

# **Содержание**

<b>1 1. Цель работы</b>	<b>4</b>
<b>2 2. Порядок выполнения лабораторной работы</b>	<b>5</b>
2.1 2.1. Реализация циклов в NASM . . . . .	5
2.2 Обработка аргументов командной строки . . . . .	10
<b>3 3. Задание для самостоятельной работы</b>	<b>14</b>
<b>4 4 Выводы</b>	<b>16</b>

# **Список иллюстраций**

2.1 Создание каталога и файла для лабораторной работы №8 . . . . .	5
2.2 Исходный код программы lab8-1.asm (Листинг 8.1) . . . . .	6
2.3 Компиляция, сборка и запуск программы lab8-1 . . . . .	6
2.4 Модифицированный код программы lab8-1.asm . . . . .	7
2.5 Бесконечный цикл в модифицированной программе . . . . .	8
2.6 Выполнение программы с использованием стека . . . . .	10
2.7 Исходный код программы lab8-2.asm . . . . .	11
2.8 Выполнение программы lab8-2 с аргументами командной строки	11
2.9 Исходный код программы lab8-3.asm . . . . .	12
2.10 Компиляция, сборка и запуск программы lab8-3 . . . . .	12
2.11 Модифицированный код программы lab8-3.asm для вычисления произведения . . . . .	13
2.12 Выполнение программы для вычисления произведения . . . . .	13
3.1 Исходный код программы lab8-4.asm . . . . .	14
3.2 Тестирование программы lab8-4.asm . . . . .	15

# **Список таблиц**

title: «Отчёт по лабораторной работе №8» subtitle: «Программирование цикла. Обработка аргументов командной строки»

author: - name: «Лань Цянын» affiliation: | Группа: НПИбд-03-25 Студенческий билет: 1132254528

format: pdf: toc: false lof: false lot: false number-sections: false docx: toc: false lof: false lot: false number-sections: false

titlepage: true

# **1 1. Цель работы**

Приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки.

## **2 2. Порядок выполнения лабораторной работы**

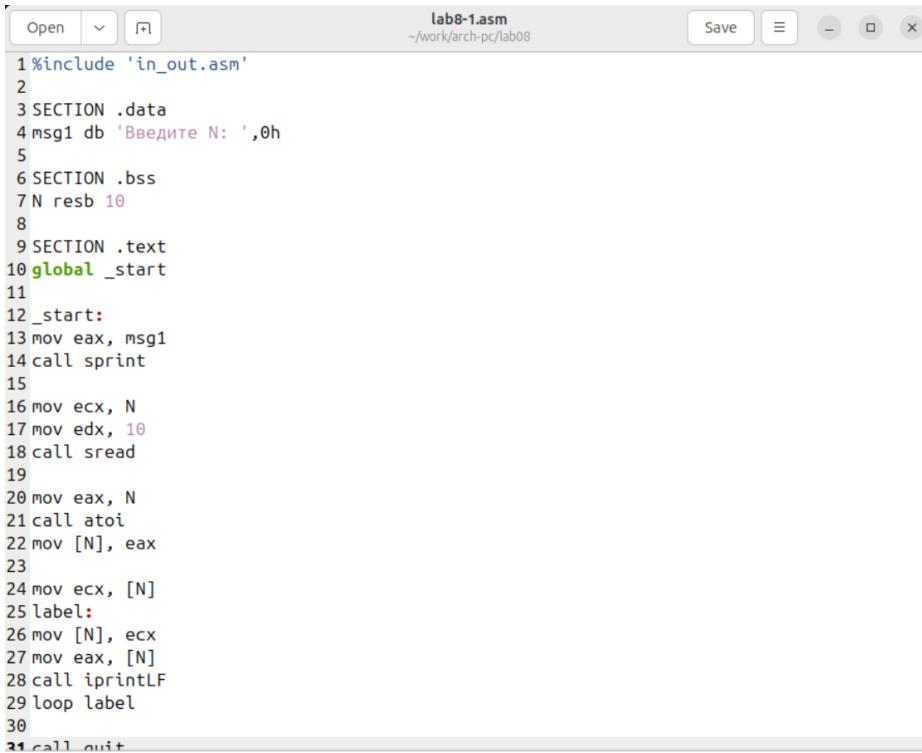
### **2.1 2.1. Реализация циклов в NASM**

Для выполнения лабораторной работы №8 создан каталог Lab08, внутри него создан файл lab8-1.asm в соответствии с инструкциями методического пособия. (рис. Рисунок 2.1).

```
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab07$ mkdir ~ / work / arch - pc / lab08
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab07$ cd ~ / work / arch - pc / lab08
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ touch lab8-1.asm
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ gedit lab8-1.asm
```

Рисунок 2.1: Создание каталога и файла для лабораторной работы №8

Программа lab8-1.asm была написана в точном соответствии с Листингом 8.1 из методического пособия.(рис. Рисунок 2.2)



```
1 %include 'in_out.asm'
2
3 SECTION .data
4 msg1 db 'Введите N: ',0h
5
6 SECTION .bss
7 N resb 10
8
9 SECTION .text
10 global _start
11
12 _start:
13 mov eax, msg1
14 call sprint
15
16 mov ecx, N
17 mov edx, 10
18 call sread
19
20 mov eax, N
21 call atoi
22 mov [N], eax
23
24 mov ecx, [N]
25 label:
26 mov [N], ecx
27 mov eax, [N]
28 call iprintLF
29 loop label
30
31 call quit
```

Рисунок 2.2: Исходный код программы lab8-1.asm (Листинг 8.1)

Программа запрашивает у пользователя число  $N$ , преобразует его из строки в целое число и затем использует регистр  $ecx$  как счётчик для цикла, выводя последовательно значения от  $N$  до 1 с помощью инструкции `loop`.

Программа `lab8-1.asm` была откомпилирована и запущена. Для её работы в каталог `lab08` был предварительно скопирован необходимый файл `in_out.asm`.(рис. Рисунок 2.3)

```
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ cp /media/sf_VB_Share/in_out.asm ~/work/arch-pc/lab08
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 5
5
4
3
2
1
```

Рисунок 2.3: Компиляция, сборка и запуск программы lab8-1

Программа успешно выполняется, используя инструкцию `loop` для организации цикла, который выводит значения от введённого числа 5 до 1.

Исходный код программы `lab8-1.asm` был модифицирован в соответствии с заданием: в тело цикла `label` добавлена инструкция `sub ecx, 1`, которая явно уменьшает значение регистра-счётчика на каждой итерации.(рис. Рисунок 2.4)

```
*lab8-1.asm
~/work/arch-pc/lab08
Open ▾ F1
Save
≡
x
3 SECTION .data
4 msg1 db 'Введите N: ',0h
5
6 SECTION .bss
7 N resb 10
8
9 SECTION .text
10 global _start
11
12 _start:
13 mov eax, msg1
14 call sprint
15
16 mov ecx, N
17 mov edx, 10
18 call sread
19
20 mov eax, N
21 call atoi
22 mov [N], eax
23
24 mov ecx, [N]
25 label:
26 sub ecx, 1
27 mov [N], ecx
28 mov eax, [N]
29 call iprintfLF
30 loop label
31
32 call quit
```

Рисунок 2.4: Модифицированный код программы `lab8-1.asm`

Программа, модифицированная добавлением `sub ecx, 1` в тело цикла, при выполнении вошла в бесконечный цикл.(рис. Рисунок 2.5)



The screenshot shows a terminal window with the title bar "clanj1@clanj1: ~/work/arch-pc/lab08". The window contains a single column of text output, which is a sequence of 20 identical numbers: 4294952954. This indicates that the program is stuck in an infinite loop, as it is continually printing the same value without progressing.

```
4294952954  
4294952952  
4294952950  
4294952948  
4294952946  
4294952944  
4294952942  
4294952940  
4294952938  
4294952936  
4294952934  
4294952932  
4294952930  
4294952928  
4294952926  
4294952924  
4294952922  
4294952920  
4294952918  
4294952916  
4294952914  
4294952912  
4294952910
```

Рисунок 2.5: Бесконечный цикл в модифицированной программе

Это происходит потому, что инструкция `loop` также уменьшает `есх` на 1, и их совместное действие может привести к тому, что `есх` никогда не достигнет нуля (например, перескочив с 1 на -1), в результате чего условие завершения цикла не выполняется.

## Ответы на вопросы □

### 1. Какие значения принимает регистр `есх` в цикле?

Значение регистра `есх` уменьшается дважды за одну итерацию цикла: один раз инструкцией `sub`, и второй раз – инструкцией `loop`. В результате выводимая последовательность чисел уменьшается на 2 (например: N-1, N-3, N-5 и т.д.). При нечётном значении N регистр `есх` принимает отрицательные значения, что приводит к зацикливанию программы.

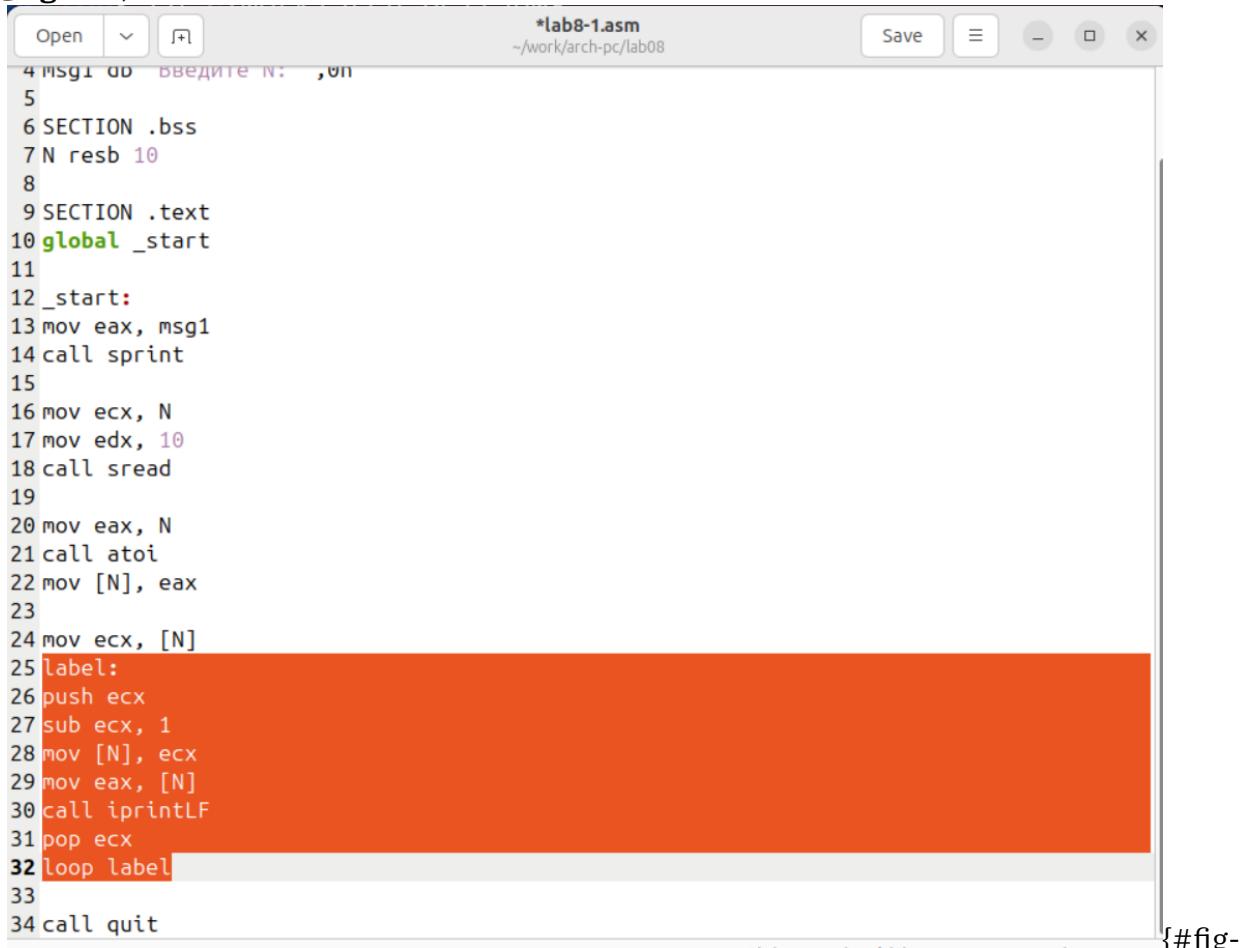
### 2. Соответствует ли число проходов цикла значению N ?

Нет. Поскольку регистр `есх` уменьшается два раза за одну итерацию, фактическое число проходов цикла примерно равно  $N/2$  (при чётном N). При нечётном значении N программа не завершается и переходит в

бесконечный цикл.

Программа lab8-1.asm была модифицирована с использованием стека для сохранения и восстановления значения счётчика цикла ecx, что позволяет корректно работать инструкции loop при изменении ecx в теле цикла(рис.

?@fig-006)



```
4 msg1 dd ыведите N: ,0h
5
6 SECTION .bss
7 N resb 10
8
9 SECTION .text
10 global _start
11
12 _start:
13 mov eax, msg1
14 call sprint
15
16 mov ecx, N
17 mov edx, 10
18 call sread
19
20 mov eax, N
21 call atoi
22 mov [N], eax
23
24 mov ecx, [N]
25 label:
26 push ecx
27 sub ecx, 1
28 mov [N], ecx
29 mov eax, [N]
30 call iprintfLF
31 pop ecx
32 loop label
33
34 call quit
```

{#fig-

006 width=80%

Программа, модифицированная с использованием стека для сохранения значения счётчика ecx, была успешно откомпилирована и запущена(рис. Рисунок 2.6)

```
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 5
4
3
2
1
0
```

Рисунок 2.6: Выполнение программы с использованием стека

Использование `push` `есх` и `pop` `есх` обеспечивает корректную работу инструкции `loop`, гарантируя выполнение цикла ровно  $N$  раз, что подтверждается выводом последовательных чисел (например, при  $N=5$  выводится 4, 3, 2, 1, 0)

**Ответ на вопрос задания:**

**Соответствует ли число проходов цикла значению  $N$  ?**

Да, полностью соответствует. Использование стека для сохранения состояния регистра `есх` устраняет проблему двойного уменьшения счётчика, и цикл выполняется ровно  $N$  раз, как и задумано изначально.

## 2.2 2.2. Обработка аргументов командной строки

Программа `lab8-2.asm` для обработки аргументов командной строки была написана в точном соответствии с Листингом 8.2(рис. Рисунок 2.7)



```
1 %include 'in_out.asm'
2
3 SECTION .text
4 global _start
5
6 _start:
7 pop ecx
8 pop edx
9 sub ecx, 1
10
11 next:
12 cmp ecx, 0
13 jz _end
14 pop eax
15 call sprintLF
16 loop next
17
18 _end:
19 call quit
```

Рисунок 2.7: Исходный код программы lab8-2.asm

Программа lab8-2.asm была успешно откомпилирована, собрана и протестирована с передачей аргументов командной строки(рис. Рисунок 2.8)

```
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-2.asm
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-2 lab8-2.o
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-2
аргумент1
аргумент2
аргумент 3
```

Рисунок 2.8: Выполнение программы lab8-2 с аргументами командной строки

Программа корректно обработала и вывела все три переданных аргумента, что подтверждает правильность реализации извлечения аргументов из стека и работы циклической обработки

**Ответ на вопрос задания:**

**Сколько аргументов было обработано программой?**

Программа обработала **3 аргумента**, что соответствует количеству аргументов, переданных в командной строке (после имени программы).

Программа lab8-3.asm, реализующая вычисление суммы числовых аргументов командной строки, была написана на основе Листинга 8.3(рис. Рисунок 2.9)

```
1 %include 'in_out.asm'
2
3 SECTION .data
4 msg db "Результат: ",0
5
6 SECTION .text
7 global _start
8
9 _start:
10 pop ecx
11 pop edx
12 sub ecx, 1
13 mov esi, 0
14
15 next:
16 cmp ecx, 0h
17 jz _end
18 pop eax
19 call atoi
20 add esi, eax
21 loop next
22
23_end:
24 mov eax, msg
25 call sprint
26 mov eax, esi
27 call iprintLF
28 call quit
```

Рисунок 2.9: Исходный код программы lab8-3.asm

Программа lab8-3.asm была откомпилирована и запущена с передачей числовых аргументов для проверки работы алгоритма суммирования(рис. Рисунок 2.10)

```
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-3.asm
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-3 lab8-3.o
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 1 2 3 4
Результат: 10
```

Рисунок 2.10: Компиляция, сборка и запуск программы lab8-3

Программа успешно обработала аргументы 1 2 3 4.Ожидаемый результат суммирования — 10. Это подтверждает корректную работу всех этапов: извлечения количества аргументов, их преобразования из строк в числа (atoi), накопления суммы в регистре esi и вывода итога

Программа lab8-3.asm была модифицирована для вычисления **произведения** числовых аргументов командной строки вместо их суммы(рис. Рисунок 2.11)

```
1 %include 'in_out.asm'
2
3 SECTION .data
4 msg db "Результат: ",0
5
6 SECTION .text
7 global _start
8
9 _start:
10 pop ecx
11 pop edx
12 sub ecx, 1
13 mov esi, 1
14
15 next:
16 cmp ecx, 0h
17 jz _end
18 pop eax
19 call atoi
20 imul esi, eax
21 loop next
22
23 _end:
24 mov eax, msg
25 call sprint
26 mov eax, esi
27 call iprintLF
28 call quit
```

Рисунок 2.11: Модифицированный код программы lab8-3.asm для вычисления произведения

Регистр `esi` (в коде `est`) инициализируется значением **1** вместо **0**, так как произведение любого числа на 1 равно самому числу. Инструкция сложения `add est, eax` заменена на инструкцию умножения `imul est, eax`

Модифицированная программа `lab8-3.asm` была успешно откомпилирована и запущена для проверки вычисления произведения аргументов (рис. Рисунок 2.12)

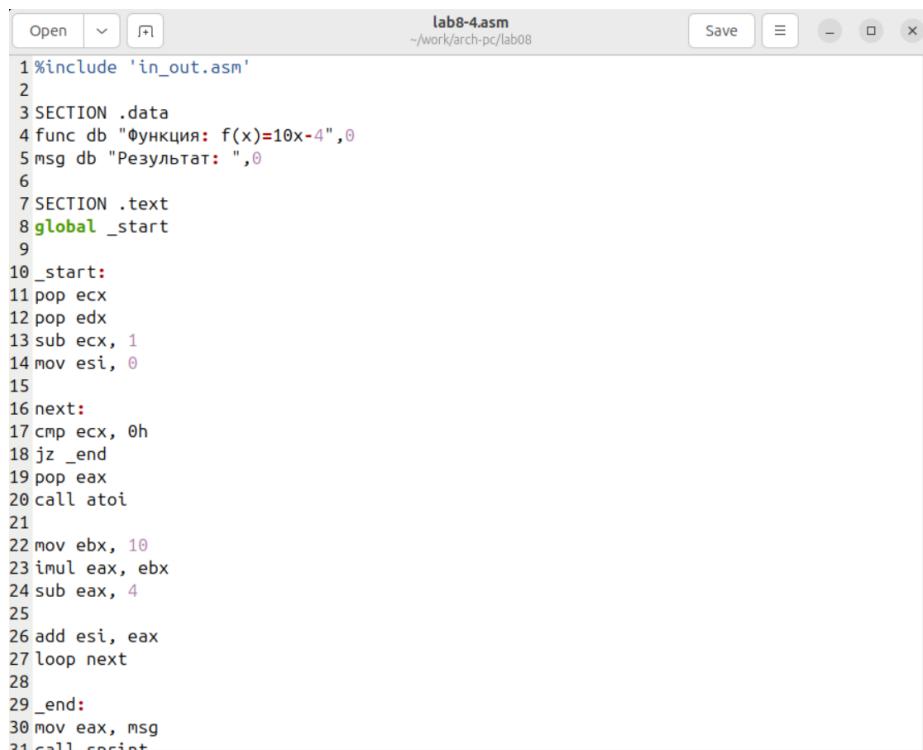
```
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-3.asm
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-3 lab8-3.o
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 1 2 3 4
Результат: 24
```

Рисунок 2.12: Выполнение программы для вычисления произведения

Программа корректно вычислила и вывела результат 24, что соответствует произведению чисел 1, 2, 3 и 4.

### 3 3. Задание для самостоятельной работы

Программа lab8-4.asm была написана для вычисления суммы значений функции  $f(x) = 10x - 4$  (вариант 9) для набора чисел  $x$ , переданных в качестве аргументов командной строки(рис. Рисунок 3.1)



```
Open Save lab8-4.asm
~/work/arch-pc/lab08
1 %include 'in_out.asm'
2
3 SECTION .data
4 func db "Функция: f(x)=10x-4",0
5 msg db "Результат: ",0
6
7 SECTION .text
8 global _start
9
10 _start:
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx, 1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx, 0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21
22 mov ebx, 10
23 imul eax, ebx
24 sub eax, 4
25
26 add esi, eax
27 loop next
28
29 _end:
30 mov eax, msg
31 call sprint
```

Рисунок 3.1: Исходный код программы lab8-4.asm

Программа lab8-4.asm была успешно откомпилирована и протестирована

на наборе значений 1 2 3 4(рис. Рисунок 3.2)

```
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-4.asm
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 -o lab8-4 lab8-4.o
clanj1@clanj1:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-4 1 2 3 4
Результат: Функция: f(x)=10x-4
84
```

Рисунок 3.2: Тестирование программы lab8-4.asm

Программа вывела ожидаемый результат: 84□ Это подтверждает, что она корректно вычисляет значение функции  $f(x) = 10x - 4$  для каждого переданного аргумента  $x$ , суммирует эти значения и выводит итог

## **4 4 Выводы**

В ходе лабораторной работы № 8 были изучены инструкции организации циклов в NASM и способы обработки аргументов командной строки. Рассмотрено влияние изменения регистра есх на корректность работы инструкции loop и показана необходимость использования стека для сохранения счётчика цикла. Получены практические навыки работы с циклами, стеком и аргументами командной строки, что соответствует цели лабораторной работы.