

1 Metropolis算法

在这一节中，我们提出了一种实际的方法来构造一个满足详细平衡条件（式3.45）的条件概率 $\omega(x' | x)$ ，使得对于大值的 n ，配置 x_n 按照给定的概率分布 $\mathcal{P}_{\text{eq}}(x)$ 分布。Metropolis及其合作者（Metropolis等人，1957年）引入了一种非常简单的方案，也非常通用，可以应用于许多不同的情况。后来，所谓的Metropolis算法被W. Keith Hastings（1970年）扩展到更一般的情况（经常也使用“Metropolis-Hastings算法”的名称）。作为第一步，我们将过渡概率 $\omega(x' | x)$ 分成两部分：

$$\omega(x' | x) = T(x' | x) A(x' | x),$$

其中 $T(x' | x)$ 定义了一个试验概率，从当前配置 x 中提出新的配置 x' ， $A(x' | x)$ 是接受概率。在Metropolis及其合作者的原始工作中，试验概率被假定为对称的，即 $T(x' | x) = T(x | x')$ 。然而，在算法的广义版本中，只要确保遍历性，就可以选择具有很大自由度的 $T(x' | x)$ 。然后，为了定义满足详细平衡条件的马尔可夫过程，接受提议的配置 x' 的概率为：

$$A(x' | x) = \text{Min} \left\{ 1, \frac{\mathcal{P}_{\text{eq}}(x') T(x | x')}{\mathcal{P}_{\text{eq}}(x) T(x' | x)} \right\}.$$

不失一般性，我们总是可以选择 $T(x | x) = 0$ ，即我们永远不提议保持相同的配置。然而， $\omega(x | x)$ 可能是有限的，因为提议的移动可能会被拒绝。 $\omega(x | x)$ 的实际值由归一化条件确定： $\sum_{x'} \omega(x' | x) = 1$ 。

在大多数情况下（如Metropolis及其合作者的原始工作中），考虑对称试验概率 $T(x' | x) = T(x | x')$ 是有用的。在这种情况下，接受概率简化为：

$$A(x' | x) = \text{Min} \left\{ 1, \frac{\mathcal{P}_{\text{eq}}(x')}{\mathcal{P}_{\text{eq}}(x)} \right\} \Theta$$