

第一部分 Perl语言

第一章 概述

- 一、Perl是什么？
- 二、Perl在哪里？
- 三、运行
- 四、注释

第二章 简单变量

- 一、整型
- 二、浮点数
- 三、字符串

第三章 操作符

- 一、算术操作符
- 二、整数比较操作符
- 三、字符串比较操作符
- 四、逻辑操作符
- 五、位操作符
- 六、赋值操作符
- 七、自增自减操作符
- 八、字符串联结和重复操作符
- 九、逗号操作符
- 十、条件操作符
- 十一、操作符的次序

第四章 列表和数组变量

- 一、列表
- 二、数组--列表的存贮
 - 1、数组的存取
 - 2、字符串中的方括号和变量替换
 - 3、列表范围
 - 4、数组的输出
 - 5、列表/数组的长度
 - 6、子数组
 - 7、有关数组的库函数

第五章 文件读写

- 一、打开、关闭文件
- 二、读文件
- 三、写文件
- 四、判断文件状态
- 五、命令行参数
- 六、打开管道

第六章 模式匹配

- 一、简介
- 二、匹配操作符
- 三、模式中的特殊字符
 - 1、字符 +
 - 2、字符 []和[]^
 - 3、字符 *和?
 - 4、转义字符
 - 5、匹配任意字母或数字
 - 6、锚模式
 - 7、模式中的变量替换
 - 8、字符范围转义前缀
 - 9、匹配任意字符
 - 10、匹配指定数目的字符

- [11、指定选项](#)
- [12、模式的部分重用](#)
- [13、转义和特定字符的执行次序](#)
- [14、指定模式定界符](#)
- [15、模式次序变量](#)
- [四、模式匹配选项](#)
 - [1、匹配所有可能的模式\(g选项\)](#)
 - [2、忽略大小写\(i选项\)例](#)
 - [3、将字符串看作多行\(m选项\)](#)
 - [4、只执行一次变量替换例](#)
 - [5、将字符串看作单行例](#)
 - [6、在模式中忽略空格](#)
- [五、替换操作符](#)
- [六、翻译操作符](#)
- [七、扩展模式匹配](#)
 - [1、不存贮括号内的匹配内容](#)
 - [2、内嵌模式选项](#)
 - [3、肯定的和否定的预见匹配](#)
 - [4、模式注释](#)

[第七章 控制结构](#)

- [一、条件判断](#)
- [二、循环：](#)
 - [1、while循环](#)
 - [2、until循环](#)
 - [3、for循环](#)
 - [4、针对列表\(数组\)每个元素的foreach循环](#)
 - [5、do循环](#)
 - [6、循环控制](#)
 - [7、传统的goto语句](#)
- [三、单行条件](#)

[第八章 子程序](#)

- [一、定义](#)
- [二、调用](#)
 - [1、用&调用](#)
 - [2、先定义后调用](#)
 - [3、前向引用](#)
 - [4、用do调用](#)
- [三、返回值](#)
- [四、局部变量](#)
- [五、子程序参数传递](#)
 - [1、形式](#)
 - [2、传送数组](#)
- [六、递归子程序](#)
- [七、用别名传递数组参数](#)
- [八、预定义的子程序](#)

[第九章 关联数组\(哈希表\)](#)

- [一、数组变量的限制](#)
- [二、定义](#)
- [三、访问关联数组的元素](#)
- [四、增加元素](#)
- [五、创建关联数组](#)
- [六、从数组变量复制到关联数组](#)
- [七、元素的增删](#)
- [八、列出数组的索引和值](#)
- [九、用关联数组循环](#)
- [十、用关联数组创建数据结构](#)
 - [1、\(单\)链表](#)
 - [2、结构](#)
 - [3、树](#)

[第十章 格式化输出](#)

- [一、定义打印格式](#)
- [二、显示打印格式](#)

- 三、在打印格式中显示值
 - 1、通用的打印格式
 - 2、格式和局域变量
 - 3、选择值域格式
 - 4、输出值域字符
- 四、输出到其它文件
- 五、分页
- 六、格式化长字符串
- 七、用printf格式化输出

第十一章 文件系统

- 一、文件输入/输出函数
 - 1、基本I/O函数
 - 1)open函数
 - 2)用open重定向输入
 - 3)文件重定向
 - 4)指定读写权限
 - 5)close函数
 - 6)print, printf和write函数
 - 7)select函数
 - 8)eof函数
 - 9)间接文件变量
 - 2、跳过和重读数据
 - 3、系统读写函数
 - 4、用getc读取字符
 - 5、用binmode读取二进制文件
- 二、目录处理函数
 - 1、mkdir
 - 2、chdir
 - 3、opendir
 - 4、closedir
 - 5、readdir
 - 6、telldir
 - 7、seekdir
 - 8、rewinddir
 - 9、rmdir
- 三、文件属性函数
 - 1、文件重定位函数
 - 2、链接和符号链接函数
 - 3、文件许可权函数
 - 4、其他属性函数
- 四、使用DBM文件

第十二章 Perl5中的引用(指针)

- 一、引用简介
- 二、使用引用
- 三、使用反斜线(\)操作符
- 四、引用和数组
- 五、多维数组
- 六、子程序的引用
 - 子程序模板
- 七、数组与子程序
- 八、文件句柄的引用

第十三章 Perl的面向对象编程

- 一、模块简介
- 二、Perl中的类
- 三、创建类
- 四、构造函数
- 五、实例变量
- 六、方法
- 七、方法的输出
- 八、方法的调用
- 九、重载
- 十、析构函数
- 十一、继承
- 十二、方法的重载

[十二、Perl类和对象的一些注释](#)

[第十四章 Perl5的包和模块](#)

[一、require函数](#)

[1、require函数和子程序库](#)

[2、用require指定Perl版本](#)

[二、包](#)

[1、包的定义](#)

[2、在包间切换](#)

[3、main包](#)

[4、包的引用](#)

[5、指定无当前包](#)

[6、包和子程序](#)

[7、用包定义私有数据](#)

[8、包和系统变量](#)

[9、访问符号表](#)

[三、模块](#)

[1、创建模块](#)

[2、导入模块](#)

[3、预定义模块](#)

[附录一 函数集](#)

[一、进程处理函数](#)

[1、进程启动函数](#)

[2、进程终止函数](#)

[3、进程控制函数](#)

[4、其它控制函数](#)

[二、数学函数](#)

[三、字符串处理函数](#)

[四、标量转换函数](#)

[五、数组和列表函数](#)

[六、关联数组函数](#)

第二部分 Perl的CGI应用

[第一章 cgilib例](#)

[第二章 动态创建图像](#)

Copyright:

本教程为flamephoenix翻译整理，欢迎参观我的主页<http://flamephoenix.126.com>。

本教程欢迎[下载](#)、转载和链接，转载必须保留本说明并保持文章完整。本教程不允许以任何形式用于商业用途。

对本教程有何疑问、更正或建议请[告诉我](#)，谢谢。

flamephoenix

1999年7月31日