# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий Кафедра «Информатика и вычислительная техника»

Направление подготовки/ специальность: системная и программная инженерия

# ОТЧЕТ

# по проектной практике

Студент: Ланщеков Егор Алексеевич Группа: _241-326	
Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра «Информатик и вычислительная техника»	<u>a</u>
Отчет принят с оценкой Дата	
Руководитель практики: Чернова Вера Михайловна, кафедра "Информатика"	
и вычислительная техника"	

# СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
СВЕДЕНИЯ О ПРОЕКТЕ	4
1.1 Наименование проекта	4
1.2 Цели и задачи проекта	4
2.2 Внешний вид и функции:	5
ЛИЧНЫЙ ВКЛАД В ПРОЕКТ	7
1. Разработка интерфейса	7
2. Создание основной документации для проекта	11
ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ОРГАНИЗАЦИИ	13
2.1 Наименование заказчика	13
2.3 Деятельность организации	13
ЗАДАНИЕ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ	14
Настройка Git и репозитория	14
Документирование в формате Markdown	14
Разработка статического веб-сайта	14
Взаимодействие с организацией-партнёром	15
Подготовка итогового отчета	15
ОПИСАНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ.	16
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	20
СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ	21

### **ВВЕДЕНИЕ**

В условиях стремительного развития информационных технологий, когда программное обеспечение и веб-приложения становятся ключевыми элементами различных сфер деятельности, владение современными инструментами и методологиями разработки является неотъемлемым требованием к специалисту в области ІТ. Данный отчет посвящен рассмотрению проектной практики, направленной на закрепление базовых навыков, формирующих основу для дальнейшего профессионального становления в сфере информационных технологий.

В рамках практики особое внимание уделялось освоению системы контроля версий Git, использованию языка разметки Markdown для подготовки технической документации, а также разработке статических вебстраниц с применением HTML и CSS. Работа с GitHub позволила на практике изучить процессы управления репозиториями, отслеживания изменений и организации совместной деятельности в команде. Освоение Markdown обеспечило формирование компетенций в области структурирования и оформления документации, востребованных в профессиональной среде. Разработка веб-сайтов способствовала практическому закреплению знаний в области верстки и визуального представления информации.

Таким образом, проектная практика стала важным этапом формирования базовых умений в области разработки и сопровождения программных решений, обеспечив сочетание теоретических знаний и практического опыта.

# СВЕДЕНИЯ О ПРОЕКТЕ

# 1.1 Наименование проекта

Полное название: многоплатформенное приложение для анализа текстовых данных с применением технологий обработки естественного языка (NLP) «BindWord XP».

Сокращённое название: «BindWord XP».

# 1.2 Цели и задачи проекта

Цель проекта заключалась в разработке и выпуске кроссплатформенного настольного приложения с графическим интерфейсом, обеспечивающего анализ текстов средствами NLP. Основой послужил Python-скрипт с использованием библиотеки spaCy, адаптированный для интеграции в полноценный программный продукт.

Основные задачи проекта включали:

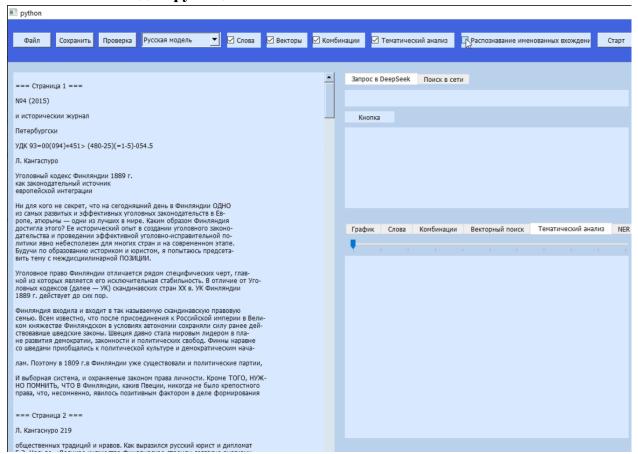
разработку пользовательского интерфейса на базе PyQt;

интеграцию существующего NLP-скрипта в десктопное приложение;

проведение нагрузочного тестирования и оптимизацию производительности;

подготовку пользовательской и технической документации;

# 2.2 Внешний вид и функции:



#### 1. Файл

Меню для загрузки и сохранения текстов. Функции: открытие текстового документа, автоматическое помещение его в поле ввода, а также завершение работы приложения.

### 2. Сохранить

Сохраняет результаты анализа в выбранный формат: текст (.txt), таблицу (.csv) или структуру данных (.json).

# 3. Проверка

Кнопка запуска предварительной проверки текста. Может использоваться перед запуском более сложного анализа.

### 4. Слова

Запускает анализ слов: подсчёт общего количества слов, определение самых часто встречающихся, вывод статистики.

### 5. Векторы

Представляет каждое слово или предложение в виде числового вектора. Это нужно, чтобы программа могла «понимать» смысл текста на математическом уровне. Методы, например: Word2Vec, TF-IDF. Векторы можно использовать для кластеризации, сравнения текстов и визуализации.

### 6. Комбинации

Анализирует, какие слова часто встречаются рядом друг с другом. Например, «искусственный интеллект» — это биграмма. Программа ищет такие пары и тройки слов (n-граммы), подсчитывает их частотность и показывает, в каком контексте они чаще всего встречаются.

#### 7. Тематический анализ

Позволяет определить, о чём идет речь в тексте. С помощью алгоритмов (например, LDA или NMF) выявляются скрытые темы, которым принадлежат слова. Это полезно для анализа больших объёмов текста — например, новостей или отзывов.

# 8. Распознавание именованных сущностей (NER)

Определяет и выделяет имена людей, организации, даты, локации и другие важные элементы в тексте. Отображает их отдельно, что удобно для поиска конкретных фактов.

### 9. Переключатель модели (Русская/Английская)

Позволяет выбрать, на каком языке будет происходить анализ. Для корректной работы с русским и английским текстом используются разные языковые модели.

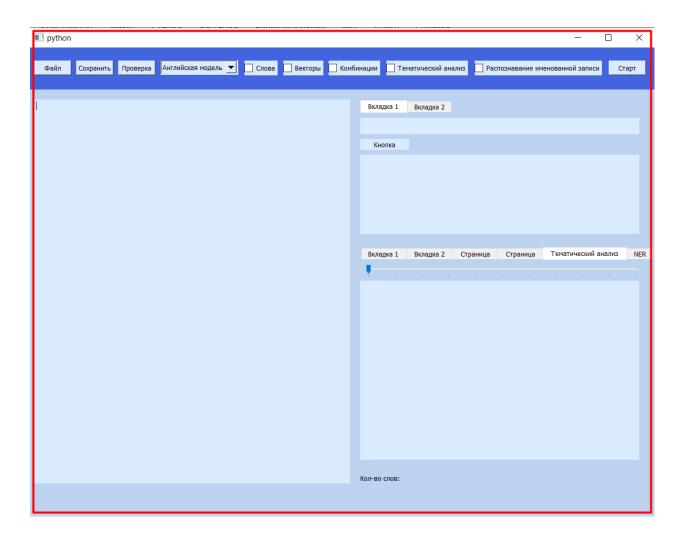
# 10. Кнопка Старт

Запускает выбранные анализы в зависимости от установленных галочек и загруженного текста.

# ЛИЧНЫЙ ВКЛАД В ПРОЕКТ

# 1. Разработка интерфейса

В рамках индивидуального вклада в проект мной была реализована часть пользовательского интерфейса — главное окно приложения BindWord XP, обеспечивающее структурированное представление функциональных элементов.



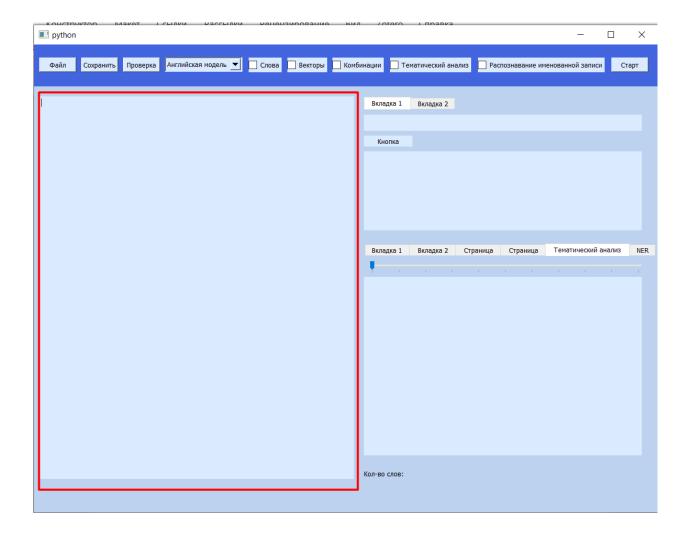
Реализованный код для создания основного окна приложения:

```
<mark>class Ui_MainWindow(object):</mark> 1usage _&FaddevGleb +1
       self.VectorMap = {}
              self.searchEngine = tools.InternetParser.SearchEngine()
              self.ocr = tools.OCR.OCR("D:/ProgramFiles/Tesseract-OCR/tesseract.exe")
               self.en_model = spacy.load("en_core_web_lg")
               self.ru_model = spacy.load("ru_core_news_lg")
               self.models = {"Английская модель": ("en", self.en_model), "Русская модель": ("ru", self.ru_model)}
              MainWindow.setObjectName("MainWindow")
              MainWindow.setEnabled(True)
              MainWindow.resize(1191, 894)
              MainWindow.setStyleSheet("background-color: rgb(188, 210, 238);")
              self.centralwidget = QtWidgets.QWidget(MainWindow)
              self.centralwidget.setObjectName("centralwidget")
               self.tabWidget = QtWidgets.QTabWidget(self.centralwidget)
               self.tabWidget.setGeometry(QtCore.QRect(630, 380, 591, 491))
               self.tabWidget.setStyleSheet("border-color: rgb(218, 234, 255);\n"
              self.tabWidget.setTabPosition(QtWidgets.QTabWidget.North)
              self.tabWidget.setObjectName("tabWidget")
              self.tab = QtWidgets.QWidget()
               self.tab.setObjectName("tab")
```

```
Текст кода для создания основного окна приложения:
    def setupUi(self, MainWindow):
         self.VectorMap = {}
         self.searchEngine = tools.InternetParser.SearchEngine()
         self.ocr
                               tools.OCR.OCR("D:/ProgramFiles/Tesseract-
OCR/tesseract.exe")
         self.en_model = spacy.load("en_core_web_lg")
         self.ru_model = spacy.load("ru_core_news_lg")
         self.models = {"Английская модель": ("en", self.en_model),
"Русская модель": ("ru", self.ru_model)}
         MainWindow.setObjectName("MainWindow")
         MainWindow.setEnabled(True)
         MainWindow.resize(1191, 894)
         MainWindow.setStyleSheet("background-color: rgb(188, 210, 238);")
         self.centralwidget = QtWidgets.QWidget(MainWindow)
         self.centralwidget.setObjectName("centralwidget")
```

```
self.tab.setObjectName("tab")
self.graphicsView = QtWidgets.QGraphicsView(self.tab)
self.graphicsView.setGeometry(QtCore.QRect(0, 10, 531, 371))
self.graphicsView.setStyleSheet("background-color: rgb(218, 234, 255);")
self.graphicsView.setFrameShape(QtWidgets.QFrame.NoFrame)
self.graphicsView.setObjectName("graphicsView")
self.tabWidget.addTab(self.tab, "")
self.tab_2 = QtWidgets.QWidget()
self.tab_2.setObjectName("tab_2")
self.textBrowser_2 = QtWidgets.QTextBrowser(self.tab_2)
self.textBrowser_2.setGeometry(QtCore.QRect(0, 10, 531, 371))
self.textBrowser_2.setStyleSheet("background-color: rgb(218, 234, 255);\n"
self.textBrowser_2.setFrameShape(QtWidgets.QFrame.NoFrame)
self.textBrowser_2.setObjectName("textBrowser_2")
self.tabWidget.addTab(self.tab_2, "")
self.tab_3 = QtWidgets.QWidget()
self.tab_3.setObjectName("tab_3")
self.textBrowser_3 = QtWidgets.QTextBrowser(self.tab_3)
self.textBrowser_3.setGeometry(QtCore.QRect(0, 40, 531, 341))
self.textBrowser_3.setStyleSheet("background-color: rgb(218, 234, 255);\n"
```

Также в числе выполненных мной задач в рамках разработки приложения BindWord XP было создание основного текстового поля на главном экране, обеспечивающего базовую функциональность ввода и редактирования данных пользователем.



Реализованный код для создания поля:

### Текст кода:

### 2. Создание основной документации для проекта

Мной была подготовлена основная документация к приложению, отражающая ключевые функциональные возможности, структуру интерфейса и принципы взаимодействия пользователя с программой. Также документация описывает архитектуру главного окна, назначение панелей управления и элементов интерфейса, функционал инструментов анализа текстовых данных.

Вид файла (ссылка в используемых источниках):

# Документация к приложению «BindWord XP» для анализа текстовых данных (NLP)

### Основной интерфейс

Главное окно (MainWindow) — это центр работы пользователя с программой. Здесь можно ввести текст, запустить нужный тип анализа и посмотреть результаты в виде таблиц, графиков и текстов.

### Панель управления (верхняя часть экрана)

#### Файл

Меню для загрузки и сохранения текстов. Функции: открытие текстового документа, автоматическое помещение его в поле ввода, а также завершение работы приложения.

#### 2. Сохранить

Сохраняет результаты анализа в выбранный формат: текст (.txt), таблицу (.csv) или структуру данных (.json).

#### 3. Проверка

Кнопка запуска предварительной проверки текста. Может использоваться перед запуском более сложного анализа.

# ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ОРГАНИЗАЦИИ

### 2.1 Наименование заказчика

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Московский политехнический университет».

# 2.2 Организационная структура

Ректорат;

Административные подразделения;

Факультеты;

Кафедры.

Научные и исследовательские центры;

Студенческое самоуправление;

# 2.3 Деятельность организации

Московский политехнический университет — многопрофильное высшее учебное заведение, являющееся участником программы «Приоритет 2030». Учредителем вуза выступает Министерство науки и высшего образования Российской Федерации.

# ЗАДАНИЕ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ

# Настройка Git и репозитория

- создание индивидуального репозитория на GitHub
- освоение базовых команд Git (клонирование, фиксация изменений, работа с ветками);
- регулярное ведение истории проекта с использованием содержательных сообщений к коммитам.

# Документирование в формате Markdown

- оформление материалов проекта (описание, журнал прогресса, отчетность) в формате Markdown;
  - освоение синтаксиса разметки и подготовка необходимых документов.

# Разработка статического веб-сайта

- создание сайта о проекте с использованием HTML и CSS;
- уникальность наполнения и дизайна не менее 50 % относительно аналогичных работ;
  - включение в структуру сайта следующих разделов:
  - 1. главная страница с аннотацией;
  - 2. страница «О проекте»;

- 3. раздел «Участники» с указанием вклада каждого;
- 4. раздел «Журнал» с публикацией минимум трёх этапов прогресса;
- 5. страница «Ресурсы» с подборкой полезных ссылок;
- 6. оформление с использованием графических и мультимедийных материалов;

Примерные трудозатраты: настройка и изучение — 10–14 часов, дизайн и наполнение — 4–8 часов.

# Взаимодействие с организацией-партнёром

участие в мероприятиях, организуемых партнёрами (визит, онлайнвстреча, конференции, митапы, семинары и др.);

отражение полученного опыта и выводов в отчётной документации в формате Markdown;

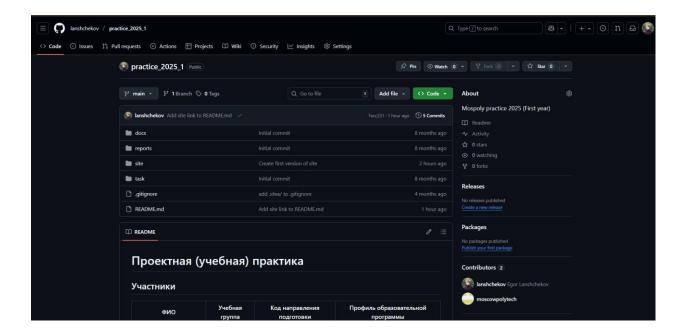
добавление отчета в репозиторий и на сайт проекта.

### Подготовка итогового отчета

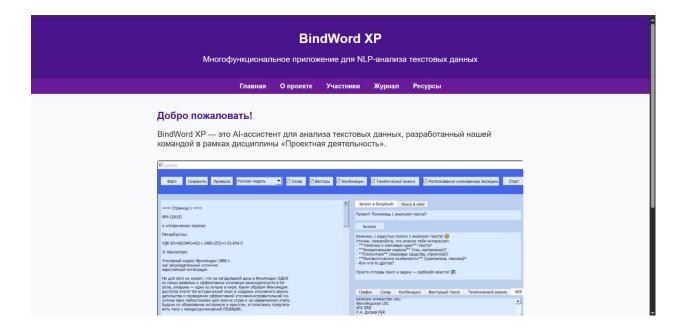
оформление итогового отчета по учебной (проектной) практике в соответствии с установленными требованиями.

# ОПИСАНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ

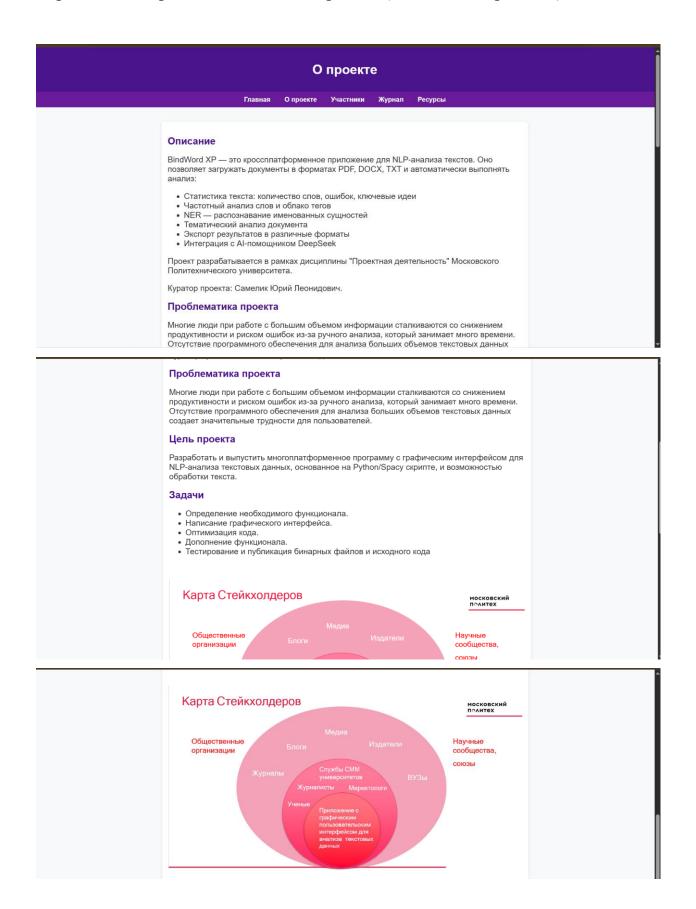
1. Создан отдельный репозиторий на Github для дальнейшего выполнения заданий



2. Создан статический сайт с описанием основного проекта по дисциплине «Проектная деятельность» под названием «BindWord XP»

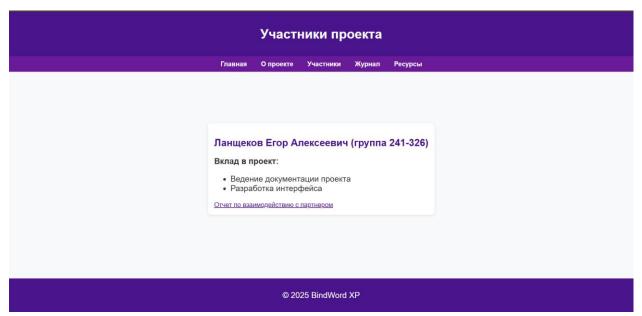


# Страница с подробным описанием проекта (вкладка «О проекте»)

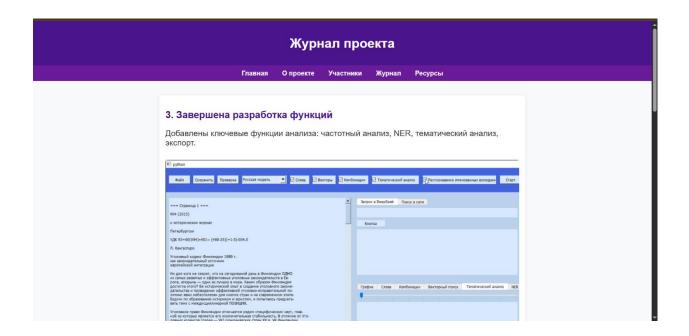


Дисами  Проверойства  интерфейс  интерфейс  Подбор стигия  и удибили UII  Проверой и  подбор стигия  подбор стигия  и удибили UII  подбор стигия  под	
© 2025 BindWord XP	

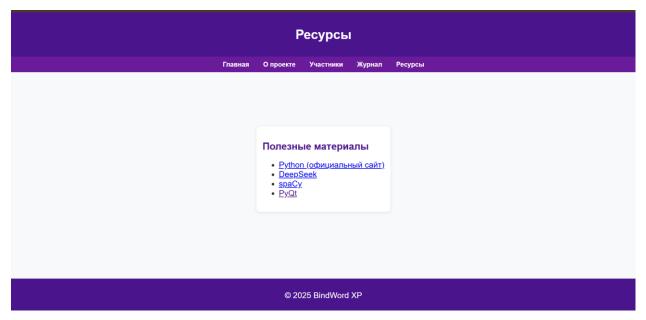
Страница участников в подгруппе выполнения проектной практики:



Страница «Журнал» с отражением процесса разработки программы



Страница «Ресурсы» отражает ссылки на используемые источники



3. Подготовлен отчет о взаимодействии с организацией-партнером в папке reports репозитория

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе прохождения проектной практики были закреплены ключевые навыки, необходимые для работы в области разработки и сопровождения программного обеспечения. Практическая деятельность включала освоение системы контроля версий Git, изучение языка разметки Markdown, а также разработку статического веб-сайта средствами HTML и CSS. Отдельное внимание уделялось вопросам взаимодействия с партнёрской организацией и участию в профильных мероприятиях, что позволило расширить профессиональные представления и связать полученные знания с реальными практиками индустрии.

Результатом выполненной работы стало формирование комплексного опыта, сочетающего теоретическую подготовку и практические умения. Освоенные инструменты и технологии создают основу для дальнейшего профессионального развития и применения в будущих учебных и исследовательских проектах, а также в практической деятельности в сфере информационных технологий.

### СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Информация о практике Московского политеха <a href="https://mospolytech.ru/obuchauschimsya/praktika/?ysclid=m9fpo3pwmu71095734">https://mospolytech.ru/obuchauschimsya/praktika/?ysclid=m9fpo3pwmu71095734</a> 0 (дата обращения: 15.09.2025).
- 2. Информация о проектной деятельности <a href="https://mospolytech.ru/obuchauschimsya/proektnaya-deyatelnost/?ysclid=m9fpsda3ad786727228">https://mospolytech.ru/obuchauschimsya/proektnaya-deyatelnost/?ysclid=m9fpsda3ad786727228</a> (дата обращения: 15.09.2025).
- 3. Официальный сайт организации-партнера <a href="https://mospolytech.ru/">https://mospolytech.ru/</a> (дата обращения: 15.09.2025).
- 4. Организационная структура организации-партнера <a href="https://mospolytech.ru/sveden/struct/">https://mospolytech.ru/sveden/struct/</a> (дата обращения: 15.09.2025).
- 5. Репозиторий GitHub, созданный в рамках проектной практики https://github.com/lanshchekov/practice\_2025\_1 (дата обращения: 15.09.2025).
- 6. Сайт проекта https://lanshchekov.github.io/practice\_2025\_1/site/index.html (дата обращения: 15.09.2025).
- 7. Документация приложения BindWord XP <a href="https://github.com/lanshchekov/practice-2025\_1/blob/main/docs/bindwordxp\_docs.pdf">https://github.com/lanshchekov/practice\_2025\_1/blob/main/docs/bindwordxp\_docs.pdf</a> (дата обращения: 17.09.25)