

# SpringBoot整合权限框架Shiro

---

## 一、简介

---

### 1.1 权限框架

#### Apache Shiro

#### Spring Security

Shiro比Spring更容易使用，实现和最重要的理解

Spring Security更加知名的唯一原因是因为品牌名称

“Spring”以简单而闻名，但讽刺的是很多人发现安装Spring Security很难

然而，Spring Security却有更好的社区支持

Apache Shiro在Spring Security处理密码学方面有一个额外的模块

Spring-security 对spring 结合较好，如果项目用的springmvc，使用起来很方便。但是如果项目没有用到spring，那就不要考虑它了。

Shiro 功能强大、且 简单、灵活。是Apache 下的项目比较可靠，且不跟任何的框架或者容器绑定，可以独立运行

### 1.2 Shiro是什么

Apache Shiro 是 Java 的一个安全（权限）框架。

- Shiro 可以非常容易的开发出足够好的应用，其不仅可以用在

JavaSE 环境，也可以用在 JavaEE 环境。

- Shiro 可以完成：认证、授权、加密、会话管理、与Web 集成、缓存等。

- 下载: <http://shiro.apache.org/>



Simple. Java. Security.

Fork me on GitHub

[Get Started](#)

[Docs](#)

[Web Apps](#)

[Integrations](#) ▾

[Features](#)

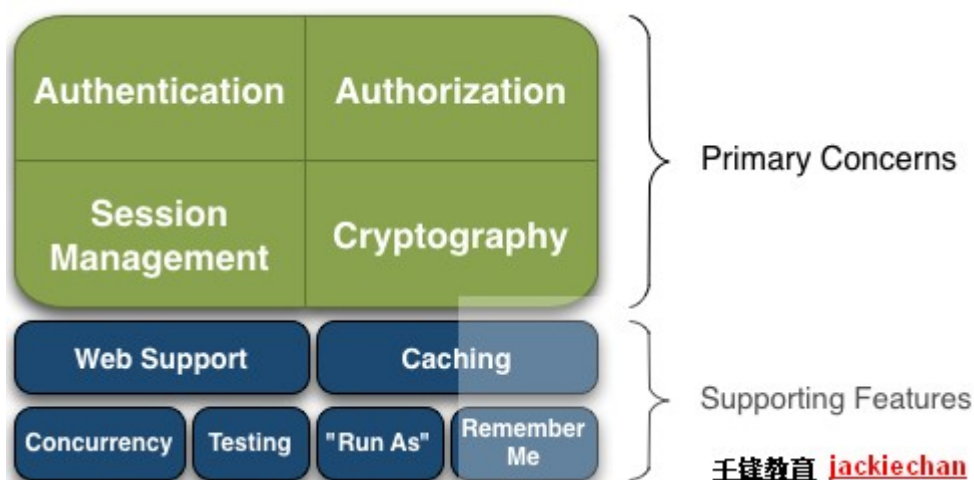
[Community](#) ▾

[About](#) ▾

Apache Software Foundation ▾

王健教育 [jackiechan](#)

### 1.3 Shiro的功能



Authentication: 身份认证/登录, 验证用户是不是拥有相应的身份;

• Authorization: 授权, 即权限验证, 验证某个已认证的用户是否拥有某个权限; 即判断用户是否能进行什么操作, 如: 验证某个用户是否拥有某个角色。或者细粒度的验证某个用户对某个资源是否具有某个权限;

• Session Manager: 会话管理, 即用户登录后就是一次会话, 在没有退出之前, 它的所有信息都在会话中; 会话可以是普通 JavaSE 环境, 也可以是 Web 环境的;

• Cryptography: 加密, 保护数据的安全性, 如密码加密存储到数据库, 而不是明文存储;

• Web Support: Web 支持, 可以非常容易的集成到Web 环境;

• Caching: 缓存, 比如用户登录后, 其用户信息、拥有的角色/权限不必每次去查, 这样可以提高效率;

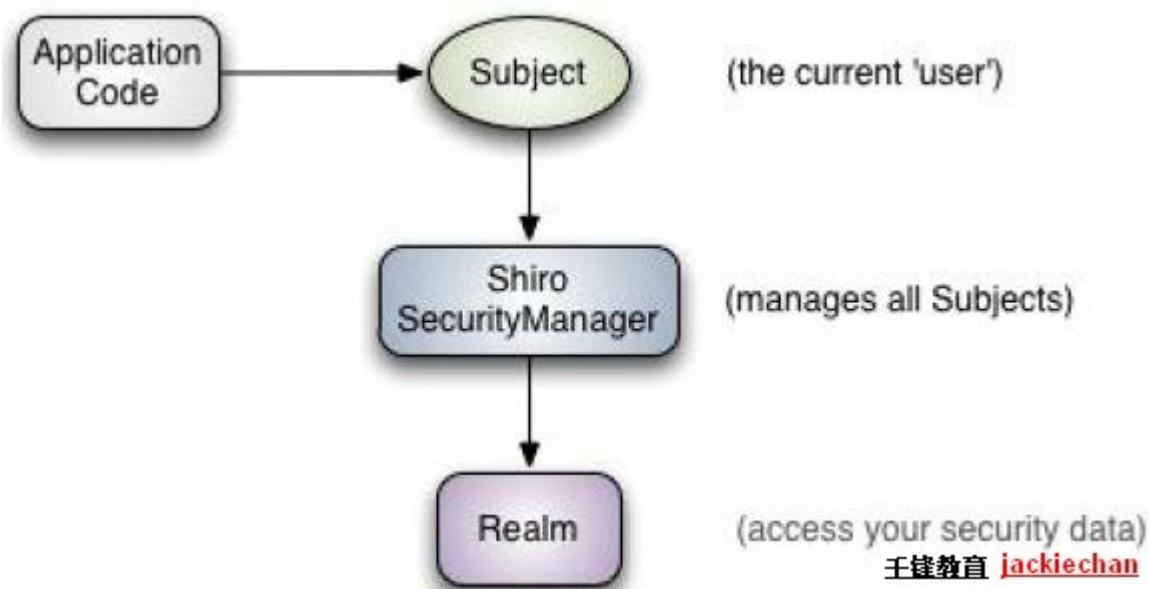
• Concurrency: Shiro 支持多线程应用的并发验证, 即如在一个线程中开启另一个线程, 能

• 把权限自动传播过去;

• Testing: 提供测试支持;

- Run As: 允许一个用户假装为另一个用户（如果他们允许）的身份进行访问；
- Remember Me: 记住我，这个是非常常见的功能，即一次登录后，下次再来的话不用登录了

## 1.5 Shiro的架构组成



Subject: 应用代码直接交互的对象是 Subject，也就是说 Shiro 的对外

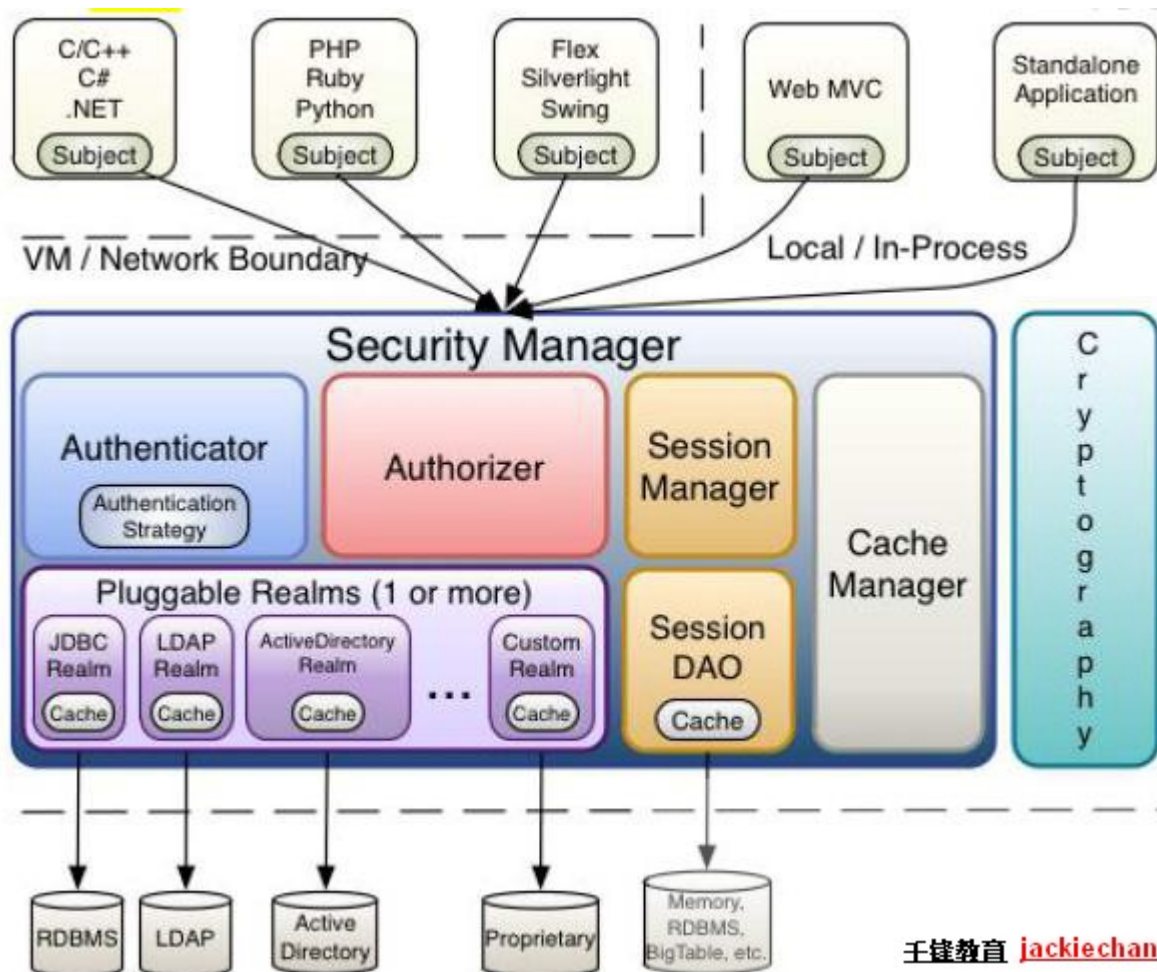
API 核心就是 Subject。Subject 代表了当前“用户”，与 Subject 的所有交互都会委托给 SecurityManager；

- SecurityManager: 安全管理器；即所有与安全有关的操作都会与 SecurityManager 交互；且其管理着所有 Subject；可以看出它是 Shiro 的核心，

它负责与 Shiro 的其他组件进行交互，它相当于 SpringMVC 中 DispatcherServlet 的角色

- Realm: Shiro 从 Realm 获取安全数据（如用户、角色、权限），就是说 SecurityManager 要验证用户身份，那么它需要从 Realm 获取相应的用户进行比较以确定用户身份是否合法；

也需要从 Realm 得到用户相应的角色/权限进行验证用户是否能进行操作；可以把 Realm 看成 DataSource



王健教育 jackiechan

- Subject: 任何可以与应用交互的“用户”;
- SecurityManager : 相当于SpringMVC 中的 DispatcherServlet; 是 Shiro 的心脏;  
所有具体的交互都通过 SecurityManager 进行控制; 它管理着所有 Subject、且负责进行认证、授权、会话及缓存的管理。
- Authenticator: 负责 Subject 认证, 是一个扩展点, 可以自定义实现; 可以使用认证策略 (Authentication Strategy) , 即什么情况下算用户认证通过了;
- Authorizer: 授权器、即访问控制器, 用来决定主体是否有权限进行相应的操作; 即控制着用户能访问应用中的哪些功能;
- Realm: 可以有 1 个或多个 Realm, 可以认为是安全实体数据源, 即用于获取安全实体的; 可以是JDBC 实现, 也可以是内存实现等等; 由用户提供; 所以一般在应用中都需要实现自己的 Realm;
- SessionManager: 管理 Session 生命周期的组件; 而 Shiro 并不仅仅可以用在 Web 环境, 也可以用在如普通的 JavaSE 环境
- CacheManager: 缓存控制器, 来管理如用户、角色、权限等的缓存的; 因为这些数据基本上很少改变, 放到缓存中后可以提高访问的性能

• Cryptography: 密码模块, Shiro 提高了一些常见的加密组件用于如密码加密/解密。

## 二、RBAC系统

### 2.1 RBAC简介

RBAC(Role-Based Access Control ):基于角色的权限访问控制 Shiro

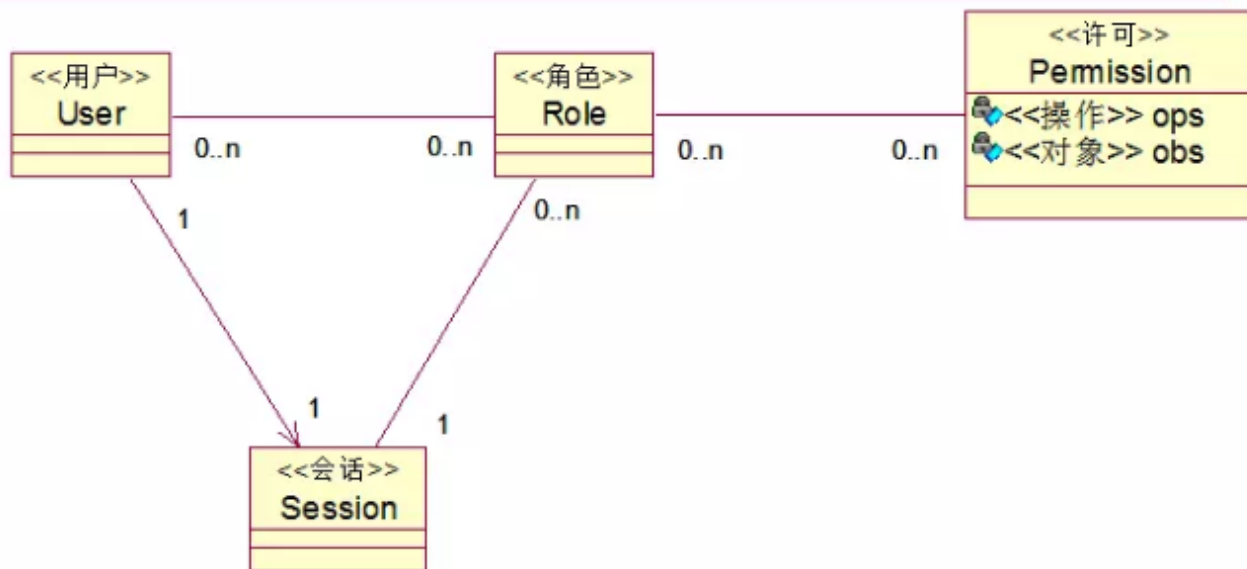
RBAC认为授权实际上是Who 、What 、How 三元组之间的关系，也就是Who 对What 进行How 的操作，也就是“主体”对“客体”的操作。Who：是权限的拥有者或主体（如：User，Role）。What：是操作或对象（operation，object）。How：具体的权限（Privilege,正向授权与负向授权）。

### 2.2 RBAC核心

RBAC（Role Based Access Control）基于角色的访问控制

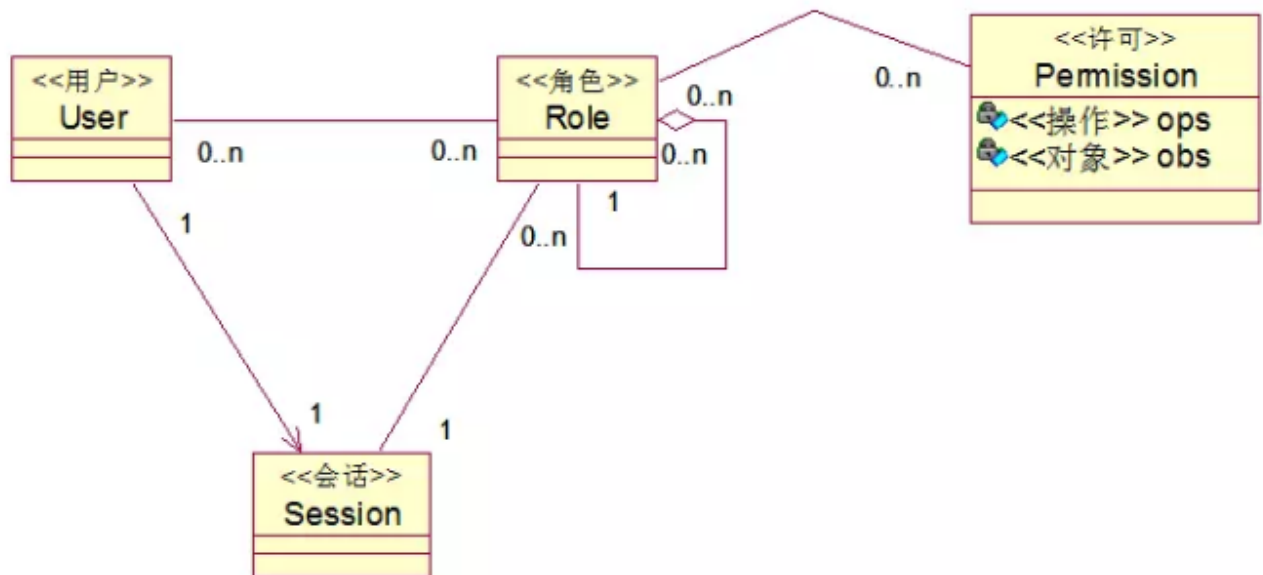
RBAC0是RBAC的核心，主要有四部分组成：

- 1、用户（User）
- 2、角色（Role）
- 3、许可（Permission）
- 4、会话（Session）



RBAC0

RBAC (Role Based Access Control) 基于角色的访问控制  
RBAC1是对RBAC0进行了扩展，是RBAC的角色分层模型，RBAC1引入了角色继承概念，有了继承就有了上下级的包含关系



RBAC1

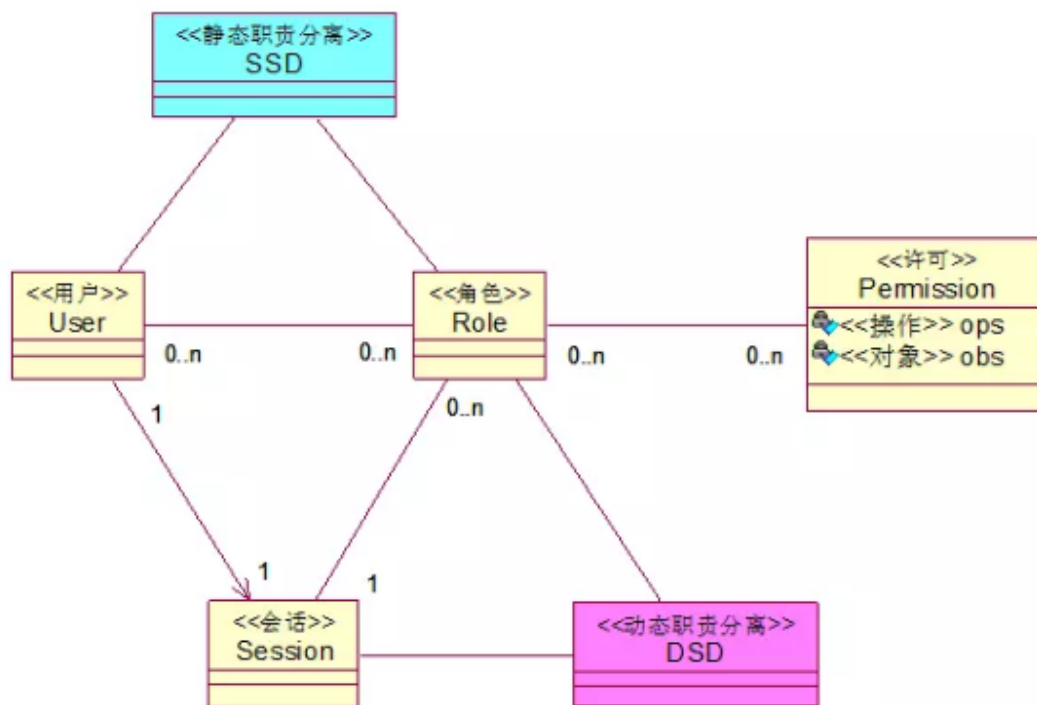
RBAC (Role Based Access Control) 基于角色的访问控制

RBAC2是基于RBAC0扩展的，主要引入了SSD (静态职责分离) 和DSD (动态职责分离)

SSD主要应用在用户和角色之间 (授权阶段)，主要约束：

- 1、互斥角色，同一个用户不能授予互斥关系的角色，如：不能同时授予会计和出纳的角色
- 2、基数约束，一个用户拥有的角色是有限的，一个角色拥有的许可是有限的
- 3、先决条件约束，用户想得到高级权利，必须先拥有低级权利

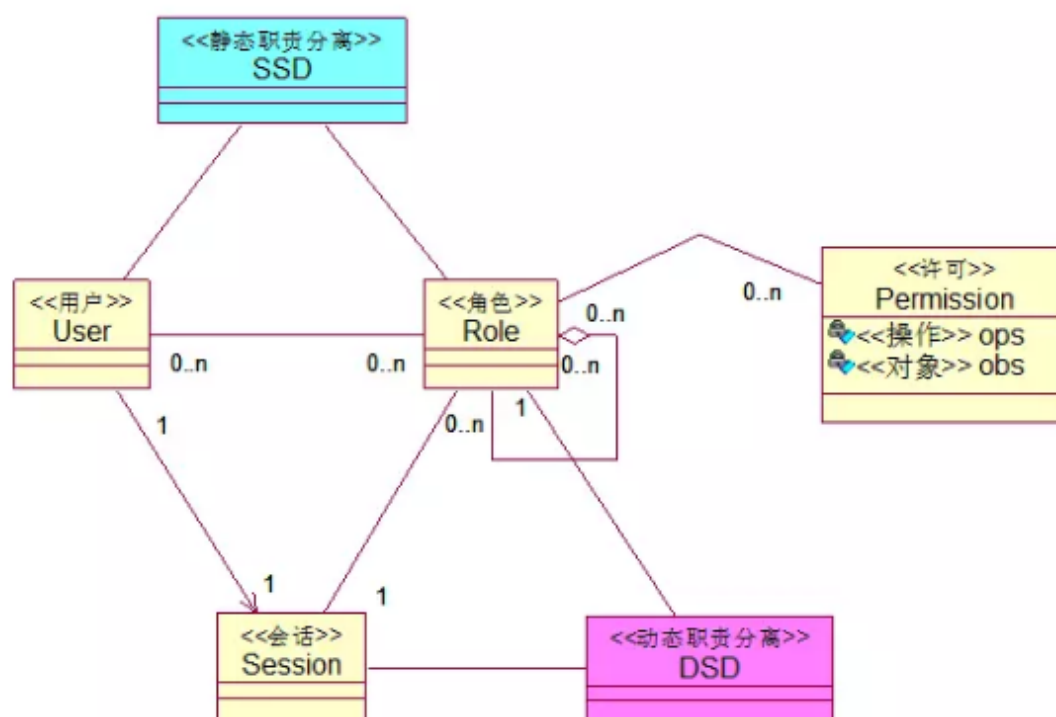
DSD会话和角色之间的约束，主要动态决定怎么样计划角色，如：一个用户拥有5个角色，只激活2个



RBAC2



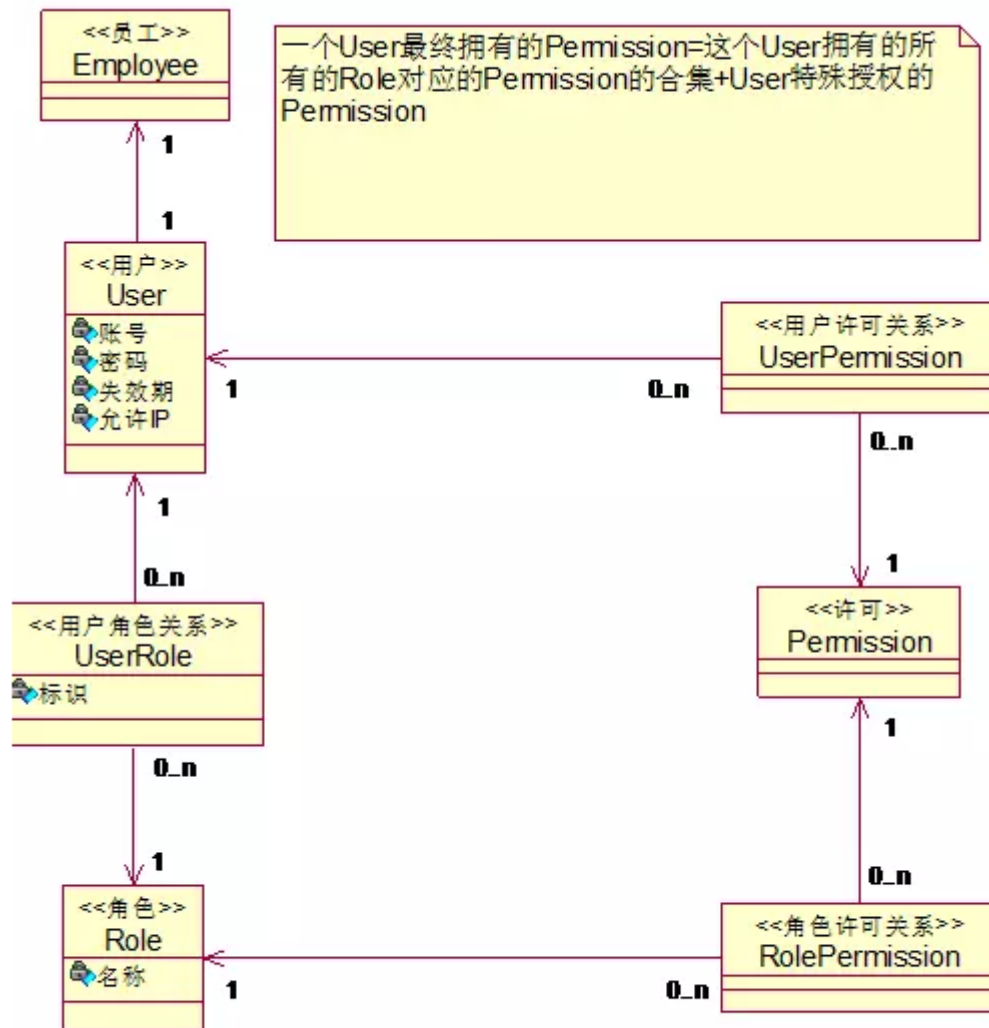
RBAC (Role Based Access Control) 基于角色的访问控制  
RBAC3=RBAC1+RBAC2



RBAC3

用户表 关联 用户角色表，用户角色表关联 角色权限表





关系类图

## 2.3 RBAC系统分析

实现权限管理模块，不同的人拥有不同的权限

权限分为2种：

- 1、粗粒度 动态菜单 不同人看到菜单不一样
- 2、细粒度 页面中某些操作 比如：增删改查

## 2.4 数据库设计

- 1、用户表

id

username

password

flag

ctime

## 2、角色表

id

name

info

## 3、用户角色表

id

uid

rid

## 4、权限表

id

name

icon

parentid

prms 如果是菜单 表示： 路径 如果是权限： 表示的权限名称

type 类型 1菜单 2权限

level 级别

## 5、角色权限表

id

rid

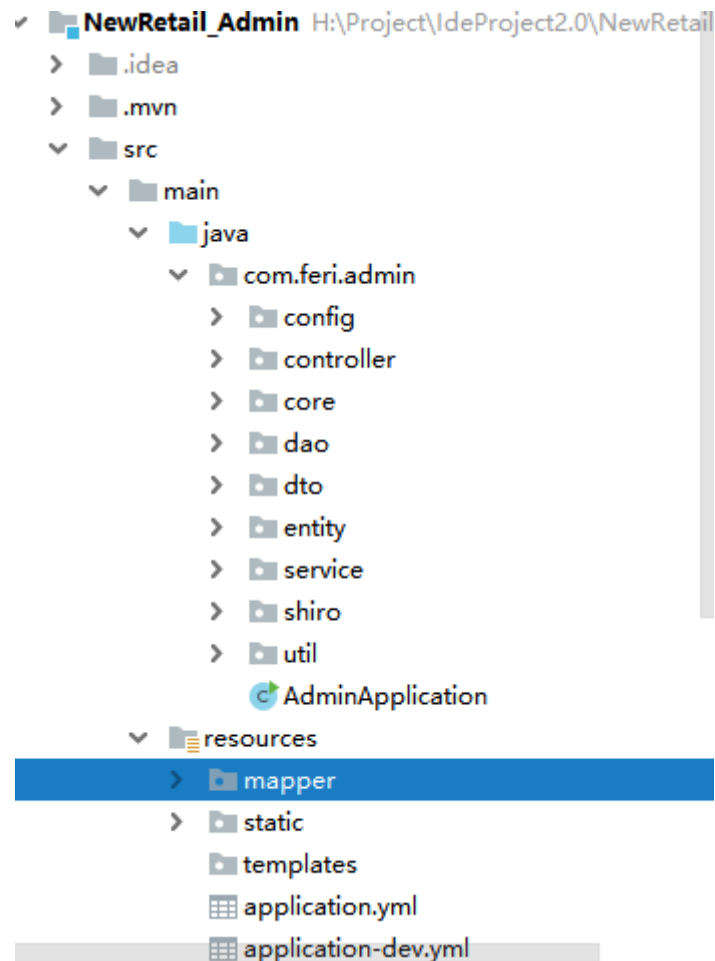
pid

```
#RBAC5表
#1、用户表
create table sys_member(id int primary key AUTO_INCREMENT,mname varchar(20),password varchar(50),ctime
datetime,flag int);
#2、角色表
create table sys_role(id int primary key AUTO_INCREMENT,name varchar(20),info varchar(50));
#3、角色表
create table sys_userrole(id int primary key AUTO_INCREMENT,uid int,rid int);
#4、权限表
create table sys_permission(id int primary key AUTO_INCREMENT,name varchar(20),icon
varchar(30),parentid int
,prms varchar(50),type int,level int);
#5、角色权限表
create table sys_rolepermission(id int primary key AUTO_INCREMENT,rid int,pid int);
```

## 2.5 项目实施

### 1、创建项目

SpringBoot类型，项目结构如下：



### 2、依赖jar

shiro

数据库

druid

swagger

mybatis-plus

pom文件内容如下：

..

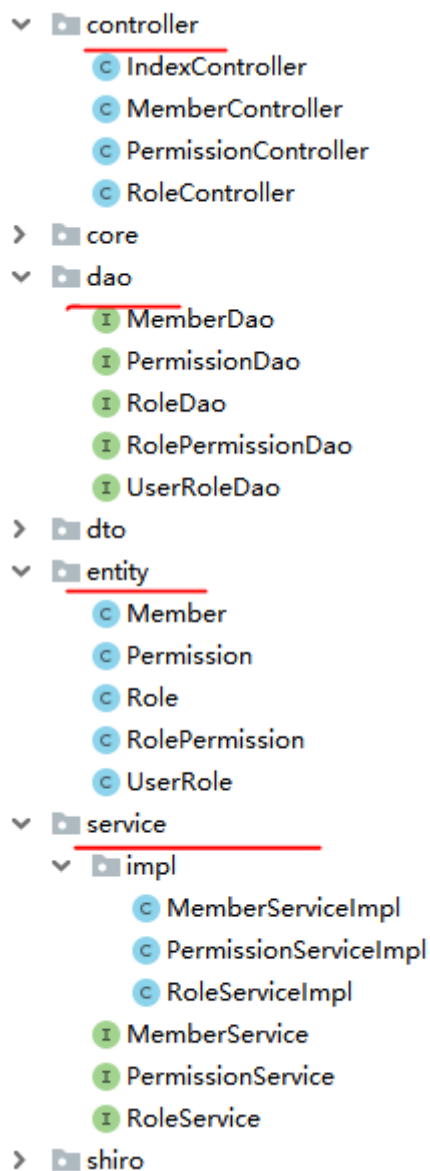
```
<!--1、声明版本号-->
<properties>
  <java.version>1.8</java.version>
  <shirospring.version>1.4.1</shirospring.version>
```

```
<swagger.version>2.9.2</swagger.version>
<lombok.version>1.18.8</lombok.version>
<mybatisplus.version>3.1.2</mybatisplus.version>
<druid.version>1.1.17</druid.version>
</properties>
<!--2、限定版本-->
<dependencyManagement>
  <dependencies>
    <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.apache.shiro/shiro-spring -->
    <dependency>
      <groupId>org.apache.shiro</groupId>
      <artifactId>shiro-spring</artifactId>
      <version>${shirospring.version}</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>com.alibaba</groupId>
      <artifactId>druid</artifactId>
      <version>${druid.version}</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>com.baomidou</groupId>
      <artifactId>mybatis-plus-boot-starter</artifactId>
      <version>${mybatisplus.version}</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.projectlombok</groupId>
      <artifactId>lombok</artifactId>
      <version>${lombok.version}</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>io.springfox</groupId>
      <artifactId>springfox-swagger2</artifactId>
      <version>${swagger.version}</version>
    </dependency>
    <!-- https://mvnrepository.com/artifact/io.springfox/springfox-swagger-ui -->
    <dependency>
      <groupId>io.springfox</groupId>
      <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
      <version>${swagger.version}</version>
    </dependency>
  </dependencies>
</dependencyManagement>
<!--3、依赖jar-->
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>mysql</groupId>
    <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
    <scope>runtime</scope>
  </dependency>
```

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
  <scope>test</scope>
</dependency>
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.apache.shiro/shiro-spring -->
<dependency>
  <groupId>org.apache.shiro</groupId>
  <artifactId>shiro-spring</artifactId>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>com.alibaba</groupId>
  <artifactId>druid</artifactId>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>com.baomidou</groupId>
  <artifactId>mybatis-plus-boot-starter</artifactId>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.projectlombok</groupId>
  <artifactId>lombok</artifactId>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>io.springfox</groupId>
  <artifactId>springfox-swagger2</artifactId>
</dependency>
  <!-- https://mvnrepository.com/artifact/io.springfox/springfox-swagger-ui -->
  <dependency>
    <groupId>io.springfox</groupId>
    <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
  </dependency>
</dependencies>
```

### 3、搬砖

逆向工程生成代码，然后CV到本项目中



## 4、整合Shiro

### 1、依赖jar

shiro-spring

### 2、自定义Realm

Realm:数据源 提供用户认证和授权的方法

自定义类 并继承AuthorizingRealm

重写2大方法

doGetAuthorizationInfo:

实现当前登录用户的授权

查询当前用户的角色或权限并设置到系统中

doGetAuthenticationInfo:

## 实现当前用户的登录认证

、 、

```
import com.feri.admin.entity.Member;
import com.feri.admin.service.PermissionService;
import org.apache.shiro.SecurityUtils;
import org.apache.shiro.authc.*;
import org.apache.shiro.authz.AuthorizationInfo;
import org.apache.shiro.authz.SimpleAuthorizationInfo;
import org.apache.shiro.realm.AuthorizingRealm;
import org.apache.shiro.subject.PrincipalCollection;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Service;
import java.util.List;

/**
 * @program: NewRetail_Admin
 * @description: 基于Shiro 实现自定义Realm
 * @author: Feri
 * @create: 2019-08-16 11:29
 */
@Service
public class ShiroRealm extends AuthorizingRealm {

    @Autowired
    private PermissionService permissionService;

    //授权 查询用户的权限并设置
    @Override
    protected AuthorizationInfo doGetAuthorizationInfo(PrincipalCollection principalCollection) {
        //1、获取登录信息
        Member member= (Member) SecurityUtils.getSubject().getSession().getAttribute("user");
        //2、验证用户信息
        if(member!=null){
            //3、查询当前用户的所有的权限 只要权限名称
            List<String> prms=permissionService.queryUidPrms(member.getId());
            //4、设置权限到Shiro中
            SimpleAuthorizationInfo authorizationInfo=new SimpleAuthorizationInfo();
            authorizationInfo.addStringPermissions(prms);
            return authorizationInfo;
        }
        return null;
    }

    //认证 校验用户是否登录成功
    @Override
    protected AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(AuthenticationToken authenticationToken) throws AuthenticationException {
        //1、获取传递的令牌
        UsernamePasswordToken token=(UsernamePasswordToken)authenticationToken;
        //2、校验令牌的内容
```



```

        if(token!=null && token.getUsername()!=null){
            //3、生成认证信息
            SimpleAuthenticationInfo authenticationInfo=new
SimpleAuthenticationInfo(token.getUsername(),token.getPassword(),getName());
            return authenticationInfo;
        }
        return null;
    }
}

```

### 3、实现Shiro的配置

编写配置类 @Configuration

..

```

import com.feri.admin.shiro.ShiroRealm;
import org.apache.shiro.spring.web.ShiroFilterFactoryBean;
import org.apache.shiro.web.mgt.DefaultWebSecurityManager;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.apache.shiro.mgt.SecurityManager;
import java.util.LinkedHashMap;

/**
 * @program: NewRetail_Admin
 * @description:
 * @author: Feri
 * @create: 2019-08-16 11:44
 */
@Configuration
public class ShiroConfig {

    //1、创建Shiro管理器对象
    @Bean
    public SecurityManager createSM(ShiroRealm shiroRealm){
        DefaultWebSecurityManager securityManager=new DefaultWebSecurityManager();
        securityManager.setRealm(shiroRealm);
        return securityManager;
    }

    //2、配置Shiro工厂对象
    @Bean
    public ShiroFilterFactoryBean createSFFB(SecurityManager securityManager){
        ShiroFilterFactoryBean shiroFilterFactoryBean=new ShiroFilterFactoryBean();
        shiroFilterFactoryBean.setSecurityManager(securityManager);
        //设置3个页面 登录页 首页 错误页
        shiroFilterFactoryBean.setLoginUrl("/login.html");
        shiroFilterFactoryBean.setSuccessUrl("/index.html");
        shiroFilterFactoryBean.setUnauthorizedUrl("/error.html");
        //设置拦截的接口 哪些需要放行 哪些需要拦截
        //什么样Map集合 可以保证添加顺序
        LinkedHashMap<String,String> hashMap=new LinkedHashMap<>();
        //放行资源

```

```

        hashMap.put("/login.html", "anon");
        hashMap.put("/admin/user/login.do", "anon");
        hashMap.put("/css/**", "anon");
        hashMap.put("/assets/**", "anon");
        hashMap.put("/font/**", "anon");
        hashMap.put("/upload/**", "anon");
        hashMap.put("/js/**", "anon");
        hashMap.put("/widget/**", "anon");
        hashMap.put("/images/**", "anon");
        hashMap.put("/products/**", "anon");
        //拦截资源
        hashMap.put("/**", "authc");//全部拦截
        //设置拦截规则
        shiroFilterFactoryBean.setFilterChainDefinitionMap(hashMap);
        return shiroFilterFactoryBean;
    }
}

```

## 5、实现接口

### 1、登录接口

完成初始用户

、、

```

public R login(String name, String pass) {
    //1、校验账号是否存在
    Member member=getBaseMapper().selectByName(name);
    if(member!=null){
        //2、校验密码是否正确
        if(Objects.equals(member.getPassword(), ShiroPassUtil.md5Pass(pass))){
            //3、Shiro相关操作
            //3、创建主题
            Subject subject= SecurityUtils.getSubject();
            //4、创建令牌
            UsernamePasswordToken token=new UsernamePasswordToken(name,pass);
            //5、发起登录
            subject.login(token);
            subject.getSession().setAttribute("user",member);
            return R.ok("成功");
        }
    }
    return R.failed("用户名或密码不正确");
}

```

### 2、实现校验权限的接口

、、

```

public R checkPerms(String permission) {
    if(SecurityUtils.getSubject().isPermitted(permission)){
        return R.ok("拥有权限");
    }else {
        return R.failed("暂无权限");
    }
}

```

### 3、注销

```

public R loginout() {
    Subject subject=SecurityUtils.getSubject();
    subject.getSession().removeAttribute("user");
    subject.logout();
    return R.ok("注销成功");
}

```

## 2.6 前端开发

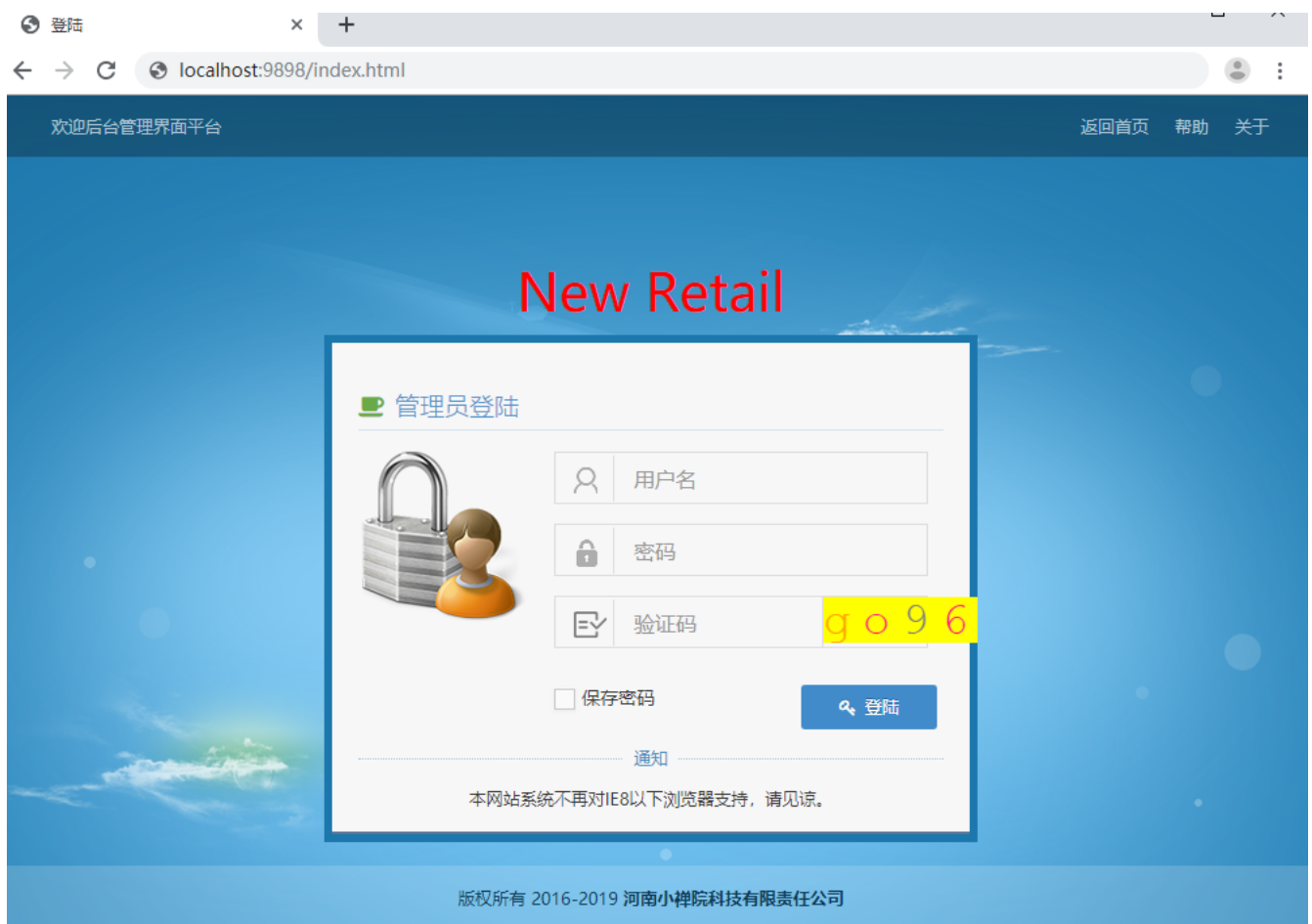
修改登录页面，进行登录接口请求

```

$.ajax({
    url: "/admin/user/login.do",
    data: $("#fm1").serialize(),
    method: "post",
    success: function(obj){
        if(obj.code==1){
            layer.alert('登陆成功! ',{
                title: '登录',
                icon: 1,
            });
            location.href="index.html";
            layer.close(index);
        }else{
            layer.alert('登陆失败, '+obj.msg,{
                title: '登录',
                icon: 1,
            });
        }
    }
})

```

## 2.7 运行测试



## 三、Shiro总结

### 3.1 常用过滤器

authc: 所有已登陆用户可访问 登录才可以访问

roles: 有指定角色的用户可访问, 通过[]指定具体角色, 这里的角色名称与数据库中配置一致

perms: 有指定权限的用户可访问, 通过[]指定具体权限, 这里的权限名称与数据库中配置一致

anon: 所有用户可访问, 通常作为指定页面的静态资源时使用

## 四、动态菜单

系统的菜单因人而异

### 4.1 初始数据

```
#初始数据
#1、用户表 管理员 admin 密码: admin
insert into sys_member(mname,password,ctime,flag) values('admin','v/Q7Wds24G/oneuI3VjfMQ==',now(),1);
#2、初始角色
insert into sys_role(name,info) values('管理员','拥有一切权限, 严禁泄露');
#3、用户角色表
insert into sys_userrole(uid,rid) values(1,1);
#4、初始菜单数据
#一级菜单
insert into sys_permission(name,icon,parentid,level,type,prms)values
('系统首页','icon-home',-1,1,1,''),
('产品管理','icon-desktop',-1,1,1,''),
('图片管理','icon-picture',-1,1,1,''),
('交易管理','icon-list',-1,1,1,''),
('支付管理','icon-credit-card',-1,1,1,''),
('会员管理','icon-user',-1,1,1,''),
('消息管理','icon-home',-1,1,1,''),
('文章管理','icon-home',-1,1,1,''),
('财务管理','icon-home',-1,1,1,''),
('系统管理','icon-home',-1,1,1,''),
('管理员管理','icon-home',-1,1,1,'');
#初始化二级菜单
insert into sys_permission(name,icon,parentid,level,type,prms)values
(12,'产品列表','',2,'Products_List.html',1,2),(13,'品牌管理','',2,'Brand_Manage.html',1,2),
(14,'分类管理','',2,'Category_Manage.html',1,2),
(15,'广告管理','',3,'advertising.html',1,2),(16,'分类管理','',3,'Sort_ads.html',1,2),
(17,'交易信息','',4,'transaction.html',1,2),(18,'交易订单','',4,'Order_Chart.html',1,2),
(19,'订单管理','',4,'Orderform.html',1,2);

#5、角色权限初始内容
insert into sys_rolepermission(rid,pid) values
(1,1),(1,2),(1,3),(1,4),(1,5),(1,6),(1,7),
(1,8),(1,9),(1,10),(1,11),(1,12),(1,13),(1,14),
(1,15),(1,16),(1,17),(1,18),(1,19);
```

### 4.2 编写接口

实现登录用户的菜单数据的查询

## 1、编写SQL语句

实现当前用户的菜单数据查询 查询出所有的菜单

```
#查询用户的所有菜单
select p.* from sys_permission p inner join sys_rolepermission rp on p.id=rp.pid
inner join sys_userrole ur on ur.rid=rp.rid where p.type=1 and ur.uid=1 order by p.level,p.id asc;
```

## 2、实现业务逻辑

``

```
@Data
public class Menu {
    private Permission permission;
    private List<Permission> childs;
    public Menu() {
    }
    public Menu(Permission permission, List<Permission> childs) {
        this.permission = permission;
        this.childs = childs;
    }
}
```

``

```
public R queryMenu() {
    //1、获取登录用户
    Member member= (Member) SecurityUtils.getSubject().getSession().getAttribute("user");
    //2、获取所有菜单
    List<Permission> list=getBaseMapper().selectMenu(member.getId());
    //3、获取一级菜单菜单
    //4、获取一级对应的二级菜单
    List<Menu> menus=new ArrayList<>();
    for(Permission p:list){
        if(p.getLevel()==1){
            //一级菜单
            menus.add(new Menu(p,new ArrayList<>()));
        }else {
            //二级菜单
            //将当前二级菜单添加到一级菜单的集合中
            int index=getPid(menus,p.getParentid());
            if(index!=-1){
                menus.get(index).getChilds().add(p);
            }
        }
    }
    return R.ok(menus);
}
//根据权限的id, 找到权限对象
private int getPid( List<Menu> menus,int pid){
```

```
for(int i=0;i<menus.size();i++){  
    if(menus.get(i).getPermission().getId()==pid){  
        return i;  
    }  
}  
return -1;  
}
```

## 4.3 页面数据绑定

源码地址: [https://github.com/xingpenghui/NewRetail\\_Admin](https://github.com/xingpenghui/NewRetail_Admin)