汇盈代付平台接口文档

最后更新时间 2019-09-10

1	说明.		2
	1.1	准备工作	2
	1.2	请求方式	2
	1.3 1.4	网关应答 签名规则	
	1.5	编码	3
2	接口.		4
	2.1	创建支付宝代付订单	4
	2.2	代付通知	5
	2.3	查询代付订单	6
	2.4	查询余额	7
3	附录.		8
	3.1	代付订单状态	8
	3.2	状态代码	9

1 说明

1.1 准备工作

商户接入前需要先获取<mark>网关地址、商户号、密钥</mark>三个关键信息 商户后台可以下载到本文档及本文档对应的 demo(java、asp.net)

1.2 请求方式

除发起支付使用 get 方式,其他接口均采用 post 方式

1.3 网关应答

所有接口均以 json 格式返回数据, json 结构如下

注意事项

- 仅当业务处理成功时(code=SUCCESS)才返回 sign 和 biz 节点
- 根据业务需要, biz 节点有可能会增加本文档未声明的新的业务参数 sign 由 biz 中所有参数按签名规则加密所得

1.4 签名规则

第一步: 假设商户发送或者接收到的数据为集合 M, 将集合 M 内非空参数以字典序升序排列拼接成 URL 键值对格式的字符串 originalSignStr

```
假设集合 M 参数如下
payType=OnlineAlipayH5
```

tradeSummary=交易摘要

merchantParam=

userTerminal=PC

merchantNo=10000001

根据签名规则得到以下结果

String originalSignStr =

"merchantNo=10000001&payType=OnlineAlipayH5&tradeSummary=交易摘要

&userTerminal=PC"

第二步: 将密钥直接拼接到第一步得到的 originalSignStr 后面,得到最终的待加密字符串

假设商户密钥为 4cb3d3f7048a428092dda2600981ba18, 拼接后结果为 originalSignStr = "merchantNo=10000001&payType=OnlineAlipayH5&tradeSummary= 交易摘要 &userTerminal=PC4cb3d3f7048a428092dda2600981ba18"

第三步:对 originalSignStr 进行 md5 加密,得到签名(小写的)

String sign = md5(originalSignStr);

签名为 4af46cb967f229b1efe171ade66d529f

注意事项

- 参数名以字典序升序排列拼接,就是 ASCII 码从小到大排列拼接
- 非空参数不参与加密,就是值为 null 或""的参数
- 加密方式为 md5 加密
- 参数值不要进行编码转换
- 网关验证签名时大小写敏感

1.5 编码

网关使用 utf-8 编码

2 接口

2.1 创建支付宝代付订单

接口地址: 网关地址/paygateway/settlement

请求参数(注一必填有则填写,实在无随便填,不可留空)

参数	类型	长度	必填	说明
merchantNo	string	max (50)	是	商户号
merchantOrderNo	string	max (50)	是	商户订单号
merchantReqTime	string	max (14)	是	请求时间(yyyyMMddHHmmss)
orderAmount	string	max(10)	是	订单金额(元),保留两位小数
tradeSummary	string	max(100)	是	交易摘要
bankAccountNo	string	max (50)	是	支付宝账号
bankAccountName	string	max (50)	是	支付宝真实全名
province	string	max (50)	是	开户行所属省,任意的非空汉字字符
city	string	max (50)	是	开户行所属市,任意的非空汉字字符
bankName	string	max (50)	是	开户行名称,任意的非空汉字字符
bankCode	string	max (50)	是	ALIPAY
orderReason	string	max (100)	是	代付原因/用途,任意的非空汉字字符
requestIp	string	max (50)	是	请求 IP
backNoticeUrl	string	max(100)	是	异步通知地址
merchantParam	string	max (500)		商户回传参数

sign	string	max (32)	是	签名
		l		

网关应答

2.2 代付通知

通知说明:订单状态变更(划款成功或划款失败)后网关主动通知商户接口

代付结果以此通知为准

通知地址: 商户创建代付订单时带的异步通知地址

通知参数

```
数据结构详见网关应答节点
code: string
                         状态代码
                         消息,成功时可以忽略
msg: string
sign: string
                         签名
biz: {
                         商户号
   merchantNo: string
                      商户订单号
   merchantOrderNo: string
   platformOrderNo: string
                         平台订单号
                         代付订单状态
   orderStatus: string
   orderMsg: string
                         代付失败原因
                         订单金额(元),保留两位小数
   orderAmount: string
```

```
merchantParam: string 商户回传参数,商户有带入时存在
}
```

商户应答

商户接口正常收到请求后需返回 SUCCESS

如未正确应答,网关将在接下来的24小时内按一定的策略多次发送到商户

2.3 查询代付订单

接口地址: 网关地址/paygateway/querySettlementOrder

请求参数

参数	类型	长度	必填	说明
merchantNo	string	max (50)	是	商户号
merchantOrderNo	string	max (50)		商户订单号
platformOrderNo	string	max (50)		平台订单号
sign	string	32	是	签名

商户订单号和平台订单号不能同时为空

网关应答

```
数据结构详见网关应答节点
                          状态代码
code: string
                          消息,成功时可以忽略
msg: string
                          签名
sign: string
biz: {
                          商户号
   merchantNo: string
   merchantOrderNo: string
                         商户订单号
   platformOrderNo: string
                         平台订单号
   orderStatus: string
                         代付订单状态
   orderMsg: string
                          代付失败原因
```

2.4 查询余额

接口地址: 网关地址/paygateway/queryBalance

请求参数

merchantNo string max(50) 是 商户号 sign string 32 是 签名	参数	类型	长度	必填	说明
		_			

网关应答

```
数据结构详见<u>网关应答</u>节点

code: string

msg: string

消息,成功时可以忽略

sign: string

签名

biz: {

merchantNo: string

balance: string

可用余额(元),保留两位小数

}
```

3 附录

3.1 代付订单状态

值	说明
WaitTransfer	等待划款
Transfered	已划款
Success	划款成功
Fail	划款失败

3.2 状态代码

值	说明
SUCCESS	成功
E9001	系统忙,请稍后再试
E1001	必要参数为空
E1002	无效类型
E1003	参数错误
E1004	请求超时
E1005	验签失败
E1006	参数解析错误
E2001	商户不存在
E2002	商户未开通支付
E2006	商户未开通支付方式
E2003	商户无可用支付方式
E2004	商户未开通直连委托结算
E2005	商户无可用代付方式
E2100	订单已存在
E2101	订单不存在
E2102	订单已过期
E2103	非签约域名交易
E2104	交易 IP 异常
E2105	商户可用余额不足
E2106	单卡单日结算金额超额
E2201	代付失败