

Kommunikációs hálózatok 2 jegyzet

Lant Gábor

2019. április 24.

Source: <https://github.com/lantgabor/KH2-jegyzet>

Tartalomjegyzék

1. Előszó	3
2. Beszédátvitel, telefonrendszerek	4
3. Számozás	4
4. Analóg beszédátvitel	5
5. PCM (Pulse Code Modulation, Impulzuskód moduláció)	5
6. Beszédkódolók (Kodek, Codec)	6
6.1. Kodek jellemzők	6
6.2. Kódoló típusok	6
7. Mobiltelefon-hálózatok	7
7.1. Cellás elv:	7
7.2. 1G rendszerek:	7
7.3. 2G (GSM):	7
8. GSM	8
8.1. GSM 900 (Primary-GSM, P-GSM)	8
8.2. GSM 1800	8
9. GSM hálózatok felépítése	9
9.1. Azonosítók a GSM-ben	9
9.2. Végberendezés helyének nyilvántartása	10
9.3. GSM szolgáltatások	10
10. GSM/GPRS: „2,5 G”	11
10.1. Áramkörkapcsolás („vonalkapcsolás”, circuit switching)	11
10.2. Csomagkapcsolás (packet switching)	11
10.3. EDGE: „2,75 G” (Enhanced Data Rate for Global/GSM Evolution)	11
11. Mobiltelefon-hálózatok: UMTS	11
11.1. UMTS szolgáltatások	12
11.2. Duplexitás kezelés	12
11.3. UMTS kódosztás	13
11.3.1. Csatornázási kód	13
11.3.2. Kódosztás	13
11.3.3. OVSF (Orthogonal Variable Spreading Factor)	13
11.3.4. Keverő kódolás	14
11.3.5. Összefoglalás	14
11.4. UMTS teljesítményszabályozás	15
11.4.1. UMTS cellalélegzés	15
12. HSPA (High-Speed Packet Access, nagy sebességű csomagkapcsolt hozzáférés)	15

13.4G/LTE: Long Term Evolution	16
13.0.1. LTE világszerte	16
13.0.2. LTE követelmények	16
13.1. Tulajdonságok	16
13.1.1. OFDMA: Orthogonal Frequency Division Multiple Access	17
13.1.2. MIMO (Multiple In, Multiple Out)	17
13.1.3. Cellák	17
13.2. LTE technikák	17
13.3. LTE architektúra	18
13.3.1. Vezérlés és felhasználói adat	19
13.4. LTE handoverek	19
14.VoLTE (Voice over LTE)	19
14.1. Használati feltételei	20
14.2. VoLTE architektúra	20
14.2.1. LTE hordozók	20
14.2.2. kapcsolódás a hálózathoz	21
14.3. VoLTE + 2G/3G?	22
14.4. VoLTE összefoglaló	22
15.VoWiFi – Voice over WiFi	23
15.1. VoWiFi – architektúra („untrusted”)	23
16.4G → 5G (úton az 5G felé...)	24
16.1. 5G alkalmazások	24
16.2. CUPS (úton az 5G felé...)	25
16.3. Core Network / Gerinchálózat	25
16.4. 5G helyzetkép	25
17.IPTV, Video on Demand	26
17.1. IPTV = Internet TV?	26
17.2. Internet TV	27
17.2.1. Valós idejűség	27
17.2.2. Forgalmi mintázat	27
17.3. Szállítási protokoll (RTP vs TCP)	28
17.4. IPTV szolgáltatások	28
17.5. IPTV architektúra	28
17.6. Szolgáltatás minősége	29
17.7. Fejállomás vázlatos felépítése	29
17.8. IPTV médiafolyam	30
17.8.1. Protokoll készlet	30
17.8.2. Multicast IP címek	30
17.9. IGMP - Internet Group Management Protocol	30
17.9.1. Query/Report	31
17.9.2. IGMPv2/v3	31
17.10. Multicast IP útválasztás, PIM	31
17.10.1. PIM SM és SSM	32
17.10.2. IGMP Snooping	32
17.11. RTP (Real-time Transport Protocol)	32
17.11.1. RTP szolgáltatások	32
17.12. MPEG-2 Transport Stream	33
17.12.1. MPEG-2 információs táblák	33
17.12.2. Média kódolás	33
17.13. H.264	34
17.13.1. H.264 kerettípusok	34
17.13.2. H.264 kódolású folyam makroszerkezete	34
17.14. Szolgáltatás minőség mérése	35
17.14.1. Jitter és átrendeződés	35
17.14.2. Kulcskeretet érintő csomagvesztés	35
17.14.3. De-jitter puffer	35
17.15. Csatornaváltás (Zap Time)	35

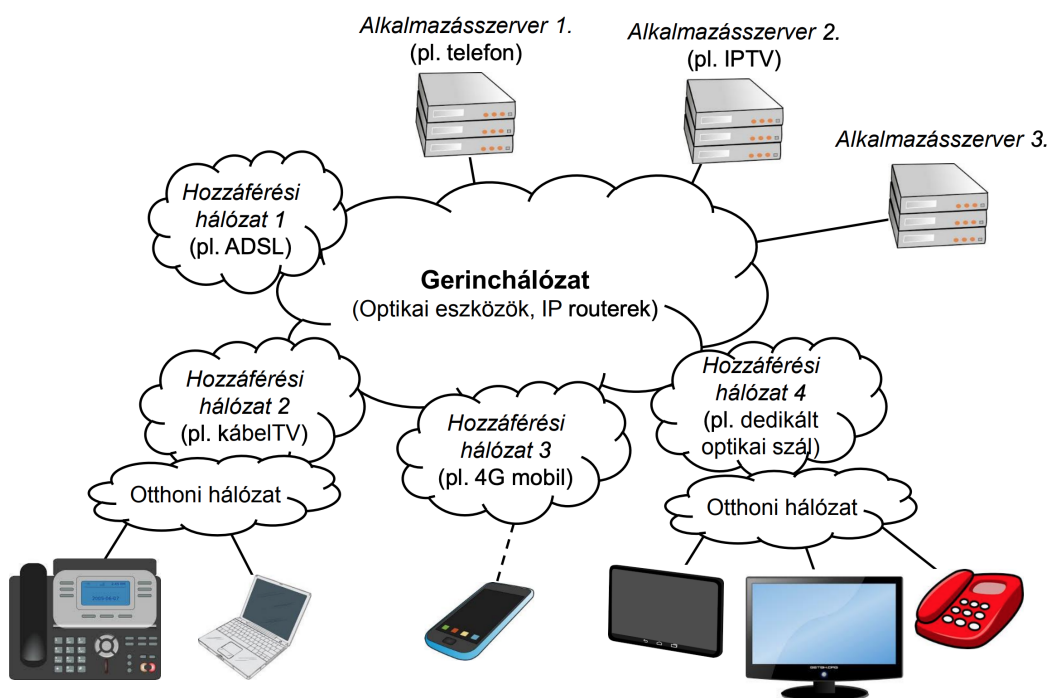
1. Előszó

Ez a **nem hivatalos** jegyzet a 2019-es Kommunikációs hálózatok 2 (VITMAB01) tárgyhoz készült. A jegyzet semmiképpen nem helyettesíti az előadásokon való részvételt, nem tartalmazza a jegyzetben "nem vizsgaanyag"-ként megjelölt részeket, illetve lehetnek benne hiányosságok vagy hibák. A zh-ra való felkészülés segítésére készítettem. Ezért örülnék minden pull requestnek és issuenak.

2. Beszédátvitel, telefonrendszerek

- Végberendezés/Endpoint: Klasszikusan: Telefonkészülékek.
- Kapcsolóközpontok: Egymással hierarchikusan összekötve
- Átviteli utak: Előfizető ↔ Központ, local loop/helyi hurok (rézpár)
központok: Trönk (trunk) pl. koax, rádiós, fényszál
- Next Generation Networks: 2004 körüli koncepció,. Ötlet: egyetlen, csomagkapcsolt (IP) gerinchálózat + extra szolgáltatások: TV, telefon, ADSL

NGN topológiai vázlat



Dense Wavelength Multiplexing → MPLS → Aggregációs hálózat → (xDSL, Optikai hozzáférés, KábelTV, Mobil, stb.) → Szélessávú hozzáférési hálózat → Felhasználói végberendezés.

3. Számozás

Számítógép-hálózatoknál címzésnek hívják (Numbering vs. addressing)

1	Észak-Amerika
2	Afrika+Grönland
3,4	Európa
5	Közép- és Dél-Amerika
6	Ausztrália és Óceánia
7	Oroszország, Kazahsztán
8	Távol-Kelet (+Inmarsat, Nemzetk. zöld szám: 800)
9	Közel- és Közép-Kelet

- Országon belül: belföldi rendeltetési szám + előfizetői szám
- Belföldi rendeltetési szám: Körzetszám, pl.: 33: Esztergom és környéke (földrajzi számok) Hálózatkijelölő szám, pl: 20: Telenor Szolgáltatáskijelölő szám, pl: 90: emeltdíjas
- Fontos: a telefonszámok mindig prefix kódok azaz nem lehet egyik szám egy másik folytatása
- Nyílt számozási rendszer: Nem kell mindig a belföldi rendeltetési számot tárcsázn

- Zárt számozási rendszer: Mindig kell a belföldi rendeltetési szám, Nem kell viszont a belföldi előtét (0, vagy Magyarországon 06)
- 2010-től már mindig kell, mobilszámmező lezárása.

4. Analóg beszédátvitel

- **Cél: érthető beszéd átvitele. Régen FreqDivMult. Most: TimeDivMult.**
Jó hangminőség: **0.3 – 3.4 kHz** \rightarrow 3,1 kHz + védősávok = **4 kHz széles lesz egy beszédcsatorna**
- Digitális technika:
 - kapcsolás megvalósítható mozgó alkatrészek nélkül
 - magasabb fokú hálózati intelligencia valósítható meg
 - sokkal kifinomultabb jelzésátvitel lehetséges
 - adat és beszédjelek egységesen kezelhetők
- beszéddigitalizáló (kódoló-dekódoló: kodek)

5. PCM (Pulse Code Modulation, Impulzuskód moduláció)

- Adott egy „jel”: feszültség-idő függvény
- **A-D átalakítás lépései**
 - sávszűrés
 - mintavétel
 - kvantálás
 - kódolás
- **D-A átalakítás lépései**
 - D-A átalakítás a kvantálás inverz karakterisztikájával
 - sávszűrés (simítás)
- **Mintavételezés**
 - Van olyan, hogy elég minta a tökéletes visszaállításhoz?
 - **Nyquist-Shannon mintavételi tétele:**
 - Igen! A jel max. **frekvenciájának duplája** elég mintavételi frekvencia
- **Kvantálás**
 - Van olyan, hogy elég kvantálási szint a tökéletes visszaállításhoz? Nincs :(
 - Mindig marad hiba: a **kvantálási torzítás**
 - kevésbé precízen: „kvantálási zaj”
 - Megoldás: **nem egyenletes kvantálás**
 - logaritmikus karakterisztikával (az emberi fül is ilyen)
 - USA: \neq törvényű kvantáló (**μ -law**)
 - Európa: A törvényű kvantáló (**A-law**)
 - hasonló, de nem kompatibilis, átkódolás kell
- Számolás: $8000 \frac{minta}{sec} \star 8 \frac{bit}{minta} = 64 kb/s$
- **Auido CD-n is PCM-et használnak**
 - Mintavételezés: 44.100 Hz
 - Kvantálás: 16 bit (65.536 szint)
 - Sztereo: 2 független csatorna
 - Bitsebesség: $44.100minta/s/csatorna \star 16bit/minta \star 2csatorna = 1.411.200bit/s \approx 1,4Mb/s \approx 176,4kB/s$

6. Beszédkódolók (Kodek, Codec)

- Ugyanaz a kódoló mindkét oldalon, vagy hálózaton belüli konverzió
- bitsebesség: **2,4 – 64 kb/s**
- **MOS (Mean Opinion Score, átlagolt véleménypontok)**
- **kódolási késleltetés:** minél nagyobb időszületet dolgozunk fel egyszerre, annál jobban tömöríthetünk – nagyobb késleltetés árán: 0,125 – 80 ms
- **komplexitás**

6.1. Kodek jellemzők

- **robosztusság:** hiba esetén nincs idő újraadásra, hibajavító kódolás, FEC (Forward Error Correction, előremenő hibajavítás)
- **tandemezhetőség és átkódolhatóság** (egymás után csatolás)
- **átlátszóság:** Hang (300-3400 Hz között), de nem beszédhang átvihető-e?
Pl. a DTMF (Dual Tone MultiFrequency, kéthangú többfrekvenciás jelzésátviteli rendszer)
- **adaptivitás**
terhelés esetén kisebb jelsebesség
de: a hálózat nehezebben tervezhető

6.2. Kódoló típusok

- **Hullámforma kódoló**
 - analóg jel alakjának a megőrzése
 - jó minőség
 - nagy bitsebesség (ez hátrány, nem előny! :))
 - átlátszóság
- **Vokóder**
 - adó oldalon: beszédből jellemző paraméterek kiszűrése
 - vevő oldalon: ezek alapján beszéd szintetizálás
 - kis sebesség
 - eredetire nem nagyon hasonlító hang
- **Hibrid kódoló**
 - előbbieket keveréke
- **AMR-WB: Adaptive Multirate, Wideband (HD hang)**
 - bő 10 éves szabvány, az utóbbi időben kezdték bevezetni
mindhárom mobilszolgáltatónál
egy hálózaton belül csak
kizárólag 3G mobilhálózaton
 - Szélesebb spektrum, 16 kHz mintavételezés + más javítások a kódolón: nagyobb adatsebesség, jobb minőség

Kódoló neve	Fő alkalmazás	Adatsebesség (kb/s)
PCM	vezetékes távb. h	64
(GSM) FR	GSM	13
(GSM) HR	GSM	5,6
(GSM) EFR	GSM	13
AMR	3G mobil távb. h.	4,75-12,2
AMR-WB	3G mobil	6,6-23,85

FR: Full Rate, teljes sebességű

HR: Half Rate, félssebességű

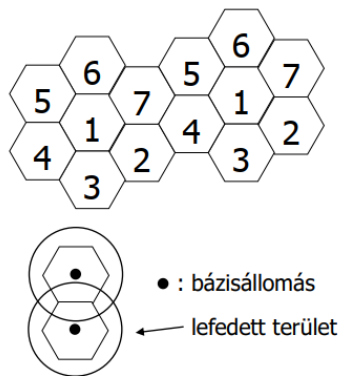
EFR: Enhanced Full Rate, javított teljes sebességű

AMR(-WB): Adaptive Multirate (-Wideband), adaptív többsebességű, szélessávú

7. Mobiltelefon-hálózatok

7.1. Cellás elv:

- frekvenciatartomány felosztva pl. hét részre
- cellás lefedés az ábra szerint
- azonos frekv.: két cella távolság, így nincs interferencia
- ez csak az elv, a gyakorlatban a cellák nem pont ilyenek! (pl. bázisállomás sokszor a cella „sarkában” van)



- Kiseb cellák:
 - **előnyei:**
 - kis adóteljesítmény elég
 - nagyobb forgalom bonyolítható adott területen
 - **hátrányai:**
 - sok bázisállomás kell
 - költséges

7.2. 1G rendszerek:

1970, Analóg rendszer, nem kompatibilis hálózatok, Kb 450MHz, nagy (30-50km) cellák.
Skandinávia 1981, Hazánkban 1990-2003

7.3. 2G (GSM):

1990, Digitális rendszer, legelterjedtebb a GSM

Vannak/voltak más 2G rendszerek is (pl.: USA DAMPS: Digital AMPS)

8. GSM

- GSM: eredetileg: „**G**roupe **S**péciale **M**obile”, később: „**G**lobal **S**ystem for **M**obile communications"

európai szabvány (!): az ETSI készítette új koncepciók a GSM-ben:

1. közös, egységes rendszer Európában
 2. hívó fél fizet csak
 3. roaming
 4. SIM kártya (előfizető adatai készülékfüggetlenek)
 5. SMS
 6. titkosított beszédátvitel
- Digitális átvitel: beszédkódoló (A/D átalakító) a telefonkészülékben, adatátvitel, beszédátvitel egyaránt lehetséges
 - Sugárzási teljesítmény: max 2 W, adaptív: a minimális szükségessel ad a végberendezés
 - Cella átmérője: 0,5 – 35 km, tervezői döntés az adott tartományon belül, függ a frekvenciától, forgalom-sűrűségtől, terjedési viszonyoktól

8.1. GSM 900 (Primary-GSM, P-GSM)

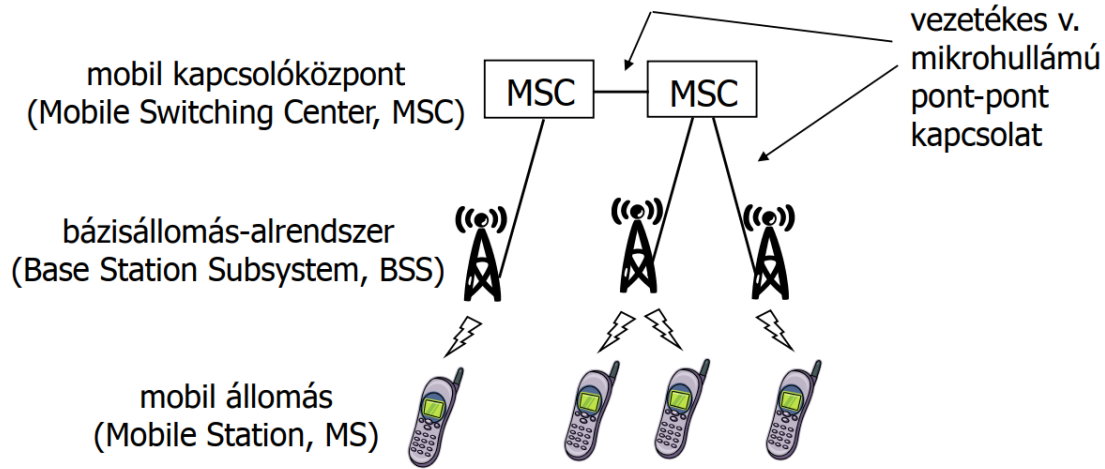
- Mobil adó kb 900MHz, bázisállomás is kb 900Mhz
- e tartományban kisebb frekvencia kisebb csillapítást szenved, így kisebb teljesítményt igényel, ezért a mobil adóé az alsó sáv
- 25 MHz-es sáv, egy vivő 200 kHz: 124 vivő (FDMA), ezen a helyi szolgáltatók osztoznak
- vivőnként 8 db időrés (TDMA)
- $40 \cdot 8 / 10 \approx 32$ csatorna / cella \rightarrow kb 32 egyidejű beszélgetés \rightarrow elég kevés
- Beérkező hívás esetén egy közös jelzés csatornán értesíti erről a végberendezést
- Kimenő hívás esetén egy másik közös jelzés csatornán kezdeményez a mobil
- **országos lefedésre alkalmas a technológia**

8.2. GSM 1800

- Mobil adó kb 1800MHz, bázisállomás is kb 1800Mhz
 - 75 MHz-es sáv (plusz háromszoros kapacitás!)
 - de: rosszabb a hullámterjedése (egyenest terjedés, gyorsabb csillapodás)
 - **emiat országos lefedésre nem, csak nagy forgalmú kis területek ellátására alkalmas**
- Kétnormás készülékek automatikusan váltanak frekvenciatartományt
 - **GSM átadás** (handover, handoff) mobil végberendezés átmegy egy másik cellába
 - közben nem szakad meg a kapcsolat, de ez történhet:
 - a mobil végberendezés irányításával: méri, mikor erősebb egy másik cella jele
 - a hálózat irányításával: az dönt a jelerősség és esetleg más információk (pl. cella terheltsége) alapján
 - a hálózat irányításával, a mobil készülék segítségével: a hálózat megkéri a végberendezést, hogy küldjön jelerősségi információt, de a döntést a hálózat hozza – ez van a GSMben

GSM hálózatok felépítése

□ (Túl)egyszerűsített ábra:



9. GSM hálózatok felépítése

1. Bázisállomás-alrendszer

- Bázisállomás (BTS):
egy vagy több elemi adó/vevő
(elementary transmitter/receiver)
- Bázisállomás-vezérlő (BSC):
egy vagy több bázisállomást vezérel
kapcsolás (beszédcsatornák összekötése)
rádiócsatorna-hozzárendelés
hívásátadás-vezérlés

2. Hálózati alrendszer

- Mobil kapcsolóközpont (MSC)
egy „hagyományos” telefonközpont
mobil-specifikus bővítésekkel
autentikáció, helyzetnyilvántartás, hívásátadás BSC-k között, barangolás
- MSC tartalmazza a látogatói helyregisztert (VLR)
A HLR információinak egy részét tárolja ideiglenesen (ami a hívásfelépítéshez szükséges) az ott tartózkodó mobil állomásokról
- Honos helyregiszter (HLR)
előfizetőre vonatkozó adatok, szolgáltatási jogosultságok, aktuális tartózkodási hely
egy HLR hálózatonként
- AuC: hitelesítő központ (Authentication Center)

9.1. Azonosítók a GSM-ben

1. MSISDN: Mobile Station ISDN Number, mobil állomás ISDN szám

- a jól ismert mobil telefonszám
- egyedi a világon
- MSISDN = országkód (Mo.: 36) + hálózatkijelölő szám (Mo:20/30/70) + előfizetői szám

2. IMSI: International Mobile Subscriber Identity, nemzetközi mobil előfizető azonosító

- GSM hálózatokban elsősorban ez azonosítja az előfizetőt: az adatbázisok ezzel vannak indexelve
- a SIM kártyához van rendelve

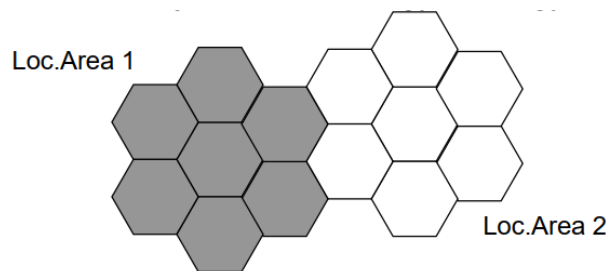
- egyedi a világon
 - IMSI = mobil országh kód (Mo: 216) + mobil hálózati kód (Mo.:01/30/70) + 10 jegyű mobil előfizető azonosító szám
 - szolgáltatóváltásnál az MSISDN maradhat, de a SIM kártyát és ezzel együtt az IMSI-t cserélni kell
3. **MEI:** International Mobile Equipment Identity, nemzetközi mobilkészülék-azonosító
- végberendezést azonosítja
 - egyedi a világon
 - IMEI = <készülékazonosító> (8 jegyű) + <gyári szám> (6 jegyű) + <ellenőrző számjegy> (1 jegyű) (+<szoftver verzió>)
 - Lekérdezése: *#06#
4. **MSRN:** Mobile Station Roaming Number, barangoló szám
- egy VLR-hez tartozó helyi címtartományba tartozó telefonszám, amit az arra járó GSM készülék ideiglenesen használ
 - a felhasználó számára transzparens, nem látszik
 - ez teszi lehetővé, hogy a szám utaljon a földrajzi helyre: ebből a számból már tudni, hogy merre kell keresni az adott készüléket, ha felhívja valaki

9.2. Végberendezés helyének nyilvántartása

Hogyan? cella szinten? Országis szinten?

Kompromisszum: "Location Area"

- néhány (tipikusan 20-30) cella együttese
- köztük való cellaváltáskor nincs helyzetfrissítés (Location update)
- Location Area váltáskor helyzetfrissítés
- bejövő híváskor/SMS-kor broadcast keresési üzenet (paging) a Location Area-ban
- Alapból ennél pontosabban nem tárolja a hálózat, hogy hol vagyunk!



9.3. GSM szolgáltatások

1. **Beszédátvitel:**
 kodek sebessége 13 kb/s (később: 5,6 kb/s is)
 kompromisszum: viszonylag gyenge hangminőség, jobb frekvenciakihasználtság
2. **SMS** (Short Message Service, rövid szöveges üzenet szolgáltatás)
 160 karakter max.
3. **Adatátvitel:** kezdetben 9,6 kb/s, később 14,4 kb/s, majd ez folyamatosan nőtt....
4. **MMS** (Multimedia Messaging Service, multimédia üzenetküldő szolg.)
 multimédia üzenet: kép, írott szöveg, hang együtt
 2002-től elérhető szolgáltatás, néha ma is használják

10. GSM/GPRS: „2,5 G”

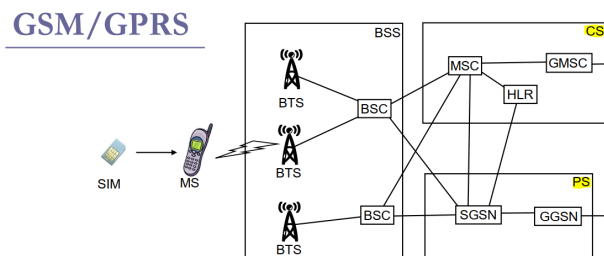
- GPRS (General Packet Radio Service, általános csomag alapú rádiós szolgáltatás)
- **csomagkapcsolt adatátvitel**, a GSM kiegészítése
- előny: jobb kihasználtság, fizetés kilobájt alapon, nem perc szerint
- adatsebesség kb. 60-80 kb/s

10.1. Áramkörkapcsolás („vonalkapcsolás”, circuit switching)

- klasszikus telefonhálózatokban van ilyen
- végponttól végpontig **garantált minőségű** csatorna
- **hívásfelépítés** a kommunikáció előtt
- **lebontás** a kommunikáció után
- a csatornát csak a hívó és a hívott használhatja
- ha épp nem beszélnek, üres a csatorna
- lehet fizikailag egy áramkör, de lehet általánosabb értelemben egy csatorna

10.2. Csomagkapcsolás (packet switching)

- az átvitt információt kis csomagokra bontva továbbítjuk
- nem kell hívásfelépítés, bontás
- előny: **statisztikus multiplexelés**
ha épp nincs kommunikáció, más is használhatja a csatornát olcsóbb!
- hátrány: minőség nem garantált, (Quality of Service, QoS) biztosítása külön feladat



10.3. EDGE: „2,75 G” (Enhanced Data Rate for Global/GSM Evolution)

- javított modulációs eljárás: eredetileg 1 bit/szimbólum → EDGE: 8PSK, 3 bit/szimbólum
- háromszoros adatátviteli sebesség
ez csak jobb jel/zaj viszony esetén működik
- adatsebesség kb. 150-180 kb/s

11. Mobiltelefon-hálózatok: UMTS

Universal Mobile Telecommunications System, Egyetemes mobil távközlési rendszer

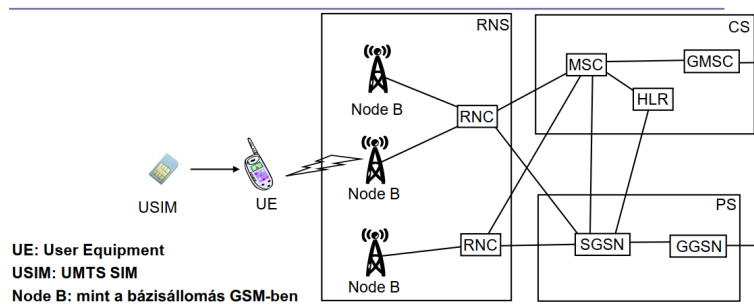
célok:

GSM-nél jobb beszédhangminőség, frekvenciakihasználtság, nagyobb adatátviteli sebesség, GSM kompatibilitás

11.1. UMTS szolgáltatások

- Beszédátvitel: Adaptive MultiRate (AMR) kodek, 4,7 – 12,2 kb/s
- Adatátvitel, Internet elérés (sima 3G)
 - városban tipikus max. 384 kb/s
 - vidéken tipikus max. 144 kb/s
 - (GSM: kb. 14 kb/s, GSM/GPRS: kb. 50-80 kb/s, EDGE+GSM/GPRS: kb. 150-180 kb/s)
- Multimédia szolgáltatások (IP nélkül 3G felett)
 - videotelefonálás – nem sokan használják
 - TV adások közvetítése, rádióhallgatás, filmek, zenék letöltése – nem váltak be

Az UMTS hálózat

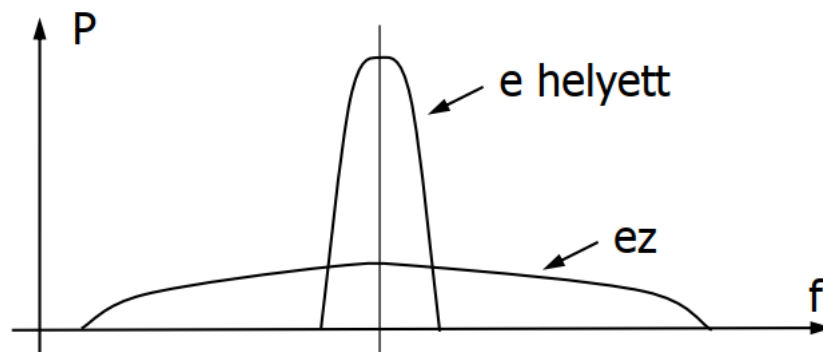


11.2. Duplexitás kezelés

fel- és lefele irányú adatok elkülönítése

Alkalmazott lehetséges megoldások: **időben, rekvenciában**

- Mindkettőt használják UMTS-ben (de nem egyszerre) 1885-2025 és 2110-2200 MHz:
- FDD: Frequency Division Duplexing
 - nagyobb frekvencia a lefele irányban (nagyobb csillapítás → nagyobb teljesítmény kell)
- TDD: Time Division Duplexing
 - a fel- és letöltés időben váltakozik ugyanabban a frekvenciasávban
 - előnye: a fel/letöltés aránya dinamikusan változtatható az aktuális igények függvényében
- Nagy frekvencia: csupán pár (3-5) km átmérőjű cellák
- A frekvenciákat 5 MHz-es csatornákra osztják, melyekben **CDMA**-t használnak
- **CDMA**, Code Division Multiple Access, kódosztásos többszörös hozzáférés (KH1 tárgy már érintette) (SD-CDMA)
- Ugyanaz a frekvencia, ugyanaz az idő, más kód
- Minden jel „szétkenve” a teljes spektrumra, de kis teljesítménnyel



11.3. UMTS kódosztás

A kódolás két menetben történik

- nulladik lépés a csatornakódolás (channel coding) ez nem ugyanaz, mint a csatornázási kódolás, ez hibajavító kódolás (avagy előremenő hibajavítás, forward error correction, FEC)
- csatornázási kód (channelisation code) kiterjesztés / spreading néven is fut
- keverő kódolás (scrambling)
- utána jön a rádiófrekvenciás modulálás, kisugárzás

11.3.1. Csatornázási kód

- Működés: DS-CDMA (Direct Sequence CDMA, közvetlen sorozatú CDMA)
a digitális jelet összeszorozzuk egy ún. szóró kóddal (spreading code), és ezt sugározzuk ki
a szorzás pontosabban: $\text{NOT}(\text{XOR}(\text{bit1}, \text{bit2}))$
a kisugárzott jel hozzáadódik a többi adó által kisugárzotthoz
- A szóró kód bitsebessége (chiprate) sokkal nagyobb (kb. 100x)
- A szóró kódok ortogonálisak, azaz egy bitidőre átlagolva két szórókód szorzatát nullát kapunk

11.3.2. Kódosztás

- STEP 1. A szóró kódot és az elkódolni kívánt adatot is reprezentáljuk a következőképp:
 $1 \rightarrow 1$
 $0 \rightarrow -1$
Vegyük észre: ekkor $\text{NOT}(\text{XOR}(a,b))$ valójában $a*b$, azaz szorzás
 $1*1=1, 1*-1=-1, -1*1=-1, -1*-1=1$
- STEP 2. Végezzük el a szóró kód összeszorozását a küldendő adattal
a szóró kód összes bitjét szorozzuk az adat egy adott bitjével, így jelentősen megnő a jelsebesség
- STEP 3. Sugározzuk ki az így kapott jelet a közös frekvencián
Modellünkben egyszerűen összeadjuk az összes így kapott jelet
Dekódolás
- STEP 1. A vett jelet (a kódolás STEP 3 összege) szorozzuk meg az adó szóró kódjának a bitjeivel sorban.
Ahány bitet kívánunk venni, annyiszor ismételjük ezt meg
- STEP 2. Az így kapott értékeket átlagoljuk bitidőkre
- STEP 3. Ha az átlag 1: a küldött bit 1. Ha az átlag -1: a küldött bit 0
- STEP 4. Ismételjük meg mindezt az összes vevőre

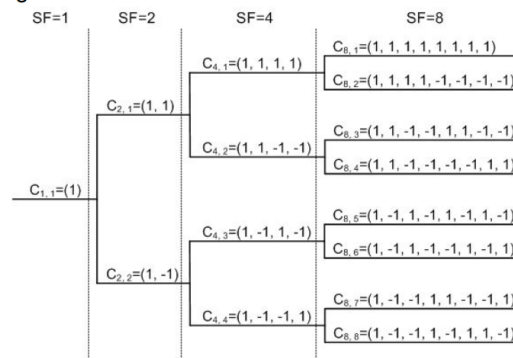
Kódosztásos példa, számolás 3Gs jegyzetben 15.o –

11.3.3. OVSF (Orthogonal Variable Spreading Factor)

- Tökéletesen ortogonális kódszavak
- Nevük: Ortogonális, változtatható kiterjesztési faktorú (Orthogonal Variable Spreading Factor, OVSF) kódok, avagy **Walsh kódok**
Azonban az ortogonalitás csak akkor teljesül, ha pontosan egy fázisban vannak a kódok
- nem azonos kezdőfázis esetén sem magával, sem másik kóddal nem nulla a korrelációja
- azaz közös órajel kell
Gyakorlatban: azonos adó különböző csatornáinak elválasztására használják
- Node B-ben: különböző végberendezéseknek szóló jelek elkülönítésére

- Végberendezésben: jelzés és adatjelek elkülönítésére

□ OVSF kód generálása



□ Vagyis:

- $C_{2x,2y-1} = (C_{x,y}, C_{x,y})$ és $C_{2x,2y} = (C_{x,y}, -C_{x,y})$
- Látszik, hogy 2^n hosszú kódból 2^n darab van

- E kód a keskenysávú bemenő jelet szélessávúvá alakítja
A kiterjesztési faktor változik 4 és 512 között
- azt adja meg, hogy hányszorosa lesz a chipsebesség a bitsebességnek
- másképpen: hány chip hosszú egy szóró kód
- ismét másképp: hány db. szóró kód van
A chipsebesség viszont mindig fix: 3 840 000 chip/sec
- azaz 3,84 MChip/s, 3,84 Mcps
Tehát kisebb adatsebességhez nagyobb kiterjesztési faktor tartozik, nagyobb adatsebességhez kisebb
- több hosszabb kód van, kevesebb rövidebb
- azaz kisebb adatsebességből többet tudunk küldeni egyszerre, nagyobb sebességből kevesebbet, a szorzat állandó

11.3.4. Keverő kódolás

- Csak kvázi ortogonálisak egymásra, ugyanakkor önmaguk időbeli eltolójára is kvázi ortogonálisak
Fajtajuk ún. pseudo-noise, „ál-zaj” kódok, nevük **Gold kód**
Célja az adóberendezések megkülönböztetése. Adónként van egy ilyen kód
lefele irány: cellák (azaz Node B-k) elkülönítése
felfele irány: végberendezések elkülönítése
Nem igényelnek szinkronizációt a források között
„Cserébe” nem teljes az ortogonalitás: a vevő az egyik forrás jelének dekódolásakor a többi forrás jelét enyhe zajnak érzékeli
A cella kapacitását itt az szabja meg, hogy meddig nem zavaró még ez a zaj a dekódolásban
Ez nem egy fix korlát!
A GSM FDMA/TDMA rendszerében a vivők/időrések száma fix korlátot adott

11.3.5. Összefoglalás

	csatornázási kód	keverőkód
cél	forráson belüli adatfolyam elkülönítése	források elkülönítése
kódhossz	4.256 chip fel, 4.512 chip le	38400 vagy 256 chip fel, 38400 chip le
kiterjesztés	van, növeli az adási sávszélességet	nincs
ortogonalitás	tökéletes	nem tökéletes
szinkronizáció	szükséges	nem szükséges

11.4. UMTS teljesítményszabályozás

- Nem tökéletes az alkalmazott keverő kód ortogonalitása
- Emiatt más egy adott mobil eszköz jelét figyelve a bázisállomáson a többi mobil jele zajként jelentkezik
- Ezért az kell, hogy minden mobil jele kb. egyforma teljesítménnyel érkezzon a Node B-hez
különben az erősebb jel elnyomja az összes gyengébbet
- Megoldás: Node B felszólítja a mobil eszközt a teljesítmény növelésére/csökkentésére
- 1500/sec gyakorisággal(!)
Különben pl. egy épület mögül előbukkanó, eddig erősen adó eszköz tönkretenné az egész cella kommunikációját
- GSM-ben is van ilyen:
telep kímélésére, élettani kockázat csökkentésére
más, távoli de azonos frekin üzemelő cellákkal való interferencia elkerülésére
2/sec gyakorisággal (!)

11.4.1. UMTS cellalélegzés

Több felhasználó egy cellában

- → nagyobb „háttérzaj”
hisz nem tökéletesen ortogonálisak a keverő kódok
- → kisebb cella használható csak effektíven
a távol lévő állomások kirekesztődnek
- ⇒ a cella mérete változik a forgalomtól függően
a cella „lélegzik”
- megnehezíti a cellatervezést

12. HSPA (High-Speed Packet Access, nagy sebességű csomagkapcsolt hozzáférés)

- UMTS továbbfejlesztése nagyobb adatsebességek felé
- 2 protokoll közös neve:
HSDPA (High Speed Downlink Packet Access, nagy sebességű csomagkapcsolt letöltési hozzáférés)
- akár 14 Mb/s
HSUPA (High Speed Uplink Packet Access, nagy sebességű csomagkapcsolt feltöltési hozzáférés)
- akár 5,76 Mb/s
- Az UMTS része, annak részben továbbfejlesztése
3,5G néven is emlegetik
2010-es évek első éveiben vezették be
- A következő lépés: HSPA+
elvi max 42 Mb/s le, 22 Mb/s fel
„3,75 G

13. 4G/LTE: Long Term Evolution

- Negyedik generációs mobilhálózat
- **IP alapú, csomagkapcsolt átvitel**
- Nagy sebességű internet biztosítása
- Csak internet, hangátvitelhez **VoLTE** kell (később)
- 3 fő szabvány: LTE, LTE-Advanced, LTE Advanced Pro
- Felhasználói igény: Gyorsabb mobil internet, Multimédiás tartalmak, videó letöltése
- Operátorok igénye: Új szolgáltatások, jobb szolgáltatásminőség, több előfizető kiszolgálása, Gazdaságosabb hálózat üzemeltetés
- Gyártók igénye: új eszközök és szolgáltatások eladása

13.0.1. LTE világszerte

GSM vs. CDMA szabványú hálózatok

- CDMA mint... közeghozzáférés vs. szabvány gyűjtőnév
- Szabványok
 - GSM (3GPP): Európai eredetű, ETSI által megalkotva
 - CDMA (3GPP 2): Amerikai eredetű, Qualcomm (chipgyártó) által
 - 2G: CDMAOne | 3G: CDMA2000 / EV-DO
 - A CDMA szabványú hálózatok már 2G-ben is CDMA-t használtak közeghozzáférésre ellentétben a GSM-el
- A mobilkészülékek nem kompatibilisek egymással
 - GSM: SIM alapú felhasználó azonosítás
 - CDMA: hálózat alapú beengedés szabályozás, telefon alapján
 - ESN: Electronic Serial Number (~IMEI)
- LTE: egységes szabvány, SIM alapú
 - Verizon: 2019 végén leállítja 2G/3G CDMA szolgáltatását
- **Különböző frekvenciák vannak és nem minden készülék támogat minden frekvenciát**

13.0.2. LTE követelmények

- 3G továbbfejlesztések (**MIMO**)
 - Csomagkapcsolt hálózatra való optimalizálás**
 - IMT Advanced Standards – LTE követelmények
- **„All-IP” csomagkapcsolt hálózat**
- 100 Mbps gyorsan mozgó / 1 Gbps nem mozgó felhasználónak
- 5-20 MHz skálázható sávszélesség
- **Együttműködés korábbi (2G/3G) rendszerekkel**
 - Ezen követelményeket majd az LTE Advanced teljesíti
- Erre hivatkozunk, mint az igazi „4G” rendszer

13.1. Tulajdonságok

- Rádiós késleltetés max 5 ms
- 1-5 km sugarú cellák

13.1.1. OFDMA: Orthogonal Frequency Division Multiple Access

- Változó szélességű spektrumallokáció: 1.4, 3, 5, 10, 15 vagy 20 MHz vivő
- Alvivők (15 kHz) átlapolódhatnak

13.1.2. MIMO (Multiple In, Multiple Out)

- MIMO: adatsebesség növelése az adatküldés párhuzamosításával
- Több antenna a bázisállomásban és a készülékekben is
- Ugyanaz a frekvencia és idő, de más adatfolyam megy át
- Massive MIMO: 8-nál több antenna
- **MU-MIMO (Multi User MIMO):** egyszerre nem csak egy klienst szolgál ki időben osztott módon
- **Beamforming:** mobil / WiFi kliens tudatja a helyét a bázisállomással / routerrel, aki irányítottan sugároz felé vezérelve a jel fázisát és amplitudóját/jelszintjét
Jobb sávszélesség kihasználás, nagyobb hatótávolság
Példa: lámpa búra nélkül vs. búrával

13.1.3. Cellák

Többféle cellaméret, interferencia lehetősége

- Heterogén hálózatok (HetNet) / Small Cells
- **Több különböző cellatípus kombinálása, cella a cellában → interferencia**

13.2. LTE technikák

1. Nagyobb adatsebesség

- OFDMA, alvivők, változó szélességű spektrumallokáció
- 64-QAM moduláció
- MIMO & Beamforming – küldés párhuzamosítása & irányított sugárzás
- Vivő aggregáció

Több vivő összefogása → jobb adatsebesség, kisebb késleltetés

2. Több felhasználó kiszolgálása

MU-MIMO

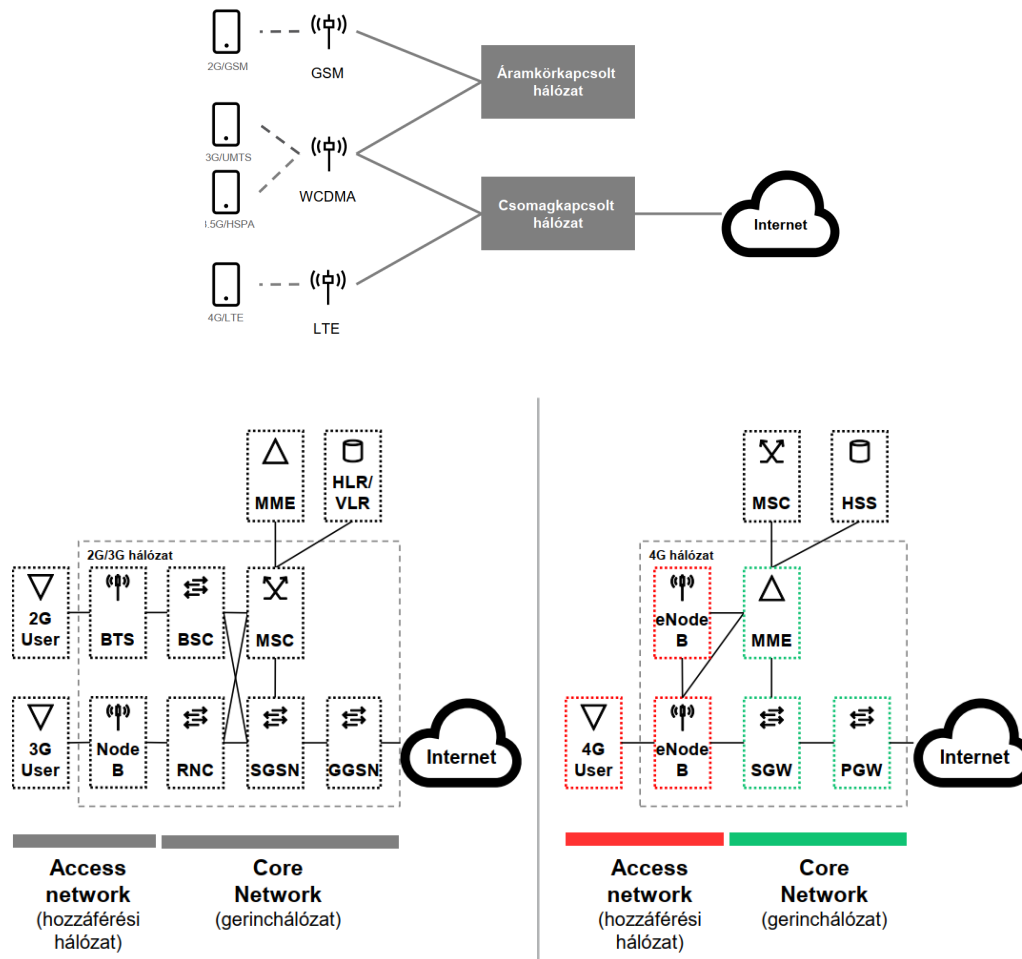
3. Lefedettség & helyi adatsebesség

- Small cells – többféle cellaméret, „cella a cellában”
- Relay eNodeB – átjátszó, jelkorrekciós funkció
Kis energiafogyasztású „Small cell” a cellahatárnál
Donor eNodeB-hez (DeNodeB) kapcsolódik (olyan eNodeB, mely Relay eNodeB-t támogat)

4. Offload (tehermentesítés) & nagyobb adatsebesség

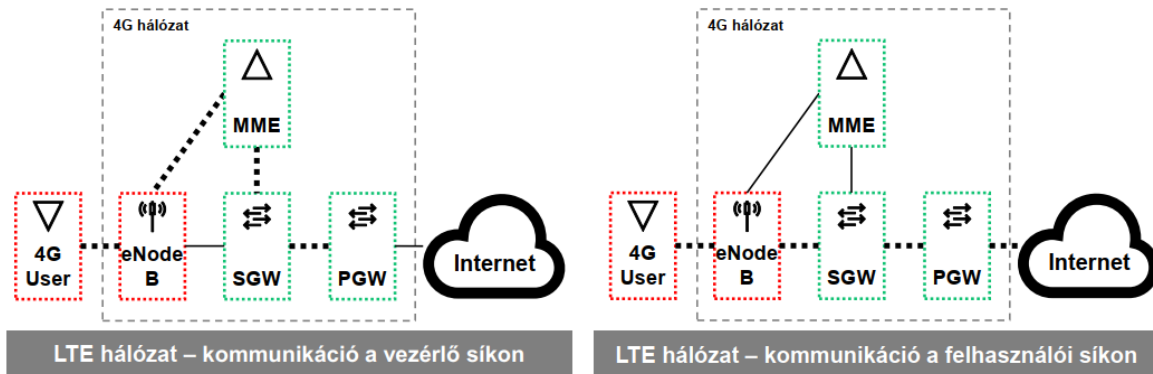
- VoWiFi (később)
DE! készülék támogatás is kell több technológiához (pl. MIMO, vivő aggr.)

13.3. LTE architektúra



- **eNodeB** – LTE bázisállomás
Nincs külön Controller (pl. RNC 3G-nél)
eNodeB része → kisebb késleltetés
- **SGW** (Serving Gateway)
IP adattovábbítás a felhasználó és a külső hálózat között
Mobilitásban is szerepe van
- **PGW** = PDN GW (Packet Data Network Gateway)
Kilépési pont külső hálózatok felé
IP cím allokáció
Házirend/szabályok alkalmazása
„Charging” támogatása
- **MME** (Mobility Management Entity)
Felhasználó követés és paging (UE felébresztése „idle” módból)
Csak vezérlő üzeneteket kezel, központi vezérlő funkció az LTE-ben
Mobilitás kezelés
Hordozó (bearer) aktiválás
SGW választás
Authentikáció kezelése (HSS)
- **HSS** (Home Subscriber Server)
Felhasználói adatok

13.3.1. Vezérlés és felhasználói adat



13.4. LTE handoverek

Hard handover, mivel...

1. Nehézkes a vivő szinkronizáció az OFDMA miatt (resync handovernél)
2. Controller node hiánya

Mobil készülék mérései alapján az eNodeB dönt

Handover típusok:

- Intra-eNodeB Handover
 - Cellaváltás eNodeB-n belül
 - Frekvencia váltás
- Inter-eNodeB X2 Handover
 - Közvetlen interfész (X2) szükséges az eNodeB-k között
 - MME nem változik, SGW változhat
- S1 Handover
 - Ha nincs közvetlen X2 interfész
 - MME és SGW változhatnak Bevezető 4G / LTE VoLTE VoWiFi 5

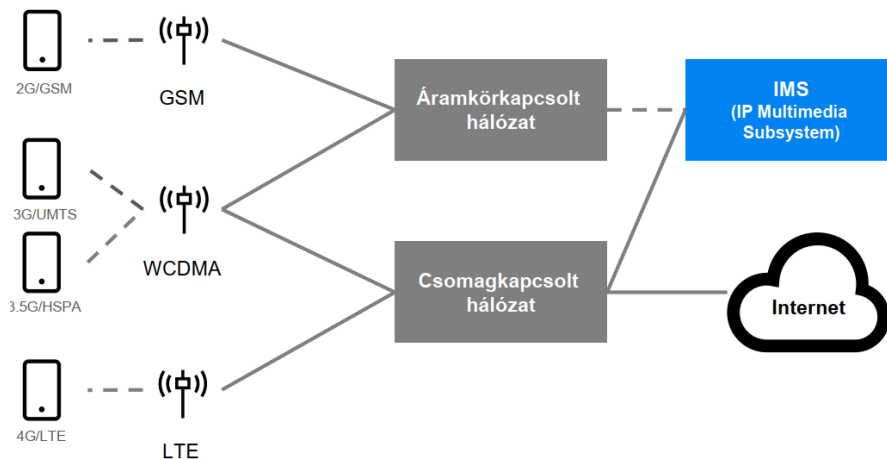
14. VoLTE (Voice over LTE)

- Operátorok igénye:
 - Hang átvitele LTE fölért → Voice over LTE (VoLTE)
 - Hanghívás jelenti még mindig a bevételek nagy hányadát
 - Célok:
 - Jobbminőségű hangátvitel
 - HD Voice, kis késleltetés
 - Energiahatékonyság
 - Gazdaságosabb hálózatüzemeltetés
 - Új operátoroknál felmerülhet a kizárólag LTE alapú megoldás
- VoIP vs VoLTE:
 - VoLTE = VoIP?
 - IP alapú hangátvitel, garantált minőségű!
 - VoLTE = LTE + IMS?
 - IMS = IP Multimedia Subsystem
 - Alkalmazás / kapcsolat kezelő / média szerverek (hálózati funkciók) összessége
 - IMS – az egyetlen standard multimédiás szolgáltatás LTE-re

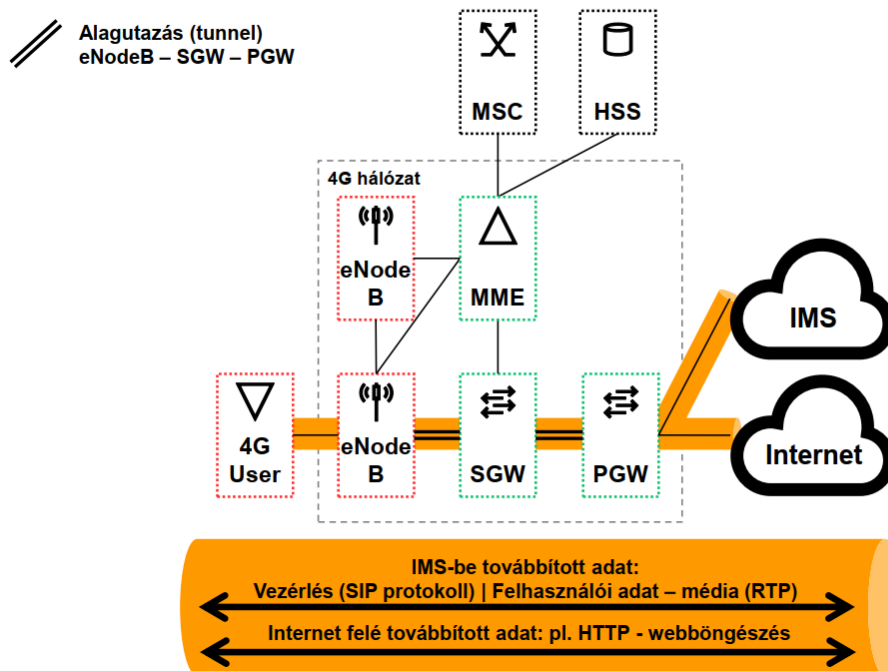
14.1. Használati feltételei

1. Hálózati támogatás
Speciális chipset
2. A 2 kapcsolat fenntartása (internet + IMS)
3. Média kodek támogatás
VoLTE feature elérhetősége
4. SW upgrade (példa: Samsung Galaxy S5 – 2014 június)
5. OS: Android 5+, iOS 8+
Telefon beállítások

14.2. VoLTE architektúra



■ Újdonság az LTE architektúrához képest: IMS



14.2.1. LTE hordozók

- LTE emlékeztető: hogyan jut el egy csomag a felhasználtól a külső (internet) hálózatba
Rádiós interfész + alagutak (tunnel-ek) → együtt hordozó

- **Hordozó (bearer)**

- Logikai egység a felhasználói készülék (UE) és PGW között
- Adott végponthoz / szolgáltatáshoz (pl. internet) kapcsolódik
APN: Access Point Name – végpont neve

- **VoLTE**

- IMS kezeli a multimédia szolgáltatásokat
 - * **SIP vezérlő protokoll + RTP médiacsomagok**
 - * Ezeket az üzeneteket is el kell juttatni az **LTE gerinchálózaton keresztül az IMS-be** → hogyan lehetséges?
Hasonlóan, mint az internet végpont esetében
DE! egy hívásnak más **QoS (Quality of Service) követelményei** vannak
9 QoS osztály adott csomagvesztési rátával és késleltetéssel
QCI = QoS Class Identifier (QoS osztály azonosító)

- Két hordozó típus:

1. **Default (alap) – QoS nem garantált**

- Hálózatra csatlakozáskor épül fel (úgynevezett **Attach** procedúra során)
- Megmarad a hozzárendelés a hálózat lebontásáig (**Detach**)
- Több is létrehozható különböző szolgáltatásokhoz, példák:
LTE: csak Internet APN-hez tartozó Default hordozó
VoLTE: IMS és Internet APN-hez tartozó két külön Default hordozó

2. **Dedicated (dedikált) – garantált QoS**

- **Ideiglenesen épül fel** például audio vagy video híváshoz
Hívás végén lebontásra kerül
- Mindig valamely **default hordozóhoz kötődik**
Pl. VoLTE hanghíváshoz tartozó dedikált hordozó az IMS APN-hez

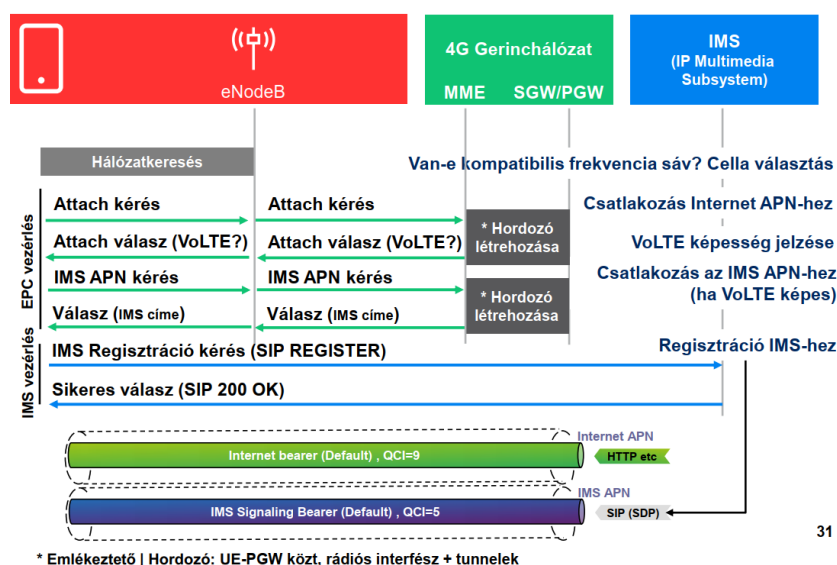
- **UE és PGW** kényszeríti ki a QoS-t

Prioritizálás, sávszélesség/forgalomszabályozás

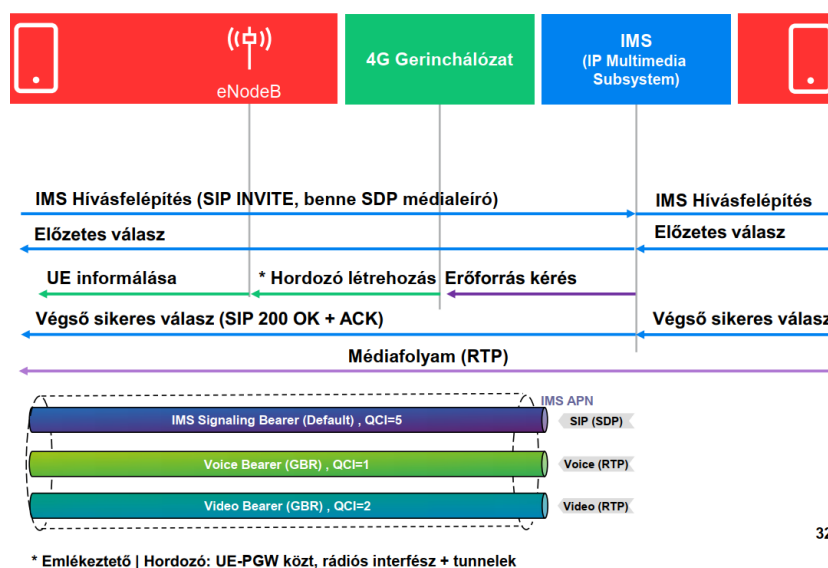
Forrás/cél IP és port valamint protokoll alapján Bevezető 4G / LTE VoLTE VoWiFi 5G

14.2.2. kapcsolódás a hálózathoz

VoLTE – kapcsolódás a hálózathoz



VoLTE – hívásfelépítés



32

14.3. VoLTE + 2G/3G?

- **ICS (IMS Centralized Services)**
Multimédia szolgáltatás az IMS-től 2G/3G-n is
- **CSFB (Circuit Switched Fall Back)**
 - Hívásindításkor fallback 2G/3G-re
 - Hívásfogadáskor a „paging” (UE felébresztése) LTE-n történik
 - Adatkapcsolat – 2 opció
 - Megszakad amíg a hívás be nem fejeződik
 - 2G/3G-re átkerül → lassabb adatsebesség
 - Attach szükséges 2G/3G és 4G rendszerhez is
 - Nagy hívásfelépülési idő
- **SRVCC (Single Radio Voice Call Continuity)**
 - Hívás közben handover 4G-ről 2G/3G-re a hívás megszakadása nélkül
 - **rSRVCC (Reversed SRVCC):** 2G/3G-ről 4G-re
 - **UE** az **Attach** során jelzi, hogy támogatja-e az **SRVCC**-t

14.4. VoLTE összefoglaló

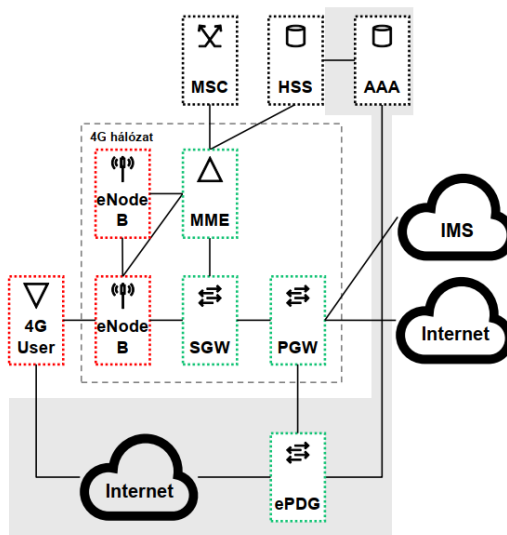
- VoLTE = LTE + IMS + specifikus követelmények a hálózat különböző részeire
- Hordozók
 - Internet APN – internetes adatsomagok továbbítása
 - IMS APN – multimédiás (pl.hang) szolgáltatások
 - Vezérlés: SIP (a default/alap hordozón)
 - Felhasználói adat: RTP (dedikált hordozón)
- Hálózathoz kapcsolódás és hívásfelépítés lépései
- 2G/3G kompatibilitás ICS, CSFB, SRVCC

15. VoWiFi – Voice over WiFi

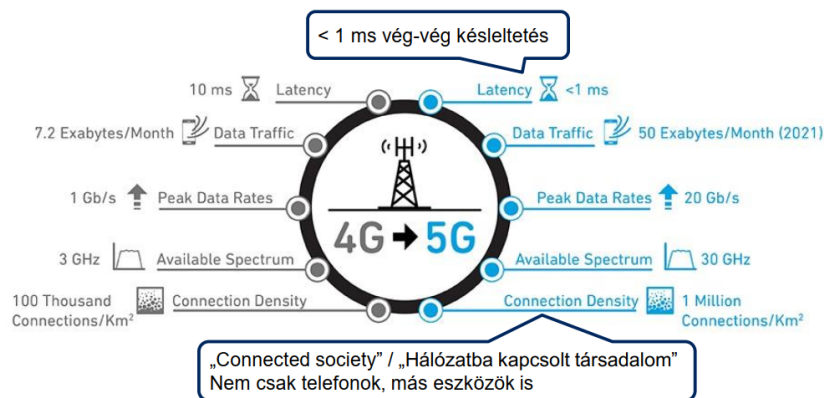
- **Motiváció**
 - Otthoni beltéri lefedettség – VoLTE hívás problémás lehet → lefedettség kiterjesztés
 - 4G cellák és frekvenciahasználat csökkentése (offload)
- **Opciók**
 - LTE Femtocellák (3G femtocellák cseréje)
 - VoWiFi
 - Kiegészítő szolgáltatásként
 - Szolgáltatás folytonosság WiFi kihasználásával
 - Meglévő infrastruktúra
 - Telefonnak támogatnia kell (pl. iOS 8+)
- **Előnyök**
 - Nem kell külön alkalmazás
 - Meglévő hívószám használata
 - Hívásindítás
 - 2G/3G/VoLTE/WiFi transzparens módon
 - Hívás közben
 - Hívás folytonosság – LTE-VoWiFi vagy WiFi-WiFi handover
 - Azonos számlázás, mint VoLTE esetben
 - Hozzáférés független szolgáltatás
 - Nincs roaming díj
- **Trusted / Untrusted**
 - **Trusted:** ugyanaz az operátor biztosítja a mobil és WiFi szolgáltatásokat
 - **Untrusted:** tetszőleges WiFi hozzáférési pont használata

15.1. VoWiFi – architektúra („untrusted”)

- **ePDG**
 - **Evolved Packet Data GW**
 - Biztonságos kapcsolat (IPSec) kiépítése a 4G készülékkel
 - SGW-szerű funkció
 - PGW választás
 - Mobilitás
 - Trusted esetben más funkció ePDG helyett
- **AAA**
 - **Authentication, Authorization, Accounting**
 - Biztonsági kulcs
- **HSS**
 - Felhasználói adatok



16. 4G → 5G (úton az 5G felé...)



Költséghatékony

- Kisebb átviteli költség / bit
- Kisebb energiafogyasztás / bit

Nagysebességű adatátvitel – 1-10 Gbps

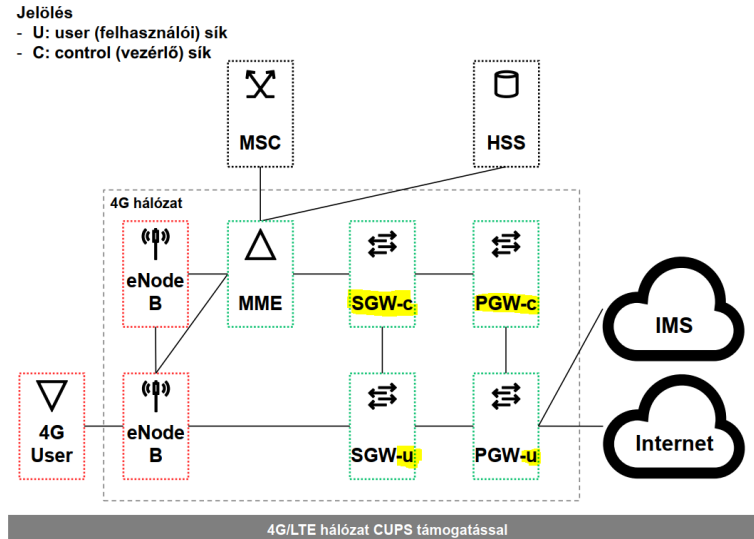
- Új rádiós interfész (NX) – 6-100 GHz sáv
- 10x spektrális hatékonyság

16.1. 5G alkalmazások

Például:

1. Autonomous driving
2. Augmented reality
3. Tactile internet
4. Virtual reality
5. Critical control of remote devices
6. ...

16.2. CUPS (úton az 5G felé...)



- **CUPS (Control and User Plane Separation)**

Vezérlő és felhasználói adat **síkok elkülönítése**

Skálázhatóság javítása

- Példák:

Vezérlés: IoT – sok eszköz, eszközönként kevés forgalom

Felhasználói adat: új adatsomag, pl. ingyen YouTube

- Access Network / Hozzáférési hálózat

– LTE-nél már látott megoldások, azok továbbfejlesztései

MIMO, Vivő aggregálás, Beamforming, LTE-U továbbfejlesztése

Rugalmas spektrumallokáció

Heterogén hálózat / SmallCells

16.3. Core Network / Gerinchálózat

- Szakítás a telekommunikációs szemlélettel → IT

- **SBA – Service Based Architecture**

Független szolgáltatások elérése **HTTP API**-kon keresztül

- **NFV – Network Function Virtualization**

Hálózati **funkciók virtualizálása**, szoftver – hardware függetlenítés

Infrastruktúra megosztása központi adatközpontokban → **költségcsökkentés**

- **SDN – Software Defined Networking**

NFV kiegészítése a topológia dinamikus konfigurálásának lehetőségével

- **Network slicing (hálózatszeletelés)**

Alkalmazási igények mentén több különböző (pl. Telekom / IoT / Industry) gerinchálózat különböző minőségi követelményekkel

16.4. 5G helyzetkép

- 2016/2017 – 5G teszt

– 800MHz sáv szélesség 15 GHz-en (Ericsson & SK Telekom)

1 Gbps végpontok közötti sebesség

4 ms késleltetés

- Handover teszt nagy sebesség mellett (KDDI & Samsung)
- Telekom + Ericsson: első 5G kapcsolat (22 Gbps)

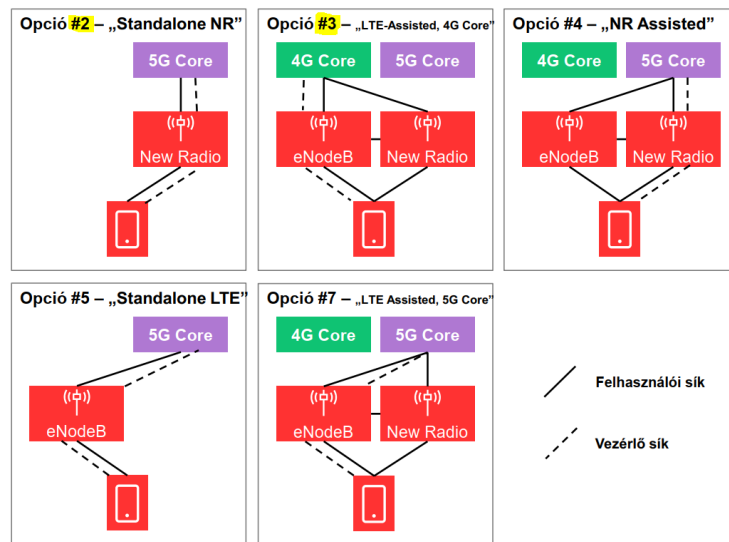
Szabványosítás folyamatban

-
- 3GPP: Release 15 (2018) | Release 16 (2019 dec)

2019-ben már kezdeti bevezetés vezető operátoroknál

5G bevezetés - opciók

Ami kell: Option #2 és #3



47

17. IPTV, Video on Demand

DVB (Digital Video Broadcasting) rendszerek:

- DVB-T – Terrestrial, azaz földfelszíni digitális sugárzás
- DVB-C – Cable, digitális kábeltelevízió
- DVB-S – Satellite, digitális műholdas műsorszórás

IP alapú műsorszórás

- Internet Protocol Television (IPTV)
- Internet TV

17.1. IPTV = Internet TV?

Tartalom kötöttsége

- Élő (lineáris) adás – specifikus sugárzási időpont
- Igény szerinti tartalom (Video on Demand) – tetszőleges időpont

Terjesztési modell

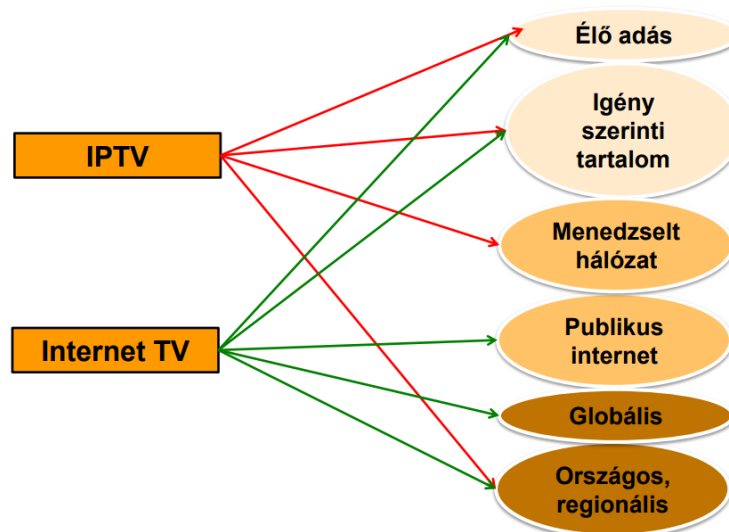
- Menedzselt hálózaton, átviteli garanciák mellett, multicast kommunikáció (többesküldés)
- ublikus hálózaton, garanciák nélkül, unicast kommunikáció (egyesküldés)

Szolgáltatás kiterjedése

- Országos, regionális, városi
- Globális

IPTV != Internet TV

IPTV != Internet TV



17.2. Internet TV

Over-the-top (OTT) terjesztési modell

VoD/live video szolgáltatók: Youtube, Netflix, Hulu, TV.Go, stb.

Valósídejű forgalmat **best effort (BE)** hálózaton kell továbbítani (nincs garancia az átvitel minőségére)

Unicast kliens-szerver modell: nagy erőforrásigény (rossz skálázhatóság) – megoldás: **Content Delivery Network (CDN)**

17.2.1. Valósídejűség

Az IP protokoll best effort jellegű átvitelt valósít meg, mely során nem garantált, hogy ...

- az üzenet minden darabja megérkezik a címzetthez, sorrendhelyesen valósul meg az átvitel,
- alacsony mértékű és alacsony ingadozású az átvitel késleltetése a teljes útvonalon (end-to-end). Az IP hálózatokban megjelent valósídejű szolgáltatások jelentős része korábban dedikált fizikai infrastruktúrán működött (pl. telefonhálózat, kábel tv hálózat, videokonferencia rendszer, stb.).
- A dedikált hálózatok műszaki paraméterei a szolgáltatás jellegéhez igazodtak, magas rendelkezésre állást biztosítottak.
- A kedvező kiépítési és üzemeltetési költségek, valamint a rugalmas konfigurálhatóság hatására a legtöbb interaktív szolgáltatás ma már jellemzően IP feletti szolgáltatásként érhető el.

Megoldás: Műszakilag fenntartható megoldást kell adni az új alkalmazások átviteli követelményeire.

- Az IP útválasztók eredendően demokratikus (FIFO jellegű) csomagtovábbítási mechanizmusát új mechanizmusok váltották fel: különböző forgalomtípusok igényeinek dinamikus kiszolgálása
- A szolgáltatás minőségének megfelelő szinten tartásához a hálózat forgalmát osztályozni kell és az erőforrásokat az osztályok között fel kell osztani: Quality of Service (QoS)
- Cél: átviteli garanciák végponttól végpontig

17.2.2. Forgalmi mintázat

On-demand tartalom:

- Jellemző a hosszabb, de nem túl hosszú időszegmensek (5-15 s) előtöltése (prefetch).
- A médiatartalom nagyobb darabokban (chunkokban) érkezik a végponthoz
- Tipikusan TCP szállítási protokoll

Élő tartalom

- Rövidebb előtöltés (100-500 ms)
- Folyamatos forgalmazás (nem chunk-os, közel fix csomagráta)
- TCP vagy UDP/RTP szállítási protokollok

17.3. Szállítási protokoll (RTP vs TCP)

Élő médiatartalom átviteléhez: Szükség van:

1. Sorrendtartásra (szekvenciaszám)
2. Időzítésre (időbélyeg)
3. Alacsony késleltetésre

Nincs szükség:

1. Újraküldésre
2. Torlódásszabályozásra

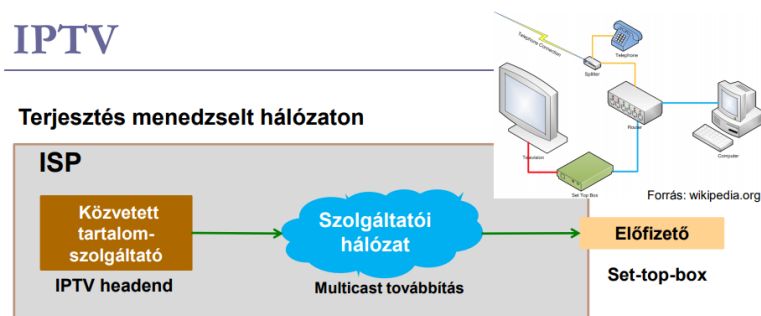
Az IPTV szolgáltatás elterjedése

- Jellemzően távközlési szolgáltatók saját hálózatukban, saját előfizetőik számára nyújták
- A hagyományos távbeszélő szolgáltatásokból egyre kevesebb bevétel származik, ezért új szolgáltatásokkal kell az ügyfeleket fogyasztásra ösztönözni
- Ehhez a meglévő infrastruktúrán is működnie kell a szolgáltatásnak (Triple Play)

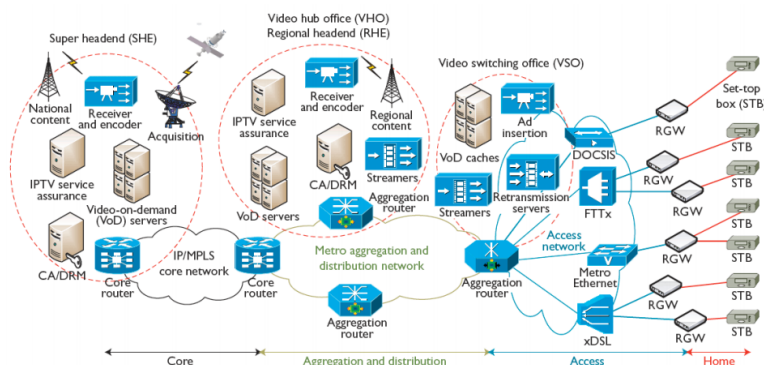
17.4. IPTV szolgáltatások

1. Élő TV és rádió adás továbbítása IP hálózaton
2. Digital Rights Management (DRM)
3. Electronic Program Guide (EPG) – műsorújság
4. Teletext
5. Élő adás felvétele: kliens-oldalon (set-top-box) vagy szerver-oldalon (Catch up TV)
6. Kép a képben (PiP)
7. Time shifting
8. Egyidőben több felvétel + élő adás (az internet szolgáltatás sávszélessége korlát lehet)
9. Programozott felvétel műsorújság alapján
10. Video on Demand – videótéka (TV műsorok, filmek, sorozatok, stb.)
11. Alkalmazások futtatása (hírek, időjárás, árfolyamok, messaging, stb.)

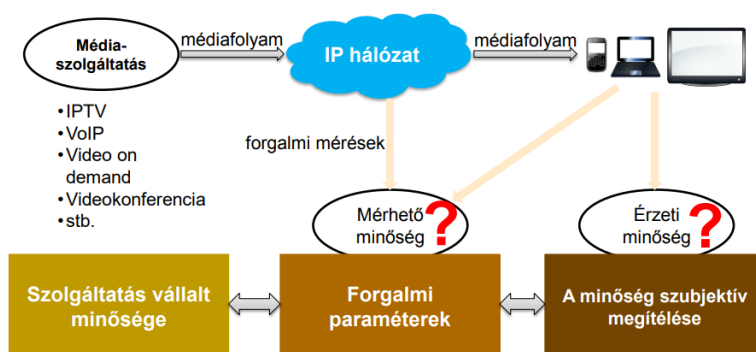
17.5. IPTV architektúra



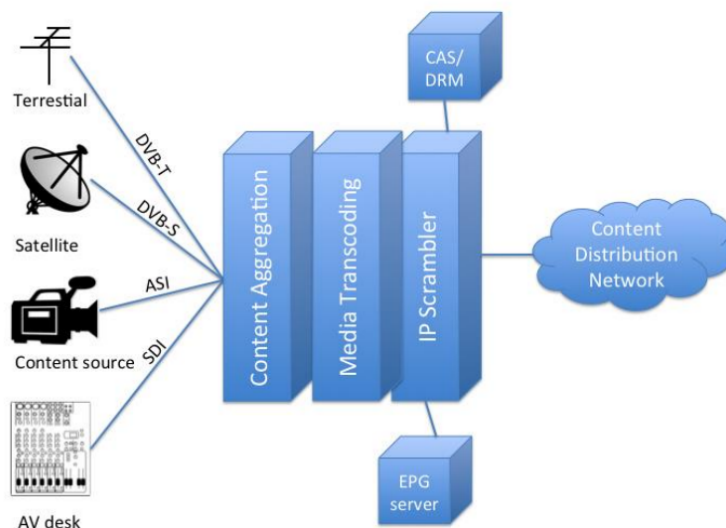
A rendszer elemei: TV fejállomás, VoD kiszolgáltató, Transzport hálózat, Home gateway, Set-top-box
A szolgáltató saját hálózatában szolgáltatásminőségi (QoS) garanciákat biztosít a médiafolyam továbbításához
Skálázhatóság: multicast továbbítási modell



17.6. Szolgáltatás minősége



17.7. Fejállomás vázlatos felépítése



- **Content aggregation:** műsorfolyamok összegyűjtése különböző forrásokból. A tartalom szolgáltatója (jellemzően a TV társaság) többféle technológiával is eljuttathatja a műsort az IPTV szolgáltatónak: DVB-T (Digital Video Broadcasting - Terrestrial - földfelszíni digitális TV), DVB-S (Digital Video Broadcasting - Satellite, műholdas digitális TV), SDI (Serial Digital Interface), ASI (Asynchronous Serial Interface)
- **Media transcoding:** a médiafolyam (kép és hang) újrakódolása az IPTV rendszer követelményeinek megfelelően: sávszélesség-igény, kulcs videókeretek gyakorisága, felbontás, stb.
- **IP Scrambler:** Az újrakódolt médiafolyamból IP hálózaton továbbítható adatcsomagok készítése: IP/UDP/RTP/MPEG-2 TS/ES beágyazás

- **CAS/DRM (Conditional Access System/Digital Rights Management):** hozzáférés-szabályozást (adott előfizető melyik csatornához, illetve ondemand tartalomhoz férhet hozzá), valamint a digitális tartalmak jogi és technikai védelmét megvalósító alrendszerek

17.8. IPTV médiafolyam

Tulajdonságok	Standard Definition	High Definition
Sávszélesség-igény	1,6 - 2,2 Mbit/s	7 - 9 Mbit/s
Képfelbontás	720 x 576 px	1920 (1440) x 1080 px
Videókódoló	ITU-T H.264 / ISO/IEC 14496-10 (MPEG-4 Part 10, AVC)	
Hangkódoló	MPEG AAC/AC3	
Médiakonténer	ITU-T H.222.0 / ISO/IEC 13818-1 (MPEG-2 Transport Stream)	
Szállítási protokoll	IETF RFC 3550 Real-time Transport Protocol (RTP)	
Továbbítási modell	IP multicast	

17.8.1. Protokoll készlet

- IPv4/IPv6
- IGMPv3/MLDv2/PIM
- UDP
- RTP/RTCP
- MPEG-2 Transport Stream
- PES

Médiakódolás:

- H.264/H.265 (videókódoló)
- MPEG AAC (hangkódoló)

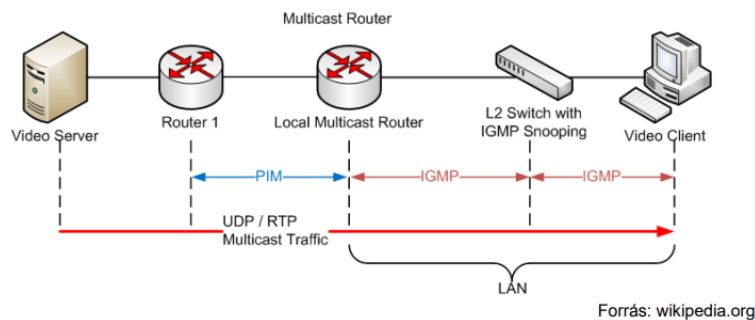
17.8.2. Multicast IP címek

- Multicast üzenettovábbításra: 224.0.0.0/4 (D osztályú) címtartomány (1. octet: 1110xxxx.)
- Egy multicast cím csomópontok egy jól definiált csoportját azonosítja: multicast csoport
- A csoporttagság dinamikus
- IPTV rendszerekben egy multicast IP cím egy adott TV csatorna aktív nézőit azonosítja a hálózaton
- A TV-műsor médiafolyamát a hozzá rendelt D osztályú IP címmel rendelkező csoport tagjainak továbbítja a

17.9. IGMP - Internet Group Management Protocol

Az IGMP kommunikációs protokoll alkalmazásával az IP végpontok és útválasztók a multicast csoporttagságokat menedzselhetik. Az IGMP üzenetváltás a végpont és egy szomszédos multicast útválasztó között zajlik. Az üzenetek közvetlenül IPv4 csomagokba ágyazódnak be. Rétegbesorolást tekintve az ICMP-hez hasonlóan az IP protokollkészlet része, a hálózati rétegben működik.

- Multicast csoporttagságok menedzsmentje hálózaton belül
- IGMP üzenetváltás: IP végpontok és a helyi útválasztó között
- OSI besorolás: az IP protokollkészlet része, a hálózati réteghez tartozik
- Szereplők: IGMP host – IGMP querier



17.9.1. Query/Report

- **Membership Query** - Csomópontok multicast csoportagságát kérdezi le a hálózathoz kapcsolódó útválasztó (IGMP querier).
- **Membership Report** – Tagság(-ok) jelentése a multicast útválasztó (IGMP querier) felé. A csomópont ugyanezzel az üzenettel tud feliratkozni egy multicast csoportba.

17.9.2. IGMPv2/v3

v2 változat: explicit csoportelhagyás (leave group)

v3 változat: forrás-specifikus multicast csoportok

- Megadhatunk a forrás-csomópont címére vonatkozó megkötéseket (szűréseket):
 Include mode
 Exclude mode

A forrás megkötésével megelőzhetőek a jogosulatlan forrásból származó Denial-of-Service támadások.

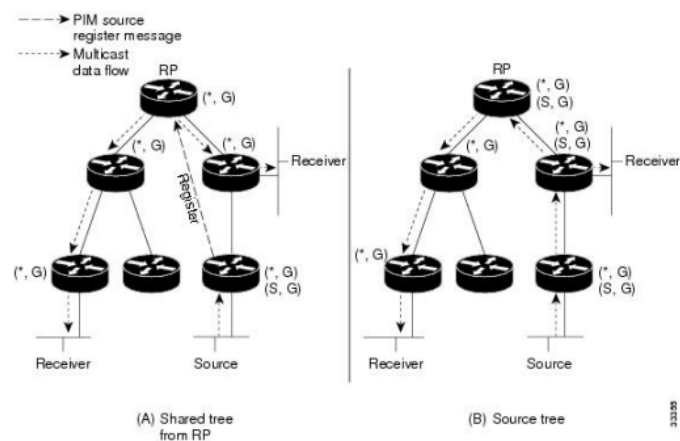
IPTV rendszerekben jellemzően az IGMPv2 vagy IGMPv3-as verziókat alkalmazzák. Az IGMPv2 előnye, hogy a Leave Group üzenet lehetővé teszi, hogy a multicast router alacsony késleltetéssel le tudja állítani az adott csoport címére küldött forgalmat, amennyiben nincs aktív tagja egy adott hálózati szegmensben.

17.10. Multicast IP útválasztás, PIM

Protocol Independent Multicast (PIM) nem egyetlen protokoll, hanem egy multicast útválasztási protokollcsalád. Három változata terjedt el.

- **PIM Sparse mode (SM)**
 A multicast fát, melynek gyökere az ún. Rendezvous-point (RP) útválasztó, explicit IGMP kérések alapján építi fel a protokoll. A működési modell jó illeszkedik a WAN hálózati környezetben, fizikailag elszórt multicast vevők kiszolgálásához.
- **PIM Dense mode (DM)**
 Első lépésben a multicast forgalmat elárasztással továbbítja a teljes hálózaton, később pedig IGMP üzenetek alapján felfüggeszti a továbbítást azokba a hálózati szegmensekbe, amelyekben nincs aktív vevő. Ezzel a módszerrel implicit építi fel a multicast fát a protokoll. A működés első fázisában megvalósított elárasztásos továbbítás intenzív sávszélesség-igénye miatt a protokoll nagy kiterjedésű hálózatokra rosszul skálázható.
- **PIM Source-specific multicast (SSM)**
 - A multicast fa gyökere egy előre definiált forrás csomópont (pl. egy IPTV headend). A multicast csoport megadása a forrás-/csoportazonosító párossal történik: (S,G), ahol S a forrás unicast IP címe, G pedig a csoportot azonosító multicast IP cím. A forrás címének explicit megadásával megelőzhetőek a csoporton belüli, jogosulatlan forrástól származó Denial-of-Service támadások.

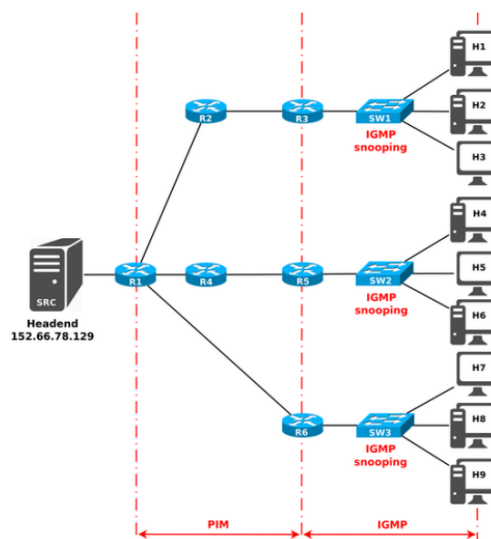
IPTV rendszerben: SM és SSM



17.10.1. PIM SM és SSM

- Sparse mode: A multicast fát, melynek gyökere az ún. Rendezvous-point (RP) útválasztó, explicit IGMP kérések alapján építi fel a protokoll (pull modell). A működési modell jó illeszkedik a WAN hálózati környezetben, fizikailag elszórt multicast vevők kiszolgálásához.
- Source-specific: A multicast fa gyökere egy előre definiált forrás csomópont. A multicast csoport megadása a forrás- /csoportazonosító párossal történik: (S,G)

17.10.2. IGMP Snooping



17.11. RTP (Real-time Transport Protocol)

Dedikált transport protokoll valós idejű médiaátvitel támogatására: IETF RFC 3550 Alkalmazási területek:

- VoIP
- Videókonferencia
- IPTV
- Streaming audio és video

17.11.1. RTP szolgáltatások

- Kezeli a hálózati csomagátrendeződést,
- időzítést biztosít az üzenetdarabok megfelelő időben történő lejátszásához (jitter kompenzáció),
- hang és képi tartalmak továbbítására egyaránt alkalmas.

- IP multicast támogatása
- Alkalmazás-szintű keretezésen alapul (Application-level Framing, ALF)

RTP packet header							
Bit offset ^[b]	0-1	2	3	4-7	8	9-15	16-31
0	Version	P	X	CC	M	PT	Sequence Number
32	Timestamp						
64	SSRC identifier						
96	CSRC identifiers						
	...						
96+32×CC	Profile-specific extension header ID		Extension header length				
128+32×CC	Extension header						
	...						

Forrás: wikipedia.org

17.12. MPEG-2 Transport Stream

Szabványos konténer formátum mozgókép, hang és program-, illetve szolgáltatás-információs üzenetek (műsorújság, teletext, feliratok, stb.) multiplexelt továbbítására.

- Szabvány hivatalos elnevezése: ISO/IEC 13818-1
- Felhasználási terület: DVB, IPTV
- Egy TS-ben több elemi médiafolyam
- Több hangsáv egyidejű továbbítása
- Szinkronizáció az elemi folyamatok között (pl. hang, kép, felirat)
- PID (packet identifier) – minden elemi folyamat egyedi azonosítóval rendelkezik

17.12.1. MPEG-2 információs táblák

TV csatorna = Program

- Program Association Table (PAT): A transport streamben továbbított csatornák (programok) azonosítóit tartalmazó tábla.
- Program Map Table (PMT): Az egyes programokhoz tartozó elemi folyamatok PID azonosítóit tartalmazó tábla.
- Event Info Table (EIT): Az EPG alrendszer az EIT tábla információi alapján készíti el a műsorújságot.
- Program Clock Reference (PCR): Az elemi folyamatok szinkronizációjára használt referencia-óra.

17.12.2. Médiakódolás

Időszegmensek kódolása

- Constant Bitrate (CBR) üzemmód A médiakódoló a kimenetén konstans bitráttal állítja elő a tömörített médiafolyamot. Ebben az üzemmódban a médiatartalom pillanatnyi komplexitásától független az aktuális tömörítési ráta.
- Variable Bitrate (VBR) üzemmód A médiakódoló a kimenetén a médiatartalom komplexitásával arányos, változó rátával állítja elő a tömörített médiafolyamot.

17.13. H.264

- Veszteséges tömörítési eljárás
- Konstans vagy változó bitráta
- YCbCr színtér
- Profilok és szintek
- Képcsoportok (Group of Pictures)
- Mb-Slice-frame kapcsolat
- I-slice, P-slice és B-slice
- Makroblokkok
- Flexible macroblock ordering (FMO)
- Arbitrary slice ordering (ASO)

Építőkövek: Slice, Picture

Egy képkocka több szeletre (**slice**) osztható. A makroblokk (**MB**) diszkrét koszinusz transzformáción (DCT) alapuló képi feldolgozási egység, mely változó méretű blokkokból áll: 16x16, 16x8, 8x8, 8x4, 4x4.

17.13.1. H.264 kerettípusok

- I-frame (intra coded frame) A képkocka előállításához nincs szükség további keretekre. A képcsoport kezdő kerete.
- P-frame (predictive coded picture) Korábbi I vagy P keretet használ referenciaként, a változást mozgásvektorokkal írja le.
- B-frame (bi-predictive coded picture) Korábbi és későbbi I vagy P kereteket is felhasznál referenciaként.

17.13.2. H.264 kódolású folyam makroszerkezete

- Meghatározható, hogy adott IP csomag milyen típusú videó-keretet tartalmaz.
- Egy H.264 kódolású adatfolyam Group Of Pictures (GOP) blokkokra osztható.
- Minden GOP I-frame-mel kezdődik, melyet előre definiált sorrendben P és B-frame-ek követnek.
- Új I-frame a következő GOP kezdetét jelzi.

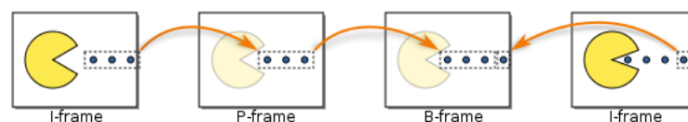
GOP-szerkezet



Lejátszási sorrend



Dekódolási sorrend



17.14. Szolgáltatás minőség mérése

- Az átvitt média érzeti minőségét befolyásoló IP-szintű elemi hálózati metrikák:
 - Késleltetés (delay, ms)
 - Késleltetés ingadozása (jitter, ms)
 - Csomagvesztés (packet loss,
 - Csomagsorrend átrendeződés (packet reordering,
 - Átviteli teljesítmény (throughput, bps)
- Az átvitt média érzeti minőségét befolyásoló összetett hálózati metrikák:
 - MDI (media delivery index) – kettős metrika
 - késleltetési tényező (delay factor)
 - média veszteségi ráta (media loss rate)
- Egyéb szolgáltatási minőséget befolyásoló metrikák:
 - Csatornaváltási idő (zap time)
 - EPG betöltési idő

17.14.1. Jitter és átrendeződés

A médiakódolók meghatározott rátával, adott sorrendben küldik a médiacsomagokat, ezzel szemben a videó- és hangfolyamok IP csomagjai a hálózat működéséből adódóan nem fix késleltetéssel és nem feltétlenül garantált sorrendben jutnak el a forrástól a címzettig

17.14.2. Kulcskeretet érintő csomagvesztés

- Két képcsoportot (GOP) tartalmazó videó minta
- A második GOP kulcs-keretének eldobása
- A második GOP-ban megjelenő mozgásvektorok nem releváns képi elemeket mozgatnak

17.14.3. De-jitter puffer

- A pufferbe változó időközökkel érkező csomagok fix rátával kerülnek kiolvasásra onnan: késleltetési ingadozás kiegyenlítése
- Negatív hatása: megnöveli a késleltetést, melyet valós idejű alkalmazásoknál kívánatos alacsony szinten tartani.
- Fontos tervezési szempont a pufferméret helyes megválasztása a hálózati jitter és az elvárt késleltetés ismeretében.
- IPTV set-top-box jellemző puffermérete: 80-200 ms

17.15. Csatornaváltás (Zap Time)

A váltás idejét meghatározó faktorok:

- Csoportváltás (IGMP leave és join)
- Multicast disztribúciós fa bővítése (PIM routing)
- Végponti pufferek (playout buffering)
- Következő kulcs videókeret (I frame) bevárása

18. Rövidítések

- Alapfogalmak
 - DL = downlink, letöltési irány
 - UL = uplink, feltöltési irány
 - Technológiák
 - LTE / LTE-A = Long Term Evolution Advanced
 - VoLTE / ViLTE = Voice/Video over LTE
 - VoWiFi = Voice over WiFi
 - EPC = Evolved Packet Core
- Technikai megoldások
 - FDD / TDD = Frequency/Time Division Duplexing
 - OFDMA = Orthogonal Frequency Division Multiple Access
 - (MU-)MIMO = (Multi-User) Multiple In, Multiple Out
 - ICIC: Inter-Cell Interference Coordination
- 2G/3G kompatibilitás
 - ICS (IMS Centralized Services)
 - CSFB (Circuit Switched Fall Back)
 - SRVCC (Single Radio Voice Call Continuity)
- Hálózati elemek
 - eNodeB = evolved NodeB, bázisállomás
 - SGW = Serving Gateway
 - PGW = Packet Gateway
 - MME = Mobility Management Entity
 - HSS = Home Subscriber Server
 - IMS = IP Multimedia Subsystem
 - ePDG = Evolved Packet Data Gateway
 - AAA = Authentication, Authorization, Accounting
- Hordozók, alagutak, minőségbiztosítás
 -
 - APN = Access Point Name
 - QoS = Quality of Service
 - QCI = QoS Class Identifier
- 5G
 - CUPS = Control and User Plane Separation
 - SBA = Service Based Architecture
 - NFV = Network Function Virtualization
 - SDN = Software Defined Networking

Hivatkozások

- [1] Kommunikációs hálózatok 2 diák:
<http://w3.tmit.bme.hu/kh2/>
- [2] KH2 mérési segédletek
<https://qosip.tmit.bme.hu/foswiki/bin/view/VITMAB01/WebHome>