|  |
| --- |
|  |

**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto:**

# GymApp

*Equipo de desarrollo*

**Carlos Ferri Del Castillo.**

**Matias Nicolas, Gonzalez.**

**Moises Vega, Mayra Anahí.**

**Marcelo Leiva.**

**Ana Laura Grosso.**

**Jose Luis Colombo.**

**Maximiliano Fernandez.**

**Francisco Ignacio Junco Lasagno.**

**Rocio Avila.**

**Axel Esteban Bazan.**

**TSDWAD**

**Cohorte 2023**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | 2024 |

**Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Referencia de Cambio** |
| 28/08/2024 | 1 | Carlos, Ferri Del Castillo.  Matias Nicolas, Gonzalez.  Moises Vega, Mayra Anahí.  Marcelo, Leiva.  Ana Laura, Grosso.  Jose Luis, Colombo.  Maximiliano, Fernandez.  Francisco Ignacio, Junco Lasagno.  Rocio, Avila.  Axel Esteban, Bazan. | Se comienza con la construcción de la documentación.  Se redactan historias de usuarios. Se agregan requerimientos funcionales y no funcionales.  Se completa el cuadro de Sprint 0 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Contenido**

[**FICHA DEL DOCUMENTO 3**](#_30j0zll)

[**CONTENIDO 4**](#_1fob9te)

[**1**](#_2jxsxqh) **INTRODUCCIÓN 6**

[**1.1**](#_2et92p0) **Propósito 6**

[**1.2**](#_tyjcwt) **Alcance 6**

[**1.3**](#_z337ya) **Personal involucrado 6**

[**1.4**](#_3j2qqm3) **Definiciones, acrónimos y abreviaturas 7**

[**1.5**](#_1y810tw) **Referencias 7**

[**1.6**](#_17dp8vu) **Resumen 7**

[**2**](#_26in1rg) **DESCRIPCIÓN GENERAL 7**

[**2.1**](#_4i7ojhp) **Perspectiva del producto 7**

[**2.3**](#_2xcytpi) **Características de los usuarios 8**

[**2.4**](#_1ci93xb) **Restricciones 9**

[**3**](#_3whwml4) **REQUISITOS ESPECÍFICOS 9**

[**3.2**](#_2bn6wsx) **Product Backlog 17**

[3.2.1](#_qsh70q) Product Backlog 17

[**3.3**](#_3as4poj) **Sprints 19**

[3.3.1](#_1pxezwc) Sprint 1 19

[3.3.2](#_49x2ik5) Spint 2 20

1. **Introducción**

* 1. **Propósito**

El propósito de este documento es definir las especificaciones funcionales y no funcionales para el desarrollo de una aplicación móvil destinada a los clientes de un gimnasio. La aplicación permitirá a los usuarios registrarse e iniciar sesión, visualizar el perfil del usuario, gestionar rutinas de ejercicios, reservar turnos para clases, mostrar información del gimnasio y visualizar eventos como talleres y charlas mensuales del mismo.

* 1. **Alcance**

La aplicación móvil del gimnasio, denominada **GymApp,** permitirá a los usuarios acceder a servicios clave del gimnasio mediante sus dispositivos móviles. Las funcionalidades principales incluyen el registro e inicio de sesión, visualizar el perfil del usuario, la gestión de rutinas de ejercicios, la reserva de turnos en clases, la información del gimnasio y la visualización de eventos. La aplicación no incluirá funciones avanzadas de análisis de rendimiento deportivo. El sistema beneficiará a los usuarios al proporcionarles acceso directo a sus rutinas y clases, y al mejorar la experiencia de usuario en el gimnasio.

* 1. **Personal involucrado**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Carlos, Ferri Del Castillo |
| **Rol** | Analista, diseñador y programador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante TSDWAD |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | carlosferridelcastillo@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Matias Nicolas, Gonzalez |
| **Rol** | Analista, diseñador y programador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante TSDWAD |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | mng\_epson@hotmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Moises Vega, Mayra Anahí |
| **Rol** | Analista, diseñador y programador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante TSDWAD |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | Mayramoisesvega@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Marcelo, Leiva |
| **Rol** | Analista, diseñador y programador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante TSDWAD |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | leivahmarcelo@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Ana Laura, Grosso |
| **Rol** | Analista, diseñador y programador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante TSDWAD |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | grossoanalaura@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Jose Luis, Colombo |
| **Rol** | Analista, diseñador y programador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante TSDWAD |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | fedesaico@hotmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Maximiliano, Fernandez |
| **Rol** | Analista, diseñador y programador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante TSDWAD |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | lanusroots@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Francisco Ignacio, Junco Lasagno |
| **Rol** | Analista, diseñador y programador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante TSDWAD |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | franjuncolasagno@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Rocio, Avila |
| **Rol** | Analista, diseñador y programador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante TSDWAD |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | rocio.avila98@gmail.com |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Axel Esteban, Bazan. |
| **Rol** | Analista, diseñador y programador |
| **Categoría Profesional** | Estudiante TSDWAD |
| **Responsabilidad** | Análisis de información, diseño y programación |
| **Información de contacto** | estebanbazan98@gmail.com |

* 1. **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| **Usuario** | Persona que usará el sistema para gestionar procesos |
| **SIS-I** | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| **ERS** | Especificación de Requisitos Software |
| **RF** | Requerimiento Funcional |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional |
| **FTP** | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| **Moodle** | Aula Virtual |

* 1. **Referencias**

|  |  |
| --- | --- |
| **Título del Documento** | **Referencia** |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

* 1. **Resumen**

Este documento está estructurado para proporcionar una visión completa de los requisitos funcionales y no funcionales para la aplicación móvil del gimnasio llamado **Gym**

La sección 2 describe el contexto general del producto, mientras que la sección 3 detalla los requisitos específicos, incluyendo interfaces externas, funcionalidades, y atributos del sistema.

1. **Descripción general**

* 1. **Perspectiva del producto**

La aplicación **GymApp** se desarrollará como una aplicación móvil nativa para dispositivos Android. Estará destinada a los clientes del gimnasio y será independiente de otros sistemas externos. Sin embargo, la aplicación podrá integrarse con servicios de terceros como Firebase para la autenticación de usuarios y almacenamiento en la nube al igual que formularios de Google***.*** La interfaz del usuario será sencilla y amigable, diseñada para usuarios con habilidades técnicas básicas.

* 1. **Características de los usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Administrador |
| **Formación** | Conocimientos en administración de aplicaciones móviles, manejo de bases de datos y experiencia en gestión de sistemas. |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema en general |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Cliente |
| **Formación** | Uso básico de aplicaciones móviles y familiaridad con entornos digitales |
| **Actividades** | Ver la rutina de ejercicios, reservar clases o actividades, consultar sobre eventos e información del gimnasio. |

*.*

* 1. **Restricciones**
* La aplicación debe ser compatible con dispositivos Android 5.0 (API 21) o superior.
* La aplicación debe funcionar con conexión para sincronizar datos y gestionar reservas de clases.
* No incluirá la gestión de inventario de equipos del gimnasio (por ejemplo, pesas, máquinas, etc.).

● No abordará temas de salud específicos o asesoramiento médico personalizado.

● No cubrirá la administración financiera completa del gimnasio (por ejemplo, contabilidad general).

1. **Requisitos específicos**

**3.1 Requisitos Funcionales**

**RF01: Crear/Registrar un nuevo Usuario:** La aplicación deberá permitir mediante un formulario la creación de una cuenta de usuario, en dicha cuenta quedará asentada la información personal del usuario: Nombre y apellido, correo electrónico y contraseña. El registro permitirá a los usuarios acceder al resto de las funciones de la aplicación.

**RF02: Gestionar perfiles de usuarios**: Los usuarios podrán ver y editar su información de perfil (cambiar contraseña, agregar información personal y foto de perfil).

**RF03: Administrador para regular los usuarios:** La aplicación deberá contar con un administrador que realice valoraciones y gestión sobre los usuarios.

**RF04: Visualizar y registrarse a las clases:** Los usuarios registrados tendrán la posibilidad de clases publicadas. Podrán usar para tal fin, por ejemplo, buscar por las respectivas etiquetas del proyecto.

**3.2 Requisitos No Funcionales**

**RNF01: Seguridad**: El sistema debe proteger la información personal de los usuarios mediante cifrado de datos.

Debe implementarse autenticación segura para acceder a las cuentas de usuario.

**RNF02: Usabilidad**: La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar para personas con diversos niveles de habilidad tecnológica.

Debe ser compatible con dispositivos móviles.

**RNF03: Rendimiento**: El sistema debe ser capaz de manejar múltiples solicitudes de reserva simultáneas sin degradación significativa del rendimiento.

**Product Backlog**

*Historias de Usuario*

***#US01- Registro de usuario (Cliente****):* Como usuario, quiero poder registrarme para acceder a los servicios que ofrece la aplicación del gimnasio

Criterios de Aceptación:

El usuario debe poder acceder a un formulario de registro.

El usuario debe registrarse utilizando su nombre, correo electrónico y una contraseña segura.

El usuario, una vez registrado debe recibir un mensaje de confirmación y ser redirigido a la pantalla de Login.

El usuario debe poder iniciar sesión utilizando su correo electrónico y contraseña.

***#US02- Inicio de Sesión (Cliente****):* Como usuario, quiero poder iniciar sesión en la aplicación para acceder a mi cuenta y a las funciones personalizadas.

Criterios de Aceptación:

El usuario debe poder ingresar su correo electrónico y contraseña en la pantalla de inicio de sesión.

Si las credenciales son correctas, el usuario debe ser redirigido a la pantalla principal.

Si las credenciales son incorrectas, se debe mostrar un mensaje de error.

***#US03 – Recuperación de contraseña (Cliente):*** Como usuario, quiero poder restablecer mi contraseña en caso de haberla olvidado para recuperar el acceso a mi cuenta.

Criterios de Aceptación:

El usuario debe poder acceder a una opción de "Olvidé mi contraseña" en la pantalla de inicio de sesión.

El usuario debe poder restablecer su contraseña.

***#US04 - Pantalla de Inicio (Cliente):*** Como usuario, quiero poder acceder a todas las funciones principales de la aplicación desde una pantalla de inicio organizada para facilitar la navegación.

Criterios de Aceptación:

La pantalla de inicio debe mostrar botones claramente identificados para acceder a las siguientes funciones: rutinas de ejercicio, reserva de clases, Información del gimnasio, eventos del gimnasio, y perfil de usuario.

La pantalla de inicio debe mostrar un mensaje de bienvenida personalizado para el cliente.

El sistema debe permitir al cliente cerrar sesión desde la pantalla de inicio.

***#US05 - Visualización y Gestión del Perfil de Usuario (Cliente):*** Como usuario, quiero poder ver y actualizar mi perfil para mantener mi información personal y preferencias al día.

Criterios de Aceptación:

El usuario debe poder ver sus datos personales (nombre, correo electrónico, foto de perfil, etc.) en la pantalla de perfil.

El usuario debe poder actualizar su información personal, incluyendo la contraseña, con autenticación adicional.

Los cambios en el perfil deben ser reflejados inmediatamente después de la actualización.

El sistema debe notificar al cliente cuando su perfil haya sido actualizado correctamente.

***#US06 - Gestión de Rutinas de Ejercicio (Cliente):*** Como usuario, quiero poder visualizar mi rutina de ejercicios entregada por mi entrenador para seguir mi plan de entrenamiento semanalmente.

Criterios de Aceptación:

El usuario debe poder acceder a una lista de clases disponibles desde la pantalla principal.

El usuario debe poder ver el estado de su inscripción en cualquier momento y de ser necesario modificar o eliminar dicha suscripción.

***#US07 - Reserva de Turnos en Clases (Cliente):*** Como usuario, quiero poder reservar una clase en una fecha y hora específica para asegurar mi participación en las actividades.

Criterios de Aceptación:

El usuario debe poder seleccionar una clase y elegir una fecha y hora disponibles.

Al reservar, el usuario debe recibir una confirmación de la reserva.

El usuario debe poder ver y gestionar sus reservas desde una sección dedicada.

***#US08 - Cancelación de Turnos en Clases (Cliente):*** Como usuario, quiero poder cancelar una reserva de clase si no puedo asistir para liberar mi lugar.

Criterios de Aceptación:

El usuario debe poder acceder a la sección de reservas y cancelar una clase reservada.

Al cancelar, el usuario debe recibir una confirmación de la cancelación.

El lugar liberado debe estar disponible para otros usuarios.

***#US09 - Información del Gimnasio (Cliente):*** Como usuario, quiero poder acceder a la información relevante del gimnasio para estar al tanto del horario de atención y otros detalles importantes.

Criterios de Aceptación:

El usuario debe poder ver la información general del gimnasio, incluyendo horarios de atención, ubicación, número de teléfono y el staff, entre otros.

La información debe ser accesible desde un botón en la pantalla de inicio de la aplicación.

***#US10 - Visualización de eventos (Cliente):*** Como usuario, quiero poder ver los eventos organizados por el gimnasio.

Criterios de Aceptación:

El usuario debe poder ver un listado de eventos próximos con flyers ilustrativos y detalles como día, horario, profesor y características del evento.

***#US11 - Gestión de usuarios (Administrador):*** Como administrador, quiero poder gestionar las cuentas de los usuarios para mantener un control adecuado sobre el acceso y la actividad en la aplicación.

Criterios de Aceptación:

El administrador debe poder ver un listado de todos los usuarios registrados en la aplicación.

El administrador debe poder suspender o eliminar cuentas de usuarios según sea necesario.

El administrador debe recibir una confirmación cuando una acción sobre un usuario se haya realizado con éxito.

***#US12 - Gestión de clases (Administrador):*** Como administrador, quiero poder gestionar las clases del gimnasio para asegurar que la información en la aplicación esté actualizada.

Criterios de Aceptación:

El administrador debe poder agregar, modificar o eliminar clases en el calendario del gimnasio.

El administrador debe recibir una confirmación al realizar cambios en clases.

***#US13 - Gestión de eventos (Administrador):*** Como administrador, quiero poder gestionar los eventos del gimnasio para mantenerlos actualizados.

Criterios de Aceptación:

El administrador debe poder gestionar los eventos del gimnasio como sorteos, talleres o charlas.

El administrador debe recibir una confirmación al realizar cambios en eventos.

*Tareas Dependientes de las Historias de Usuario*

#TK01: Crear un activity para el registro de usuario.

Dependiente de #US01.

#TK02: Crear un activity para la pantalla de inicio de sesión.

Dependiente de #US02.

#TK03: Crear un activity para “recuperar contraseña”.

Dependiente de #US03.

#TK04: Diseñar la interfaz de la pantalla de inicio con botones para todas las funciones principales.

Dependiente de #US04.

#TK05: Crear un activity para pantalla de perfil de usuario.

Dependiente de #US05.

#TK06: Crear un activity para para mostrar las rutinas de ejercicio del usuario.

Dependiente de #US06.

#TK07: Crear un activity para para la reserva de clases.

Dependiente de #US07.

#TK08: Crear la sección para que el usuario visualice sus reservas.

Dependiente de #US08.

#TK09: Crear el activity para mostrar la información general del gimnasio.

Dependiente de #US09.

#TK10: Crear el activity para la visualización de eventos.

Dependiente de #US10.

**Sprints.**

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 0 |
| **Sprint Backlog** | #US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08,  #US09, #US10, #US11, #US12, #US13, #TK01, #TK02, #TK03, #TK04, #TK05, #TK06, #TK07, #TK08, #TK09, #TK10. |
| **Responsabilidades** | Definir proyecto - Definir Scrum Master inicial y registrar cada  integrante faltante dentro del repositorio a trabajar. Revisar  documentación IEEE830 si está completa y retomar desde  allí para esta nueva etapa seguir documentando los avances.  Delinear el trabajo del grupo. Crear historias de usuarios y  tareas derivadas. |
| **Calendario** | CIERRE: 29/08/2024 |
| **Inconvenientes:** Dificultad para coincidir en horarios de reunión. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 01 |
| **Sprint Backlog** |  |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** |  |
| **Inconvenientes:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 02 |
| **Sprint Backlog** |  |
| **Responsabilidades** |  |