

# 在 .NET 应用程序中运行 JavaScript

追逐时光者 2024年09月08日 08:00 广东

以下文章来源于精致码农，作者liamwang



**精致码农**

专注技术 • 分享干货 • 精进思想

前几天我在做一个副业，意识到我需要使用一些 JavaScript 功能。一想到要再次处理 Node.js 和 npm，我就完全放弃了，所以我决定研究一下在 .NET 应用程序中运行 JavaScript 的可能性。很疯狂吧？实际上，这出乎意料的简单。

## 1

### 你为什么要这样做？

尽管我很喜欢 .NET 生态系统，但有些事情，JavaScript 生态系统做得更好。其中之一就是任何事情都能找到一个库，特别是涉及到网络时。

以语法高亮为例。这可以直接用 C# 来做，但这不是一个特别流畅的体验。例如，[TextMateSharp](#) 项目为 TextMate 语法提供了一个解释器。这些文件是 VS Code 用来为一种语言添加基本语法高亮的。然而，如果你想部署应用程序，它包装了一个本地依赖，这就增加了一些复杂性。

相比之下，JavaScript 有大量成熟的语法高亮库。仅举几例，有 [highlight.js](#)、[Prism.js](#)（在本博客中使用）和 [shiki.js](#)。尤其是前两个，非常成熟，有多个插件和主题，而且有简单的 API。

作为一个 .NET 开发者，JavaScript 的明显问题是，你需要学习并选择进入一个完整的独立工具链，与 Node.js 和 NPM 一起工作。这似乎是一个很大的开销，只是为了使用一个小功能。

因此，我们陷入了一个困境。我们要么走 C# (+ Native) 路线，要么就得转用 JavaScript。

或者.....我们直接从我们的 .NET 应用程序中调用 JavaScript 🤖

## 2

## 在 .NET 中运行 JavaScript

一旦你决定在你的 .NET 代码中运行 JavaScript，你就会考虑几个选择。你可以借用 JavaScript 引擎，让它为你运行你的 JavaScript，但你并没有真正解决问题，你仍然需要安装 Node.js。

另一个选择是在你的库中直接捆绑 JavaScript 引擎。这并不像听起来那么疯狂，有几个 NuGet 包采用了这种方法，然后暴露出一个 C# 层来与引擎进行交互。

下面是你可以使用的一些包的列表。

### Jering.Javascript.NodeJS

这个库采取了上述的第一种方法。它不包括包中的 Node.js。相反，它为执行 JavaScript 代码提供了一个 C# API，并调用了安装在你机器上的 Node.js。这在你知道两者都已安装的环境中可能很有用，但它并没有真正解决我想避免的问题。

### ChakraCore

[ChakraCore](#) 是 Edge 转为基于 Chromium 引擎之前最初使用的 JavaScript 引擎。根据 GitHub 项目的介绍：

[ChakraCore](#) 是一个带有 C 语言 API 的 JavaScript 引擎，你可以用它来为任何 C 语言或 C 语言兼容项目添加对 JavaScript 的支持。它可以在 Linux macOS 和 Windows 上针对 x64 处理器进行编译。而 x86 和 ARM 只适用于 Windows。

因此，ChakraCore 包括一个本地依赖，但由于 C# 可以 [P/Invoke](#) 到本地库，这本身并不是一个问题。但它会带来一些部署方面的挑战。

### ClearScript (V8)

Node.JS、Chromium、Chrome 和最新的 Edge 使用的都是 V8 JavaScript 引擎。[Microsoft.ClearScript](#) 包为该库提供了一个封装，为调用 V8 库提供了一个 C# 接口。就像 [ChakraCore](#) 一样，V8 引擎本身是一个本地依赖。[ClearScript](#) 库负责 [P/Invoke](#) 调用，提供了一个很好的 C# API，但你仍然要确保你在目标平台上部署了正确的本地库。

## Jint

**Jint** 很有意思，因为它是一个完全在 .NET 中运行的 JavaScript 解释器，没有任何本地的依赖！它完全支持 ECMAScript 5.1 (ES5)，并支持 .NET Standard 2.0，所以你可以在你的所有项目中使用它！

## Jurassic

Jurassic 是另一个 JavaScript 引擎的 .NET 实现，类似于 **Jint**。也和 **Jint** 类似，它支持所有的 ES5，而且似乎也部分支持 ES6。与 Jint 不同的是，**Jurassic** 不是一个解释器，它将 JavaScript 编译成 IL，这使得它的速度非常快，而且它没有本地的依赖性。

那么，在所有这些选择中，你应该选择哪一个？

# 3

## JavaScriptEngineSwitcher: 当一个 JS 引擎不够用的时候

还有一个伟大的项目可以让你简单地尝试上面其中的任何一个库。虽然所有的库都允许你运行 JavaScript，但它们都有略微不同的 C# API 来与之交互。这可能会使比较它们变得有点痛苦，因为你必须为每个库学习不同的 API。

JavaScriptEngineSwitcher 这个库为我提到的所有库和更多的库提供了封装：

- Jering.Javascript.NodeJS
- ChakraCore
- Microsoft ClearScript.V8
- Jint
- Jurassic
- MSIE JavaScript Engine for .NET
- NiLJS
- VroomJs

每个库都在一个单独的包中（有本地依赖关系的引擎需要一个额外的本地包），还有一个 Core 包，它提供通用的 API。即使你不打算切换 JS 引擎，我也倾向于尽可能地使用

JavaScriptEngineSwitcher 封装库，这样你就不必在以后需要切换引擎时弄清楚一个新的 API 了。

在 .NET 项目中改变使用的 JavaScript 引擎在我看来是完全可能的。例如，我开始使用 Jint，但当我需要执行更大的脚本时，我遇到了性能问题，于是换成了 Jurassic。JavaScriptEngineSwitcher 让这一切变得很简单，只需在我的项目中添加一个新的包并改变一些初始化代码即可。

我最近才发现 JavaScriptEngineSwitcher 这个库，但最新版本的下载量已接近一百万，它被用于 .NET 静态网站建设者 Statiq 中。在这篇文章的最后部分，我将举一个最基本用法的例子。

## 4

### 案例：用 JavaScriptEngineSwitcher 在控制台应用中运行 prism.js

在这篇文章的开头，我讨论了一个特定的场景--代码块的语法高亮。在本节中，我将展示如何使用 prism.js 高亮一小段代码，并在一个控制台应用程序中运行。

开始之前请添加 JavaScriptEngineSwitcher.Jurassic NuGet 包的引用。

```
dotnet add package JavaScriptEngineSwitcher.Jurassic
```

接下来，下载你想运行的 JavaScript 文件。例如，我从 Prism.js 的官网下载了 prism.js 文件，并将 C# 添加到默认支持高亮的语言集。在把文件放到项目文件夹的根目录后，我把文件更新为嵌入资源。你可以在你的 IDE 中操作，也可以手动编辑项目文件：

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">

  <PropertyGroup>
    <OutputType>Exe</OutputType>
    <TargetFramework>net6.0</TargetFramework>
    <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
    <Nullable>enable</Nullable>
  </PropertyGroup>

  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="JavaScriptEngineSwitcher.Jurassic" Version="3.17.4" />
  </ItemGroup>

  <!-- 📌 Make prism.js an embedded resource -->
  <ItemGroup>
```

```
<None Remove="prism.js" />
<EmbeddedResource Include="prism.js" />
</ItemGroup>

</Project>
```

剩下的就是编写代码，在我们的程序中运行脚本。下面的代码段设置了 JavaScript 引擎，从程序集中加载嵌入的 `prism.js` 库，并执行它。

```
using JavaScriptEngineSwitcher.Jurassic;

// Create an instance of the JavaScript engine
IJsEngine engine = new JurassicJsEngine();

// Execute the embedded resource called JsInDotnet.prism.js from the provided assembly
engine.ExecuteResource("JsInDotnet.prism.js", typeof(Program).Assembly);
```

现在我们可以同一个上下文中运行我们自己的 JavaScript 命令。我们可以通过使用 `SetVariableName`、`Execute` 和 `Evaluate` 从 C# 向 JavaScript 引擎传递数值：

```
// This is the code we want to highlight
string code = @"
using System;

public class Test : ITest
{
    public int ID { get; set; }
    public string Name { get; set; }
}";

// set the JavaScript variable called "input" to the value of the c# variable "code"
engine.SetVariableValue("input", code);

// set the JavaScript variable called "lang" to the string "csharp"
engine.SetVariableValue("lang", "csharp");

// run the Prism.highlight() function, and set the result to the "highlighted" variable
engine.Execute($"highlighted = Prism.highlight(input, Prism.languages.csharp, lang)");

// "extract the value of "highlighted" from JavaScript to C#
string result = engine.Evaluate<string>("highlighted");

Console.WriteLine(result);
```

当你把它们放在一起运行时，高亮的代码会被打印到控制台：

```
<span class="token keyword">using</span> <span class="token namespace">System</span><span class="to

<span class="token keyword">public</span> <span class="token keyword">class</span> <span class="to
<span class="token punctuation">{</span></span>
    <span class="token keyword">public</span> <span class="token return-type class-name"><span cla
    <span class="token keyword">public</span> <span class="token return-type class-name"><span cla
<span class="token punctuation">}</span></span>
```

渲染后，看起来像这样：

```
using System;

public class Test : ITest
{
    public int ID { get; set; }
    public string Name { get; set; }
}
```

我对整个过程的简单程度感到惊讶。启动一个 JavaScript 引擎，加载 `prism.js` 文件，并执行我们的自定义代码是如此顺利。这是我面临问题的完美解决方案。

我显然不建议所有的应用程序都这样做。如果你需要运行大量的 JavaScript，那么直接使用 `Node.js` 生态系统及工具可能更容易。但如果你只是想利用一个小型的、独立的工具（如 `prims.js`），那么这是一个不错的选择。

## 5 总结

在这篇文章中，我展示了如何使用 `JavaScriptEngineSwitcher` NuGet 包来在 .NET 应用程序中运行 JavaScript。这个包为许多不同的 JavaScript 引擎提供了一个一致的接口。其中一些引擎（如 `Chakra Core` 和 `V8`）需依赖一个本地组件，而其他引擎（如 `Jint` 和 `Jurassic`）只使用托管代码。最后，我展示了你如何使用 `JavaScriptEngineSwitcher` 在 .NET 应用程序内部运行 `Prims.js` 代码高亮库。

原文：[bit.ly/38awq7W](https://bit.ly/38awq7W)

作者：Andrew Lock

翻译：精致码农

