决策树算法总结

原创 石头 机器学习算法那些事 2018-11-26

前言

决策树是机器学习模型较常用的一种方法,李航老师《统计学习方法》详细的描述了决策树的生成和 剪枝,本文根据书中的内容,对决策树进行了总结。

目录

- 1. 决策树不确定性的度量方法
- 2. 决策树的特征筛选准则
- 3. 决策函数的损失函数评估
- 4. 决策树最优模型的构建步骤
- 5. 决策树的优缺点分析

决策树不确定性的度量方法

1. 不确定性的理解

下图为事件A是否发生的概率分布,事件发生记为1,**讨论**事件A的不确定性。

Α	1	0
Р	р	1-p

- (1) 我们考虑一种极端的情况,若 p=1或 p=0,表示为事件A必定发生或事件A不可能发生,即不确 定性为0。
- (2) 若 p>1/2, 即事件A发生的概率大于事件A不发生的概率, 我们倾向于预测事件A是发生的; 若 p<1/2, 即事件A不发生的概率小于事件A发生的概率, 我们倾向于预测事件A是不发生的。若 p=1/2, 即事件A发生的概率等于事件A不发生的概率, 我们无法作出预测, 即事件A的不确定性达到 最大,以致于我们无从预测,或者可以理解成事件A太复杂了,复杂的我们只能靠运气去猜测事件A 是否发生。

2. 决策树不确定性的度量方法

本文用熵和基尼指数去衡量数据集的不确定性,假设数据集包含了K类,每个类的大小和比例分别为 Di 和 pi, i = 1,2,...K。

(1) 熵的不确定性度量方法

在信息论和概率论统计中,熵是表示随机变量不确定性的度量,令熵为H(p),则:

$$H(p) = -\sum_{i=1}^{K} p_i (1 - p_i)$$

熵越大,数据集的不确定性就越大。

(2) 基尼指数的不确定度量方法

数据集的基尼指数定义为:

$$Gini(p) = 1 - \sum_{i=1}^{K} p_k^2$$

基尼指数越大,数据集的不确定性越大。

决策树的特征筛选准则

假设数据集A共有K个特征,记为xi,i=1,2,...K。数据集A的不确定性越大,则数据集A包含的信息也 越多。假设数据集A的信息为H(A),经过特征xi筛选后的信息为H(A|xi),定义信息增益g(A,xi)为 两者的差值,即:

$$g(A,xi) = H(A) - H(A|xi)$$

选择使数据集A信息增益最大的特征作为筛选特征,数学表示为:

$$x = max(g(A,xi)) = max(H(A) - H(A|xi))$$

决策树的损失函数评估

令决策树的叶节点数为T, 损失函数为:

$$C_{\alpha}(T) = C(T) + \alpha |T|$$

其中C(T)为决策树的训练误差,决策树模型用不确定性表示,不确定性越大,则训练误差亦越大。T 表示决策树的复杂度惩罚、α参数权衡训练数据的训练误差与模型复杂度的关系,意义相当于正则化 参数。

考虑极端情况: 当α趋于0的时候, 最优决策树模型的训练误差接近 0, 模型处于过拟合; 当α趋于无 穷大的时候, 最优决策树模型是由根节点组成的单节点树。

决策树最优模型的构建步骤

将数据集A通过一定的比例划分为训练集和测试集。

决策树的损失函数:

$$C_{\alpha}(T) = C(T) + \alpha |T|$$

决策树最优模型的构建步骤包括训练阶段和测试阶段:

训练阶段:

- (1) 最小化决策树的不确定性值得到的生成模型,即决策树生成;
- (2) 通过决策树剪枝,得到不同的正则化参数α下的最优决策树模型,即决策树剪枝。

下面重点讨论训练阶段的决策树生成步骤和决策树剪枝步骤。

决策树生成步骤:

- (1) 根据决策树的特征筛选准则,选择数据集信息增益最大的特征;
- (2) 重复第一个步骤,直到所有叶节点的不确定性为0。

决策树剪枝步骤:

- (1) 将正则化参数 α 从小到大分成不同的区间 $\left[\alpha_{i},\alpha_{i+1}\right),\alpha=0,1,\cdots,n$,对决策树的非叶节点 讲行剪枝, 令该节点为T, 以该节点为根节点的子树为Tt。
 - (2) 当α满足如下条件时:

$$\alpha = \frac{C(t) - C(T_t)}{|T_t| - 1}$$

即节点为单节点树的损失函数与子树Tt的损失函数相等,而剪枝后的复杂度降低了,泛化性能较好, 因此,对该节点进行剪枝。

(3) 遍历所有非叶节点,得到每个剪枝后的最优子树与对应的α参数。

备注:决策树生成和剪枝步骤只给出大致框架,具体请参考李航《统计学习方法》

测试阶段:

通过测试集评估不同α参数下的最优决策树模型,选择测试误差最小的最优决策树模型和相应的正则 化参数α。

决策树的优缺点分析

优点:

算法简单,模型具有很强的解释性 可以用于分类和回归问题

缺点:

决策树模型很容易出现过拟合现象,即训练数据集的训练误差很小,测试数据集的测试误差很大,且 不同的训练数据集构建的模型相差也很大。实际项目中,我们往往不是单独使用决策树模型,为了避 免决策树的过拟合,需对决策树结合集成算法使用,如bagging算法和boosting算法。

参考:

李航《统计学习方法》

推荐阅读文章

支持向量机应用: 人脸识别

深入浅出核函数

浅谈频率学派和贝叶斯学派



-END-



长按二维码关注

机器学习算法那些事 微信: beautifulife244

砥砺前行 不忘初心