



MPCAuth: Multi-factor Authentication for Distributed-trust Systems

Sijun Tan, Weikeng Chen, Ryan Deng, and Raluca Ada Popa
2023 IEEE Symposium on Security and Privacy

目录

CATALOGUE

1. 研究背景与挑战
2. MPCAuth系统设计
3. MPCAuth认证协议
4. 系统实现与性能评估
5. 结论与展望

Part 01

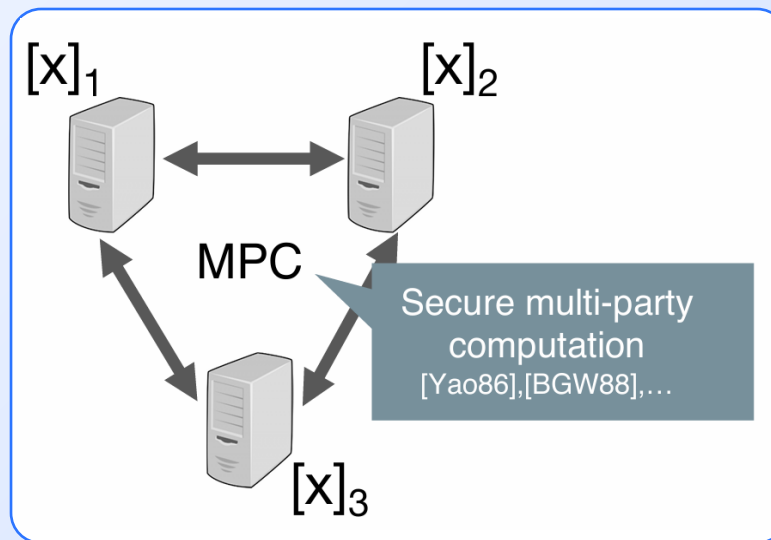
研究背景与挑战

分布式信任系统的发展



分布式信任系统的应用场景

分布式信任系统在数字货币托管（如Curv、Fireblocks）、协作机器学习（如Meta、Ant Group）等领域广泛应用。这些系统通过将秘密分散存储在多个服务器上，避免了单点攻击风险，提升了系统的安全性。



[Yao86] Andrew Chi-Chih Yao. How to generate and exchange secrets. In FOCS ' 86.

[BGW88] M. Ben-Or, S. Goldwasser, and A. Wigderson. Completeness theorems for non-cryptographic fault-tolerant distributed computation (extended abstract). In 20th STOC, pages 1–10, 1988.

分布式信任系统的认证挑战



易用性

可以让客户端向其他服务器信任的一个主服务器进行身份验证，但这种方法会破坏分布式信任；客户端可以独立地向N个服务器进行身份验证，但若含有M个身份认证因素，用户则需要进行 $N*M$ 次认证。

隐私性

在集中式信任系统中，一个服务器了解客户的配置文件信息，而在分布式信任设置中，还有N-1台服务器也在学习这些私有信息。本质上，这是客户端身份数据的N倍攻击面

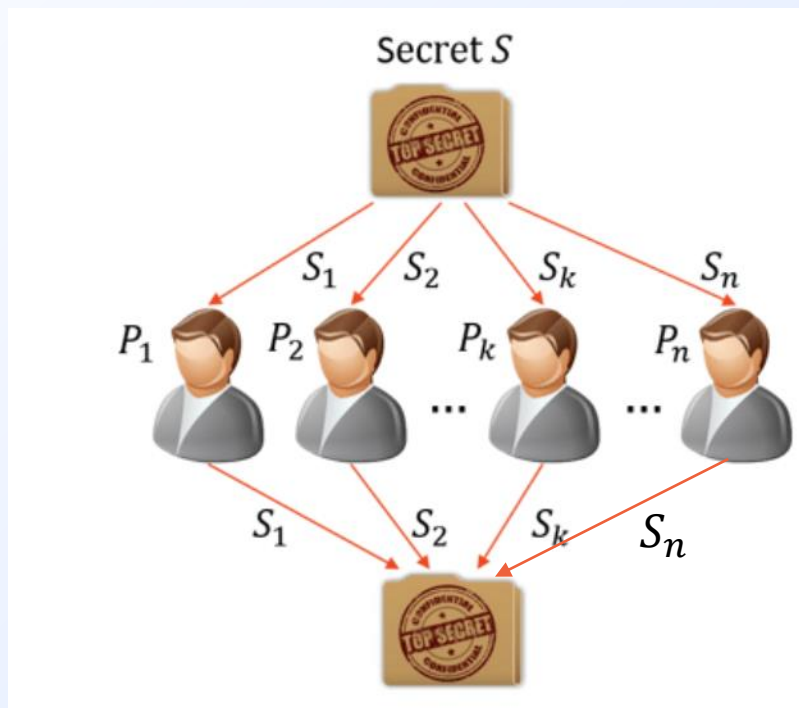
传统的认证方式无法满足分布式信任系统的需求，需要一种新的认证机制来解决这些问题。

Part 02

MPCAuth系统设计

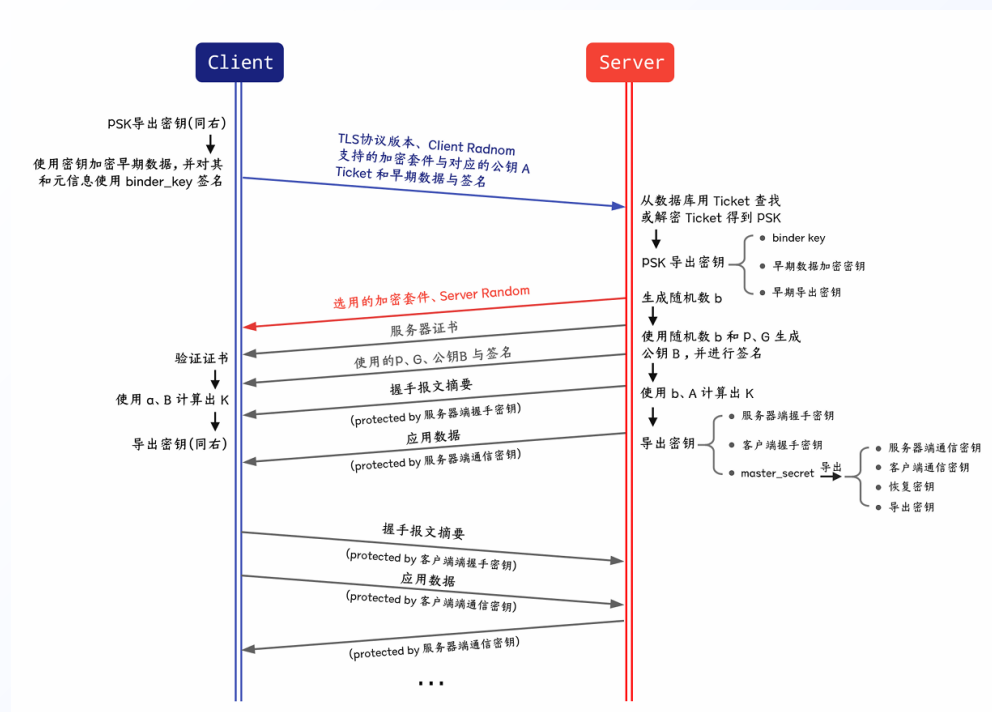
相关知识

秘密共享：将秘密以适当的方式拆分，拆分后的每一个份额由不同的参与者管理，单个参与者无法恢复秘密信息，只有若干个参与者一同协作才能恢复秘密消息。

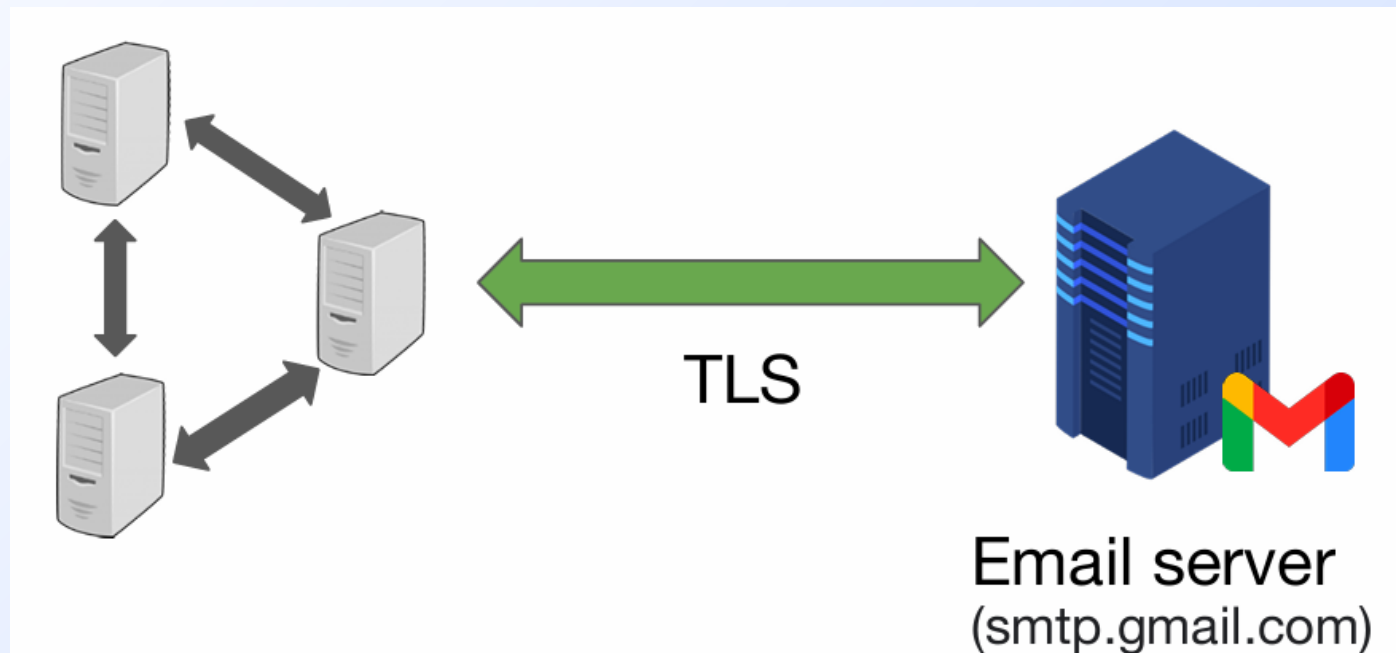


相关知识

传输层安全性协议 (TLS) 用于在两个通信应用程序之间提供保密性、数据完整性以及真实性。



TLS



TLS in SMTP

MPCAuth核心理念

01

单次认证实现多服务器认证

MPCAuth允许用户只需进行**一次**认证操作，即可完成对**多个服务器的认证**。该系统利用安全多方计算（SMPC）技术，将多个服务器视为一个逻辑服务器，联合生成认证挑战并验证用户响应，从而实现了单次认证的多服务器认证功能。



02

隐私保护与认证安全

MPCAuth还能够隐藏用户的认证信息，除非所有服务器都被攻破，否则用户的隐私信息不会泄露。系统支持多种常见的认证因素，包括邮箱验证码、短信验证码、U2F、安全问题/密码和生物识别等，并为每种认证因素设计了安全、高效的协议，确保在分布式信任环境下的认证安全。



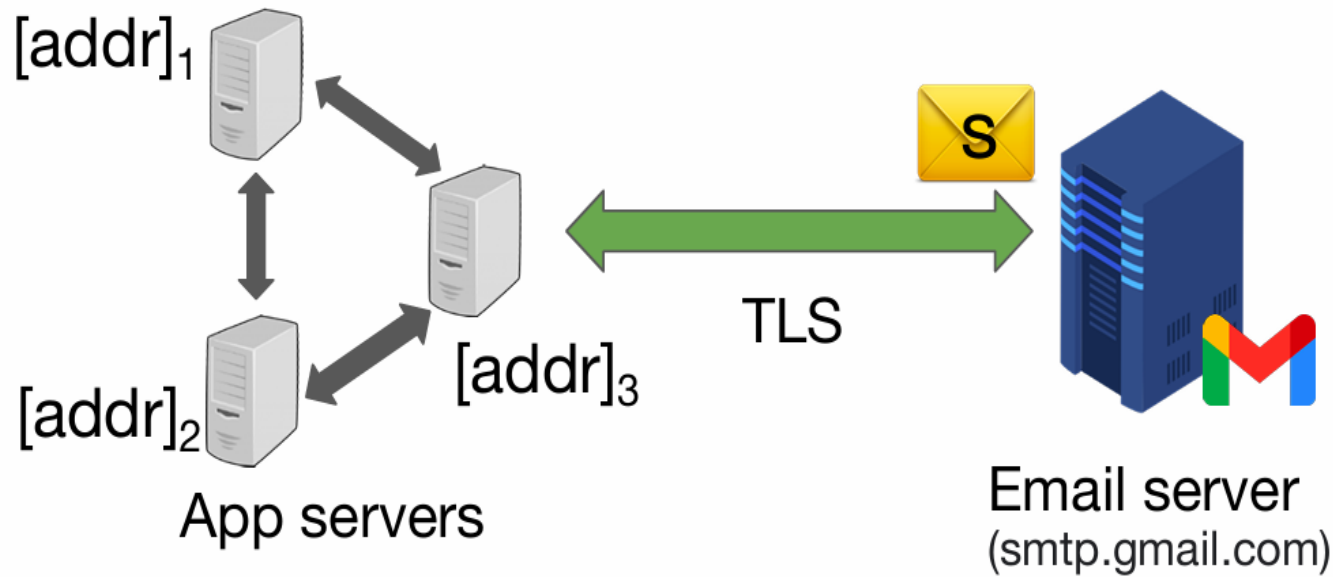
Part 03

MPCAuth认证协议

电子邮件认证

注册流程

用户基于邮件地址生成多个秘密共享份额并分别发送个N个服务器。N个服务器联合运行认证协议



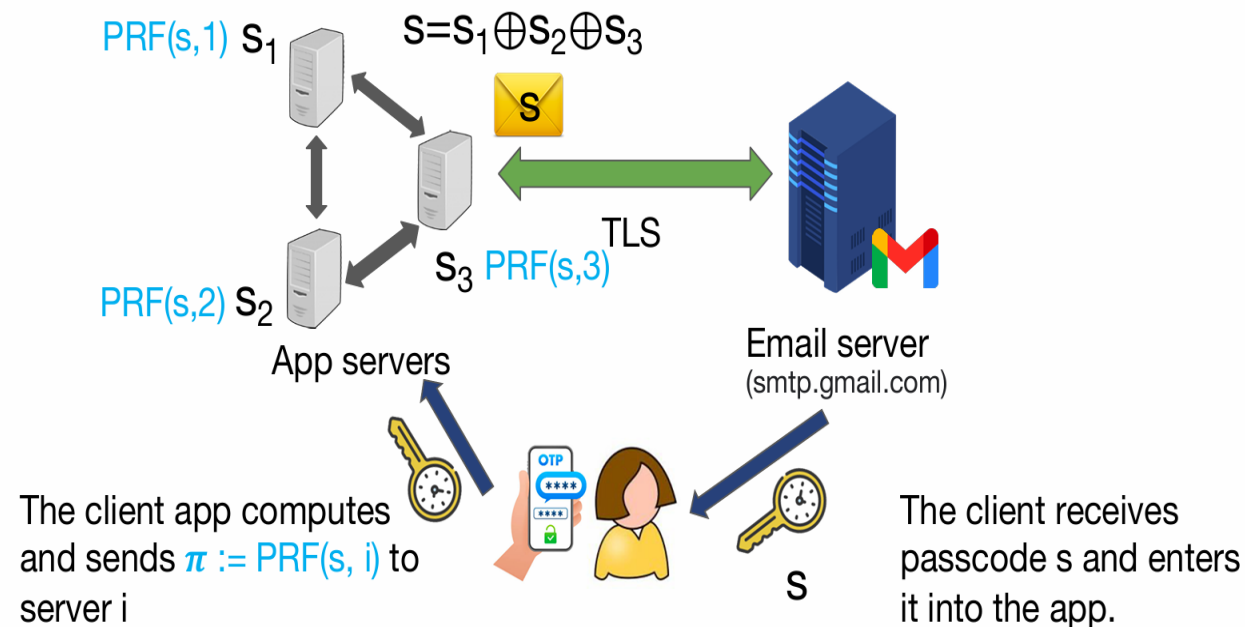
邮件认证

电子邮件认证

认证流程

N个服务器联合生成一次性验证码，
通过TLS加密通道发送至客户端电子
邮件地址。

客户端收到邮件后，输入验证码，客
户端应用计算响应并发送至服务器，
服务器验证响应。



邮件认证协议

电子邮件认证

安全性与隐私性

电子邮件作为秘密共享存储在服务器上，并且在身份验证期间，该地址在TLS的数据交换阶段在SMPC内加密和传输。没有服务器看到明文的电子邮件地址，仅在所有服务器都被攻破时才可能泄露电子邮件地址。



性能与优化

MPCAuth的电子邮件认证协议在 $N=5$ 时，仅需1.81秒完成TLS握手和邮件发送，满足实际应用需求。

短信认证

短信认证协议

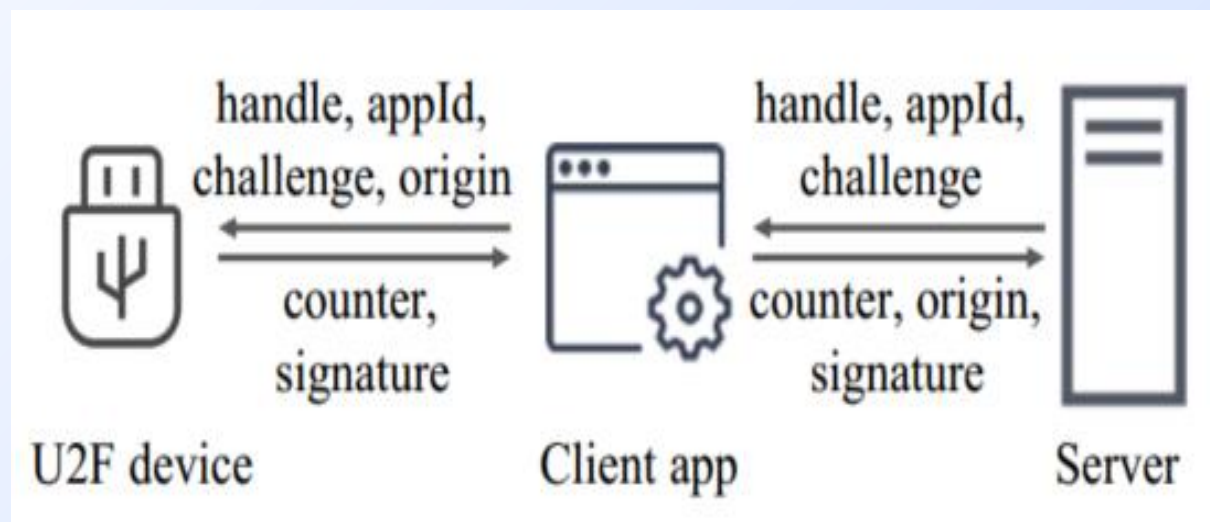
短信认证协议与邮箱认证类似，通过联合生成短信验证码并发送给用户，用户输入验证码后完成认证。同样，用户的手机号码以秘密共享的形式存储，并在认证过程中通过TLS加密，防止隐私泄露。

U2F认证



U2F认证协议

U2F设备生成特定于应用的密钥对，并将密钥句柄和公钥发送到服务器。在认证阶段，服务器生成随机质询，并将其与密钥句柄和应用标识符（appId）一起发送到U2F设备。然后，在用户确认时，U2F设备在请求上生成签名。签名还包括一个单调计数器来发现克隆攻击。服务器接收签名并使用注册阶段存储的公钥对其进行验证。

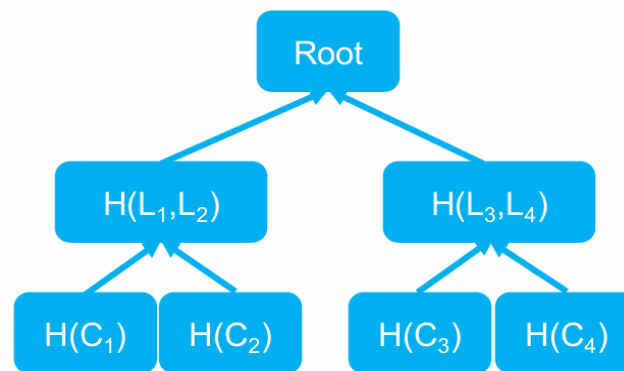
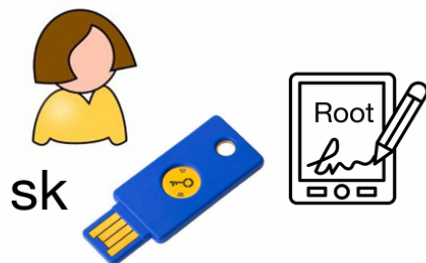


U2F认证

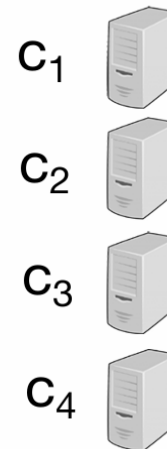


U2F认证协议

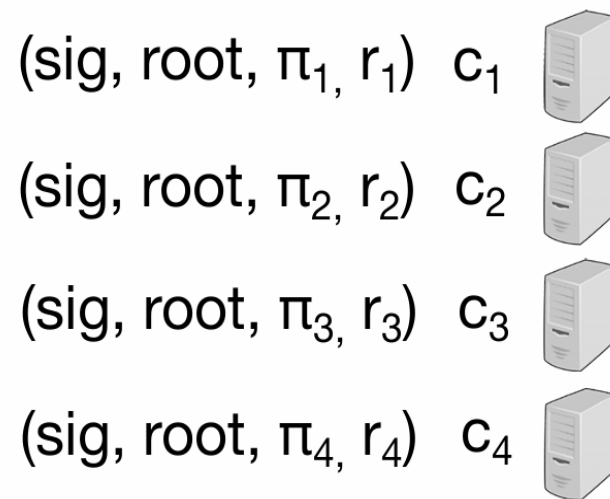
MPCAuth的U2F认证协议通过联合生成挑战并发送给用户的U2F设备，用户操作U2F设备生成签名后，系统验证签名的正确性，完成认证。该协议利用Merkle树和承诺方案，确保了认证的安全性和唯一性。



$$C_i := \text{Commit}(c_i, r_i)$$



$(\text{sig}, \text{root}, \pi_i, r_i)$

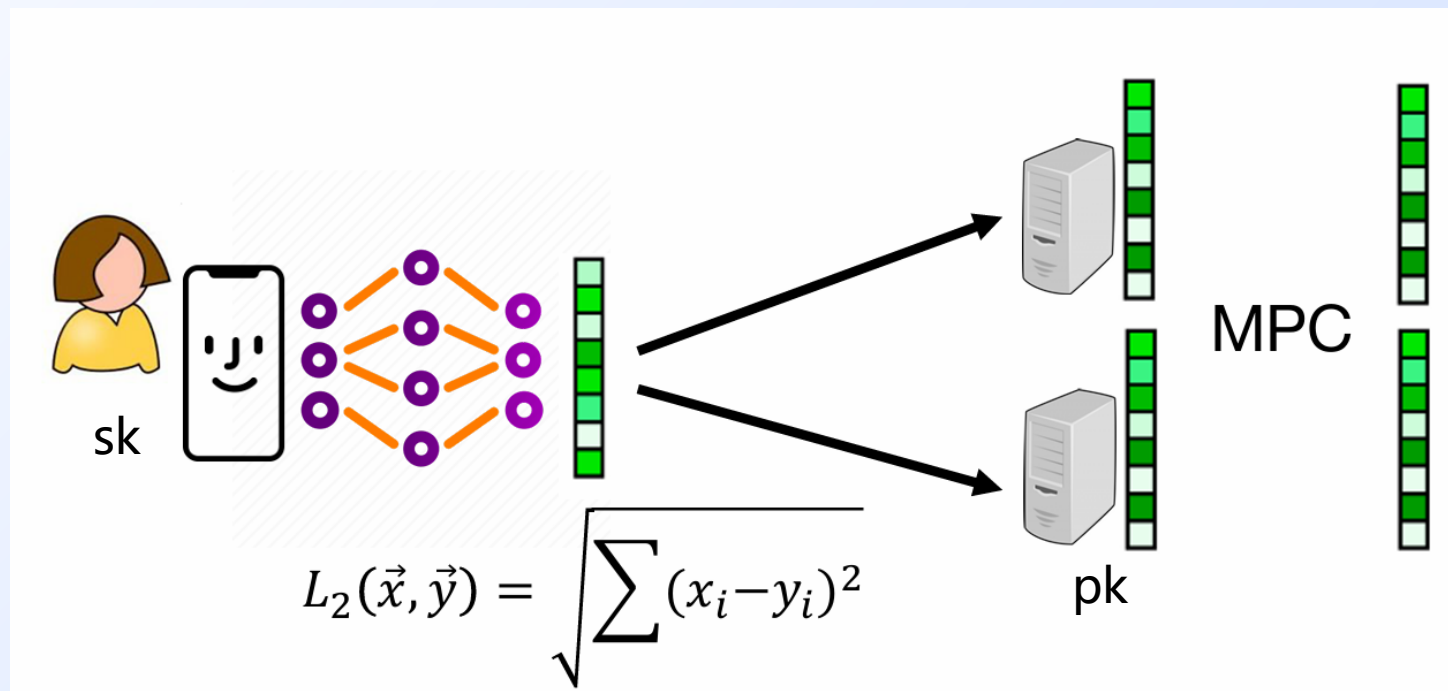


生物特征认证



生物特征认证协议

生物识别认证协议通过提取用户的生物特征（如面部识别、指纹等）生成特征向量，并在认证时与注册时的特征向量进行比较，计算其欧几里得距离，若距离小于阈值则认证成功。

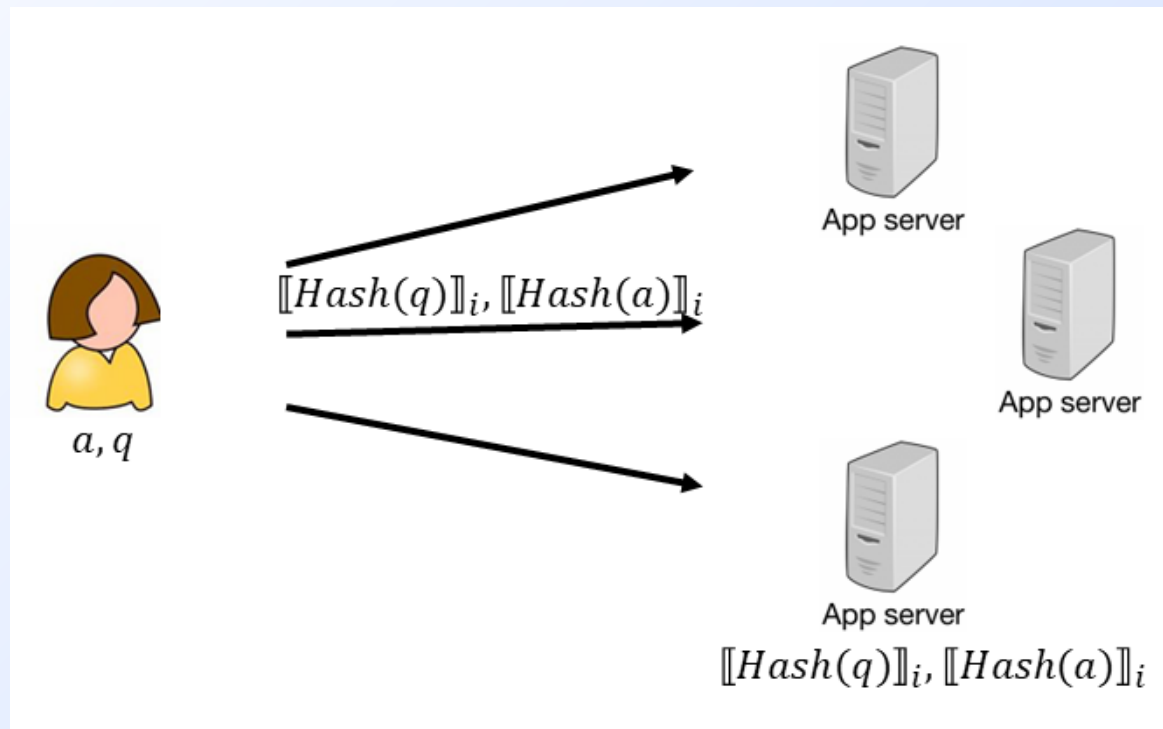


安全问题认证



安全问题认证

用户将散列后的安全问题以及答案的秘密共享发送给N个服务器。认证过程中，用户再次向服务器发送安全问题和答案的哈希值秘密共享，N个服务器在SMPC内比较两次的哈希值是否相同，完成认证。



Part 04

系统实现与性能评估

TLS-in-SMPC性能评估

通过MP-SPDZ、emp-toolkit、wolfSSL实现TLS-in-SMPC协议

Component	Offline Phase Latency (s)				Online Phase Latency (s)			
	$N = 2$	$N = 3$	$N = 4$	$N = 5$	$N = 2$	$N = 3$	$N = 4$	$N = 5$
TLS connection establishment	7.43	8.16	11.11	14.83	0.67	0.92	1.08	1.38
◇ Key share generation	0.30	0.30	0.30	0.30	—	—	—	—
◇ Key exchange result computation	0.02	0.06	0.09	0.15	0.25	0.35	0.37	0.47
◇ Key derivation	6.55	7.05	9.73	13.1	0.37	0.51	0.64	0.83
◇ GCM power series ($L = 5$)	0.49	0.65	0.87	1.15	0.03	0.04	0.05	0.06
◇ AES key schedule	0.07	0.10	0.12	0.13	0.02	0.02	0.02	0.02
Sending an email of 34 bytes in TLS	2.52	2.90	3.37	3.69	0.38	0.39	0.41	0.43
Sending a SMTP heartbeat in TLS	0.43	0.49	0.57	0.63	0.06	0.07	0.07	0.07

发送带有密码的电子邮件的TLS-in-SMPC延迟如上表所示，大部分计算都在离线阶段，而在线阶段的延迟很小

	Offline Phase Latency (s)	Online Phase Latency (s)
Email	10.96 (2.90)	1.29 (0.39)
SMS	12.26 (4.10)	1.48 (0.56)
U2F	—	0.03
Security Questions	0.03	0.04
Biometrics	8.89	0.38

MPCAuth 的latency

Part 05

结论与展望

MPCAuth的贡献与意义

01

解决分布式信任系统认证难题

MPCAuth解决了分布式信任系统中的认证难题，为分布式信任系统的广泛应用提供了有力支持。它不仅实现了单次认证的多服务器认证功能，还通过隐私保护机制隐藏了用户的认证信息，提高了系统的安全性。同时，系统支持多种常见的认证因素，具有良好的通用性和灵活性。

02

推动分布式信任系统发展

MPCAuth的出现为分布式信任系统的发展提供了新的思路和方法，推动了相关技术的创新和应用。它在数字货币托管、协作机器学习等领域的应用，展示了分布式信任系统的巨大潜力和价值。



未来研究方向



提高系统性能与可扩展性

未来的研究可以探索更高效的SMPC协议和优化技术，以进一步降低系统的计算和通信开销，提高系统的响应速度和处理能力。同时，还可以研究如何更好地支持大规模分布式信任系统的认证需求，提高系统的可扩展性。



加强隐私保护与安全机制

在隐私保护和安全机制方面，MPCAuth虽然已经采取了一系列措施，但仍有一些问题需要进一步解决。例如，如何处理拒绝服务攻击，构建一个客户端应用程序，自动为客户端执行身份验证但不影响客户端的隐私。

论文分享

请大家批评指正