# 封装

属于面向对象的三大特征之一,将类中属性私有化,将属性的public 修饰符改为private,将类的信息隐藏在内部，不允许外部直接访问，外部如果想要访问，必须由该类提供方法进行访问

# jdk提供的基本包

要用Scanner和Arrays工具类就得先导入java.util包，用对文件进行操作File file=new File(“”)就得先导入java.io包,总之，要用别人的类，就得先导入该类+前面的包名。但是Java.lang包由虚拟机自动导入。

# 访问修饰符

## 类的访问修饰符

Public: 在同一包中和非同一包中都可以使用

默认修饰符: 必须是在同一包中才能使用

## **类成员的访问修饰符**

Private: 只能在同一类中使用

默认修饰符: 能在同一包或同一类中使用，在子类和其他地方不能使用

Protected: 能在同一包或同一类或子类中使用，在其他地方不能使用

Public : 都能使用

# 4.static关键字

## 4.1. 修饰成员属性

static 修饰成员变量:称为静态变量/类变量。可以直接使用类名调用静态变量

1.在内存的静态区中只有一个拷贝

2.类内部，可在任何方法内直接访问静态变量

3.其他类中，可以直接通过类名访问

## **4.2. 修饰成员方法**

static 修饰成员方法:称为静态方法/类方法。可以直接使用类名调用静态方法，静态和非静态方法都可以调用。

不用static修饰的方法称为实例方法，可由非静态方法调用，在静态方法中想要调用，必须实例化对象来调用

1. 静态方法中不可使用this
2. 静态方法使用的变量和方法，必须是被static修饰

## **4.3. 静态代码块**

Java静态代码块中的代码会在类加载JVM时运行，且只被执行一次，也就是说这些代码不需要实例化类就能够被调用。通常初始化多个类的成员

## **4.4. 静态导包**

一般我们导入一个类都用 import com…..ClassName;而静态导入是这样：import static com…..ClassName.\*;这里的多了个static，还有就是类名ClassName后面多了个.\* ，意思是导入这个类里的静态方法。当然，也可以只导入某个静态方法，只要把 .\* 换成静态方法名就行了。然后在这个类中，就可以直接用方法名调用静态方法，而不必用ClassName.方法名 的方式来调用。

静态属性同静态方法（但有访问修饰符限制）