

Plano de Fluxo de Trabalho de Desenvolvimento

Etapas

Planejamento

- Levantamento de requisitos
- Criação de user stories
- Priorização pelo PO (Product Owner)

Design

- Protótipos de telas
- Aprovação de UI/UX

Desenvolvimento

- Criação de branches (Gitflow)
- Desenvolvimento em ambiente local
- Code review e merge requests

Testes

- Testes unitários (dev)
- Testes manuais e automatizados (QA)
- Validação em ambiente de homologação

Deploy

- Deploy em ambiente de produção (CI/CD)
- Smoke tests em produção

Manutenção

- Correção de bugs
- Monitoramento de performance

Ciclo de Vida do Bug

Novo – Bug é registrado no sistema.

Em Triagem – QA ou PO analisa a validade e severidade.

Confirmado – O time reconhece que é um bug.

Atribuído – Bug é atribuído a um desenvolvedor.

Em Progresso – Correção em andamento.

Resolvido – Correção foi aplicada.

Em Validação – QA valida a correção em ambiente de teste.

Fechado – Bug foi validado e encerrado.

Reaberto – Se a falha persistir, o ciclo reinicia.