

1. Implementar la clase Turnador. Un Turnador entrega turnos y controla su atención. Debe proveer operaciones para:

- a. Crear el Turnador con la cantidad máxima de turnos a entregar.
- b. obtenerTurnoActual: devuelve el turno actual.
- c. entregarTurno: consume un turno y lo devuelve.
- d. atenderSiguiente: cambia el turno actual por el siguiente.
- e. contarTurnosEntregados: devuelve la cantidad actual de turnos en espera.
- f. contarTurnosAtendidos: devuelve la cantidad total de turnos atendidos.

*Nota:* el turno siempre debe ser un valor comprendido entre 1 y la máxima cantidad de turnos en espera. Cuando se llega al máximo, debe continuar con 1.

2. Implementar con junit cinco casos de prueba significativos para la clase del punto 1.