**1、模型转换**

Json字符串：

{"Type":1,"taskId":1,"filePath":"D:\\test.prt","savePath":"D:\\Json"}

Type代表执行任务类型，模型转换、自动出图 值1代表模型转换

taskId代表任务标识；

filePath代表操作的prt文件全路径

savePath代表导出stl文件的所在路径

备注：websocket后台调用HFCommon\_ExportSTL.dll中HFExportSTL方法

**2、自动出图**

Json字符串：

{"Type":2,"taskId":1,"filePath":"D:\\test.prt","savePath":""}

Type代表执行任务类型，值2代表自动出图

taskId代表任务标识；

filePath代表操作的prt文件全路径

savePath 在这个接口不可用

备注：websocket后台调用HFCommon\_ExportSTL.dll中HFAutoDraw方法，该dll中会执行F2快捷键调用自动出图功能

**3、自动创建视图图片**

Json字符串：

{"Type":3,"taskId":1,"InputFile":"D:\\test.stp","ImagesSaveDir":"D:\\Json","SettingFile":"E:\\2025\\NX10\\NX10\\STEP203UG\\step203ug.def"}

Type代表执行任务类型，值3代表自动创建视图图片

taskId代表任务标识；

InputFile代表导入的stp文件全路径

ImagesSaveDir代表创建的图片保存路径

SettingFile代表的服务器端NX的step设置文件全路径

**以上接口都是通过WEB Socket进行访问：**

**调用示例如下：**

private void CallNX(string path)

{

path = "{\"Type\":2,\"taskId\":1,\"filePath\":\"D:\\\\test.prt\",\"savePath\":\"D:\\\\Json\"}"; ;

string serverIp = "127.0.0.1";

int serverPort = 12345;

using (TcpClient client = new TcpClient())

{

client.Connect(IPAddress.Parse(serverIp), serverPort);

NetworkStream stream = client.GetStream();

byte[] buffer = Encoding.UTF8.GetBytes(path);

stream.Write(buffer, 0, buffer.Length);

//buffer = new byte[1024];

//int bytesRead = stream.Read(buffer, 0, buffer.Length);

//string response = Encoding.UTF8.GetString(buffer, 0, bytesRead);

}

}