

一、前言

汇编指令采用精简指令方式 RISC。32 位等长指令。指令小写输入。MIPS 架构，R、I、J 三种类型。

二、汇编指令

符号说明：

rs、rt、rd：通用寄存器。

若从最高位为 31 算起，rs 寄存器在编译结果中占地第 21-25 位，rt 占第 16-20 位，rd 占第 11-15 位。

op：第 26-31 位

imm：16 位补码立即数。

D：偏移量，为 16 位立即数或标号。

L：标号。

sft：偏移占第 6-10 位。

func：功能号，占第 0-5 位。

1、算术指令

1) 寄存器加法 ADD

格式：add rd, rs, rt

执行：rd = rs + rt

类型：R

机器码：0:6, rs:5, rt:5, rd:5, 0:5, 32:6

注意：加法结果大于 32 位补码，则产生溢出中断。

2) 寄存器加法 ADDU，不溢出

格式：addu rd, rs, rt

执行：rd = rs + rt

类型：R

机器码：0:6, rs:5, rt:5, rd:5, 0:5, 33:6

3) 立即数加法 ADDI

格式：addi rt, rs, imm

执行：rt = rs + imm

类型：I

机器码：8:6, rs:5, rt:5, imm:16

注意：16 位立即数 imm 按补码方式扩展。加法结果大于 32 位补码，则产生溢出中断。

当立即数 imm 为负时，即为减法。

4) 短乘法 MUL

格式: mul rd,rs,rt

执行: $rd = rs * rt$

类型: R

机器码: 1ch:6,rs:5,rt:5,rd:5,0:5,2:6

5) 乘法 MULT

格式: mult rs,rt

执行: $(hi,lo) = rs * rt$

类型: R

机器码: 0:6,rs:5,rt:5,rd:5,0:5,18h:6

6) 乘法 MULTU

格式: mult rs,rt

执行: $(hi,lo) = rs * rt$

类型: R

机器码: 0:6,rs:5,rt:5,0:5,0:5,19h:6

7) 减法 SUB

格式: sub rd,rs,rt

执行: $rd = rs - rt$

类型: R

机器码: 0:6,rs:5,rt:5,rd:5,0:5,22h:6

注意: 16 位立即数 imm 按补码方式扩展。结果大于 32 位补码，则产生溢出中断。

8) 减法 SUBU,不溢出

格式: subu rd,rs,rt

执行: $rd = rs - rt$

类型: R

机器码: 0:6,rs:5,rt:5,rd:5,0:5,23h:6

2、逻辑指令

1) 立即数与 ANDI

格式: andi rt,rs,imm

执行: $rt = rs \& imm$

类型: I

机器码: 0ch:6,rs:5,rt:5,imm:16

2) 立即数或 ORI

格式: ori rt,rs,imm

执行: $rt = rs | imm$

类型: I

机器码: 0dh:6, rs:5, rt:5, imm:16

3) 立即数异或 XORI

格式: xori rt, rs, imm

执行: $rd = rs \oplus imm$

类型: I

机器码: 0eh:6, rs:5, rt:5, imm:16

4) 小于立即数 SLTI

格式: slti rt, rs, imm

执行: $rd = 0; \text{if } (rs < imm) \text{ } rd = 1;$

类型: I

机器码: 0ah:6, rs:5, rt:5, imm:16

5) 小于无符号数 SLTIU

格式: sltiu rt, rs, imm

执行: $rd = 0; \text{if } (rs < imm) \text{ } rd = 1;$

类型: I

机器码: 0bh:6, rs:5, rt:5, imm:16

6) 与 AND

格式: and rd,rs,rt

执行: $rd = rs \& rt;$

类型: R

机器码: 0:6, rs:5, rt:5, rd:5,0:5,24h:6

7) 或非 NOR

格式: nor rd,rs,rt

执行: $rd = \sim(rs | rt);$

类型: R

机器码: 0:6, rs:5, rt:5, rd:5,0:5,27h:6

8) 或 OR

格式: or rd,rs,rt

执行: $rd = rs | rt;$

类型: R

机器码: 0:6, rs:5, rt:5, rd:5,0:5,25h:6

9) 逻辑左移 SLL

格式: sll rd,rt,sft

执行: $rd = rt \ll sft;$

类型: R

机器码: 0:6, 0:5, rt:5, rd:5, sft:5,0:6

10) 逻辑右移 SRL

格式: srl rd,rt,sft

执行: $rd = rt \gg sft$;

类型: R

机器码: 0:6, 0:5, rt:5, rd:5, sft:5,2:6

11) 逻辑左移 SLLV

格式: sllv rd,rt,rs

执行: $rd = rt \ll rs$;

类型: R

机器码: 0:6, rs:5, rt:5, rd:5, 0:5,4:6

12) 逻辑右移 SRLV

格式: srlv rd,rt,rs

执行: $rd = rt \gg rs$;

类型: R

机器码: 0:6, rs:5, rt:5, rd:5, 0:5,6:6

13) 比较小于 SLT

格式: slt rd,rs,rt

执行: $rd = 0; \text{if } (rs < rt) \text{ } rd = 1$;

类型: R

机器码: 0:6, rs:5, rt:5, rd:5, 0:5,2ah:6

14) 小于无符号 SLTU

格式: sltu rd,rs,rt

执行: $rd = 0; \text{if } (rs < rt) \text{ } rd = 1$;

类型: R

机器码: 0:6, rs:5, rt:5, rd:5, 0:5,2bh:6

15) 异或 XOR

格式: xor rd,rs,rt

执行: $rd = rs \oplus rt$;

类型: R

机器码: 0:6, rs:5, rt:5, rd:5, 0:5, 26h:6

3、数据传送

1) 读 16 位 LH

格式: lh rt, D(rs);

执行: $rt = \text{Memory}[rs + D]$;

类型: I

机器码: 21h:6, rs:5, rt:5, 0:5, D:16

2) 读 16 位 LHU

格式: lhu rt, D(rs);

执行: $rt = \text{Memory}[rs+D]$;

类型: I

机器码: 25h:6, rs:5, rt:5, 0:5, D:16

3) 读 32 位 LW

格式: lw rt, D(rs);

执行: $rt = \text{Memory}[rs+D]$;

类型: I

机器码: 23h:6, rs:5, rt:5, 0:5, D:16

4) 高位立即数 LUI

格式: lui rt, imm;

执行: $rt_{\text{高}} = \text{imm}$;

类型: R

机器码: 0fh:6, 0:5, rt:5, 0:5, D:16

5) 写 16 位 SH

格式: sh rt, D(rs);

执行: $\text{Memory}[rs+D] = rt$;

类型: R

机器码: 29h:6, rs:5, rt:5, 0:5, D:16

6) 写 32 位 SW

格式: sw rt, D(rs);

执行: $\text{Memory}[rs+D] = rt$;

类型: R

机器码: 2bh:6, rs:5, rt:5, 0:5, D:16

4、控制指令

1) 相等转移 BEQ

格式: beq rs,rt,L

执行: $pc += 2$; if ($rs == rt$) $pc += L$;

类型: I

机器码: 4:6, rs:5, rt:5, 0:5, L:16

2) 大于等于零转移 BGEZ

格式: bgez rs,L

执行: $pc += 2$; if ($rs \geq 0$) $pc += L$;

类型: I

机器码: 1:6, rs:5, 1:5, 0:5, L:16

3) 大于等于零调用 BGEZAL

格式: bgezal rs,L

执行: $pc+=2$; if ($rs \geq 0$) { $pc+=L$; $\$ra=pc$ }

类型: I

机器码: 1:6, rs:5, 17:5, 0:5, L:16

4) 大于零转移 BGTZ

格式: bgtz rs,L

执行: $pc+=2$; if ($rs > 0$) $pc+=L$;

类型: I

机器码: 7:6, rs:5, 0:5, 0:5, L:16

5) 小于等于零转移 BLEZ

格式: blez rs,L

执行: $pc+=2$; if ($rs \leq 0$) $pc+=L$;

类型: I

机器码: 6:6, rs:5, 0:5, 0:5, L:16

6) 小于零转移 BLTZ

格式: bltz rs,L

执行: $pc+=2$; if ($rs < 0$) $pc+=L$;

类型: I

机器码: 1:6, rs:5, 0:5, 0:5, L:16

7) 小于零调用 BLTZAL

格式: bltzal rs,L

执行: $pc+=2$; if ($rs < 0$) { $pc+=L$; $\$ra=pc$ }

类型: I

机器码: 1:6, rs:5, 16:5, 0:5, L:16

8) 不等于转移 BNE

格式: bne rs,rt,L

执行: $pc+=2$; if ($rs \neq rt$) $pc+=L$;

类型: I

机器码: 5:6, rs:5, rt:5, 0:5, L:16

9) 转移 J

格式: j L

执行: $pc = pc$ 高 4 位 | ($L \ll 2$)

类型: j

机器码: 2:6, L: 26

10) 调用子程序 JAL

格式: jal L

执行: $\$ra = pc + 2; j\ L$

类型: j

机器码: 3:6, L: 26

11) 中断返回 ERET

格式: eret

执行:

类型: R

机器码: 10h:6, 0:5, 0:5, 0:5, 0:5

12) 寄存器转移 JALR

格式: jalr rs, rd

执行: $\$rd = pc + 2, pc = \rs

类型: R

机器码: 0:6, rs:5, 0:5, rd:5, 0:5, 9:6

13) 寄存器转移 JR

格式: jr rs

执行: $pc = \$rs$

类型: R

机器码: 0:6, rs:5, 0:5, rd:5, 0:5, 9:6

14) 读高字 MFHI

格式: mfhi rd

执行: $rd = hi$

类型: R

机器码: 0:6, 0:5, 0:5, rd:5, 0:5, 10h:6

15) 读低字 MFLO

格式: mflo rd

执行: $rd = lo$

类型: R

机器码: 0:6, 0:5, 0:5, rd:5, 0:5, 12h:6

16) 写高字 MTHI

格式: mthi rs

执行: $hi = rs$

类型: R

机器码: 0:6, 0:5, 0:5, rd:5, 0:5, 11h:6

17) 写低字 MTLO

格式: mtlo rs

执行: $lo = rs$

类型: R

机器码: 0:6, 0:5, 0:5, rd:5, 0:5, 13h:6

18) 系统调用 SYSCALL

格式: syscall

执行: $\$v0$ 功能号, $\$a$ 参数

类型: R

机器码: 0:6, 0:5, 0:5, 0:5, 0:5, 0ch:6

三、伪指令

1) 绝对值 ABS

格式: abs rd,rs

功能: $rd = |rs|$

真实指令: $addu\ rd, \$zero, rs$
 $bgez\ rs, l$
 $sub\ rd, \$zero, rs$

2) 转移 B

格式: b L

功能: $pc = pc + 4 \ll L$

真实指令: bgez \$zero, L格式:

3) 等于零转移 BEQZ

格式: beqz rs,L

功能: $pc += 2; \text{if } (rs == 0) \text{ } pc += L;$

真实指令: beq rs, \$zero, L

4) 大于等于零转移 BGEU

格式: bgeu rs,rt,L

功能: $pc += 2; \text{if } (rs \geq rt) \text{ } pc += L;$

真实指令: $sltu\ \$at, rs, rt$
 $beq\ \$zero, \at, L

5) 大于等于零转移 BGE

格式: bge rs,rt,L

功能: $pc += 2; \text{if } (rs \geq rt) \text{ } pc += L;$

真实指令: $slt\ \$at, rs, rt$
 $beq\ \$zero, \at, L

6) 大于转移 BGT

格式: bgt rs,rt,L
功能: pc+=2;if (rs>rt) pc+=L;
真实指令: slt \$at,rt,rs
 bne \$zero,\$at,L

7) 大于转移 BGTU

格式: bgtu rs,rt,L
功能: pc+=2;if (rs>rt) pc+=L;
真实指令: sltu \$at,rt,rs
 bne \$zero,\$at,L

8) 小于等于转移 BLE

格式: ble rs,rt,L
功能: pc+=2;if (rs<=rt) pc+=L;
真实指令: slt \$at,rt,rs
 beq \$zero,\$at,L

9) 小于等于转移 BLEU

格式: bleu rs,rt,L
功能: pc+=2;if (rs<=rt) pc+=L;
真实指令: sltu \$at,rt,rs
 beq \$zero,\$at,L

10) 小于等于转移 BLT

格式: blt rs,rt,L
功能: pc+=2;if (rs<rt) pc+=L;
真实指令: slt \$at,rs,rt
 bne \$zero,\$at,L

11) 小于等于转移 BLTU

格式: bltu rs,rt,L
功能: pc+=2;if (rs<rt) pc+=L;
真实指令: sltu \$at,rs,rt
 bne \$zero,\$at,L

12) 不等于零转移 BNEZ

格式: bnez rs,L
功能: pc+=2;if (rs!=0) pc+=L;
真实指令: bne rs,\$zero,L

13) 取地址 LA

格式: la rd,L(rs)
功能: rd=rs+L
真实指令: addi rd,rs,imm

14) 立即数赋值 LI

格式: `li rd,imm`

功能: `rd=imm`

真实指令: `lui $at,imm`
`ori rd,$at,imm`

15) 数据拷贝 MOVE

格式: `move rd,rs`

功能: `rd=rs`

真实指令: `add rd,rs,$zero`

16) 取相反数 NEG, 有溢出

格式: `neg rd,rs`

功能: `rd=-rs`

真实指令: `sub rd,$zero,rs`

17) 取相反数 NEGU, 无溢出

格式: `negu rd,rs`

功能: `rd=-rs`

真实指令: `subu rd,$zero,rs`

18) 空 NOP

格式: `nop`

功能: 小延时

真实指令: `sll $zero,$zero,0`

19) 非 NOT

格式: `not rd,rs`

功能: `rd=-rs`

真实指令: `nor rd,rs,$zero`

20) 循环左移 ROL

格式: `rol rd,rs,rt`

功能: `rd=rs<<rt`

真实指令: `subu $at,$zero,rt`
`srlv $at,rs,$at`
`sllv rd,rs,rt`
`or rd,rd,$at`

21) 循环右移 ROR

格式: `ror rd,rs,rt`

功能: `rd=rs>>rt`

真实指令: `subu $at,$zero,rt`

```
sllv $at,rs,$at
srlv rd,rs,rt
or rd,rd,$at
```

22) 大于等于置 1 SGE

格式: sge rd,rs,rt

功能: $rd=(rs \geq rt)?1:0$

真实指令: bne rt,rs,2
ori rd,\$zero,1
beq \$zero,\$zero,1
slt rd,rt,rs

23) 大于等于置 1 SGEU

格式: sgeu rd,rs,rt

功能: $rd=(rs \geq rt)?1:0$

真实指令: bne rt,rs,2
ori rd,\$zero,1
beq \$zero,\$zero,1
sltu rd,rt,rs

24) 小于等于置 1 SLE

格式: sle rd,rs,rt

功能: $rd=(rs \leq rt)?1:0$

真实指令: bne rt,rs,2
ori rd,\$zero,1
beq \$zero,\$zero,1
slt rd,rs,rt

25) 小于等于置 1 SLEU

格式: sleu rd,rs,rt

功能: $rd=(rs \leq rt)?1:0$

真实指令: bne rt,rs,2
ori rd,\$zero,1
beq \$zero,\$zero,1
sltu rd,rs,rt

26) 不等于置 1 SNE

格式: sne rd,rs,rt

功能: $rd=(rs \neq rt)?1:0$

真实指令: beq rt,rs,2
ori rd,\$zero,1
beq \$zero,\$zero,1
ori rd,\$zero,0

27) 等于置 1 SEQ

格式: `seq rd,rs,rt`

功能: `rd=(rs==rt)?1:0`

真实指令: `beq rt,rs,2`
`ori rd,$zero,0`
`beq $zero,$zero,1`
`ori rd,$zero,1`

28) 大于置 1 SGT

格式: `sgt rd,rs,rt`

功能: `rd=(rs>rt)?1:0`

真实指令: `slt rd,rt,rs`

29) 大于置 1 SGTU

格式: `sgtu rd,rs,rt`

功能: `rd=(rs>rt)?1:0`

真实指令: `sltu rd,rt,rs`

四、格式指令

源文件分为.data 和.text 两部分。.data 如果不进行数据段的定义则可以省略不写, 如果写入.data, 则程序代码起始增加一句 j 指令, 以保证程序运行时跳转到代码段的起始位置。.text 不可以省略, 否则会报错。源代码必须有起始标号以及.end+起始标号表示程序的起始位置以及结束位置, 否则会报错。

格式指令开始前应有该部分数据的标号。

标号规定不可以使用英文字母及下划线以外的内容起始, 以冒号加空格结束。可以与代码或者格式指令的类型处在一行。

以下为现定义的几种数据输入类型:

.ascii (注意后面有空格) 为输入字符串, 一行一个字符串, 逗号内容之间连接, 引号内为字符串表达, 无引号为字符编码, 每个字符串生成后编译器自动补结束符。

例: .ascii '字符串 1',10,'字符串 2'

编译结果为“字符串 1a 字符串 2\0”所表示的编码表的字符, 其中\0 为字符串结束符。

.db 为 int 数据, 用逗号分隔输入, 结尾不应有逗号。

dup(n) 表示做 n 个同样的数据, 数据类型与前面声明一样, 数据内容与后面定义相同。

如 .db dup(3) 1,2 则实际结果为.db 1,2,1,2,1,2

五、表达式

汇编程序中的立即数均可用表达式。表达式支持算术、逻辑运算。不支持浮点数。支持十六进制立即数(0ffh 格式表示)。支持多重括号。

例:

```
slti $a1, $a1, 5+5*6
```

```
sll $s2,$s2,66h<<3
```

```
la UIOY,(19h/(3+5))($s2)
```

以上都是正确可识别的表达。

六、错误信息

汇编器能够处理程序中的错误，显示错误原因、行号。程序员可根据显示错误信息修改程序。

错误号: **wrong expression**

表达式处理时出现错误

错误号: **error in translate: *****

翻译***句真指令时表达出现错误