

# 使用单标记法实现互斥

## 实现平台：java

## 实现思路：

使用lock来标记当前进程的运行状态，在进入区时当lock为true时，表示有进程正在执行，这是该进程就会在原地循环等待，当lock为false时，表示处理机可以使用，这时进入临界区并把lock上锁，执行代码，结束区再把lock解锁，临界区使用权交给另一个进程。

PS: java进行的是线程操作，效果不是很好。

## 实现效果：

thread1取1元，账户还有65元  
thread1取1元，账户还有64元  
thread1取1元，账户还有63元  
thread2取1元，账户还有62元  
thread2取1元，账户还有61元

... ..

thread1取1元，账户还有6元  
thread2取1元，账户还有5元  
thread2取1元，账户还有4元  
thread1取1元，账户还有3元  
thread1取1元，账户还有2元  
thread1取1元，账户还有1元  
thread1取1元，账户还有0元

## 代码：

```
public class thread implements Runnable {
    String threads;//线程名
    int n = 66;//账户现在的余额

    static int isLock[] = new int[2];//未实现的peterson
    static boolean lock = false;//使用一个全局变量

    public synchronized void draw_money() {
        if (n > 0) {
            while (lock == true) ;//忙则等待
            lock = true;//上锁
            n--;//每次取1元
            System.out.println(this.threads + "取1元，账户还有" + n + "元");
        }
    }
}
```

```

    }
    lock = false; //解锁
    try { //休眠实现有限等待
        Thread.sleep(100); //取完后睡眠一秒
    } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

public void run() {
    while (n > 0) {
        threads = Thread.currentThread().getName();
        draw_money();
    }
}

public static void main(String[] args) {
    thread m = new thread();
    Thread thread1 = null, thread2 = null;

    thread1 = new Thread(m); //开m1, m2两个线程
    thread2 = new Thread(m);
    thread1.setName("thread1");
    thread2.setName("thread2");
    try {
        thread1.start();
        thread2.start();
    } catch (Exception e) {
    }
}
}

```