**类类型**(class)

通过定义类来自定义数据类型，类定义了该类型的对象包含的数据和该类型的对象可以执行的操作，标准库类型string、istream和ostream都定义成类；

每个类都定义了一个接口(interface)和一个实现(implementation)，接口由使用该类的代码需要执行的操作组成，实现一般包括该类所需要的数据；实现还包括定义该类需要的但又不供一般性使用的函数；

定义类时，通常先定义该类的接口，即该类所提供的操作，

类定义以关键字class开始，其后是该类的名字标识符，类体位于花括号里，花括号后必须要跟一个分号；

类体可以为空；类体定义了组成该类型的数据和操作，成员(member)

成员函数：操作，

数据成员：数据，

访问标号(access label)

访问标号控制类的成员在类外部是否可以访问，

类也可以包含0个到多个private或public，给定的访问标号应用到下一个访问标号出现时为止；

类中public部分定义的成员在程序的任何部分都能访问，不是类的组成部分的代码不能访问private成员；

struct

若使用class关键字来定义类，定义在第一个访问标号前的任何成员都隐式指定为private；若使用struct关键字，那这些成员都是public；使用class还是struct关键字来定义类，仅仅影响默认的初始访问级别；

定义变量和数据成员的区别：

一般不能把类成员的初始化作为其定义的一部分；当定义数据成员时，只能指定该数据成员的名字和类型，类不是在类定义里定义数据成员时初始化数据成员，而是通过构造函数的特殊成员函数控制初始化；