

1.了解 RPC 吗？有哪些常见的 RPC 框架？

RPC是远程过程调用，一种进程之间通信的方式，允许用户像在本地一样调用远程服务。

常见的RPC框架：Dubbo 是一款使用了RPC的分布式框架

2.服务之间的调用为啥不直接用 HTTP 而用 RPC？

RPC只是一种设计思路，像gRPC就是使用http通信的，Dubbo是用自定义tcp通信的。真要说优点则是RPC对服务的针对性和效率都做了优化

3.Dubbo 了解吗？

是一款高性能的分布式服务治理框架，包含服务容器，服务提供方，服务消费方，注册中心，监控中心。让开发人员能够像调用本地服务一样调用远端服务。

4.Dubbo 的工作原理了解么？注册中心扮演了什么角色？注册中心挂了可以继续通信吗？

- 1.服务容器运行加载服务提供方，并完成服务初始化工作
- 2.服务提供方根据配置找到对应的注册中心，并向注册中心注册自己能够提供的服务
- 3.服务消费方启动之后根据配置找到注册中心，并获取自己需要的服务
- 4.注册中心根据服务消费方的要求返回给他服务的具体地址，如果有变更，也会通过长连接推送最新的地址信息给服务消费方
- 5.服务消费方根据地址找到合适的服务提供方，并调用服务
- 6.服务提供者和消费者都会定时将调用时间和调用次数统计给监控中心

注册和发现的功能：

动态加入：服务提供者可以通过注册中心，将自己动态的暴露给服务消费方

动态发现：服务提供方可以新的服务提供者

注册中心挂了还能继续通信，因为消费者会在启动的时候就将地址放到本地缓存，所以还能通信

5.Dubbo 的负载均衡策略了解么？

四种负载均衡策略：

RandomLoadBalance：随机负载均衡，也是默认策略

RoundRobinLoadBalance:轮询负载均衡。轮询选择一个。

LeastActiveLoadBalance:最少活跃调用数，相同活跃数的随机。活跃数指调用前后计数差。使慢的 Provider 收到更少请求，因为越慢的 Provider 的调用前后计数差会越大。

ConsistentHashLoadBalance:一致性哈希负载均衡。相同参数的请求总是落在同一台机器上。

6.Dubbo 的 spi 机制了解么？带来了啥好处？

7.分布式CAP理论

C：一致性

A：可用性

P：分区容错性

分布式架构只能占两个 Zookeeper的CP Eureka的AP