

## 前言

“六脉神剑”是金庸武侠小说《天龙八部》中的武功，堪称大理段氏乃至金庸武学世界中最具杀伤力之无上神功，由大理开国皇帝段思平所创。

“六脉神剑”，并非真剑，是以浑厚内力为基础，将六种内力由指尖隔空激发出去，有质无形，是一套将剑意转化为剑气的高深武学。出剑时剑气急如电闪，迅猛绝伦；以气走剑杀人于无形，堪称剑中无敌。

数学中的“六脉神剑”，是我们高中教材中没有的内容，但可以用高中知识推导并使用。学好它，不仅能解决高中的数学中难度较大的问题，而且能快速解答有关高考试题，让你在高考的千军万马中过关斩将，脱颖而出，金榜题名。

- |      |                    |
|------|--------------------|
| 剑法名称 | 【少商剑】剑路雄劲，颇有石破天惊之势 |
|      | 【商阳剑】巧妙灵活，难以捉摸     |
|      | 【中冲剑】大开大阖，气势雄迈     |
|      | 【关冲剑】以拙滞古朴取胜       |
|      | 【少冲剑】轻灵迅速          |
|      | 【少泽剑】忽来忽去，变化精微     |



## 【六脉神剑】之一 “关冲剑” 平面法向量的计算方法

平面法向量的计算，传统的方法由于步骤多，花时间又容易出错，所以我们从另一个角度去探讨平面法向量的求法，使计算更简洁、快速。

在平面法向量的计算中，普遍采用的算法是设法向量为  $\vec{n} = (x, y, z)$ ，利用法向量和平面内不共线的两个向量垂直，数量积为 0，建立关于的  $x, y, z$  的方程组，再对其中一个变量（如  $x$ ）取特殊值（不能取 0），计算出其他两个量，从而得到平面的法向量。

事实上还有另一个算法，我们先看一个引理：

若平面 ABC 与空间直角坐标系  $x$  轴， $y$  轴， $z$  轴的交点分别为  $A(a, 0, 0), B(0, b, 0), C(0, 0, c)$ （其中  $a, b, c \neq 0$ ），则平面 ABC 的法向量  $\vec{n} = \lambda \left( \frac{1}{a}, \frac{1}{b}, \frac{1}{c} \right)$ ，其中  $\lambda \neq 0$ 。 $\lambda$  的值可以根据实际需要取值。

证明： $\vec{AB} = (-a, b, 0)$ ， $\vec{AC} = (-a, 0, c)$ ，所以  $\vec{n} \cdot \vec{AB} = 0$  且  $\vec{n} \cdot \vec{AC} = 0$ ，取  $z = \frac{\lambda}{c}$ ，

$$\text{得 } \vec{n} = \lambda \left( \frac{1}{a}, \frac{1}{b}, \frac{1}{c} \right)$$

这种方法虽然简单，但是要注意以下几个问题：

① 若平面和某条坐标轴平行，则可看做是平面和该坐标轴交点的坐标为  $\infty$ ，法向量对应于该轴的坐标为 0。如平面和  $x$  轴平行，则和  $x$  轴的交点坐标为  $(\infty, 0, 0)$ ，所以平面的法向量为

$$\vec{n} = \lambda \left( 0, \frac{1}{b}, \frac{1}{c} \right)$$

若平面同时和  $x, y$  轴都平行，则平面的法向量为  $\vec{n} = \lambda \left( 0, 0, \frac{1}{c} \right)$

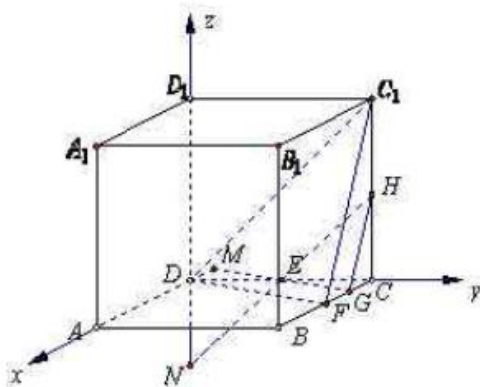
② 若平面过坐标原点，则可适当平移平面。

例 1 如图，以正方体顶点 D 为坐标原点，分别以  $\vec{DA}, \vec{DC}, \vec{DD_1}$  为  $x, y, z$  轴建立空间直角坐标系，正方体棱长为 1，E、F 分别为 CD、BC 的中点

(1) 求平面  $AED_1$  的法向量

(2) 求平面  $A_1AE$  的法向量

(3) 求平面  $C_1DF$  的法向量



解：(1) 平面  $AED_1$  与  $x$  轴、 $y$  轴、 $z$  轴的交点分别为  $(1,0,0)$ ,  $\left(0, \frac{1}{2}, 0\right)$ ,  $(0,0,1)$ , 所以其法向量为  $\vec{n} = \lambda(1,2,1)$ , 取  $\lambda = 1$ , 则  $\vec{n} = (1,2,1)$

(2) 平面  $A_1AE$  与  $x$  轴、 $y$  轴的交点分别为  $(1,0,0)$ ,  $\left(0, \frac{1}{2}, 0\right)$ , 与  $z$  轴无交点, 说明平面与  $z$  轴平行, 所以其法向量为  $\vec{n} = \lambda(1,2,0)$ , 取  $\lambda = 1$ , 则  $\vec{n} = (1,2,0)$ .

(3) 因为平面  $C_1DF$  过坐标原点, 因而不能直接用定理, 可先平移平面  $C_1DF$ , 即找一个平面与平面  $C_1DF$  平行, 取  $FC$  的中点  $G$ ,  $CC_1$  的中点  $H$ , 易得平面  $EGH \parallel$  平面  $C_1DF$ . 因为平面  $EGH$  与  $x$  轴、 $y$  轴、 $z$  轴的交点分别为  $\left(-\frac{1}{4}, 0, 0\right)$ ,  $\left(0, \frac{1}{2}, 0\right)$ ,  $\left(0, 0, -\frac{1}{2}\right)$ , 所以其法向量为  $\vec{n} = \lambda(-4, 2, -2)$ , 取  $\lambda = -\frac{1}{2}$ , 则  $\vec{n} = (2, -1, 1)$ .

如果平面与轴的交点不方便求, 还有没有更通用的呢? 这里再给同学们一个公式, 设平面内有两不平行的直线的方向向量分别为  $\overrightarrow{AB} = (x_1, y_1, z_1)$  和  $\overrightarrow{AC} = (x_2, y_2, z_2)$

则平面的法向量  $\vec{n} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = (y_1 \cdot z_2 - y_2 \cdot z_1, -x_1 \cdot z_2 + x_2 \cdot z_1, x_1 \cdot y_2 - x_2 \cdot y_1)$

(证明从略)

例 2. 如图, 多面体  $ABCDE$  中, 四边形  $ABDE$  是平行四边  $AB = BC = BD = 2$ ,  $AD = DC = \sqrt{6}$ .

$\angle CAB = 30^\circ$

(1) 证明: 平面  $ACD \perp$  平面  $ABC$

(2) 求  $CE$  与平面  $ABD$  所成角的正弦值

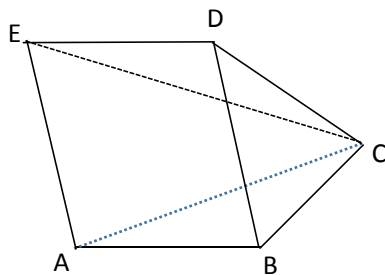
解析: (1) 取  $AC$  的中点  $O$ , 由  $AB = BC = BD = 2$ ,

$AD = DC = \sqrt{6}$  得  $OB \perp AC, OD \perp AC$ .

又  $\angle CAB = 30^\circ$ , 所以  $OB = 1, OA = OC = \sqrt{3}$ , 从而  $OD = \sqrt{3}$ .

在  $\triangle DOB$  中, 有  $OD^2 + OB^2 = BD^2$ , 所以  $OD \perp OB$ .

又  $AC, OB \subset$  面  $ABC$ , 且  $AC \cap OB = O$ , 所以  $OD \perp$  面  $ABC$ .



又  $OD \subset \text{面 } ADC$ , 所以平面  $ACD \perp$  平面  $ABC$ .

(2) 由 (1) 可建立如图所示的空间直角坐标系, 由已知可得:

$$C(-\sqrt{3}, 0, 0), A(\sqrt{3}, 0, 0), B(0, 1, 0), D(0, 0, \sqrt{3})$$

$$\text{则 } \overrightarrow{CD} = (\sqrt{3}, 0, \sqrt{3}), \overrightarrow{BA} = (\sqrt{3}, -1, 0), \overrightarrow{BD} = (0, -1, \sqrt{3})$$

$$\text{因为 } \overrightarrow{DE} = \overrightarrow{BA} = (\sqrt{3}, -1, 0) \text{ (九阳神功之【移影换位】)}$$

$$\text{所以 } \overrightarrow{CE} = \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DE} = (2\sqrt{3}, -1, \sqrt{3})$$

设平面  $ABD$  的法向量为

$$\vec{n} = \lambda \left( \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ -1 & \sqrt{3} \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} \sqrt{3} & 0 \\ 0 & \sqrt{3} \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} \sqrt{3} & -1 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} \right) = \lambda(-\sqrt{3}, 3, -\sqrt{3})$$

$$\text{取 } \lambda = -\frac{1}{\sqrt{3}} \text{ 得 } \vec{n} = (1, -\sqrt{3}, 1) \text{ (偷天换日)}$$

$$\text{设直线 } CE \text{ 与平面 } ABD \text{ 所成的角为 } \theta, \text{ 则 } \sin \theta = \frac{|\vec{n} \cdot \overrightarrow{CE}|}{|\vec{n}| \cdot |\overrightarrow{CE}|} = \frac{2\sqrt{3}}{4 \times \sqrt{5}} = \frac{\sqrt{15}}{10}.$$

$$\text{所以直线 } CE \text{ 与平面 } ABD \text{ 所成角的正弦值为 } \frac{\sqrt{15}}{10}.$$

