**一、单选题（每题1分）**

1. 通过哪个属性可以判定一个DOM节点的类型（）

A、prototype B、nodeType C、typeD、dim

1. 以下哪个运算符不属于逻辑运算符？（）

A、&& B、|| C、^ D、!

1. 阻止浏览器默认行为的方法是（）。

A、stop() B、break()

C、e.stopPropagationD、e.preventDefault()

1. 下面定义变量中错误的是（）。

A、eee B、 \_abc C、box\_1 D、 2point

1. 下面语句var x= -10, y; x=2\*x; y=x+15;计算后y的结果是（）。

A、 -15 B、10 C、 -5 D、 5

1. 下面不是用于创建一个新的对象的语句是（）。

A、var d = new Date();

B、 function f(){ var x=5; x++;}

C、var o = new Object();

D、var o = {title: “hello”, author: “Tom”};

1. 以下程序段，执行的结果是（ ）。

|  |
| --- |
| var x=-1;  do{  x=x\*x;  } while(!x); |

A、是死循环 B、循环执行二次

C、循环执行一次D、有语法错误

1. 执行语句for(i=1;i++<10; );后变量i的值是（ ）。

A、9 B、10 C、11 D、不定

1. 执行下列脚本语句在页面输出的值是（）。

Var str = “I am a good sudent!”

s=str.substring(2,9); //am a good........

alert(s.charAt(5));

A、 a B、g C、o D、空格

1. window对象的（）方法用于设置定时器并且可以完成每隔一段时间执行指定代码的功能。

A、setInterval B、clearInterval

C、setTimeout D、clearTimeout

1. 键盘事件中不包括的是（）。

A、keydown B、keyover C、keypress D、keyup

1. 执行以下脚本语句在页面输出（）。

var a=3;

a+=8\*2;

alert(a>10&&a<=20);

A、不确定 B、null C、false D、true

1. 下列表达式运算结果为真的是（）。

A、1<2 && “5”!=5

B、2>2\*1 || “5”==5

C、2>2\*1 && 5==5

D、 1<2 && “5”===5

1. Javascript中, 以下哪个定义中，a==b的结果不是true？：

A、var a=0 , b=-0;   B、var a=NaN , b=NaN;

C、var a=null , b=undefined;   D、var a=[] , b=false;

1. Javascript中, foo对象有att属性，那么以下获取att属性值的表达式哪个是错误的？

A、foo.att   B、foo["att"]  C、foo{"att"}  D、foo["a"+"t"+"t"]

1. 以下哪个单词不属于javascript关键字：（）

   A. this    B. parent     C. typeof      D. var

1. 有一个submit按钮，在这个按钮控件上添加哪个事件不起作用？（ ）

A.onMouseout     B.onmouseover     C.onclick     D. onsubmit

1. 以下代码，哪个结果是正确的？（ ）

  var str='123abc';

  str += str.replace('abc' , '');

alert(str);

A.123abc123     B. 123abc     C.123     D. abc

1. 设置下拉列表框中某项被默认选中的属性是（    ）

 A.checked    B. check   C. selected   D.select

1. 为获取页面中多个name相同的元素，应使用document的（   ）方法；

A.getElementById()  B. getElementsByName()  C. getElementsByTagName()

1. （   ）属性用于获取 HTML 文件的根节点。

A. documentElement  B. rootElement  C. documentNode   D.documentRoot

**二、多选题（每题2分）**

1. 在不指定特殊属性的情况下，哪几种HTML标签可以在页面上手动输入文本：

   A. <TEXTAREA></TEXTAREA>       
   B. <INPUT    type=”text”/>     
   C. <INPUT    type=”hidden”/>     
   D. <DIV></DIV>

1. foo对象有att属性，那么获取att属性的值，以下哪些做法是可以的：

A. foo.att      B. foo(“att”)   C. foo[“att”]   D. foo{“att”}   E. foo[“a”+”t”+”t”]

**三、填空题(每空1分)**

1. JavaScript中的循环语句有三种for，while，do while。
2. 表达式”123abc”+123的计算结果是123abc123
3. 定义了一个数组emp，显示数组长度的代码是emp.length
4. 在进行表单验证时，当填写的文本框信息有错误时，通常会在文本框后面用红色的特殊字体显示错误信息，那么这种即时错误信息是在文本框发生了 失去焦点事件后产生的。
5. 替换字符串的方法是\_str.replace();\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
6. 将一个json格式的字符串转换为相应的js对象，使用eval或JSON.parse \_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法
7. window对象中定时器有两种 setTimeout、setInterval
8. typeof [1,2,2]的结果是object
9. window的\_\_onload\_\_\_\_\_\_\_\_ 事件在浏览器完成页面加载后立即触发
10. 字符串里根据指定字符切割字符串的方法是split。
11. 如果要判断一个变量a是否是一个数组，可以使用a instanceof Array \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

四、简答题(每题5分)

1. js的数据类型？判断基本数据类型的操作符是什么？

function number object undefined boolean string

typeof

1. 解释js的核心由几部分组成？

ECMAscript 解释器

BOM （Browser Object Model） 浏览器对象模型 核心思想：window。

DOM （Document Object Model） 文本对象模型 核心思想：面向对象。

1. 解释while 与 do while 区别？

While先判断后执行，do while先执行再判断；

当循环条件都成立时没有区别，可以相互置换；

当循环初始条件不成立时，while一次都不执行，do while至少执行一次。

1. document.write，alert()和console.log有什么不同？实际开发中使用使用哪个更频繁？为什么？

document.write是在页面显示内容，会破坏页面结构；

console.log是在控制台输出，用来调试代码，在实际中使用更加频繁。

alert()输出一个警示框。

1. 解释 break 与 continue 的区别

Break提前结束循环，跳出本层循环，在循环语句中和switch语句中使用；

Continue提前结束本次循环，继续下一次循环，只能使用在循环体语句中。

1. 如何通过元素的id 获取元素对象

Var 变量名=document.getElementById(‘id名’);

1. 解释：= == === 的区别？

= 进行赋值。

== 关系运算符相等，判断数值是否相等。

=== 关系运算符全等，先判断类型，再判断数值。

1. 举例说明浏览器中的默认行为有哪些？如何阻止默认行为？

浏览器中的默认行为有：超链接默认行为，右键菜单默认行为。

阻止超链接默认行为：

e.preventDefault ? e.preventDefault() : e.returnValue=false;

阻止右键菜单默认行为：

return false;

1. 解释：number() 、 parseInt() 、parseFloat()

number()函数是转型函数，可用于任何数据类型

parseInt()，parseFloat()专门用于把字符串转化成数值。

1. 列举获取DOM元素的方法？

function getElementChildNodes(arr){

var temp=[];

for(var i=0;i<arr.length;i++){

if(arr[i].nodeType==1){

temp.push(arr[i]);

}

}

return temp;

}

1. 解释程序设计的三大结构？

顺序结构：按照书写的顺序依次执行，不允许跨越任何一条语句。

选择结构：根据条件判断，执行不同的语句段，通过if语句、switch语句实现。

循环语句：用来描述重复执行的程序。

1. 变量的命名规则有哪些？

第一个字符必须是一个字母、下划线或$;

不能以数字开头；

不能把关键字、保留字、true、flase和null作为标识符；

见名知意。

1. <script></script>标签如何使用？写出如何引入外部js 文件

嵌入HTML代码。

<script src=“目标文件的路径及全称”></script>

1. 如何获取子元素、父元素、兄弟元素(ie 与非ie)？

**获取子元素**：childNodes()或者children;

**获取父元素：**parentNode

**下一个兄弟元素节点**

function next(obj){

if(obj.nextElementSibling){

return obj.nextElementSibling;

}else{

return obj.nextSibling;

}

}

**上一个兄弟元素节点**

function previous(obj){

if(obj.previousElementSibling){

return obj.previousElementSibling;

}else{

return obj.previousSibling;

}

}

1. 列举你知道的JS浏览器兼容问题。至少写出4个

**滚动距离**

方法一：

var scrollTop=document.documentElement.scrollTop || document.body.scrollTop;

方法二：

if(document.documentElement.scrollTop){

var scrollTop=document.documentElement.scrollTop;

}else{

var scrollTop=document.documentElement.scrollTop || document.body.scrollTop;

}

**获取非行间样式**

function getStyle(obj,name){

if(obj.currenStyle){

return obj.currenStyle[name];

}else{

return getComputedStyle(obj,null)[name];

}

}

**阻止冒泡**

方法一：

e.stopPropagation ? e.stopPropagation() : e.cancelBubble=true;

方法二：

if(e.stopPropagation){

e.stopPropagation();

}else{

e.cancelBubble=true;

}

**首元素子节点**

function firstChild(obj){

if(obj.firstElementChild){

return obj.firstElementChild;

}else{

return obj.firstChild;

}

}

**尾元素子节点**

function lastChild(obj){

if(obj.lastElementChild){

return obj.lastElementChild;

}else{

return obj.lastChild;

}

}

1. DOM下如何获取修改删除元素属性?

**设置特定元素的aaa属性的属性xxx**

var n=div.setAttribute('aaa','xxx');

**删除特定元素的class属性**

var m=div.removeAttribute('class');

**获取特定元素的name属性的属性值**

var s=div.getAttribute('name');

1. 请解释浏览器的事件冒泡现象是怎么回事？

事件流是描述的从页面接受事件的顺序，当几个都具有事件的元素层叠在一起的时候，

那么你点击其中一个元素，并不是只有当前被点击的元素会触发事件，而层叠在你点击范围

的所有元素都会触发事件。事件流包括两种模式：冒泡和捕获。

事件冒泡，是从里往外逐个触发。事件捕获，是从外往里逐个触发。

1. InnerHTML与 nodeValue 有和区别？

innerHTML 获取元素节点里的内容

使用nodeValue，标签会被转义，然后在页面上原样输出，是获取文本内容。

1. 请解释浏览器的事件捕捉现象是怎么回事？

事件捕获，是从外往里逐个触发。

1. 如何阻止事件冒泡？

方法一：e.stopPropagation ? e.stopPropagation() : e.cancelBubble=true;

方法二：if(e.stopPropagation){

e.stopPropagation();

}else{

e.cancelBubble=true;

}

1. 请解释什么叫会话跟踪技术(cookie)？

cookie是浏览器提供的一种机制，它将document 对象的cookie属性提供给JavaScript。可以由JavaScript对其进行控制，而并不是JavaScript本身的性质。cookie是存于用户硬盘的一个文件，这个文件通常对应于一个域名，当浏览器再次访问这个域名时，便使这个cookie可用。因此，cookie可以跨越一个域名下的 多个网页，但不能跨越多个域名使用。不同的浏览器对cookie的实现也不一样，但其性质是相同的。

cookie 是存储于访问者的计算机中的变量。每当同一台计算机通过浏览器请求某个页面时，就会发送这个 cookie。你可以使用 JavaScript 来创建和取回 cookie 的值。

1. IE 与非IE 如何获取event 对象，写出代码

obj.onclick=function(evt){

var e=evt || event;

}

1. DOM操作中，如何创建新元素？如何创建文本节点？如何将一个dom元素a追加到另一个dom元素b中？

createElement() //创建一个元素节点

createTextNode() //创建一个文本节点

var a=document. createElement(‘dom’);

b.appendChild(a);

1. 列举至少4种document查询标签对象的常用方法是？如有兼容问题，请给出解决方案

**getElementById()** 获取特定 ID 元素的节点

window.onload = function () { //预加载 html 后执行

**getElementsByTagName()** 获取相同元素的节点列表

返回数组，使用[0]来获取

**getElementsByName()** 获取相同名称的节点列表

不是所有标签都有name属性 某些低版本浏览器会有兼容性问题

**getElementsByClassName()** 获取相同class属性的节点列表

IE8及以下不支持

**封装函数解决className的兼容问题：**

function getClassName(parent,sclass){

var obj=parent.getElementsByTagName('\*');

var temp=[];

for(var i=0;i<obj.length;i++){

if(obj[i].className==sclass){

temp.push(obj[i]);

}

}

return temp;

}

1. 获取鼠标在页面可视区域的位置坐标使用哪个属性？相对于页面的绝对坐标（包含页面滚动的距离）如何计算？获取鼠标相对于某个元素的位置使用什么属性

clientX clientY

var X=e. clientX+(document.documentElement.scrollLeft || document.body.scrollLeft);

var Y=e. clientY+(document.documentElement.scrollTop || document.body.scrollTop);

offsetX offsetY

1. 解释：offsetX clientX offsetLeft offsetWidth

offsetX //相对于事件源对象的偏移量，也就是元素坐标、相对坐标。 offsetY

offsetLeft //获取相对于父元素的左边距离。 offsetY

1. 如何获取可视区的宽和高？

document.documentElement.clientWidth;

document.documentElement.clientHeight;

1. GBK与UTF-8的差别和关系？

GBK简称国标，指中国的中文字符，包含简体中文和繁体中文字符。

UTF-8支持所有国家的语言，占用空间较大，打开网页速度较慢。

1. 什么是实参和形参？两者有和不同？

形式参数：是函数数据的入口，是变量或数组。

实际参数：是一般确定的值，表达式。

实参与形参一 一对应。

1. 什么是全局变量？什么是局部变量？

全局变量：定义在函数外部的变量。

局部变量：定义在函数内部的变量，只能在函数内部使用。

当局部变量和全局变量重名时，函数内部会根据就近原则屏蔽全局变量。

在函数内部定义的变量没有var这个关键字，这个变量是全局变量。

建议在函数内部的变量都加上var。

1. 如何定义数组？

var arr = [1,2,3,4];

var arr =new Array();

1. 解释sort()方法的使用？

sort() 方法用于对数组的元素进行排序。

1. 如何将字符串转换成数组？数组如何转换成字符串？

将字符串转换成数组split();数组如何转换成字符串join();

1. 写出如何获得N天以后的日期

function setD(n){

return new Date(new Date().getTime()+n\*24\*3600\*1000);

}

alert(setD(N));

1. 写出以下字符串及数学对象处理方法：

获取下标为2的字符：charAt(2);

获取下标为2的字符编码：charCodeAt(2);

将获取的下标为2的字符编码转换成字符：String.fromCharCode(2);

根据分隔符，拆分成数组：split();

四舍五入：Math.round(3,6);

向下取整：Math.floor();

X的y次方：Math.pow(X,y);

开平方根：Math.sqrt();

获取0到1之间的随机数：Math.random();

绝对值：Math.abs()

1. 什么是节点？节点有那几类？

节点类型：元素节点1、文本节点3、属性节点2。

节点：加载HTML 页面时，Web 浏览器生成一个树型结构，用来表示页面内部结构。DOM 将

这种树型结构理解为由节点组成。

1. 写出三个键盘事件？

判断ctrl、shift、alt键是否被按下：event.ctrlKey

通过键码来判断用户按下了哪个键：event.keyCode

键被按下：keydown

键被按下并松开：keypress

键被松开：keyup

1. 请解释UTF-8是什么东西？它和ASCII码有什么联系？

UTF-8是一种针对Unicode的可变长度字符编码，又称万国码，有1到6个字节编码Unicode字符。

对于英文，字母F-8编UT码和ASCII码是相同的。