# 封装

## 概念

将某些东西包装在一起，然后以新的完整形式呈现出来(是指隐藏对象的属性（实现细节），仅对外提供公共访问方式。)。

## 原则

原则：1.将不需要对外提供的内容都隐藏起来。

2.把属性隐藏，提供公共方法对其访问。

## 目的和意义

有选择性地公开或隐藏某些信息，它解决了数据的安全性问题。

控制实现某些业务逻辑。

## 封装好处

1.隐藏类的实现细节，提供公共的访问方式

2.提高了代码的复用性

3.提高安全性。

## 封装实现

1：设置类的属性为private(关键字)，

隐藏属性、方法或实现细节的处理方式；使用private或protected等关键字修饰属性或方法等。不能使用对象名.属性名的方式直接访问对象的属性。

2.为了访问

对外提供公开的用于设置类的行为的public方法

设置set（加入逻辑判断，过滤掉非法数据） 或者 构造方法

获取get（获取）

**class** Person {

**private** **int** age; //年龄

**public** **void** setAge(**int** a) { //设置年龄

**if** (a > 0 && a < 200) {

age = a;

}**else** {

System.*out*.println("请回火星吧,地球不适合你");

}

}

**public** **int** getAge() { //获取年龄

**return** age;

}

}

