# Junit

## ****Junit 是什么？****

JUnit是一个Java语言的单元测试框架。多数Java的开发环境都已经集成了JUnit作为单元测试的工具。

　　注意：Junit 测试也是程序员测试，即所谓的白盒测试，它需要程序员知道被测试的代码如何完成功能，以及完成什么样的功能

## ****Junit 能做什么？****

我们知道 Junit 是一个单元测试框架，那么使用 Junit 能让我们快速的完成单元测试。

　　通常我们写完代码想要测试这段代码的正确性，那么必须新建一个类，然后创建一个 main() 方法，然后编写测试代码。如果需要测试的代码很多呢？那么要么就会建很多main() 方法来测试，要么将其全部写在一个 main() 方法里面。这也会大大的增加测试的复杂度，降低程序员的测试积极性。而 Junit 能很好的解决这个问题，简化单元测试，写一点测一点，在编写以后的代码中如果发现问题可以较快的追踪到问题的原因，减小回归错误的纠错难度。

## **编写测试类的原则**

**①测试方法上必须使用@Test进行修饰**

**②测试方法必须使用public void 进行修饰，不能带任何的参数**

**③新建一个源代码目录来存放我们的测试代码，即将测试代码和项目业务代码分开**

**④测试类所在的包名应该和被测试类所在的包名保持一致**

**⑤测试单元中的每个方法必须可以独立测试，测试方法间不能有任何的依赖**

**⑥测试类使用Test作为类名的后缀（不是必须）**

**⑦测试方法使用test作为方法名的前缀（不是必须）**

# @Test 的注解

