# 第2章 Zookeeper安装

## 2.1 本地模式安装部署

1．安装前准备

（1）安装Jdk

（2）拷贝Zookeeper安装包到Linux系统下

（3）解压到指定目录

[atguigu@hadoop137 software]$ tar -zxvf zookeeper-3.4.10.tar.gz -C /opt/module/

2．配置修改

（1）将/opt/module/zookeeper-3.4.10/conf这个路径下的zoo\_sample.cfg修改为zoo.cfg；

[atguigu@hadoop137 conf]$ mv zoo\_sample.cfg zoo.cfg

（2）打开zoo.cfg文件，修改dataDir路径：

[atguigu@hadoop137 zookeeper-3.4.10]$ vim zoo.cfg

修改如下内容：

dataDir=/opt/module/zookeeper-3.4.10/zkData

（3）在/opt/module/zookeeper-3.4.10/这个目录上创建zkData文件夹

[atguigu@hadoop137 zookeeper-3.4.10]$ mkdir zkData

3．操作Zookeeper

（1）启动Zookeeper

[atguigu@hadoop137 zookeeper-3.4.10]$ bin/zkServer.sh start

（2）查看进程是否启动

[atguigu@hadoop137 zookeeper-3.4.10]$ jps

4020 Jps

4001 QuorumPeerMain

（3）查看状态：

[atguigu@hadoop137 zookeeper-3.4.10]$ bin/zkServer.sh status

ZooKeeper JMX enabled by default

Using config: /opt/module/zookeeper-3.4.10/bin/../conf/zoo.cfg

Mode: standalone

（4）启动客户端：

[atguigu@hadoop137 zookeeper-3.4.10]$ bin/zkCli.sh

（5）退出客户端：

[zk: localhost:2181(CONNECTED) 0] quit

（6）停止Zookeeper

[atguigu@hadoop137 zookeeper-3.4.10]$ bin/zkServer.sh stop

## 2.2 配置参数解读

Zookeeper中的配置文件zoo.cfg中参数含义解读如下：

1．tickTime =2000：通信心跳数，Zookeeper服务器与客户端心跳时间，单位毫秒

Zookeeper使用的基本时间，服务器之间或客户端与服务器之间维持心跳的时间间隔，也就是每个tickTime时间就会发送一个心跳，时间单位为毫秒。

它用于心跳机制，并且设置最小的session超时时间为两倍心跳时间。(session的最小超时时间是2\*tickTime)

2．initLimit =10：LF初始通信时限

集群中的Follower跟随者服务器与Leader领导者服务器之间初始连接时能容忍的最多心跳数（tickTime的数量），用它来限定集群中的Zookeeper服务器连接到Leader的时限。

3．syncLimit =5：LF同步通信时限

集群中Leader与Follower之间的最大响应时间单位，假如响应超过syncLimit \* tickTime，Leader认为Follwer死掉，从服务器列表中删除Follwer。

4．dataDir：数据文件目录+数据持久化路径

主要用于保存Zookeeper中的数据。

5．clientPort =2181：客户端连接端口

监听客户端连接的端口。

…