# 数组分段

## 来源

在弄高德地图时候，在一条线路画点的时候，由于途径点16个限制死了的，所以一条线路上的点超过16个必须分段渲染，下面那个去掉屏蔽的便适用于高德地图（取15 + 1）

## 示例

*ArrObjarr*.**prototype**.splitArrObjarr = **function** (arrObjarr) {