1. 确定产品原型 (完成)

根据我们小组的讨论，我们完成了对产品原型的确定，确定了“跑腿百多邦”app的主要面向对象是从华师大学生为首要用户群体，以类似高校学生为扩展用户群体，并且确定了app用户角色为：求助人和跑腿人 两种。在业务流程方面，确定了身份验证的方式控制用户质量，以求助人下单求助，并支付相应的酬劳，跑腿人浏览待帮助列表并且接领任务的方式来进行需求上的满足。 在界面设计上，iOS客户端的界面设计大致分为3个模块，第一个模块是首页快捷下单模块，第二个是用来查看用户下单和接单的订单模块，第三个是用户个人中心模块。服务端方面，以功能来区分模块，可以分为用户登陆注册模块、用户个人信息管理模块、用户收藏模块、用户地址管理模块、用户下单接单模块。部分功能会在实际开发中取舍。

1. 学习必备知识

服务端：学习的主要方向是以php语言为主的服务端api开发，学习的内容包括了：基本的php语法知识、基础的sqlite数据库知识、基础的json字符串封装规则和方法，以及涉及部分自动化处理脚本的Javascrpit语言，以及软件应用工程思想等。

iOS客户端：学习的主要方向是以Objective-C语言为主的客户端应用开发，学习的内容包括：基本的Objective-C语法知识、基础的UIKit和Foundation等基础的界面知识，基础的json字符串解析规则、软件应用工程思想和MVC模式等。

以上服务端知识学习由伍家宽同学负责，iOS客户端由林思莹同学负责。除此之外，林思莹同学还负责客户端的界面设计和切图等，伍家宽同学负责产品流程确定以及服务端客户端对接模式确定等。

1. 进行实际开发

服务端开发计划

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 内容 | 状态 |
| 2017/06/03-2017/06/10 | 小组确定产品原型 | 完成 |
| 2017/06/03-2017/07/23 | 学习php基础语法知识 | 完成 |
| 2017/07/23-2017/07/24 | 购买服务器，搭建开发环境 | 完成 |
| 2017/07/25-2017/07/26 | 数据库建表，完成框架搭建 | 完成 |
| 2017/07/27-2017/08/01 | 用户登陆注册模块 | 未完成 |
| 2017/08/01-2017/08/10 | 用户下单模块 | 未完成 |
| 2017/08/11-2017/08/20 | 用户个人信息管理 | 未完成 |
| 2017/08/20-2017/09/01 | 用户收藏模块 | 未完成 |
| 2017/09/02-2017/09/30 | 用户地址管理 | 未完成 |
| 2017/10/01-2017/10/31 | 用户订单管理 | 未完成 |
| 2017/11/01-2017/11/30 | 测试期 | 未完成 |
| 2017/12/01-2017/12/31 | 查漏补缺，完善项目 | 未完成 |

iOS客户端开发计划

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 内容 | 状态 |
| 2017/06/03-2017/06/10 | 小组确定产品原型 | 完成 |
| 2017/06/03-2017/07/23 | 学习Objective-C基础语法知识 | 完成 |
| 2017/07/24-2017/07/26 | 安装OS X虚拟机，搭建开发环境 | 完成 |
| 2017/07/27-2017/08/01 | 用户登陆注册模块 | 部分完成 |
| 2017/08/02-2017/08/20 | App首页模块 | 未完成 |
| 2017/08/21-2017/08/31 | 用户下单流程模块 | 未完成 |
| 2017/09/01-2017/09/30 | 用户订单模块 | 未完成 |
| 2017/10/01-2017/10/31 | App个人中心模块 | 未完成 |
| 2017/11/01-2017/11/30 | 用户订单模块 | 未完成 |
| 2017/12/01-2017/12/15 | 测试期 | 未完成 |
| 2017/12/16-2017/12/31 | 查漏补缺，完善项目 | 未完成 |

目前为止，服务端开发和iOS客户端开发均已完成基础知识的学习，并对学习的知识进行了实际的应用和实践，服务端完成了环境的搭建和数据库的创建等前期准备工作，iOS客户端也完成了项目的主体框架的搭建等预备工作。