

中山大学数据科学与计算机学院
计算机科学与技术专业-人工智能
本科生实验报告

(2018-2019 学年秋季学期)

学 号： 16337113
姓 名： 劳马东
教学班级： 教务 2 班
专 业： 超算

一. 实验题目

实现变量消元算法的 *inference*, *multiply*, *sumout* 和 *restrict* 函数, 求解:

$P(\text{Alarm})$

$P(J \ \&\& \ \sim M)$

$P(A \mid J \ \&\& \ \sim M)$

$P(B \mid A)$

$P(B \mid J \ \&\& \ \sim M)$

$P(J \ \&\& \ \sim M \mid \sim B)$

二. 实验内容

(一) 因子 (factors)

在变量消元过程中,经常会遇到像这样的式子—— $\sum_A Pr(A) \sum_B Pr(B) Pr(C|A, B)$, 它实际上是求 $Pr(A, B, C)$ 。我们将先验分布 $Pr(A)$ 、 $Pr(B)$ 和条件分布 $Pr(C|A, B)$ 抽象为因子, 统一表示为 $f(A)$ 、 $f(B)$ 和 $f(C, A, B)$ 。因子 $f(V_1, V_2, \dots, V_n)$ 是随机变量集合 $\{V_1, V_2, \dots, V_n\}$ 到非负实数域的映射, 每个随机变量实例化后的 $f(v_1, v_2, \dots, v_n)$ 是对应的条件概率或联合概率。例如, $f(a) = Pr(A = a)$, $f(a, b, c) = Pr(c|a, b)$ 。

个人认为, 引入因子的原因, 一方面是便于书写, 不必考虑随机变量之间的关系 (如哪些变量是前提); 另一方面是更好地重用因子, 因为在推理过程中有很多重复计算, 如果保存推理过程中得到的因子, 结合因子涉及的随机变量, 能很快发现哪些因子可以重用, 减少不必要计算。

(二) 因子的基本操作

1、对某个变量 V 求和 (sum-out)

假设存在因子 $f(V_1, V_2, \dots, V_n)$, 它要在随机变量 V_1 上求和, 从而产生一个新的因子, 过程如下:

(1) $\forall v \in V_1$, 将除 V_1 外其余变量取值相同的 $f(v, V_2, \dots, V_n)$ 相加;

(2) 将 V_1 从 f 中删除, 得到一个新的因子 $g(V_2, \dots, V_n)$, 其中 $g(v_2, \dots, v_n) = \sum_{v \in V_1} f(v, v_2, \dots, v_n)$ 。

算法 1 因子求和

1: **function** *sumout*(f, i)

输入: 因子 f , f 要消除的变量的下标 i

输出: 求和后的新因子 g

2: $V_1, V_2, \dots, V_n \leftarrow f.variables$

3: $g \leftarrow$ new factor with variables $\{V_1, \dots, V_{i-1}, V_{i+1}, \dots, V_n\}$

4: **for each** tuple $(v_1, \dots, v_{i-1}, v_{i+1}, \dots, v_n) \in g$ **do**

5: $g[(v_1, \dots, v_{i-1}, v_{i+1}, \dots, v_n)] \leftarrow 0$

6: **end for**

7: **for each** tuple $(v_1, v_2, \dots, v_n) \in f$ **do**

8: $g[(v_1, \dots, v_{i-1}, v_{i+1}, \dots, v_n)] \leftarrow g[(v_1, \dots, v_{i-1}, v_{i+1}, \dots, v_n)] + f[(v_1, v_2, \dots, v_n)]$

9: **end for**

10: **return** g

11: **end function**

2、因子相乘 (factor multiplication)

假设因子 $f(A, B)$ 与 $g(B, C)$ 具有相同的变量 B , 则 f 与 g 的乘积, 记为 $h(A, B, C) = f(A, B) \times g(B, C)$, 是它们的自然连接, 概率是对应元组概率的乘积。例如, 对于表1中的例子, 给出 $f(A, B)$ 和 $g(B, C)$ 各种取值的概率, ab 与 bc 自然连接产生 abc , 它的概率是 $f(a, b) \times g(b, c) = 0.9 \times 0.7 = 0.63$, ab 与 $\sim bc$ 自然连接时由于 $b \neq \sim b$, 不产生结果。同理可以得出其余自然连接的结果。

f(A, B)		g(B, C)		h(A, B, C)			
ab	0.9	bc	0.7	abc	0.63	ab \sim c	0.27
a \sim b	0.1	b \sim c	0.3	a \sim bc	0.08	a \sim b \sim c	0.02
\sim ab	0.4	\sim bc	0.8	\sim abc	0.28	\sim ab \sim c	0.12
\sim a \sim b	0.6	\sim b \sim c	0.2	\sim a \sim bc	0.48	\sim a \sim b \sim c	0.27

表 1. 因子相乘示例

算法 2 因子相乘

1: **function** *multiply*(f, g)

输入: 因子 f 和 g

输出: 相乘得到的新因子 h

2: $common \leftarrow f.variables \cap g.variables$

3: $h \leftarrow$ new factor with variables $f.variables \cup g.variables$

4: **for each** tuple $(x_1, x_2, \dots, x_m) \in f$ **do**

5: **for each** tuple $(y_1, y_2, \dots, y_n) \in g$ **do**

6: **if** (x_1, x_2, \dots, x_m) is the same as (y_1, y_2, \dots, y_n) on *common* **then**

7: $h[(x_1, x_2, \dots, x_m) \cup (y_1, y_2, \dots, y_n)] \leftarrow f[(x_1, x_2, \dots, x_m)] \times g[(y_1, y_2, \dots, y_n)]$

8: **end if**

9: **end for**

10: **end for**

11: **return** h

12: **end function**

(三) 变量消元过程

假设给定一个贝叶斯网络, CPT 表为 F , 查询变量为 Q , 证据变量 E 带观察值 e , 剩余未消除的变量集合为 Z , 计算 $Pr(Q|E)$ 。

1、证据变量赋值 (Restriction)

对于 F 中的所有包含变量 E 的因子 f , 将它上 $E \neq e$ 的元组删除, 只保留那些 $E == e$ 的元组, 最后产生一个新的因子 g 。将 g 加入 F , 将 f 从 F 中删除。如果 f 只包含 E 这一个变量, g 将是一个“常量”因子, 可不放入 F 中。

2、按顺序消除变量

对于给定消元顺序中的每个变量 $Z_j \in Z$, 用以下步骤消除它:

- 假设因子 f_1, f_2, \dots, f_k 包含变量 Z_j ;
- 计算新因子 $g_j = \sum_{Z_j} \prod_{i=1}^k f_i$;
- 将 f_1, f_2, \dots, f_k 从 F 中删除, 并加入新的因子 g_j 。

3、含查询变量的因子相乘

消除完成后, Z 中剩下的因子都是只和 Q 相关的因子, 记为 $f_1(Q), f_2(Q), \dots, f_k(Q)$, $f(Q) = \prod_{i=1}^k f_i(Q)$ 。

4、归一化

$f(Q)$ 上的概率相加的和不一定是 1, 尤其是在求条件概率时概率和通常大于 1, 因此需要归一化, 即 $\forall t \in f, f[t] = \alpha f[t]$, 其中 $\alpha = \frac{1}{\sum_{t \in f} f[t]}$ 。

现在考虑一个具体的例子, 如图1。在图右边的贝叶斯网络中, 变量 C 的父节点是 A 和 B , 变量 D 的父节点是 C , 因此 CPT 中的因子就是 $f_1(A)$ 、 $f_2(B)$ 、 $f_3(A, B, C)$ 、 $f_4(C, D)$ 。现在, 在观察到证据变量 $D = d$ 的前提下, 计算查询变量 A 的概率, 即 $Pr(A|D = d)$, 变量消元的顺序是 C 、 B 。

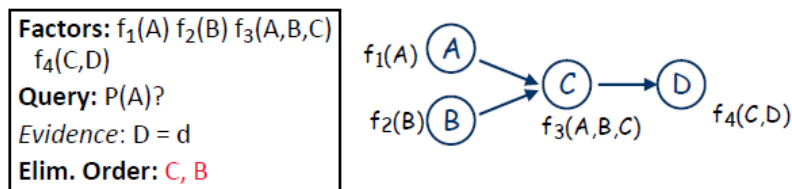


图 1. 变量消元例子

第一步, 证据变量赋值。证据变量是 D , 因子 $f_4(C, D)$ 与 D 相关, 于是限制 f_4 上 D 的值为 d , 产生新的因子 $f_5(C)$;

第二步, 按给定顺序消除变量。首先消除 C , 计算并添加因子 $f_6(A, B) = \sum_C f_5(C) f_3(A, B, C)$, 删除因子 f_3 和 f_5 ; 然后消除 B , 计算并添加因子 $f_7(A) = \sum_B f_2(B) f_6(A, B)$, 删除 f_2 和 f_6 。

第三部, 现在剩下的因子是 $f_1(A)$ 和 $f_7(A)$, 它们都只和 A 相关, 计算 $f_1(A) \times f_7(A)$ 。

最后, 归一化。 $Pr(A|D = d) = \alpha f_1(A) \times f_7(A)$, 其中 $\alpha = \frac{1}{\sum_A f_1(A) \times f_7(A)}$ 。

三. 关键代码

1、因子求和

首先是将要求和的变量 $variable$ 从变量列表中删除, 得到新的变量列表 new_var_list , var_index 是 $variable$ 在旧变量列表中的下标。

然后, 遍历 cpt 中的每一个键值对, 键是变量取值, 值是对应的概率。新的键 new_k 由旧键删除第 var_index 个元素产生, 新的值时相同 new_k 对应概率的累加和。

```
def sum_out(self, variable):
    # 找到variable在var_list中的下标, 并将其删除产生新的变量列表
    var_index, new_var_list = self.without(variable)
    new_cpt = dict() # 利用字典统计概率的累加和
    for k, v in self.cpt.items():
        new_k = k[:var_index] + k[var_index + 1:] # 用分片实现字符串删除第var_index个元素
        new_pro = new_cpt.get(new_k, 0) + v
        new_cpt[new_k] = new_pro
    # 尝试一个新的因子, 变量列表是new_var_list, 概率表是new_cpt
    new_node = Node('f' + str(new_var_list), new_var_list)
    new_node.set_cpt(new_cpt)
    return new_node
```

2、因子相乘

如上文所述，因子相乘其实是自然连接的过程。因此，第一步是找到两个因子相同的变量集合，这借助于 *interaction* 函数，它返回两个列表共有的元素列表。然后，使用一个二重循环遍历两个因子 *cpt* 表上的每一项，用 *join* 函数在 *common* 上连接两个项，返回 $t1 \cup t2$ ，如果这两个项无法连接将返回 *None*。

```
def multiply(self, factor):
    new_cpt = dict()
    common = []
    # 求两个因子的交集，并在common中添加这些交集变量对应的下标
    for c in Util.interaction(self.var_list, factor.var_list):
        common.append((self.get_var_index(c), factor.get_var_index(c)))
    for t1, v1 in self.cpt.items():
        for t2, v2 in factor.cpt.items():
            k = Util.join(t1, t2, common) # 按common上的属性，自然连接t1和t2
            if k is not None:
                new_cpt[k] = v1 * v2
    new_var_list = self.var_list + factor.var_list
    for i, _ in common: # 求并集，删除self.var_list + factor.var_list中重复的元素
        new_var_list.pop(i)
    new_node = Node('f' + str(new_var_list), new_var_list)
    new_node.set_cpt(new_cpt)
    return new_node
```

3、按顺序消除变量

在消除的过程中，将因子列表 *factor_list* 看做一个队列，每次取队头元素，如果它包含要消除的变量 *var*，就将它和同样具有 *var* 变量的因子相乘，否则重新将它放入队列。

```
for var in ordered_list_of_hidden_variables:
    new_f = None
    for i in range(len(factor_list)):
        factor = factor_list.pop(0) # 移除队头的因子
        if var in factor.var_list:
            # 将所有含var变量的因子相乘
            if new_f is None:
                new_f = factor
            else:
                new_f = new_f.multiply(factor)
        else: # 因子不包含var变量，不能相乘，重新放入队列
            factor_list.append(factor)
    if new_f is not None: # 相乘后是求和操作
        new_f = new_f.sum_out(var)
        factor_list.append(new_f)
```

4、归一化

```
def normalize(cpt, query_variables):
    n = len(query_variables) # 默认因子的前n个是非条件
    totals = dict()
    for k, v in cpt.items():
        totals[k[n:]] = totals.get(k[n:], 0) + v
    for k in cpt:
        cpt[k] /= totals[k[n:]]
```

四. 实验结果

	证据变量	查询变量	消元顺序	key	概率
$P(A)$	-	'A'	'B'、'E'、'J'、'M'	'1'	0.002516442
$P(J \ \&\& \sim M)$	-	'J'、'M'	'B'、'E'、'A'	'10'	0.050054875461
$P(A \mid J \ \&\& \sim M)$	'J': '1', 'M': '0'	'A'	'B'、'E'	'1'	0.013573889331307633
$P(B \mid A)$	'A': '1'	'B'	'E'、'J'、'M'	'1'	0.373551228281836
$P(B \mid J \ \&\& \sim M)$	'J': '1', 'M': '0'	'B'	'E'、'A'	'1'	0.0051298581334013015
$P(J \ \&\& \sim M \mid \sim B)$	'B': '0'	'J'、'M'	'E'、'A'	'10'	0.049847949