

## Homework 2

- (1) 配置基本的 OpenGL 开发环境，并实现图 1 的输出效果。语言不限，开发环境不限。
- (2) 使用 OpenGL 实现类似图 2 的三维对象显示效果（提示：通过 Perspective Projection 方式投影 Cube，效果允许略有差异）。语言不限，开发环境不限。

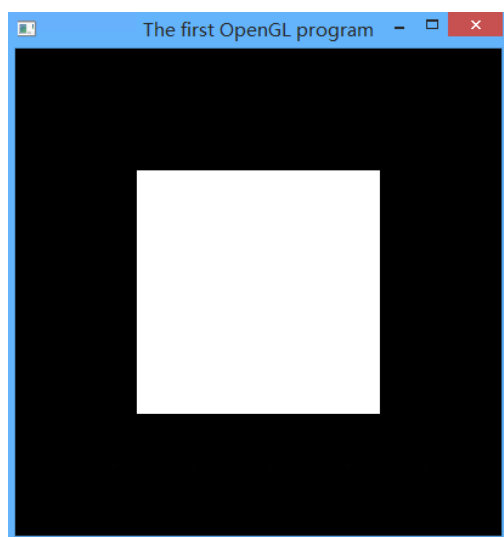


图 1

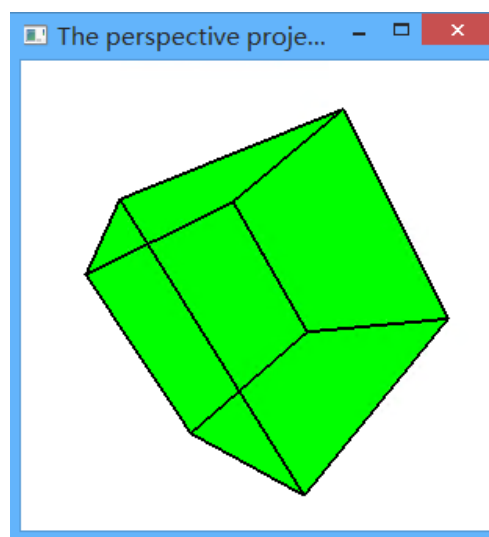


图 2

要求：

1. 作业按百分制评分，**没交作业算 0 分**；
2. 提交代码文件，缺源代码文件的作业成绩减 10 分；
3. 提交直接可执行的程序文件或脚本文件，不能运行的程序（含出错，缺 dll 文件等）作业成绩减 10 分；
4. 作业文档，包含简要的程序文件说明，运行方法，以及程序运行结果截图，缺文档的作业成绩减 10 分；
5. **发现作业抄袭的本次作业算 0 分。**

说明：

以小组为单位，组长收齐小组内各位同学的作业，作业用 zip 格式文件打包提交（请尽量减少压缩包文件的体积），以附件方式发送到课程邮箱：[cgcourse\\_homework@qq.com](mailto:cgcourse_homework@qq.com)，若 2 天内没收到回复，请重新发邮件。

**请于 5 月 10 日前提交。**

邮件名和压缩包文件名格式如下：

**班级 + 学号 + 姓名 + HW2**

**例：16 计科+16000001+张三+HW2**