

作业文档

一、 程序文件说明

--project3
--release
--bin
--rotate.exe
--rotate.cpp : 项目源文件, 显示函数、重绘函数、键盘响应函数等
--display.h : 居中显示函数 alignCenter 的定义

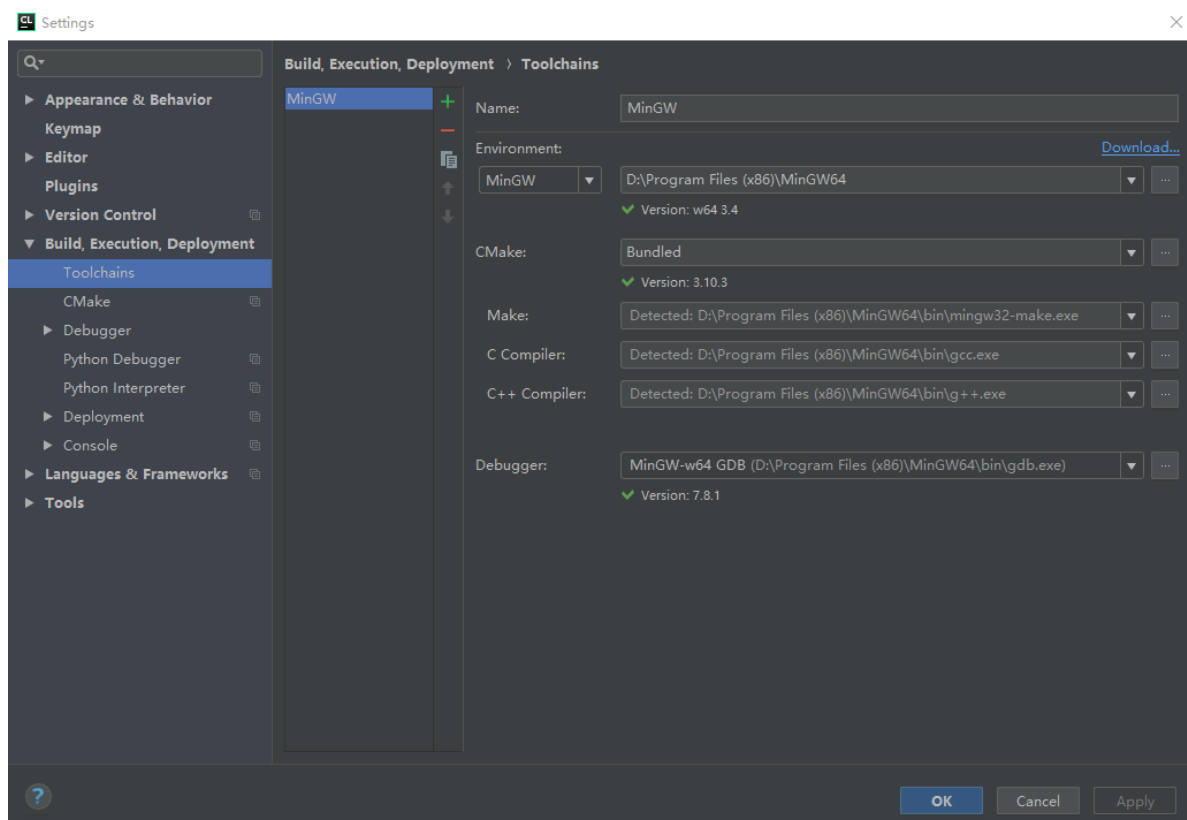
二、 编译方法

1. DevCpp 自带的 g++

```
g++ <if>.cpp -o release/bin/<of>.exe -lopengl32 -lglut32 -lglu32 -m32  
-D GLUT_DISABLE_ATEXIT_HACK -Wl,--subsystem,windows
```

2. Clion

1) 工具链 (DevCpp 自带)



2) 链接库: 将 libopengl32.a、libglu32.a、libfreeglut.a 等拷贝到 Mingw 的 32 位链接库文件夹下 (lib32)

3) CMakeLists.txt 摘录

```
set(CMAKE_CXX_FLAGS "${CMAKE_CXX_FLAGS} -m32 -Wl,--subsystem,windows")  
link_directories("${Your_DevMingW_Path}/x86_64-w64-mingw32/lib32")  
target_link_libraries(${EXENAME} freeglut opengl32 glu32 winmm gdi32)
```

三、 运行方法

1. 环境：Windows 7/10 32/64 位
2. 执行：双击 release/bin 文件夹下的 exe 文件

四、 运行结果截图

