



# Maestría en Inteligencia Analítica para la Toma de Decisiones

Deep Learning y Redes Neuronales

## Proyecto Kaggle | Kobe Bryant Shot Selection

### Integrantes:

Carmona Lozano, Silverio		199618115
Oñate Vega, Lady D.		200814451
Quispe Castilla, Carlos J.		201627368
Suarez Acero, Johan D.		200713010





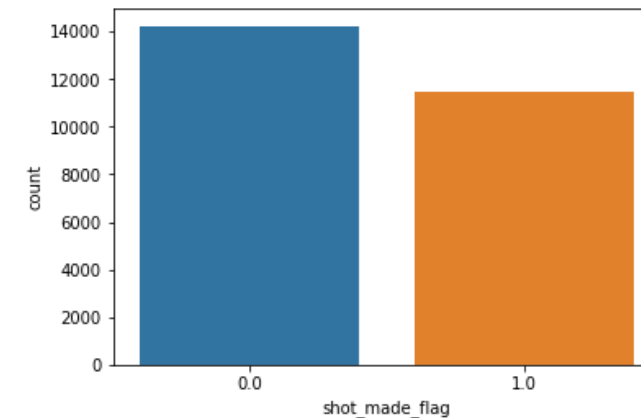
# Descripción del problema seleccionado

*Using 20 years of data on Kobe's swishes and misses, can you predict which shots will find the bottom of the net?*

## Clasificación:

- 25 variables
- 25.7 mil registros para entrenar/validar
- 5 mil registros por predecir
- Datos numéricos y categóricos
- Datos de cada partido:

- Clase de tiro
- Ubicación en el campo
- Tiempo del partido
- Fecha/temporada del partido
- Partido local/visitante
- Oponente

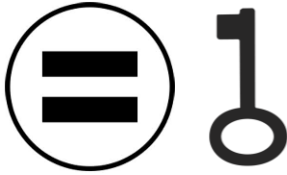




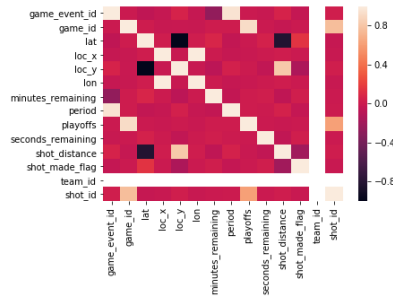
# Metodología de abordaje del problema

DATA CLEANING

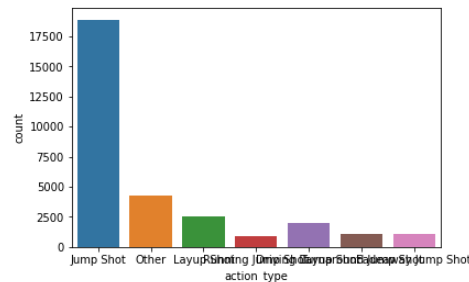
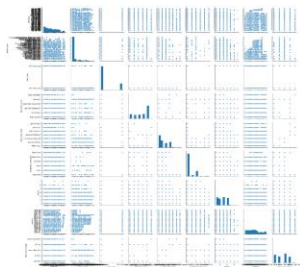
Registros iguales o ID



Retirando variables correlacionadas



Agrupando Clases Pareto



DATA TRAIN TEST SET



Registros por predecir

80% registros por entrenar

20% registros por validar



