

Configurar ambiente de trabajo

La siguiente es una guía breve para configurar un entorno de trabajo para el desarrollo con Python utilizando una terminal de linux/unix y un editor de código genérico.

Para configurar tu entorno de trabajo sigue los pasos de alguna de las siguientes opciones, dependiendo del sistema operativo que tengas instalado en tu equipo.

1. Equipos con Windows 10

Las versiones recientes de *Windows* cuentan con una herramienta llamada WSL ([Windows System Linux](#)), la cuál permite tener dentro del entorno *Windows* una versión reducida del [kernel](#) de [Linux](#); de esta manera podemos explorar las posibilidades que nos brinda una terminal de *Linux* sin necesidad de realizar una instalación completa del sistema operativo.

- **Paso 1: Instalar y configurar WSL con Ubuntu 20.04:** Seguir las instrucciones del siguiente [vídeo](#)
- **Paso 2: Instalar el editor de código [VSCode](#):** Seguir instrucciones para Windows
- **Paso 3: Instalar Python 3x desde la terminal Linux :** Omitir este paso.

2. Equipos Mac con OSX

- **Paso 1: Instalar el editor de código [VSCode](#):** Seguir instrucciones para OSX
- **Paso 2: Instalar Python 3x desde la terminal Linux/OSX :** Omitir este paso.

3. Equipos que cuenten con una versión de windows que no soporta wsl (w7, w8)

- **Paso 1: Instalar el editor de código [VSCode](#)**
- **Paso 2: Instalar Python 3:** Descargar el instalador desde el [sito oficial](#)
- **Paso 3: Instalar el emulador de terminal Linux [cmdr](#).** Para la instalación de cmdr deberás realizar lo siguientes pasos:
 - Descargar la versión full de cmdr.
 - Descomprimir el archivo descargado.
 - Crear una carpeta llamada cmdr dentro del directorio `c:\Archivos de Programa\` una vez creada la nueva carpeta ahí copiar los archivos descomprimidos.
 - Ir a la configuración de variables de entorno y agregar el directorio que acabas de crear como parte de las rutas globales.
 - Crear un acceso directo en el escritorio y en las propiedades definir que se ejecute como administrador.

En el siguiente [vídeo](#) se muestran los pasos descritos anteriormente

