



INGENIERÍA DE SOFTWARE

PROGRAMACIÓN EN DISPOSITIVOS MÓVILES

PROFESOR: JORGE ALBERTO HERNÁNDEZ
TAPIA

ALUMNO: LUIS ARTURO ORTIZ SUAREZ

MATRICULA: 18100172

AI6.NAVIGATION DRAWER

19/06/2022

Contenido

INTRODUCCIÓN.....	2
DESARROLLO	2
VISTA	3
CÓDIGO	3
CONCLUSIÓN	4
REPOSITORIO	4

INTRODUCCIÓN

Para esta actividad, se realizará una aplicación utilizando Dart y flutter, dicha aplicación deberá crear una forma de navegación dentro de una aplicación móvil, haciendo uso de appbar, conocer sus funcionamientos y alguno de sus elementos y propiedades

DESARROLLO

Para realizar la actividad, haremos uso de las actividades anteriores, las cuales son:

- AI2 botones
- AI3 contador
- AI4 operaciones

Lo primero es desarrollar la pantalla principal, a la cual le agregamos una appbar, esta barra de navegación se sitúa en la parte inferior del dispositivo, la cual contendrá 3 botones de navegación que nos darán acceso a las funciones desarrolladas.

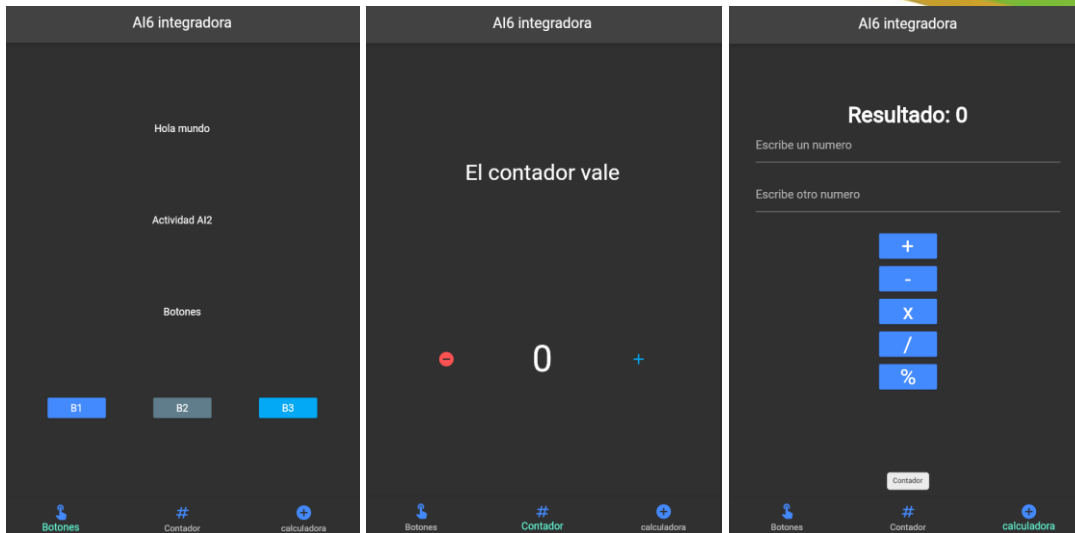
Debemos seleccionar una pantalla inicial cuando se abra la app, en este caso seleccionamos el orden en que se fueron creando las actividades.

Posterior se crea la funcionalidad de navegación, apoyándonos de una variable que ayudara a indicar el índice de pantalla que se mostrara, esta funciona como los arreglos, tomando el valor en la primera posición que se encuentre en el arreglo, por lo cual, al inicializar nuestra variable, se mostrara en pantalla el valor del arreglo de esta

Para continuar, creamos los archivos con las funcionalidades, en este caso copiamos los códigos de las aplicaciones en nuevos archivos dart, y las importamos a nuestro proyecto principal en la parte superior del archivo principal, para esto en la parte superior creamos un import con el nombre de los archivos creados previamente, y para finalizar creamos un list<widget> con los vínculos hacia los archivos para que se muestren en pantalla.

VISTA

Las siguientes imágenes muestran el resultado final del desarrollo.



CÓDIGO

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/widgets.dart';
import 'calculadora.dart';
import 'contador.dart';
import 'botones.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: HomePage(),
      theme: ThemeData.light(),
      darkTheme: ThemeData.dark(),
    );
  }
}

class HomePage extends StatefulWidget {
  @override
  _HomePageState createState() => _HomePageState();
}

class _HomePageState extends State<HomePage> {
  int _indice = 0;

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
```

```

        title: Text("AI6 integradora"),
        centerTitle: true,
      ),
      body: Center(
        child: _userScreen.elementAt(_indice),
      ),
      bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
        items: <BottomNavigationBarItem>[
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(
              Icons.touch_app_rounded,
              color: Colors.blueAccent,
            ),
            label: "Botones"),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(
              Icons.numbers_rounded,
              color: Colors.blueAccent,
            ),
            label: "Contador"),
          BottomNavigationBarItem(
            icon: Icon(
              Icons.add_circle,
              color: Colors.blueAccent,
            ),
            label: "calculadora"),
        ],
        currentIndex: _indice,
        onTap: _onItemTapped,
      ),
    );
  }

  //lista de widget
  List<Widget> _userScreen = <Widget>[
    HomePage1(),
    HomePage2(),
    HomePage3(),
  ];
  //indice
  _onItemTapped(int _index){
    setState(){
      _indice=_index;
    });
  }
}

```

CONCLUSIÓN

Existen diversas formas para navegar dentro de una app, en esta practica se muestra una de ellas, de las mas cómodas cuando se tratan de pocas ventanas dentro de la app, aunque siempre debemos elegir la correcta y que mas se adecue al proyecto

REPOSITORIO

<https://github.com/laos89/pdm-ai6>