

INGENIERÍA DE SOFTWARE

PROGRAMACIÓN EN DISPOSITIVOS MÓVILES

PROFESOR: JORGE ALBERTO HERNÁNDEZ
TAPIA

ALUMNO: LUIS ARTURO ORTIZ SUAREZ

MATRICULA: 18100172

AI8.MAPEO DE JSON

10/07/2022

Contenido

INTRODUCCIÓN	2
DESARROLLO	
CAPTURAS DE PANTALLA	
CÓDIGO MAIN	
CÓDIGO JSON	8
CONCLUSIÓN	11
REPOSITORIO	11

INTRODUCCIÓN

Para esta actividad, se realizará un archivo de tipo JSON (java script objetc notation) que se agregara al proyecto de manera local, el cual contiene 20 registros, y posterior se obtendrán estos datos y se presentaran dentro de la aplicación.

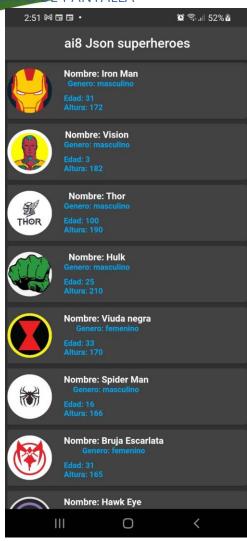
DESARROLLO

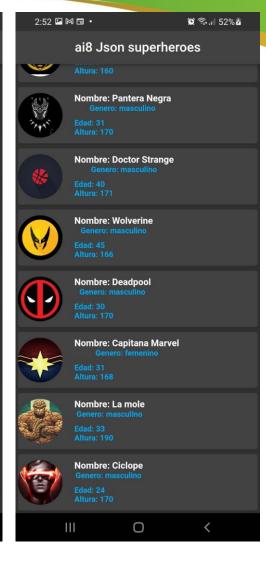
Lo primero a realizar el archivo Json con la estructura y los datos a agregar, posterior se debe modificar en el archivo pubspec.ymal para configurar que detecte el archivo que contiene los datos.

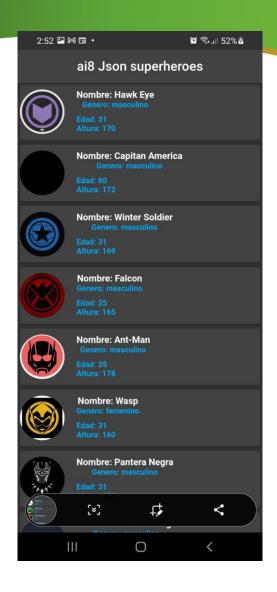
Posterior dentro de nuestra aplicación, creamos la estructura visual de cada componente, como los son el nombre, edad, estatura y género, y también creamos una clase que le dará a la foto de perfil una circunferencia.

Cuando tenemos todo lo anterior finalizado, creamos el enlace para que dentro de nuestro contenedor de tipo **CARD** se presenten las estructuras y formas de los datos.

CAPTURAS DE PANTALLA







CÓDIGO MAIN

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/widgets.dart';
import 'dart:async';
import 'dart:convert';

void main() {
   runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
   const MyApp({Key? key}) : super(key: key);

   @override
   Widget build(BuildContext context) {
     return MaterialApp(
        debugShowCheckedModeBanner: false,
        home: HomePage(),
        theme: ThemeData.light(),
        darkTheme: ThemeData.dark(),
     );
```

```
HomePageState createState() => HomePageState();
 Widget build(BuildContext context) {
   return Scaffold(
     appBar: AppBar(
       centerTitle: true,
       child: FutureBuilder(
           return new ListView.builder(
               itemBuilder: (BuildContext context, int index) {
                   child: Column(
                     crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
                     children: [
                       CustomList(
                         foto: CircleAvatar(
"+jsonData[index]["genero"].toString(),
```

```
children: <Widget>[
      child: Column (
            overflow: TextOverflow.ellipsis,
          const Padding(padding: EdgeInsets.only(bottom: 2.0)),
  Expanded (
      child: Column (
        children: <Widget>[
                fontSize: 12.0,
            style: const TextStyle(
```

```
const Padding(padding: EdgeInsets.only(bottom: 2.0)),
    return Padding(
      padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 10.0),
      child: SizedBox(
        child: Row(
            AspectRatio(
            Expanded (
                child: Padding(
              padding: EdgeInsets.fromLTRB(20.0, 0.0, 2.0, 0.0),
Widget circleading(String url) {
    leading: CircleAvatar(
      backgroundImage: NetworkImage(url),
```

```
) ;
}
```

CÓDIGO JSON

```
"edad": "24",
    "altura": "170",
    "genero": "masculino",

"foto":"https://i.pinimg.com/736x/c0/9a/ed/c09aed67998495bc9c8e67667d26e8
43.jpg"
    }
]
```

CONCLUSIÓN

En la actualidad los archivos json son muy utilizados para almacenar información, incluso en algunos casos utilizados como bases de datos, es por esto que es muy importante conocer la estructura de este tipo de archivos, además de saber como leer los datos y presentarlos en cualquier tipo de aplicación.

REPOSITORIO

https://github.com/laos89/pdm-ai8