

Abstract	
Pokémon	
<ul style="list-style-type: none">• Nome• Tipo• Level• Dano de Ataque• Energia• Método Imprimir Informações• Método Atacar• Método virtual puro: Receber dano• Método Virtual puro: calcular dano de ataque	<ul style="list-style-type: none">• Treinador• Mochila• Batalha• Equipe

Treinador	
<ul style="list-style-type: none">• Nome• Região• Mochila• Status do Jogador• Informar Nome• Informar Região• Abrir mochila• Fechar mochila• Imprimir informações	<ul style="list-style-type: none">• Batalha• Pokémon• Mochila• Equipe