

POROČILO

KRATKOČASNIK

PROJEKT PRI PREDMETU PROGRAMIRANJE 3

Andreja Lapajne
19.8.2022

Vsebina

1. UVOD	2
2. OPIS PROJEKTA IN PRIKAZ DELOVANJA	2
2.1. IGRA PUZZLE	3
2.2. IGRA TEKAČ	4
2.3. IGRA IŠČI BESEDE.....	5
3. ZAKLJUČEK	7
4. VIRI.....	8

Kazalo slik:

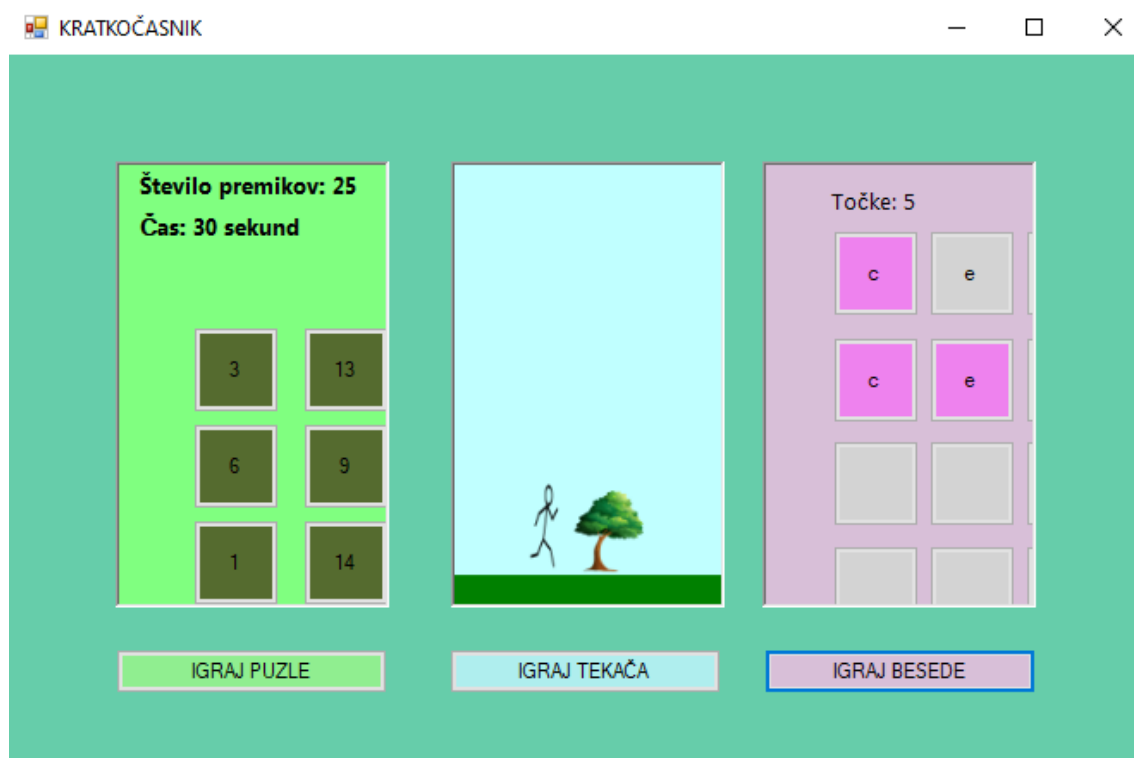
Slika 1: Prvo okno	2
Slika 2: Konzola igre Puzzle	3
Slika 3: Prikaz navodil pri igri Puzzle	3
Slika 4: Nerešljiva igra.....	3
Slika 5: Izbira igre tekač, prikaz navodila.....	4
Slika 6: Igra tekač, prikaz točk ter časa igranja.....	4
Slika 7: Konec igre Tekoč.....	5
Slika 8: Prikaz navodil pri igri Besede	Slika 9: Konzola igre Besede 6
Slika 10: Končana igra Besede	Slika 11: Napačen vnos besede .. 6

1. UVOD

Za projektno nalogo sem si izbrala izdelavo računalniške igre. Igra sem poimenovala Kratkočasnik in je namenjena krajšanju časa. Vsebuje tri različne igre, med katerimi lahko uporabnik izbira, in jih igra poljubno mnogokrat.

2. OPIS PROJEKTA IN PRIKAZ DELOVANJA

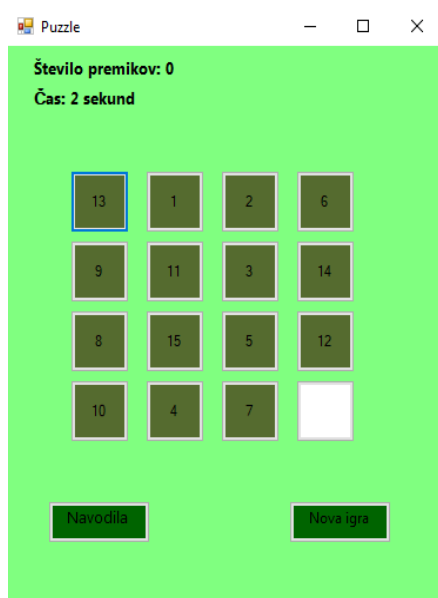
Ko uporabnik odpre igro, se mu na zaslonu prikažejo tri različne igre med katerimi lahko igra. Z gumbom na izbrano igro, tako vstopi v igro in jo lahko igra.



Slika 1: Prvo okno

2.1. IGRA PUZZLE

Na zaslonu se prikaže konzola z 16 kvadratkami. Kvadratkami so zapolnjeni z števili od 1 do 14 ter enim praznim poljem. Prazno polje je namenjeno zaporedno premikanje gumbov, vse dokler uporabnik ne pride do rešitve. Na konzoli lahko uporabnik vidi koliko premikov je naredil in koliko časa igro igra. Kadarkoli lahko klikne na gumb navodila, ki mu prikaže navodila igre ali na gumb nova igra, kjer začne igro igrati od začetka.



Slika 2: Konzola igre Puzzle



Slika 3: Prikaz navodil pri igri Puzzle

V primeru, da igra ni rešljiva se na zaslonu izpiše, da rešitev ne obstaja ter program naloži novo igro. Ko je igra zaključena dobimo sporočilo, v koliko premikih smo igro zaključili.

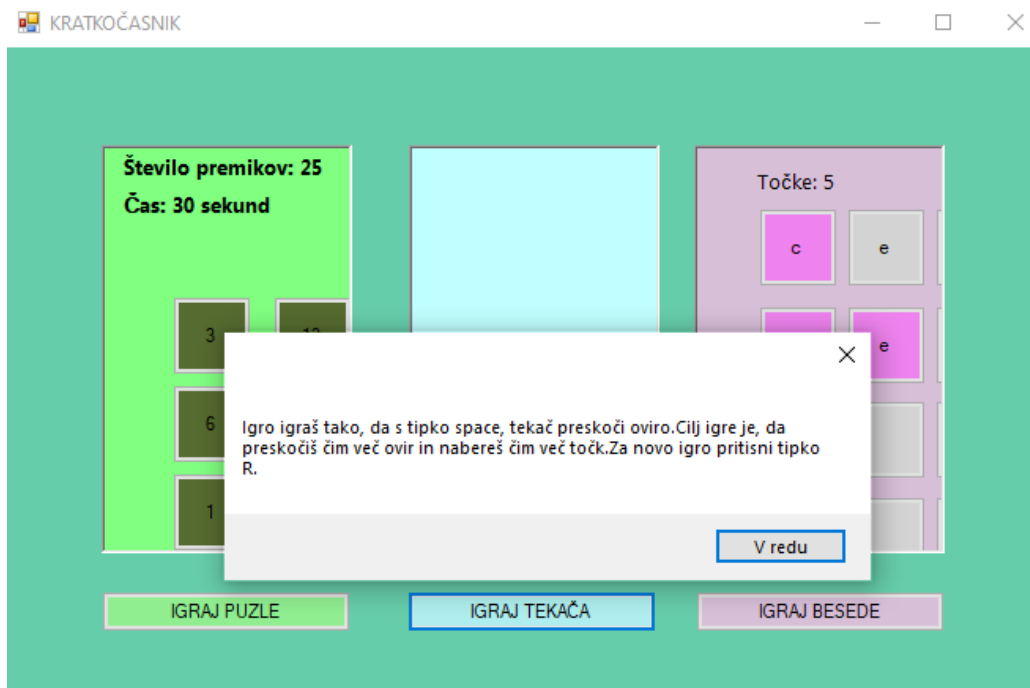


Slika 4: Nerešljiva igra

2.2. IGRA TEKAČ

Igra tekač je klasična igra running T-rex. Uporabnik s pritiskom na tipko space tekaču sporoči, da naj skoči.

Če si uporabnik izbere za igranje igro tekač, se mu najprej prikaže navodilo igre.



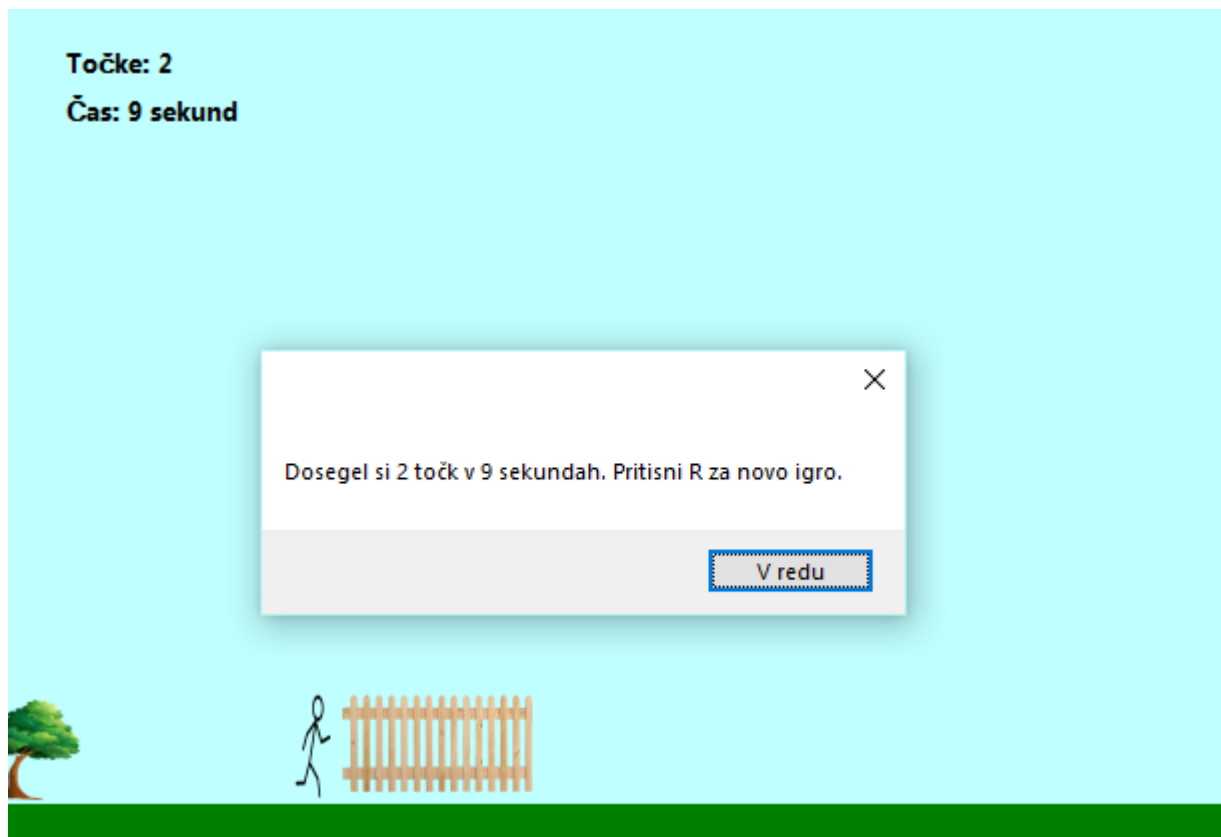
Slika 5: Izbira igre tekač, prikaz navodila.

Ko si navodila prebere, se igra začne. Na konzoli uporabnik vidi koliko sekund igro že igra ter koliko ovir mu je uspelo preskočiti.



Slika 6: Igra tekač, prikaz točk ter časa igranja.

Ko se tekač zadane ob oviro je igre konec. Program s sporočilom sporoči doseženo število točk v porabljenem času ter poziva igralca na novo igro.



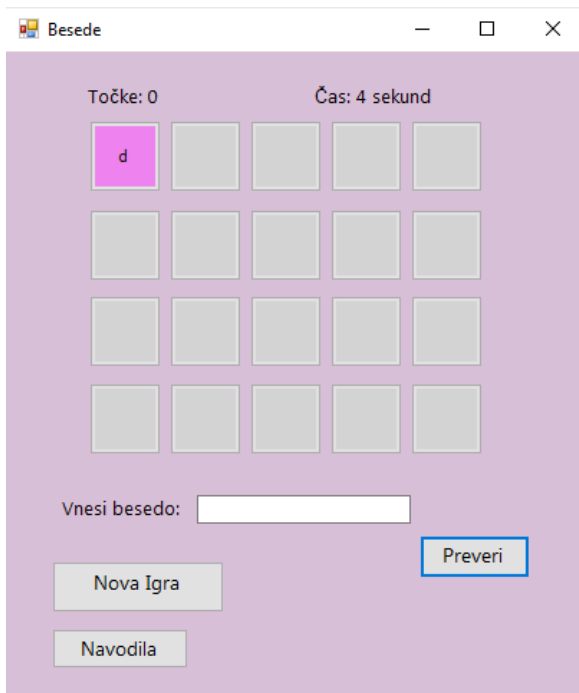
Slika 7: Konec igre Tekač

2.3. IGRA IŠČI BESEDE

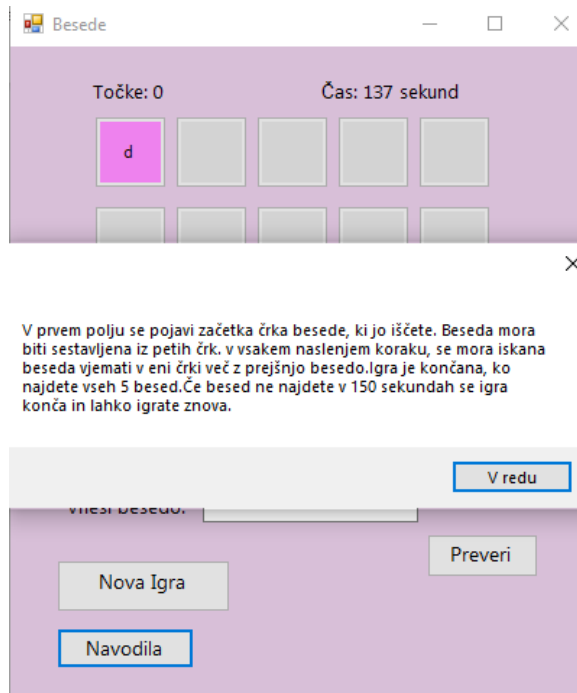
Igra išči besede je podobna igri lingo, kjer ima uporabnik išče besede dolžine 5. Prva črka besed, ki jih išče je vedno podana.

Ko uporabnik izbere omenjeno igro, se na konzoli prikaže mreža velikosti 5 x 5, ki naključno določi prvo črko besed, ki jih bo iskal. Če uporabniku črka ni všeč, lahko igro vedno prične znova. Na konzoli je tudi gumb navodila, ki uporabniku sporoči, kako se igra igra.

Igro se točkuje tako, da je vsaka pravilno vnesena beseda vredna 5 točk. Uporabnik lahko doseže največ 20 točk.

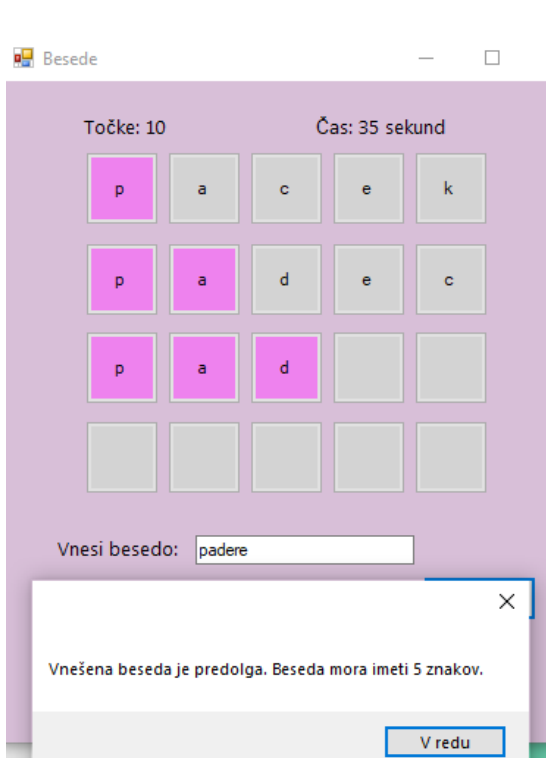


Slika 8: Prikaz navodil pri igri Besede

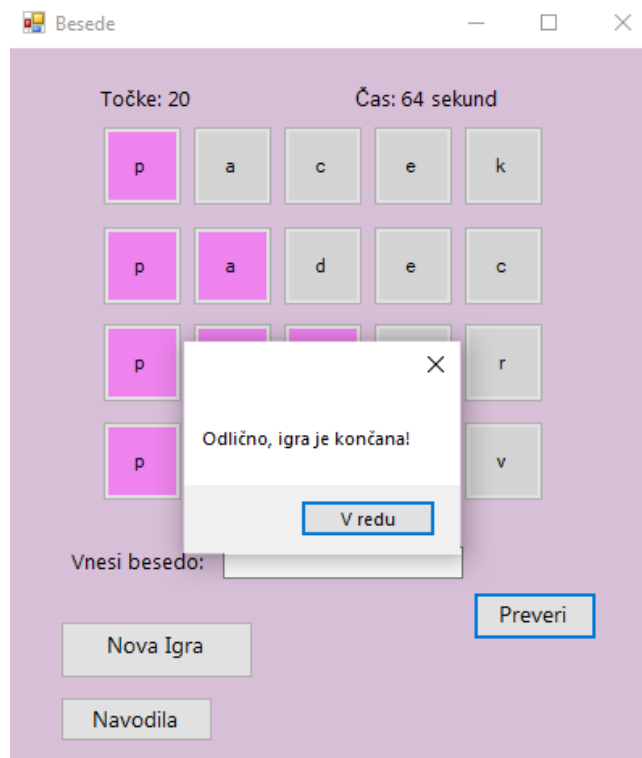


Slika 9: Konzola igre Besede

Uporabnik v prazno polje vnaša besede in z gumbom Preveri preverja ali je beseda ustrezna. Beseda se mora ujemati z enim znakom več od prejšnje besede. To nakazujejo tudi pobarvana polja, ob vsakem vnosu besede. Če beseda ni pravilna, program javi napako. Prav tako javi, če je beseda prekratka ali predolga.



Slika 10: Končana igra Besede



Slika 11: Napačen vnos besede

Igra je omejena na 150 sekund. Po 150 sekundah se čas konča in uporabnik lahko prične z novo igro.

3. ZAKLJUČEK

Igra služi svojemu namenu, saj ne zahteva pretiranega razmišljanja. Vsako igro lahko igramo večkrat ali pa začnemo znova.

4. VIRI

- Gradivo s predavanj in vaj pri predmetu Programiranje 3, šolsko leto 2021/22
- https://en.wikipedia.org/wiki/15_puzzle (dostopno: 19. 8. 2022)
- <https://www.mooict.com/c-tutorial-create-a-t-rex-endless-runner-game-in-visual-studio/> (dostopno: 19. 8. 2022)
- <https://www.geeksforgeeks.org> (dostopno: 19. 8. 2022)
- <https://stackoverflow.com/> (dostopno: 19. 8. 2022)
- <http://bos.zrc-sazu.si/besede.html> (dostopno: 19. 8. 2022)