

Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

## Лабораторна робота № 6

3 дисципліни «Технології розроблення програмного забезпечення»

Тема: «Шаблони «Abstract Factory»,

«Factory Method», «Memento»,

«Observer», «Decorator»»

Виконала: Лапа Руслана Ігорівна

Перевірив:

студент групи ІА-11

ст. вик. кафедри ІСТ

Дата здачі

Колеснік В. М.

Захишено з балом

**Тема:** Шаблони «Abstract Factory», «Factory Method», «Memento», «Observer», «Decorator».

Мета: реалізувати один з розглянутих шаблонів.

## Хід роботи:

..8 Powershell terminal (strategy, command, factory method, bridge, interpreter, client-server)

Термінал для powershell повинен нагадувати типовий термінал з можливістю налаштування кольорів синтаксичних конструкцій, розміру вікна, фону вікна, а також виконання команд powershell і виконуваних файлів, а також працювати в декількох вікнах терміналу (у вкладках або одночасно шляхом розділення вікна).

1. Реалізувати не менше 3-х класів відповідно до обраної теми

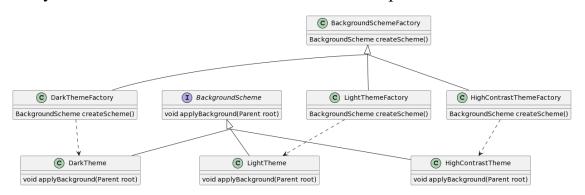


Рис. 1 – Діаграма послідовностей для нижче описаного коду

2. Реалізація шаблону «Factory Method»

```
package com.example.terminal.Model.Themes;
import javafx.scene.Parent;
3 implementations
public interface BackgroundTheme {
    1 usage 3 implementations
    void applyBackground(Parent root);
}
```

```
package com.example.terminal.Model.Themes;

3 implementations
public interface BackgroundThemeFactory {
    1 usage 3 implementations
    BackgroundTheme createTheme();
}
```

```
package com.example.terminal.Model.Themes;
import javafx.scene.Parent;
public class DarkTheme implements BackgroundTheme {
   public void applyBackground(Parent root) { root.setStyle("-fx-background-color: #222222;"); }
package com.example.terminal.Model.Themes;
public class DarkThemeFactory implements BackgroundThemeFactory {
     @Override
     public BackgroundTheme createTheme() { return new DarkTheme(); }
public class HighContrastTheme implements BackgroundTheme {
   public void applyBackground(Parent root) { root.setStyle("-fx-background-color: #000000;"); }
package com.example.terminal.Model.Themes;
public class HighContrastThemeFactory implements BackgroundThemeFactory {
    @Override
    public BackgroundTheme createTheme() { return new HighContrastTheme(); }
```

```
ackage com.example.terminal.Model.Themes;
import javafx.scene.Parent;
public class LightTheme implements BackgroundTheme {
  public void applyBackground(Parent root) { root.setStyle("-fx-background-color: #FFFFFF;"); }
package com.example.terminal.Model.Themes;
public class LightThemeFactory implements BackgroundThemeFactory {
    @Override
    public BackgroundTheme createTheme() { return new LightTheme(); }
  private static final Map<String, BackgroundThemeFactory> factories = new HashMap<>();
  public static BackgroundThemeFactory getFactory(String schemeName) { return factories.get(schemeName); }
   @FXML
   public void applyBackgroundColor(ActionEvent event) {
       Scene scene = ((Node) event.getSource()).getScene();
       Parent root = scene.getRoot();
       String selectedScheme = strategyComboBox.getValue();
       BackgroundThemeFactory factory = ThemeManager.getFactory(selectedScheme);
       if (factory != null) {
           BackgroundTheme scheme = factory.createTheme();
           scheme.applyBackground(root);
```

sample.fxml

**Висновок:** у цій лабораторній роботі я ознайомилась з різними шаблонами проєктування і реалізувала шаблон "Factory Method".