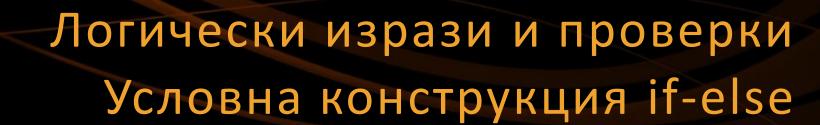
# Прости проверки











СофтУни трейнърски екип Софтуерен университет http://softuni.bg

# Have a Question?



# sli.do #TODO

## Съдържание



- 1. Логически изрази и проверки
  - Оператори за сравнение: <, >, ==, !=, ...
- 2. Конструкции if и if-else
  - Единична **if** проверка
  - Проверка с обратен случай: if-else
  - Серия от проверки: if-else-if-else...
- 3. Задачи с прости проверки
- 4. Конвертор за валути за Windows



#### Сравняване на числа



В програмирането можем да сравняваме стойности:

```
var a = 5;
                             Оператор < (по-малко)
var b = 10;
Console.WriteLine(a < b);</pre>
                                   // True
                                                  Оператор >
Console.WriteLine(a > 0);
                                   // True
                                                  (по-голямо)
Console.WriteLine(a > 100);
                                   // False
Console.WriteLine(a < a);</pre>
                                   // False
                                                 Оператор <=
Console.WriteLine(a <= 5);</pre>
                                   // True
                                                  (по-малко
Console.WriteLine(b == 2 * a);
                                                  или равно)
                           Оператор == (равно)
```

# Оператори за сравнение



Оператор	Означение	Работи за
Проверка за равенство	==	числа, стрингове, дати
Проверка за различно	! =	
По-голямо	>	числа, дати, други сравними типове
По-голямо или равно	>=	
По-малко	<	
По-малко или равно	<b>&lt;=</b>	

#### • Пример:

```
var result = (5 <= 6);
Console.WriteLine(result); // True</pre>
```

## Прости проверки



- В програмирането често проверяваме условия и да извършване различни действия според резултата от проверката
  - Пример: въвеждаме оценка и проверяваме дали е отлична (≥5.50)

```
var grade = double.Parse(Console.ReadLine());
if (grade >= 5.50)
{
    Console.WriteLine("Excellent!");
}
```

Тестване на решението: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#0">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#0</a>

# Проверки с if-else конструкция



Въвеждаме оценка, проверяваме дали е отлична или не е

```
var grade = double.Parse(Console.ReadLine());
if (grade >= 5.50)
   Console.WriteLine("Excellent!");
else
   Console.WriteLine("Not excellent.");
```

Тестване на решението: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#1">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#1</a>

# За къдравите скоби { } след if / else



- Къдравите скоби { } въвеждат блок (група команди)
  - Без скобите след if се изпълнява само следващият ред

```
var color = "red";
if (color == "red")
 Console.WriteLine("tomato");
else if (color == "yellow")
 Console.WriteLine("banana");
Console.WriteLine("bye");
   tomato
                       tomato
    bye
```

```
var color = "red";
if (color == "red")
  Console.WriteLine("tomato");
else if (color == "yellow")
  Console.WriteLine("banana");
  Console.WriteLine("bye");
```

## Четно или нечетно – пример



Проверка дали цяло число е четно (even) или нечетно (odd)

```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());
if (num % 2 == 0)
   Console.WriteLine("even");
else
   Console.WriteLine("odd");
}
```

Тестване на решението: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#2">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#2</a>

#### По-голямото число – пример

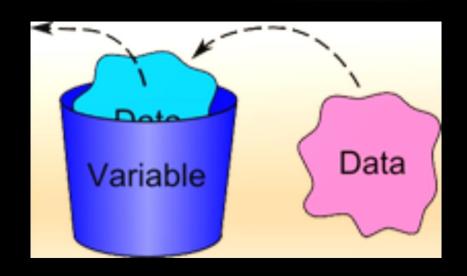


 Да се напише програма, която чете две цели числа и извежда по-голямото от тях

```
Console.WriteLine("Enter two integers:");
var num1 = int.Parse(Console.ReadLine());
var num2 = int.Parse(Console.ReadLine());
if (num1 > num2)
    { Console.WriteLine("Greater number: " + num1); }
else
    { Console.WriteLine("Greater number: " + num2); }
```

Тестване на решението: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#3">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#3</a>





# Живот на променлива

Диапазон на използване на променлива

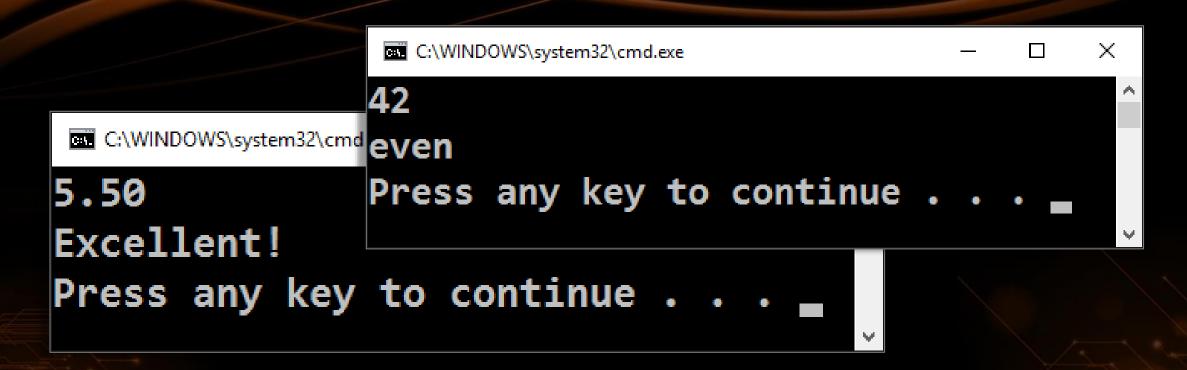
## Живот на променлива



 Обхват, в който дадена променлива може да бъде използвана

```
var myBankAccount = Bank.GetMyBankAccount();
   (DateTime.Now().Day >= PayDay)
    var salary = Job.GetMyMonthlySalary();
    myBankAccount = myBankAccount + salary;
Console.WriteLine(myBankAccount);
// Console.WriteLine(salary) Error!
```





# Прости if конструкции

Работа на живо в клас (лаб)

#### Серии от проверки



- Конструкцията if-else-if-else... може да е в серия
  - Пример: да се изпише с английски текст дадено число (от 0 до 10)

```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());
if (num == 1)
   { Console.WriteLine("one"); }
else if (num == 2)
   { Console.WriteLine("two"); }
else if (num == 3)
   { Console.WriteLine("three"); } // TODO: add more checks
else
   { Console.WriteLine("number too big"); }
```

Тестване на решението: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#4">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#4</a>

## Бонус точки – задача



- Дадено е цяло число брой точки
  - Ако числото е до 100 включително, бонус точките са 5
  - Ако числото е по-голямо от 100, бонус точките са 20%
  - Ако числото е по-голямо от 1000, бонус точките са 10%
  - Допълнителни бонус точки:
    - За четно число → 1 т.
    - За число, което завършва на 5 → 2 т.
- Да се напише програма, която пресмята бонус точките и общия брой точки след прилагане на бонусите

#### Бонус точки – решение



```
Console.Write("Enter score: ");
                                            20
var num = int.Parse(Console.ReadLine());
var bonusScore = 0.0;
if (num > 1000)
  { bonusScore = num * 0.10; }
else // TODO: write more logic here ...
                                            2703
if (num % 10 == 5)
  { bonusScore += 2; }
else // TODO: write more logic here ...
Console.WriteLine("Bonus score: {0}", bonusScore);
Console.WriteLine("Total score: {0}", num + bonusScore);
```

Тестване на решението: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#5">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#5</a>

# Сумиране на секунди – задача



Трима спортни състезатели финишират за някакъв брой секунди (между 1 и 50). Да се пресметне сумарното им време във формат "минути: секунди". Секундите да се изведат с водеща нула (2 → "02", 7 → "07", 35 → "35").

#### • Примери:



## Сумиране на секунди – решение



```
var sec1 = int.Parse(Console.ReadLine());
// TODO: Read also sec2 and sec3 ...
var secs = sec1 + sec2 + sec3;
var mins = 0;
if (sec > 59) // TODO: Repeat this 2 times ...
{ mins++; secs = sec - 60; }
if (secs < 10)
{ Console.WriteLine(mins + ":" + "0" + secs); }
else
{ Console.WriteLine(mins + ":" + secs); }
```

Тестване на решението: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#6">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#6</a>

# Конвертор за мерни единици



- Да се напише програма, която преобразува разстояние между посочените в таблицата мерни единици:
  - Вход: число +
     входна мерна единица +
     изходна мерна единица
  - Примерен вход и изход:

12 km ft

39370.0788 ft

входна единица	изходна единица
1 meter (m)	1000 millimeters (mm)
1 meter (m)	100 centimeters (cm)
1 meter (m)	0.000621371192 miles (mi)
1 meter (m)	39.3700787 inches (in)
1 meter (m)	0.001 kilometers (km)
1 meter (m)	3.2808399 feet (ft)
1 meter (m)	1.0936133 yards (yd)

#### Конвертор за мерни единици – решение



```
var size = double.Parse(Console.ReadLine());
var sourceMetric = Console.ReadLine().ToLower();
var destMetric = Console.ReadLine().ToLower();
if (sourceMetric == "km")
    { size = size / 0.001; }
// Check the other metrics: mm, cm, ft, yd, ...
if (destMetric == "ft")
    { size = size * 3.2808399; }
// Check the other metrics: mm, cm, ft, yd, ...
Console.WriteLine(size + " " + destMetric);
```

Тестване на решението: <a href="https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#7">https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#7</a>





# Дебъгване

Прости операции с дебъгер

# Дебъгване



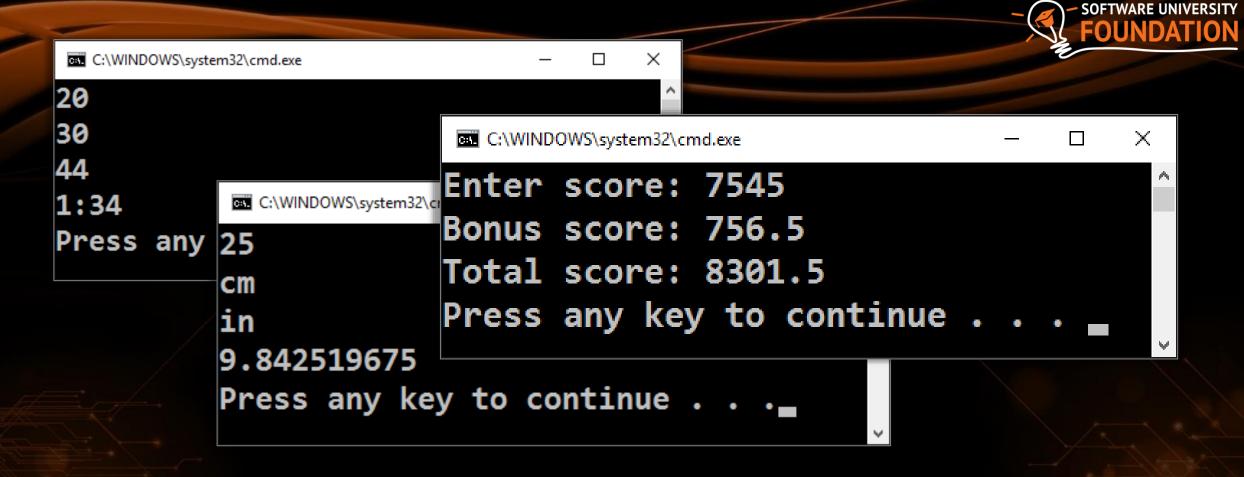
- Процес на "закачане" към изпълнението на програмата, което ни позволява да проследи процеса на изпълнение
  - Това ни позволява да откриваме грешки (бъгове)

```
| Salar | System; | Salar | Sy
```

# Дебъгване във Visual Studio



- Натискане на [F10] ще стартира програмата в debug режим.
- Можем да преминем към следващата стъпка отново [F10]
- Можем да създаваме [F9] стопери breakpoints
  - До тях можем директно да стигнем изпозлвайки [F5]



# Задачи с прости проверки

Работа на живо в клас (лаб)

# Какво научихме днес?



Конструкции за проверка на условие if и if-else:

```
if (условие)
  група команди;
else if (условие2)
  група команди;
else
  група команди;
```

```
if (условие)
  единична_команда;
else if (ycлoβue2)
  единична_команда;
else if (ycлoβue3)
  единична команда;
else if (условие4)
  единична команда;
else if (ycлoβue5)
  единична_команда;
else
 единична_команда;
```





# Прости проверки



















**SUPERHOSTING:BG** 







#### Лиценз



Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.)
 се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
  - Книга "Основи на програмирането със С#" от Светлин Наков и колектив с лиценз СС-ВҮ-SA

# Безплатни обучения в СофтУни

- Фондация "Софтуерен университет" softuni.org
- Софтуерен университет качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери

- softuni.bg
- СофтУни @ Facebook
  - facebook.com/SoftwareUniversity





СофтУни форуми – forum.softuni.bg

