Първи стъпки в кодирането





СофтУни
трейнърски екип
Софтуерен университет
http://softuni.bg

Да напишем първата си програма със Java и IntelliJ IDEA





Съдържание



- 1. Какво означава да програмираме?
- 2. Първа програмка със Java и IntelliJ IDEA
- 3. Да направим конзолна програма
 - Създаване на конзолна Java програма
 - Стартиране на програмата
 - Тестване в judge системата
- 4. Да напишем графична програма
- 5. Да напишем уеб приложение





Какво означава "програмиране"?



- Да даваме команди на компютъра да "комуникираме"
 - Командите се подреждат една след друга
 - В поредица, те образуват "компютърна програма"



Как комуникираме?

Начин на комуникация





Начин на комуникация (2)





Начин на комуникация (3)







PHP

Начин на комуникация (4)



for(let i = 0; i <= 10; i++)



Java



JavaScript

Програмиране



- Програмите се пишат на език за програмиране
 - Например С#, Java, JavaScript, Python, PHP, C, C++, ...
 - Използва се среда за програмиране (например IntelliJ IDEA)



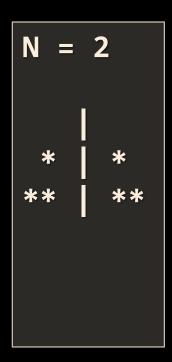
Демонстрация на живо

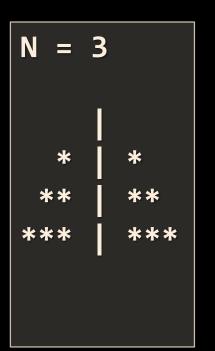
Примерна задача – демонстрация

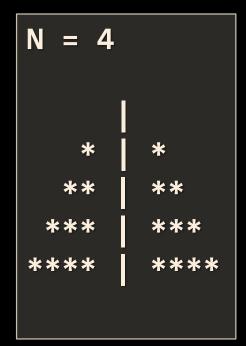


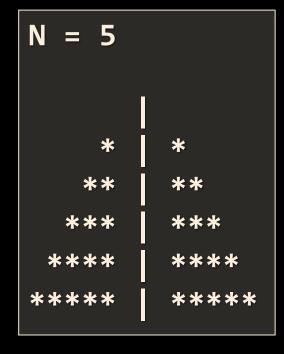
 Напишете програма, която въвежда число N (1 ≤ N ≤ 100) и печата коледна елха с размер N като в примерите по-долу:











Пращане на решения: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155

Примерна задача – демонстрация (2)



```
public static void main(String[] args) {
   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    int n = Integer.parseInt(console.nextLine());
    for (int i = 0; i <= n; i++) {
        String asterisks = new String(new char[i]).replace("\0", "*");
        String spaces = new String(new char[n-i]).replace("\0", " ");
        System.out.printf(spaces);
        System.out.printf(asterisks);
        System.out.printf(" | ");
        System.out.printf(asterisks);
        System.out.println(spaces);
```

Компютърна програма – примери



Програма, която намира лицето на триъгълник:

```
System.out.println((base * height) / 2);
```

Програма, която проверява дали една дума се съдържа в друга:

```
System.out.println("gosho".contains("go"));
```

■ Програма, която конвертира от левове в евро:

```
double leva = Double.parseDouble(console.nextLine());
double euro = leva / 1.95583;
System.out.println(euro);
```

Компютърни програми



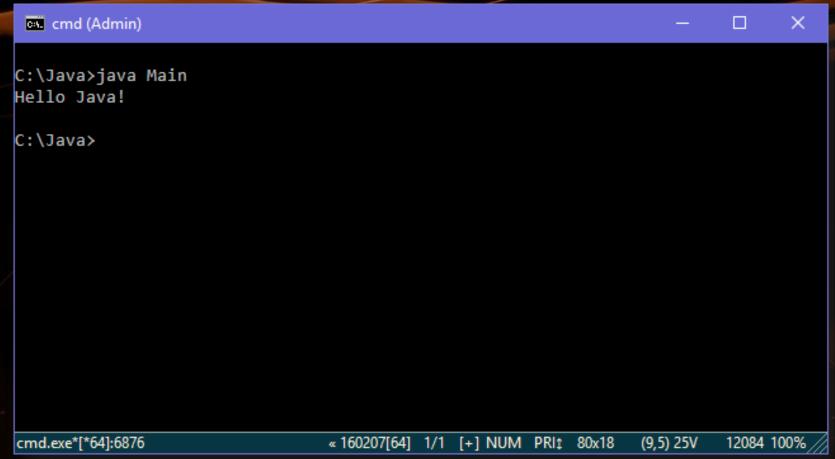
- Програма == последователност от команди
 - Съдържа команди, пресмятания, проверки, повторения, ...
- Програмите се пишат в текстов формат
 - Текстът на програмата се нарича сорс код
- Сорс кодът се компилира до изпълним файл
 - Например Main. java се компилира до Main. class
 - Или се изпълнява директно
 - Например JavaScript сорс кодът се изпълнява от уеб браузъра

Среда за разработка



- За да програмирате, ви трябва среда за разработка
 - Integrated Development Environment (IDE)
 - 3a Java → IntelliJ; sa C# → Visual Studio; sa PHP → PHP Storm
- Инсталирайте си JetBrains IntelliJ IDEA Community 2017
 - https://www.jetbrains.com/idea/
- Под Linux и Mac OS X може също да се ползва IntelliJ IDEA



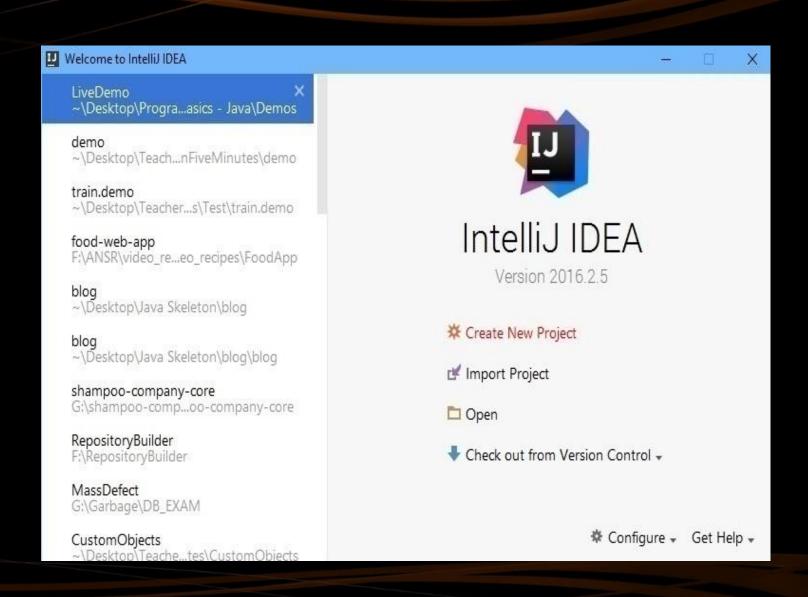


Да направим конзолна програмка

Създаване на конзолна програма



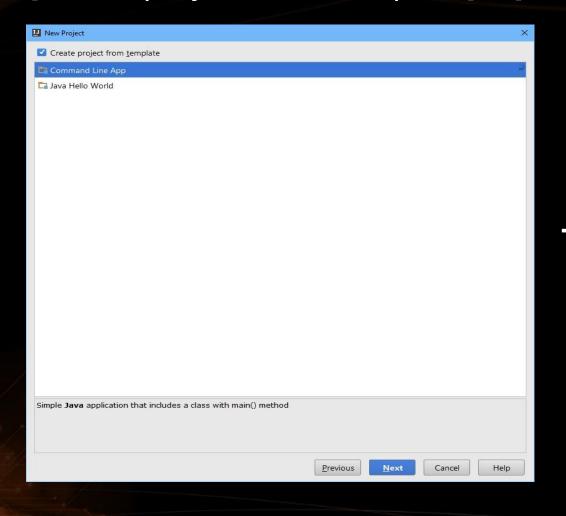
- СтартирайтеIntelliJ IDEA
- Нов проект
 - [Create New Project]



Създаване на конзолна програма (2)



• [Create project from template] → [Command Line App] → [Finish]

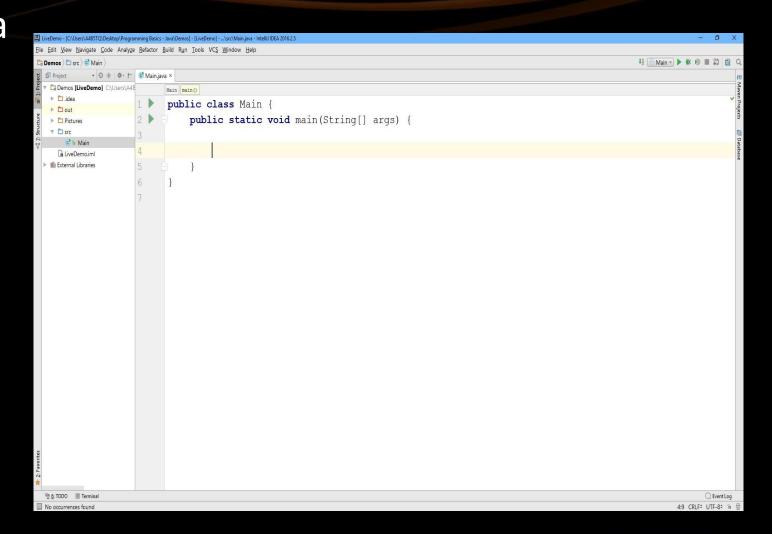


New Project	×
Project name:	FisrtSteps
Project location:	C:\Users\A4B5TQ\Desktop\Programming Basics - Java\FisrtSteps
Base <u>p</u> ackage:	
	Previous Finish Cancel Help

Писане на програмен код



- Сорс кодът на програма се пише в секцията main(string[] args)
 - Между отварящата и затварящата скоба { }
- Натиснете [Enter] след отварящата скоба {
- Кодът на програмата се пише отместен навътре

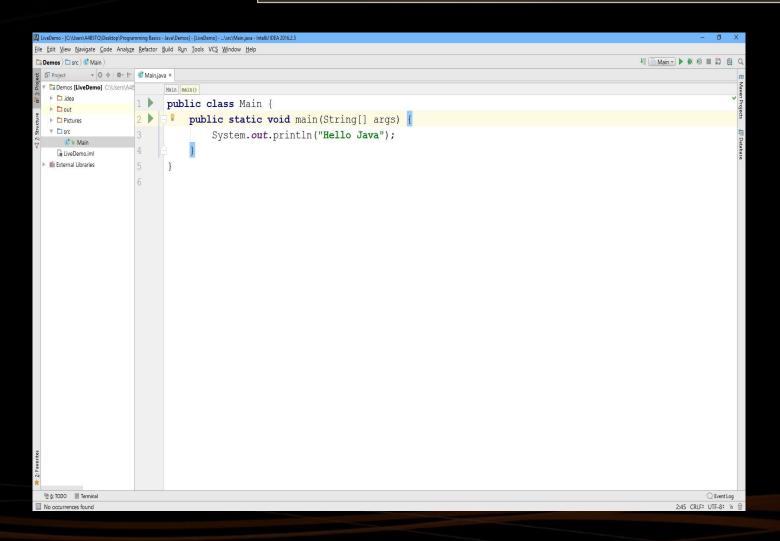


Писане на програмен код (2)



Напишете следния код:

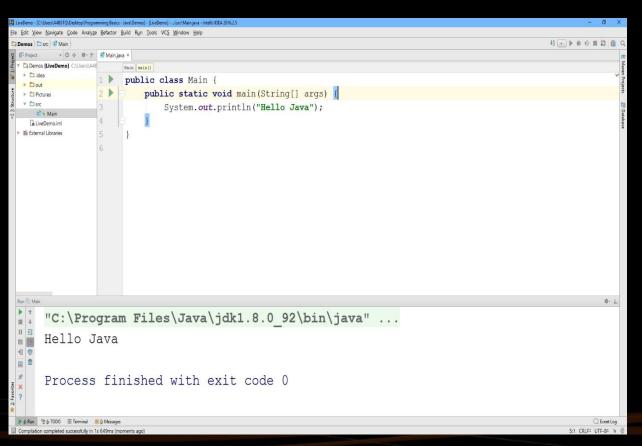
System.out.println("Hello Java");



Стартиране на програмата



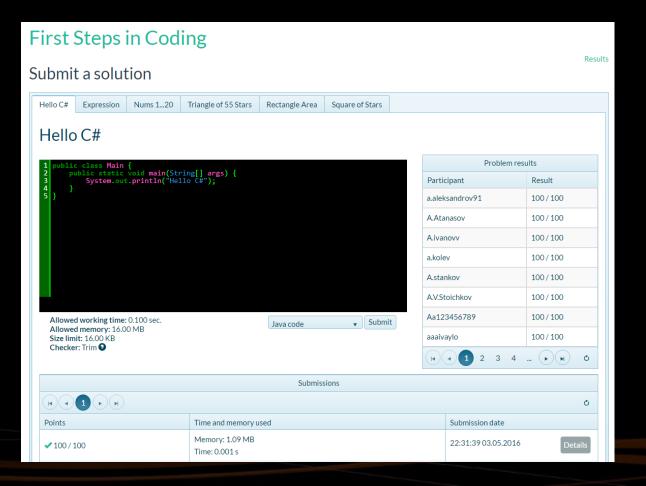
- За стартиране на програмата натиснете [Ctrl + Shift + F10]
- Ако няма грешки, програмата ще се изпълни
- Резултатът ще се изпише на конзолата (отдолу):



Тестване на програмата в Judge



- Тествайте кода си в онлайн judge системата:
 - https://judge.softuni.bg/Contests/150/First-Steps-in-Coding



Типични грешки в Java програмите



■ Писане извън тялото на main() метода:

```
System.out.println("Hello Java");
```

Бъркане на малки и главни букви:

```
System.out.Println("Hello Java");
```

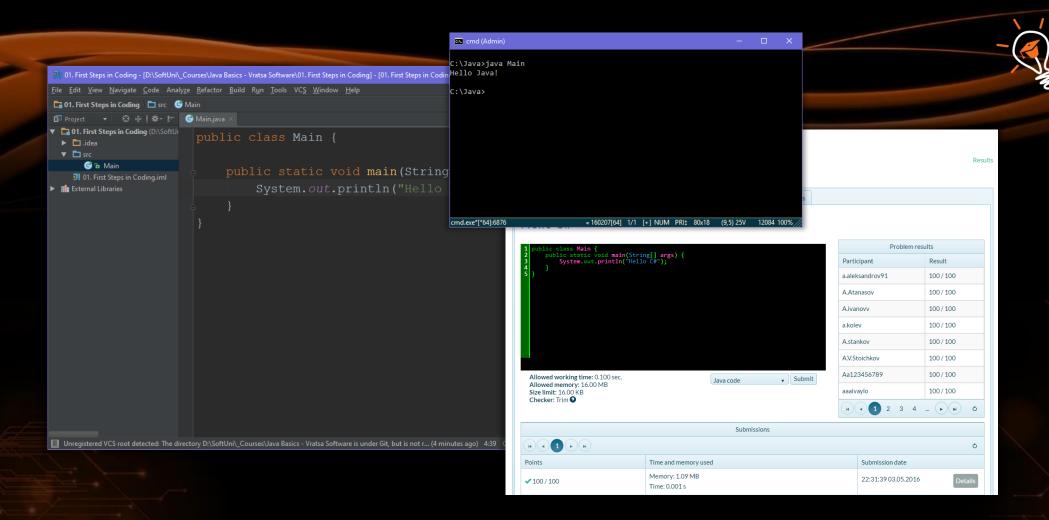
■ Липса на ; в края на всяка команда

```
System.out.println("Hello Java")_
```

Липсваща кавичка " или липсваща скоба (или)

```
System.out.println("Hello Java);
```

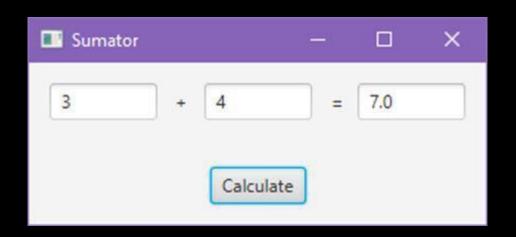
System.out.println("Hello Java";



Конзолни програмки със Java

Упражнения в клас (лаб)



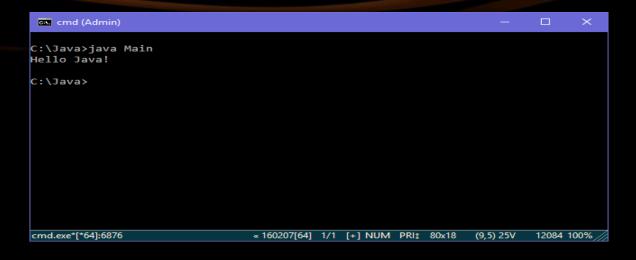


Да направим графична програмка

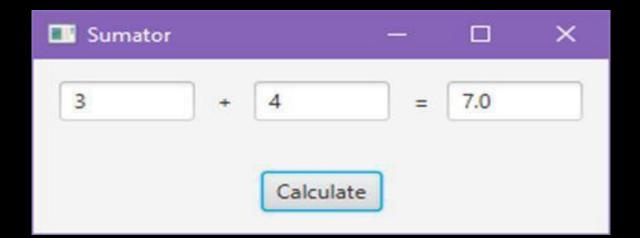
Конзолни и настолни приложения



• Конзолните приложения четат входните си данни и отпечатват изхода си на текстова конзола (терминал)



Настолните (desktop)
 приложения имат
 графичен потребителски
 интерфейс (GUI)



Какво научихме днес?



- Програмиране означава да пишеш команди за компютъра
 - Компютърна програма е поредица команди
 - Използва се език за програмиране (например Java) + среда за разработка (например IntelliJ IDEA)
- В Java командите се пишат в частта main(...)

```
public static void main(String[] args){
    System.out.println("Hello");
}
```



Печатаме с System.out.println(...), стартираме с [Ctrl+Shift+F10]

Първи стъпки в кодирането











въпроси?











Лиценз



Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.)
 се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
 - Книга "Основи на програмирането със Java" от Светлин Наков и колектив с лиценз <u>СС-ВҮ-SA</u>

Безплатни обучения в СофтУни

- FOUNDATION
- Фондация "Софтуерен университет" softuni.org
- Софтуерен университет качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
 - softuni.bg
- СофтУни @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity

