

# Основи на програмирането

## Откриване на курса

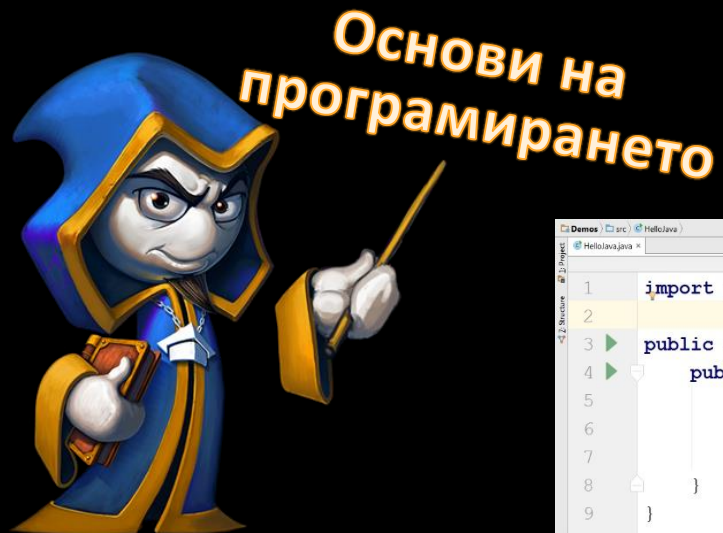


**СофтУни**

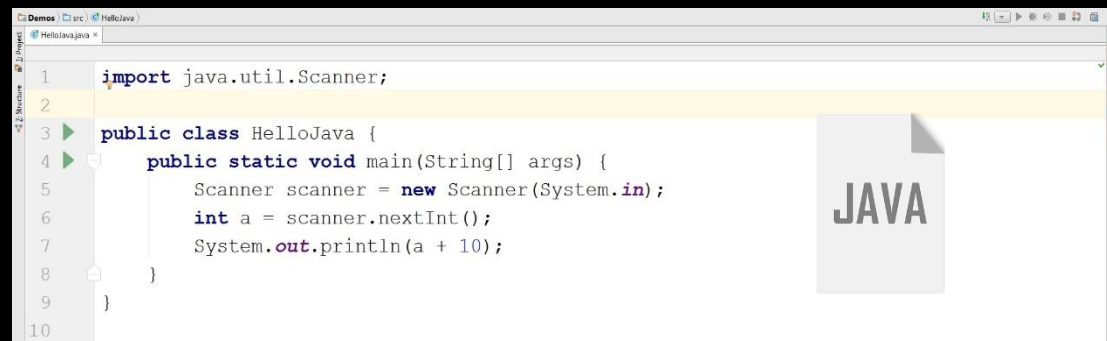
**трейнерски екип**

**Софтуерен университет**

**<http://softuni.bg>**



**Основи на  
програмирането**



# Съдържание

1. Цели на курса
2. Учебна програма
3. Преподаватели
4. Изпити и оценяване
5. Учебни ресурси





# Основи на програмирането

## Цели на курса и учебна програма



# Основи на програмирането в СофтУни

- Писане на прости команди
- Въвеждане и извеждане на числа
- Смятане с числа
- Проверки
- Повторения (цикли)
- Приеман изпит



# Цели на курса

- Курсът "Основи на програмирането" дава:
  - Първи стъпки в писането на код (coding):
    - Четене на данни и прости пресмятания
    - Работа с проверки и повторения (цикли)
    - Материалът е на ниво 4-5 клас в училище!
    - Работа с типове данни и променливи



# Учебна програма

1. Добре дошли в СофтУни. Откриване на курса.

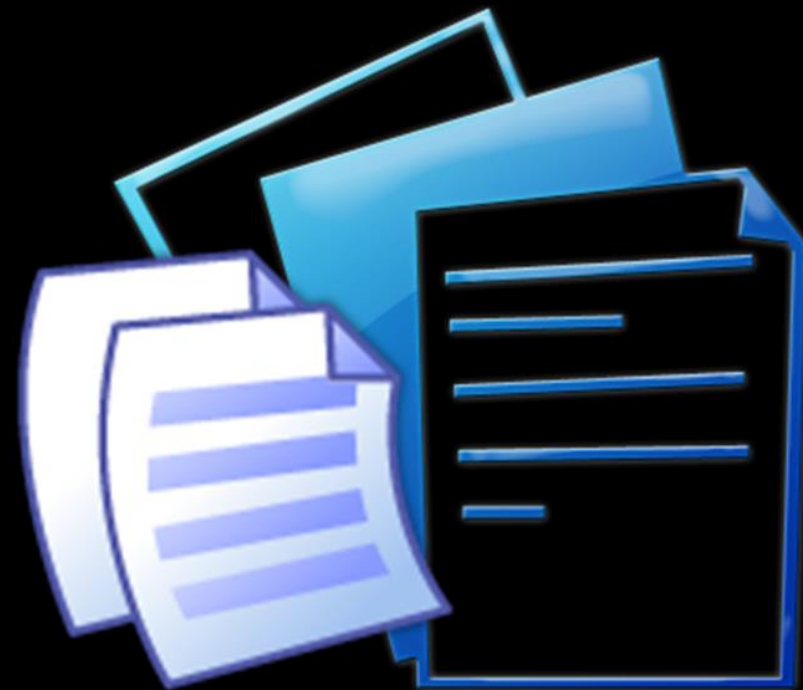
Първи стъпки в програмирането

2. Прости пресмятания с числа

3. Проверки (if конструкция)

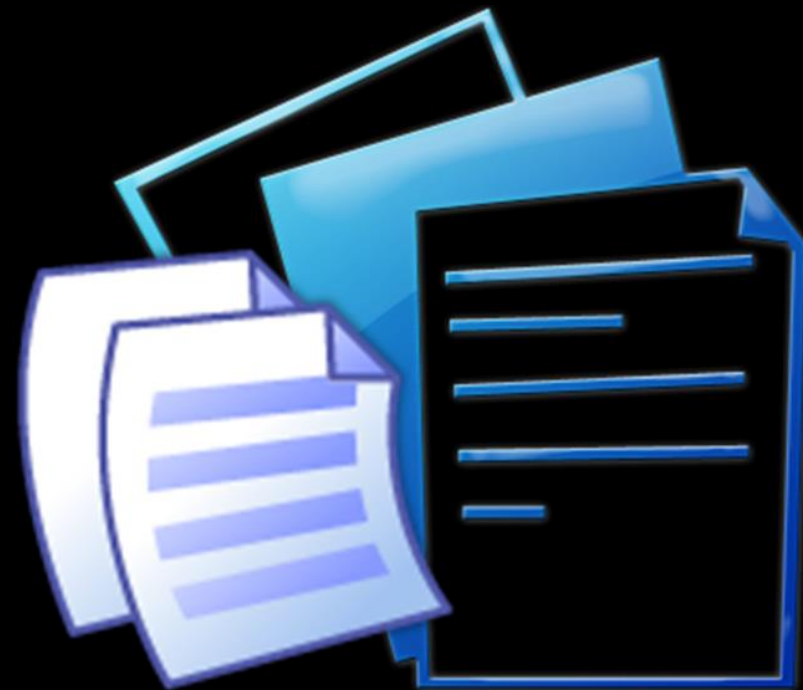
4. По-сложни проверки (вложени if)

5. Повторения (цикли)



# Учебна програма (2)

- 6. Чертане на фигурки на конзолата с цикли
- 7. Вложени цикли – решаване на задачи
- 8. Подготовка за приемен изпит
- 9. Практически приемен изпит







# Преподаватели



# Преподаватели

## ■ Николай Рогчев

- Топ студент в СофтУни (2016)
- .NET Developer в INDEAVR
- Трейнер в СофтУни



## ■ Симона Симеонова

- Топ студент в СофтУни (2016)
- СофтУни стажант
- Трейнер в СофтУни





# Основи на програмирането

## Домашни, изпити и оценяване



# Упражнения и домашни

- Упражненията са **много важни!**
  - Програмирането се учи с писане, **много писане!**
  - Трябва да програмирате **всеки ден!**
- Във всяко учебно занятие има **задачи**
  - Решаваме част от задачите в клас
  - Останалите остават за домашно
- Решенията се качват в judge системата: [judge.softuni.bg](http://judge.softuni.bg)





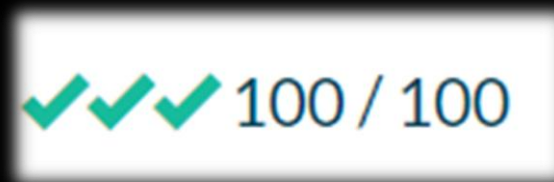
# Упражнения и домашни (2)

- Срок за качване на решения в Judge
  - 4 дни след занятието (занятие в събота – краен срок сряда)
- 18 Юли – краен срок след третото занятие
  - Ако НЕ са решени поне 80% от задачите,  
студентът преминава в онлайн форма на обучение



# Практически изпит

- Курсът „Основи на програмирането“ завършва с **практически изпит – 3 Септември 2017 г.**
  - Срок ранно плащане – 17 юли 2017 ( 50лв )
- **6 задачи** за 4 часа с judge система
  1. Задача с прости сметки (без проверки)
  2. Задача с единична проверка
  3. Задача с по-сложни проверки
  4. Задача с единичен цикъл
  5. Задача за чертане на фигурка на конзолата
  6. Задача с по-сложни цикли



# Система за онлайн оценяване

- Всички изпити и домашни се **тестват автоматизирано**
  - През онлайн judge система: [judge.softuni.bg](http://judge.softuni.bg)
  - Ще я ползвате на всяко учебно занятие
  - Влиза се с вашия [softuni.bg](http://softuni.bg) акаунт
- Как работи тестването в judge системата?
  - Качвате **сорс кода** (програмата)
  - Програмата се проверява с поредица **тестове**
  - За всеки успешен тест получавате **точки**





# Резултати от приемен изпит

- Резултати от приемен изпит
  - Резултат  $< 4.00$ 
    - Повтаряне на курса Programming Basics
  - Резултат  $\geq 4.00$ 
    - Записване на Technologies Module



# Система за оценяване в курса

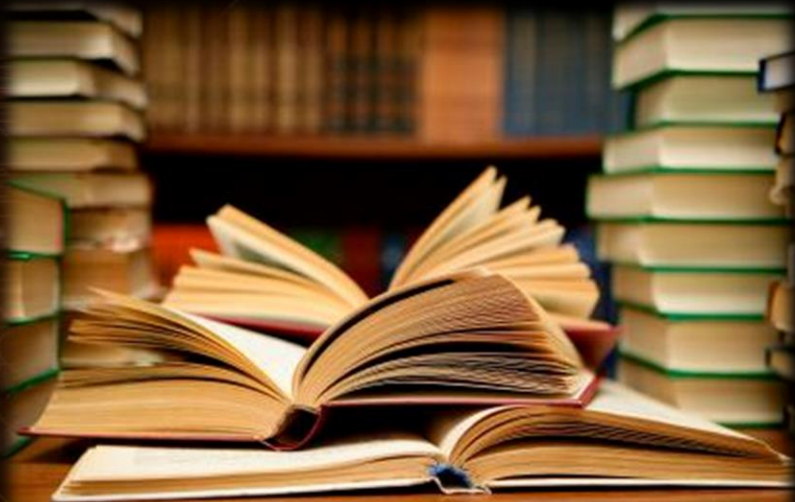
- Присъствено обучение
  - Изпит – 90%
  - Домашни в Judge – 10%
  - Работа с ментор – бонус до 10%
- Онлайн обучение
  - Изпит – 90%
  - Домашни в Judge – 10%
- Активност във форума – бонус до 10%



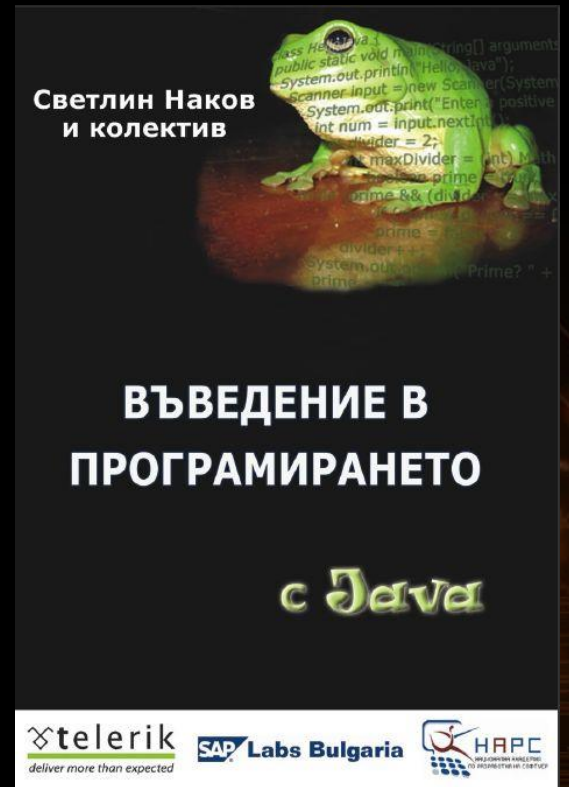


# Ресурси

Какво ни трябва за курса?



WIKIPEDIA  
The Free Encyclopedia





# Сайт на курса и материали

- Официален сайт на курса "Основи на програмирането":

<https://softuni.bg/courses/programming-basics/>

- Влизайте редовно във форума на СофтУни:
  - Обсъждайте задачите с колеги
  - Намирайте решения на всички задачи
  - Споделяйте код / решения / идеи / проблеми



<https://softuni.bg/forum>

# Слайдове, видео, домашни

- Всички слайдове, видео, домашни, проекти и други материали са отворени с публичен достъп
  - Посетете сайта на вашия курс, за да ги изтеглите



# Книга "Въведение в програмирането със Java"



## Учебник по основи на програмирането

- "Въведение в програмирането със Java", Светлин Наков и колектив, 2015, ISBN 9789544005276
  - Налични са българска и английска версия (в PDF, HTML, ePub, Kindle и други формати)
  - Свободно изтегляне от: [introprogramming.info](http://introprogramming.info)
  - Хартиено копие → попитайте в СофтУни
- 
- В курса се обхващат първите 6 глави (до цикли)



# Препоръчителен софтуер

- Софтуер за обучението в настоящия курс:
  - Microsoft Windows (Win 10 / Win 8.1 / Win8 / Win7)
  - IntelliJ IDEA 2017 Community (за Mac, Linux и Windows)
  - Алтернативи: Eclipse (за Mac, Linux и Windows)



# Основи на програмирането – откриване



## Въпроси?





**Представяне на менторите**



- Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
  - Книга "Основи на програмирането със Java" от Светлин Наков и колектив с лиценз CC-BY-SA

# Безплатни обучения в СофтУни



- Фондация "Софтуерен университет" – [foundation.softuni.bg](http://foundation.softuni.bg)
- Софтуерен университет – качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
  - [softuni.bg](http://softuni.bg)
- СофтУни @ Facebook
  - [facebook.com/SoftwareUniversity](https://facebook.com/SoftwareUniversity)
- СофтУни форуми – [forum.softuni.bg](http://forum.softuni.bg)

