

# Основи на програмирането

## Откриване на курса

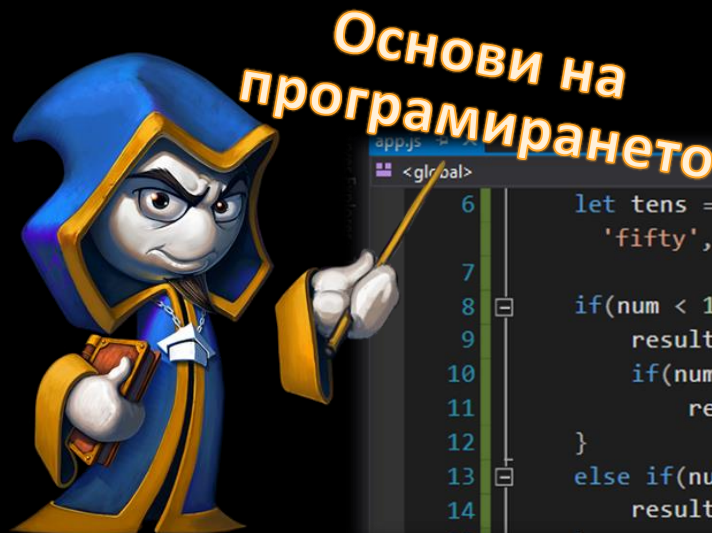


**СофтУни**


трейнерски екип

Софтуерен университет

<http://softuni.bg>



```
app.js
<global>
6   let tens = ['', '', 'twenty', 'thirty', 'forty',
7     'fifty', 'sixty', 'seventy', 'eighty', 'ninety'];
8
9   if(num < 100 && num > 19){
10     result += tens[Math.floor(num/10)];
11     if(num % 10 != 0)
12       result += " " + ones[num % 10];
13   }
14   else if(num < 10 && num > 0){
15     result = ones[num % 10];
  }
```

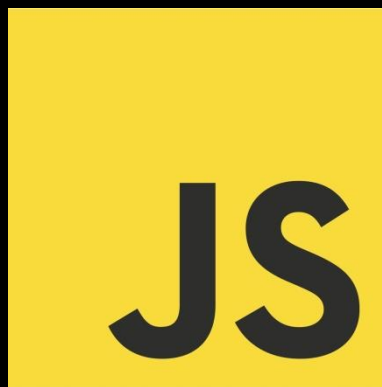
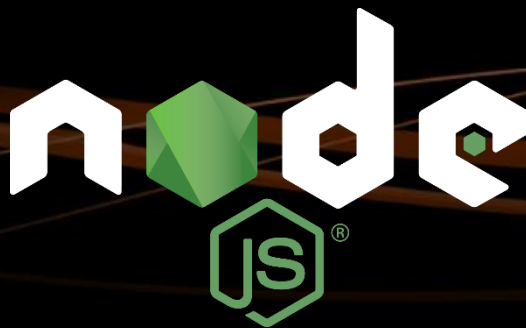


Solution Explorer

- Search Solution Explorer (Ctrl+)
- Solution 'if-else-statement' (1 p
- JS if-else-statement
  - npm
  - app.js
  - package.json
  - README.md

# Съдържание

1. Цели на курса
2. Учебна програма
3. Преподаватели
4. Изпити и оценяване
5. Учебни ресурси





# Основи на програмирането

## Цели на курса и учебна програма



# Основи на програмирането в СофтУни

- Писане на прости команди
- Въвеждане и извеждане на числа
- Проверки
- Повторения (цикли)
- Приемнен изпит



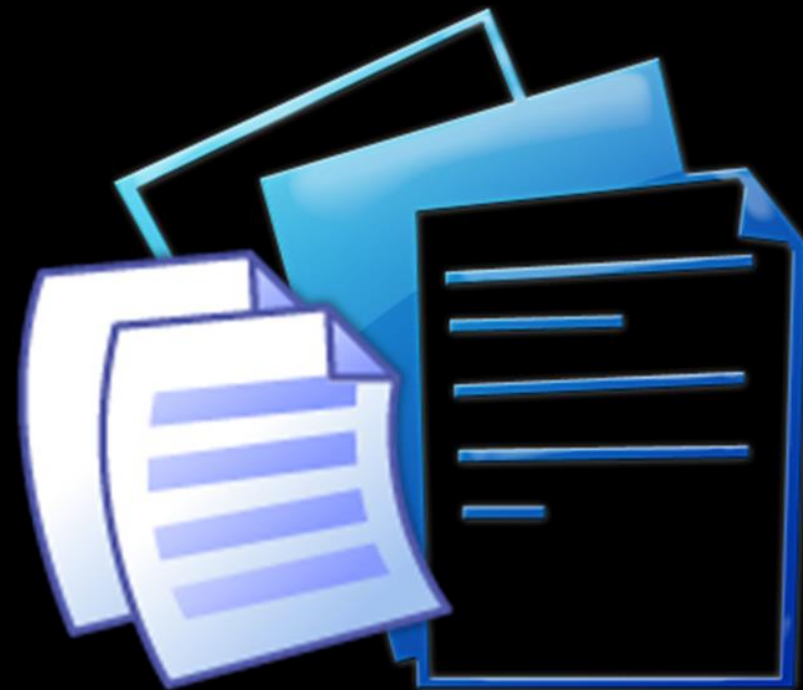
# Цели на курса

- Курсът „Основи на програмирането“ дава:
  - Първи стъпки в писането на код (coding):
    - Четене на данни и прости пресмятания
    - Работа с проверки и повторения (цикли)
    - Материалът е на ниво 4-5 клас в училище!



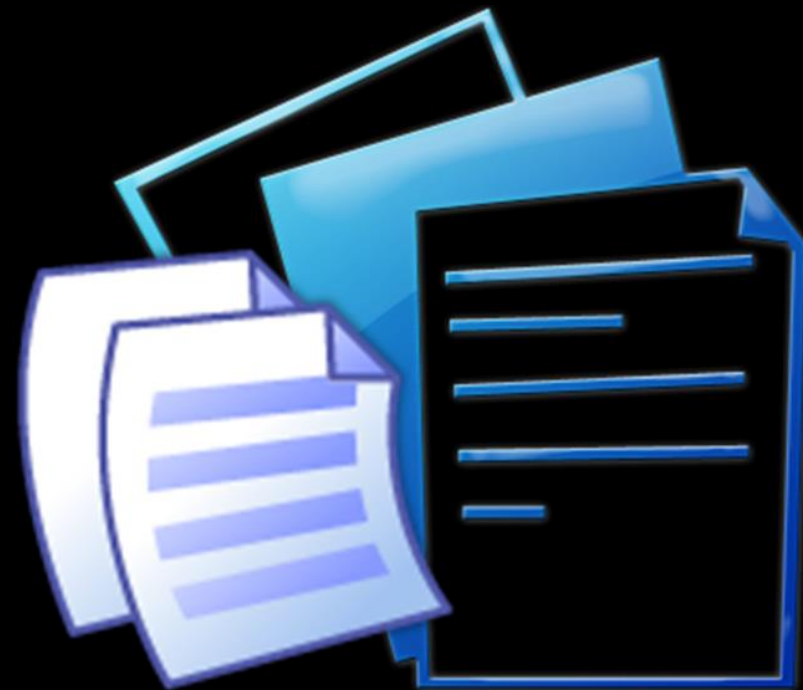
# Учебна програма

1. Добре дошли в СофтУни. Откриване на курса.  
Първи стъпки в програмирането.
2. Прости пресмятания с числа
3. Проверки (if конструкция)
4. По-сложни проверки (вложени if)
5. Повторения (цикли)



# Учебна програма (2)

6. Чертане на фигурки на конзолата с цикли
7. Вложени цикли – решаване на задачи
8. Подготовка за приемен изпит
9. Практически приемен изпит







# Преподаватели



- **Виктор Костадинов**

- Трейнер в СофтУни
- Топ студент в СофтУни



- **Алиса Терзиева**

- Топ студент в СофтУни





# Основи на програмирането

## Домашни, изпити и оценяване

# Упражнения и домашни

- Упражненията са **много важни!**
  - Програмирането се учи с писане, **много писане!**
  - Трябва да програмирате **всеки ден!**
- Във всяко учебно занятие има **задачи**
  - Решаваме част от задачите в клас
  - Останалите остават за домашно
- Решенията се качват в judge системата: [judge.softuni.bg](http://judge.softuni.bg)





# Упражнения и домашни (2)

- Срок за качване на решения в Judge
  - 4 дни след занятието (занятие в събота – краен срок сряда)
- 18 Юли – краен срок след третото занятие
  - Ако НЕ са решени поне 80% от задачите,  
студента преминава в онлайн форма на обучение





# Практически изпит

- Курсът „Основи на програмирането“ завършва с **практически изпит – 3 Септември 2017 г.**
  - Срок ранно плащане – 17 юли 2017 ( 50лв )
- **6 задачи** за 4 часа с judge система
  1. Задача с прости сметки (без проверки)
  2. Задача с единична проверка
  3. Задача с по-сложни проверки
  4. Задача с единичен цикъл
  5. Задача за чертане на фигурка на конзолата
  6. Задача с по-сложни цикли



100 / 100

# Система за онлайн оценяване

- Всички изпити и домашни се **тестват автоматизирано**
  - През онлайн judge система: [judge.softuni.bg](http://judge.softuni.bg)
  - Ще я ползвате на всяко учебно занятие
  - Влиза се с вашия [softuni.bg](http://softuni.bg) акаунт
- Как работи тестването в judge системата?
  - Качвате **сорс кода** (програмата)
  - Програмата се тества с поредица **тестове**
  - За всеки успешен тест получавате **точки**



# Резултати от приемен изпит

- Резултати от приемен изпит
  - Резултат  $< 4.00$ 
    - Повтаряне на курса Programming Basics
  - Резултат  $\geq 4.00$ 
    - Записване на Technologies Module

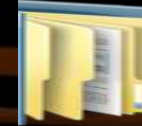


# Система за оценяване в курса

- Присъствено обучение
  - Изпит – 90%
  - Домашни в Judge – 10%
  - Работа с ментор – бонус до 10%
- Онлайн обучение
  - Изпит – 90%
  - Домашни в Judge – 10%
- Активност във форума – бонус до 10%

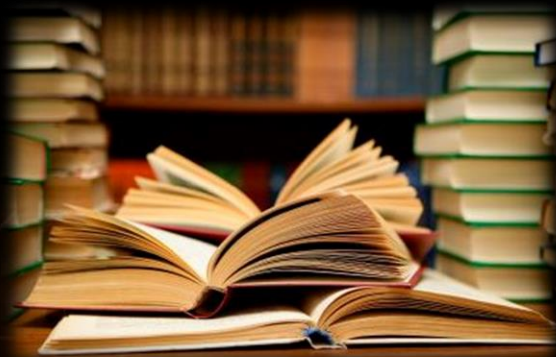
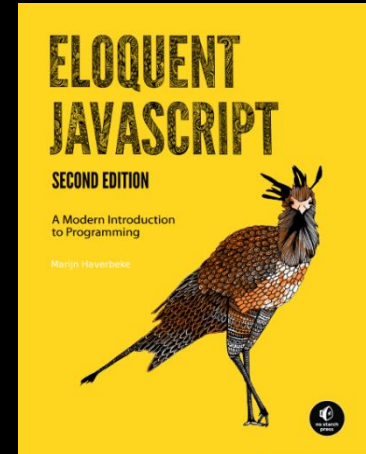






# Ресурси

Какво ни трябва за курса?



[Mozilla Developer Network](#)

[Eloquent JavaScript](#)

# Сайт на курса и материали

- Официален сайт на курса "Основи на програмирането":

<https://softuni.bg/courses/programming-basics/>

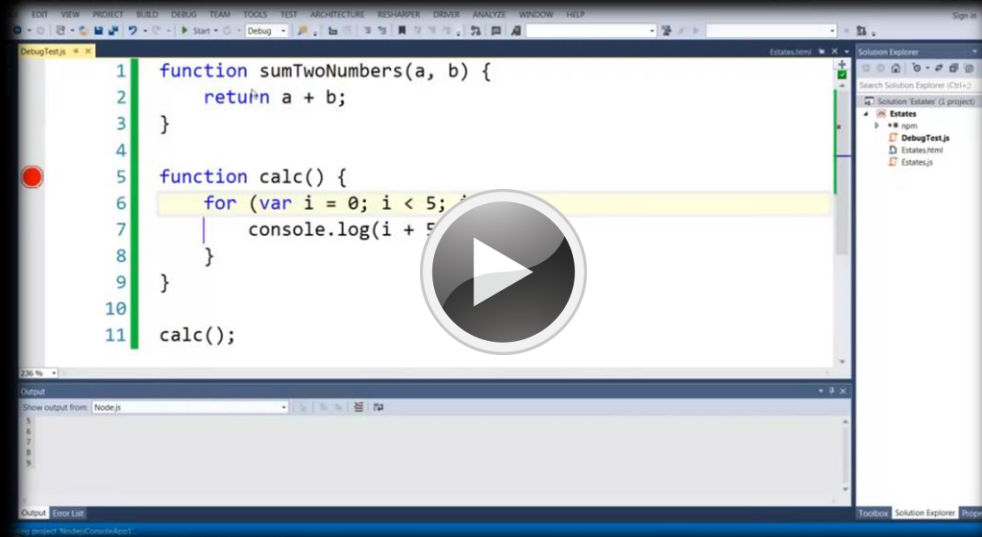
- Влизайте редовно във форума на СофтУни:
  - Обсъждайте задачите с колеги
  - Намирайте решения на всички задачи
  - Споделяйте код / решения / идеи / проблеми



<https://softuni.bg/forum>

# Слайдове, видео, домашни

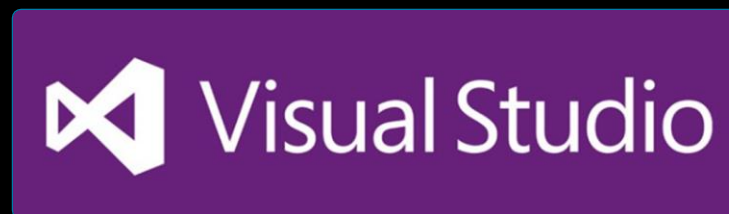
- Всички слайдове, видео, домашни, проекти и други материали са отворени с публичен достъп
  - Посетете сайта на вашия курс, за да ги изтеглите





# Препоръчителен софтуер

- Софтуер за обучението в настоящия курс:
  - Microsoft Windows (Win 10 / Win 8.1 / Win8 / Win7)
  - Visual Studio Community 2017
  - Алтернативи:
    - WebStorm (30-дневен безплатен пробен период)
    - JS Fiddle (директно в браузър)





# Основи на програмирането – откриване



## Въпроси?





# Представяне на менторите

- Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



# Безплатни обучения в СофтУни



- Фондация "Софтуерен университет" – [softuni.org](http://softuni.org)
- Софтуерен университет – качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
  - [softuni.bg](http://softuni.bg)
- СофтУни @ Facebook
  - [facebook.com/SoftwareUniversity](https://facebook.com/SoftwareUniversity)
- СофтУни форуми – [forum.softuni.bg](http://forum.softuni.bg)

