

Integrantes:

**Luis Alejandro Pico
Camilo Andrés Suarez
Jaes Anderson Ramirez
Yershon Estiven Caro
David Alvis**

Introducción:

En este documento se presenta la distribución de tareas propuestas para cada integrante del equipo, que permita brindar un mayor contexto frente al desarrollo del proyecto, a partir de una investigación en detalle de aspectos fundamentales para el avance del mismo. En este documento se presenta la hoja de ruta, en la cual se dividió el proyecto total en historias y estas a su vez en pequeñas tareas asignadas a cada integrante del equipo; de igual forma, se presenta cada tarea con su descripción de lo que se quiere alcanzar; se muestra el “Tablero” de Jira donde se identifica el estado de las actividades. Al finalizar, en los anexos, se presentan los soportes de las reuniones realizadas, necesarias para distribuir el trabajo y verificar los avances.

Roles

- *Dueño del proyecto:* Luis Alejandro Pico, Camilo Andres Suarez, Jaes Anderson Ramirez, Yershon Estiven Caro, David Alvis.
- *Scrum Master:* Luis Alejandro Pico
- *Desarrolladores:* Luis Alejandro Pico, Camilo Andres Suarez, Jaes Anderson Ramirez, Yershon Estiven Caro, David Alvis.

Enlace proyecto en JIRA:

<https://estudioscotelco.atlassian.net/jira/software/projects/VCUIS/boards/3>

Hoja de ruta:

A continuación se presenta la Hoja de Ruta del proyecto, parametrizada en la plataforma JIRA. A la fecha se contemplan 8 Epic y 17 tareas específicas, las cuales se detallan a continuación:

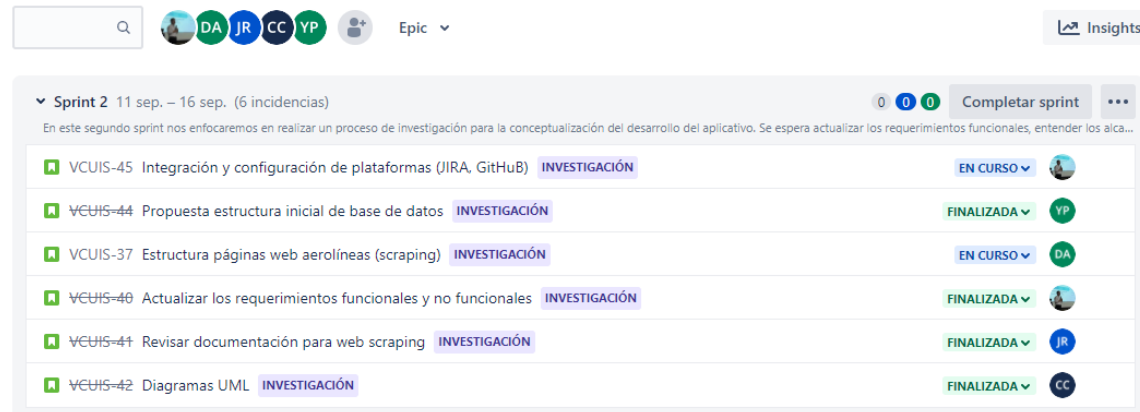
Epic		SEP
		Sprint 2
<div>VCUIS-36 Investigación</div> <div><div>VCUIS-45 Integración y configuración de plataformas (JIRA, GitHub)</div><div>VCUIS-44 Propuesta estructura inicial de base de datos</div><div>VCUIS-37 Estructura páginas web aerolíneas (scraping)</div><div>VCUIS-40 Actualizar los requerimientos funcionales y no funcionales</div><div>VCUIS-44 Revisar documentación para web scraping</div><div>VCUIS-42 Diagramas UML</div></div>	<div>EN CURSO</div> <div>FINALIZADA</div> <div>EN CURSO</div> <div>FINALIZADA</div> <div>FINALIZADA</div> <div>FINALIZADA</div>	<div>LUIS ALEJA...</div> <div>YERSHO...</div> <div>DAVID ALVIS</div> <div>LUIS ALEJA...</div> <div>JAES RA...</div> <div>CAMILO AN...</div>
<div>VCUIS-2 Usuarios</div> <div><div>VCUIS-9 Admin</div><div>VCUIS-11 Agencias de viajes</div></div>	<div>TAREAS PO...</div> <div>TAREAS PO...</div>	
<div>VCUIS-25 Aeropuertos</div>		
<div>VCUIS-5 Buscador</div> <div><div>VCUIS-27 Web scraping</div><div>VCUIS-28 Interface resultado consulta</div></div>	<div>TAREAS PO...</div> <div>TAREAS PO...</div>	
<div>VCUIS-6 Voucher</div> <div><div>VCUIS-15 Creación del modelo de voucher</div><div>VCUIS-29 Crear estructura de BD</div></div>	<div>TAREAS PO...</div> <div>TAREAS PO...</div>	
<div>VCUIS-30 Checkout (pago)</div> <div><div>VCUIS-31 Pasarela pagos</div></div>	<div>TAREAS PO...</div>	
<div>VCUIS-8 Mensajes</div> <div><div>VCUIS-17 Crear plantilla de mensajes</div></div>	<div>TAREAS PO...</div>	
<div>VCUIS-20 Gestión de proceso (usuarios)</div> <div><div>VCUIS-21 Consulta de ticket</div><div>VCUIS-22 Modificar ticket</div><div>VCUIS-23 Cancelar</div></div>	<div>TAREAS PO...</div> <div>TAREAS PO...</div> <div>TAREAS PO...</div>	

Sprint # 2: el siguiente corresponde al backlog del sprint # 2, programado para ser ejecutado del 11 al 16 de septiembre de 2021 y contiene 6 tareas específicas de la Epic 1: “Investigación”

En este segundo sprint nos enfocaremos en realizar un proceso de investigación para la conceptualización del desarrollo del aplicativo. Se espera actualizar los requerimientos funcionales, entender los alcances y limitaciones de la técnica de web scraping y presentar un modelo inicial del esquema UML y de base de datos del proyecto.

Proyectos / vuelafacil.com

Backlog



Proyectos / vuelafacil.com

Backlog

0 0 0 Completar sprint

En este segundo sprint nos enfocaremos en realizar un proceso de investigación para la conceptualización del desarrollo del aplicativo. Se espera actualizar los requerimientos funcionales, entender los alca...

ID	Tarea	Estado	Asignado a
VCUIS-45	Integración y configuración de plataformas (JIRA, GitHub)	INVESTIGACIÓN	EN CURSO
VCUIS-44	Propuesta estructura inicial de base de datos	INVESTIGACIÓN	FINALIZADA
VCUIS-37	Estructura páginas web aerolíneas (scraping)	INVESTIGACIÓN	EN CURSO
VCUIS-40	Actualizar los requerimientos funcionales y no funcionales	INVESTIGACIÓN	FINALIZADA
VCUIS-41	Revisar documentación para web scraping	INVESTIGACIÓN	FINALIZADA
VCUIS-42	Diagramas UML	INVESTIGACIÓN	FINALIZADA

Actividades del sprint # 2

VCUIS-45: Integración y configuración de plataformas (JIRA, GitHub)

Para el correcto desarrollo del proyecto, se hace necesaria la integración de las diferentes plataformas de seguimiento, para el proyecto se trabajará tanto Jira como GitHub

VCUIS-44: Propuesta estructura inicial de base de datos

Esta tarea ejecutará el análisis de las necesidades en cuanto al almacenamiento de información en varios aspectos del proyecto, y buscará la manera de solucionar este requerimiento entregando una propuesta a implementar.

VCUIS-37: Estructura páginas web aerolíneas (scraping): Con el desarrollo de esta actividades se busca identificar la estructura de las páginas web de las principales aerolíneas, de tal manera que permita evaluar la viabilidad de realizar web scraping para el proyecto. Se espera conocer las etiquetas donde se guardan los campos requeridos para la reserva desde vuelafacil.com

VCUIS-40: Actualizar los requerimientos funcionales y no funcionales

A partir del análisis realizado a la funcionalidad de la aplicación, incluyendo nuevas tecnologías como el Web scraping, se hace necesario realizar la actualización de los requerimientos funcionales, de tal manera que se incluyan los nuevos parámetros y resultados esperados.

VCUIS-41: Revisar documentación para web scraping

Investigación y análisis del método web scraping para conseguir información de páginas web:

- Documentación.
- Python para web scraping.
- Técnicas.
- Ventajas.
- Desventajas.
- Proceso.
- Tipos.
- Librerías.

VCUIS-42: Diagramas UML

El Lenguaje Unificado de Modelado (UML) fue creado para forjar un lenguaje de modelado visual común y semántica y sintácticamente rico para la arquitectura, el diseño y la implementación de sistemas de software complejos, tanto en estructura como en comportamiento. Acá se presenta un esquema inicial de la estructura inicial de la página vuelafacil.com, la cual a medida que vaya avanzando el proyecto de acuerdo a las necesidades se irá modificando

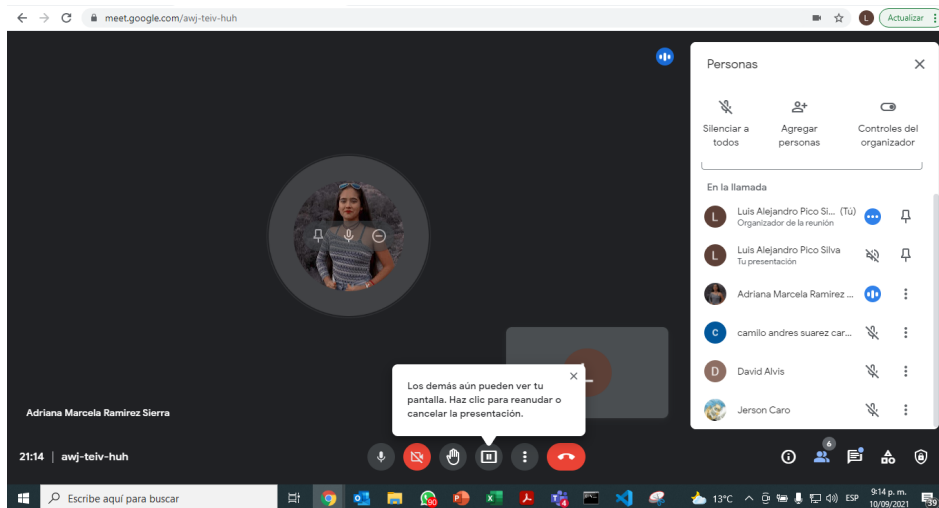
Tablero:

A la fecha de elaboración de este documento, 5 actividades del sprint # 2 se encuentran en proceso y una en revisión. La siguiente corresponde a la captura de pantalla del tablero del proyecto, organizado en JIRA.

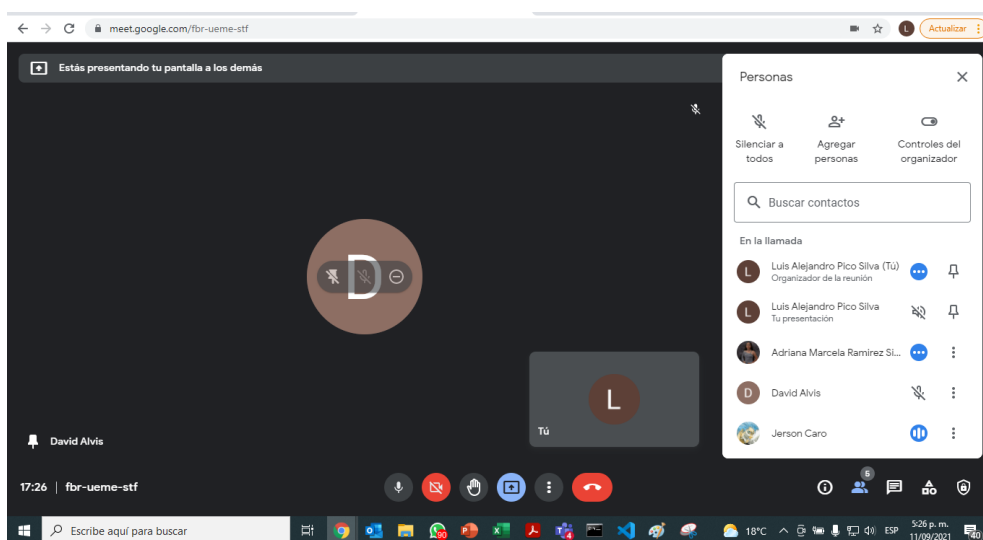
Anexos:

A continuación se presentan las evidencias del desarrollo de las reuniones de planeación y seguimiento del proyecto:

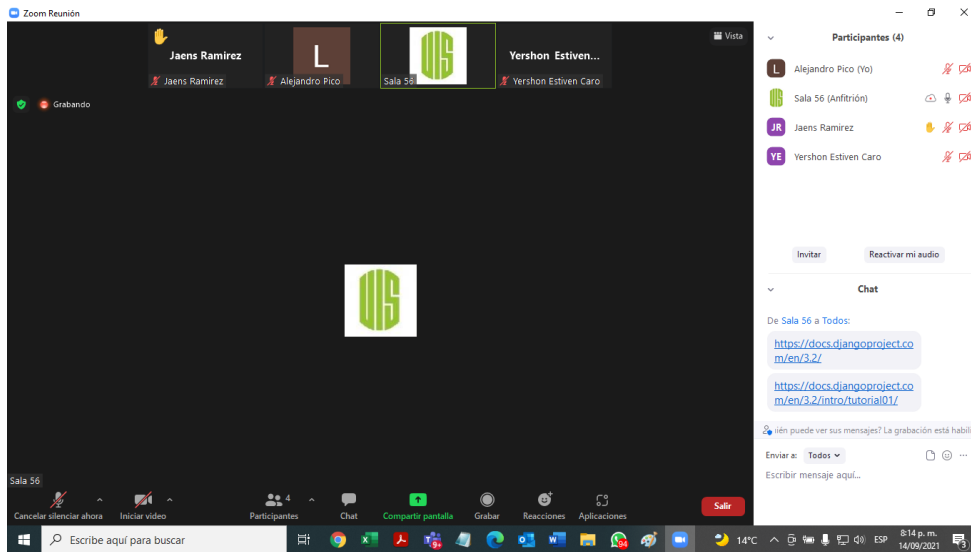
i. Reunión 10 de septiembre de 2021: sprint planning - Reunión para organizar actividades del sprint # 2



ii. Reunión 11 de septiembre de 2021: daily scrum - Reunión de seguimiento de las actividades asignadas



iii. Reunión 14 de septiembre de 2021: daily scrum - Reunión para realizar seguimiento del proyecto, en compañía del tutor.



iv. Reunión 15 de septiembre de 2021: daily scrum - Reunión de seguimiento de las actividades asignadas

