# CRIAÇÃO DE VETORES (POLÍGONOS, PONTOS E LINHAS): QGIS 3.4











# Você verá:



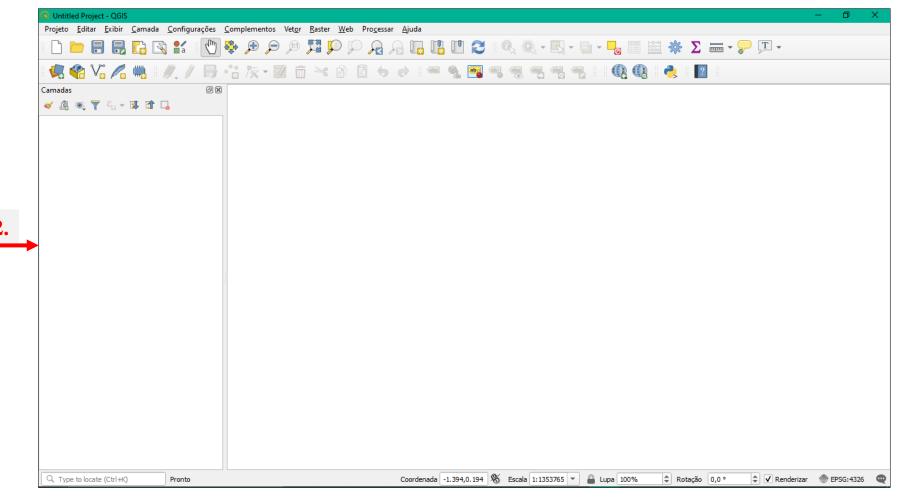
- Ativação do complemento *QuickMapServices*;
- Criação de polígonos;
- Criação de pontos;
- Criação de linhas.

# Você precisará de:

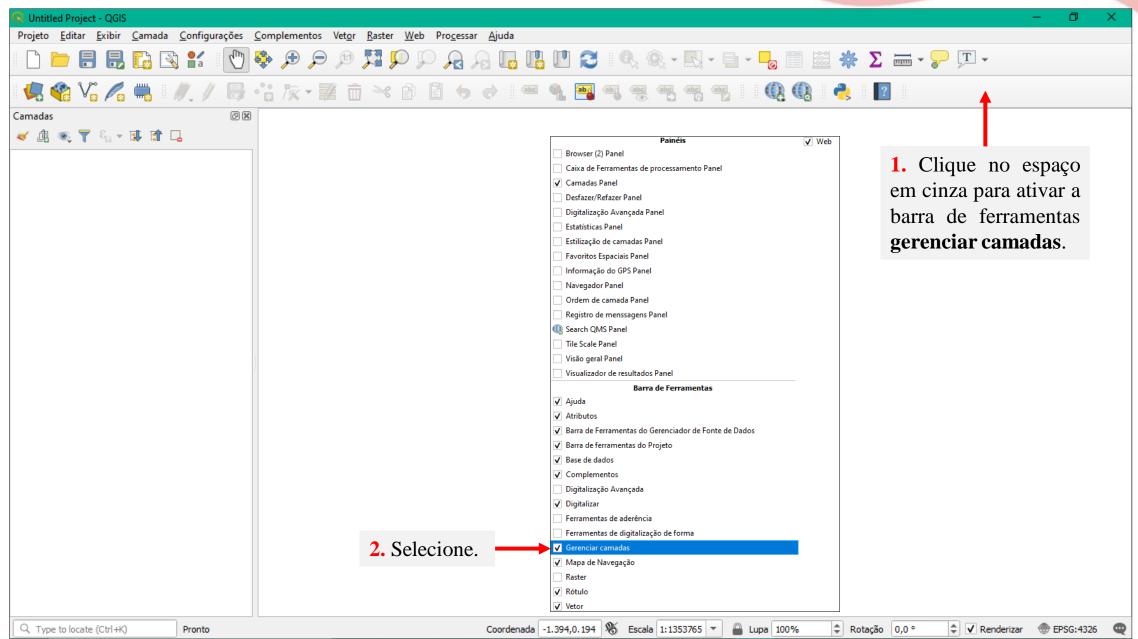
• Um SIG, utilizaremos o **QGIS 3.4**.







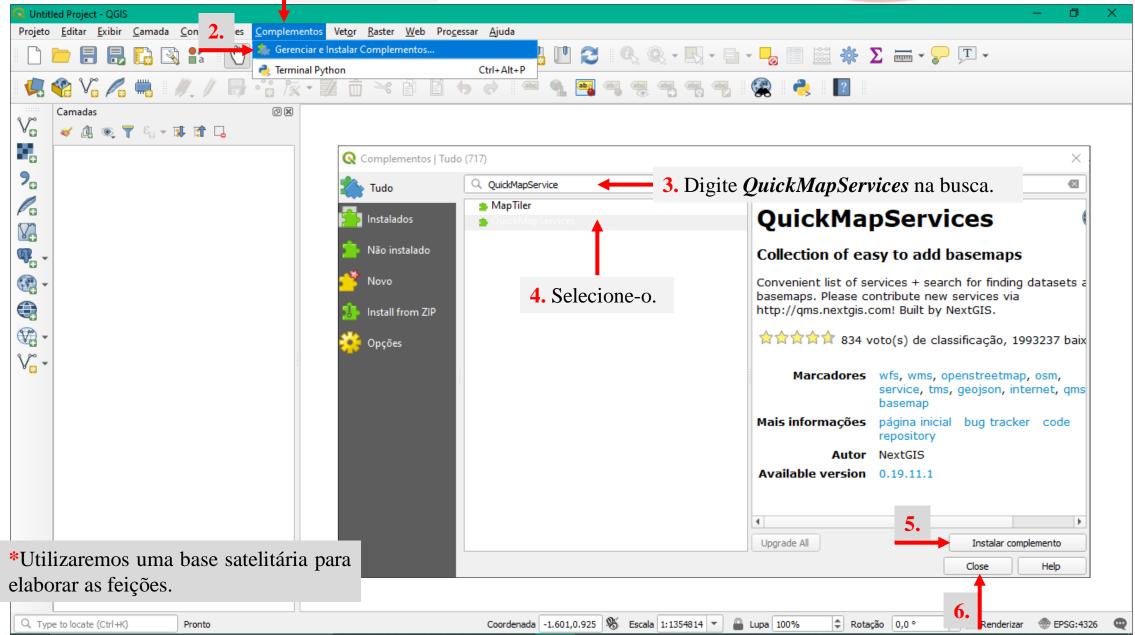




# → Ativando o complemento *QuickMapServices*

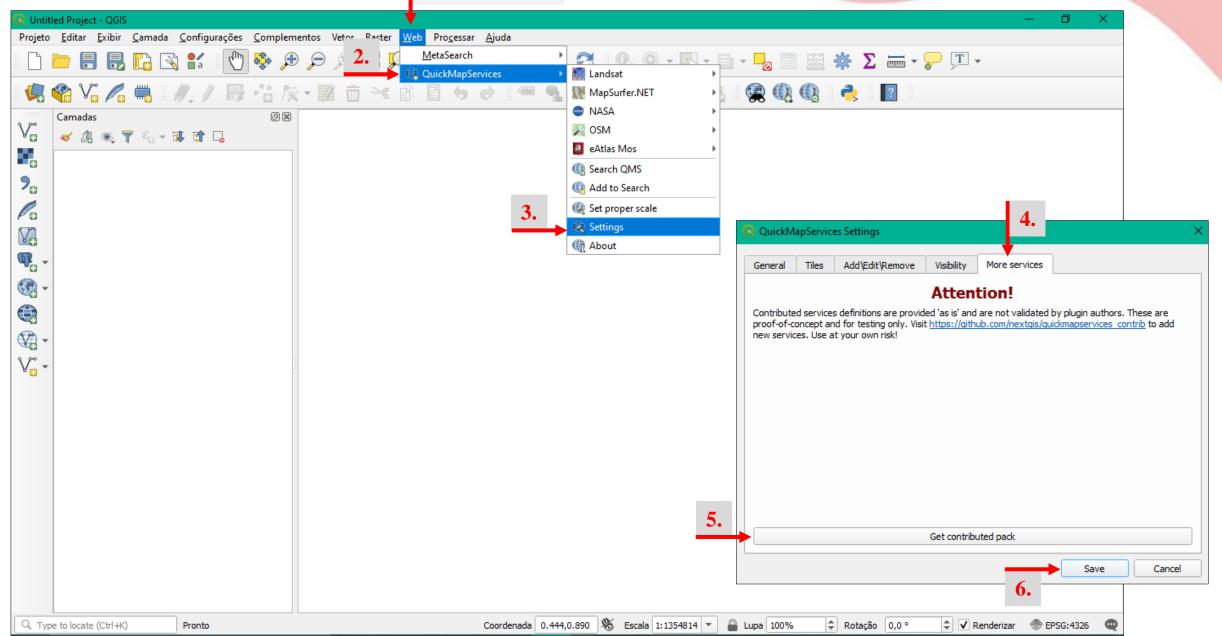


1. Clique aqui.

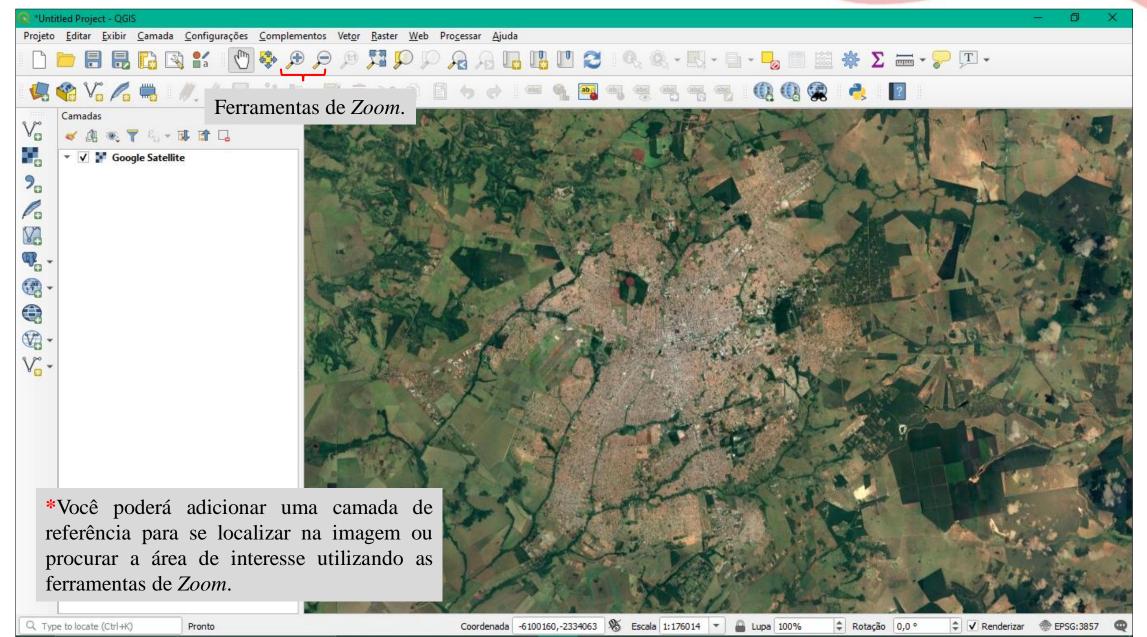




1. Clique aqui.

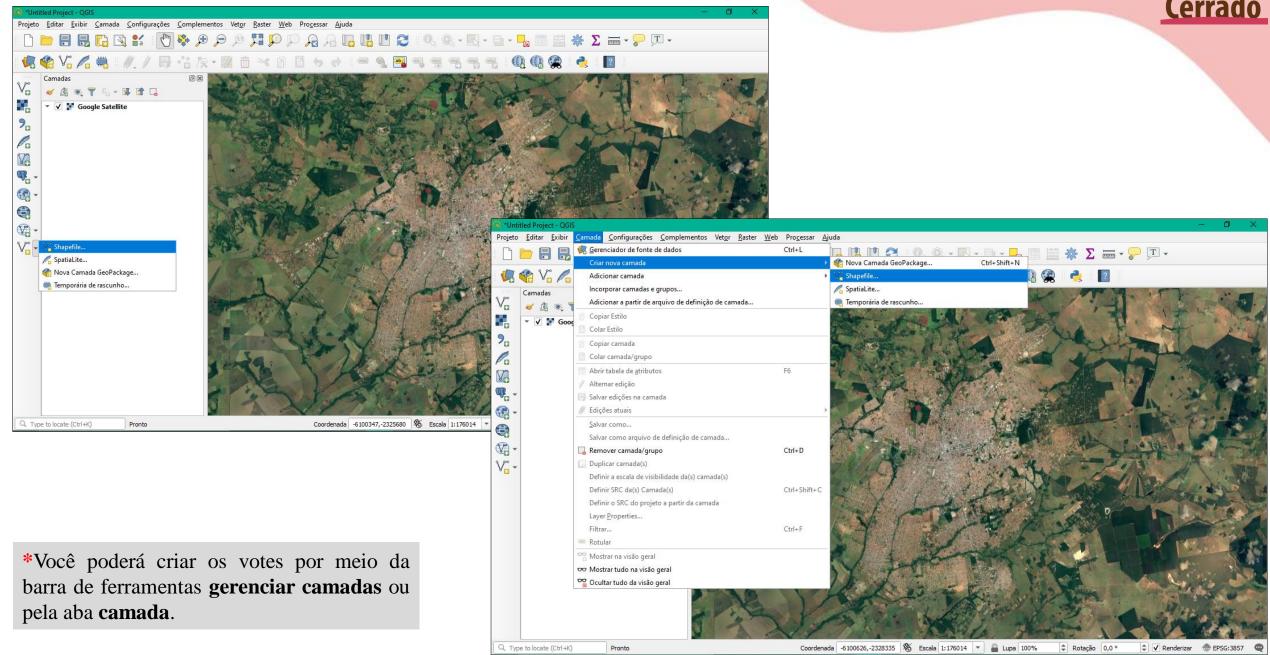






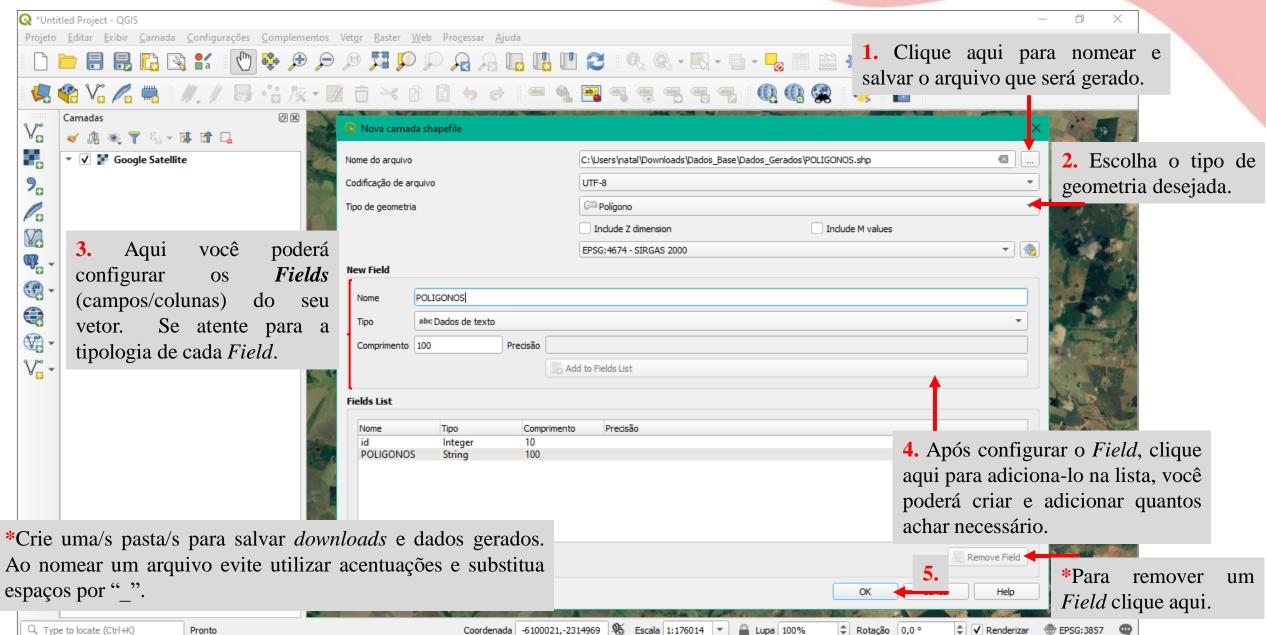
# → Criação de vetores





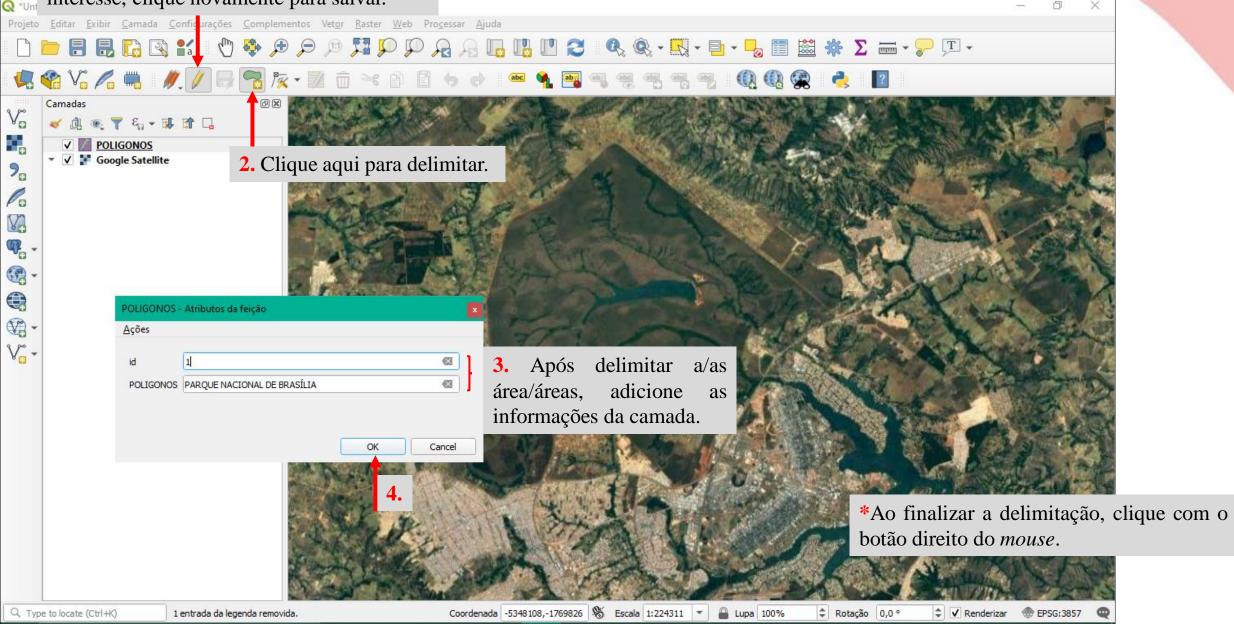
# → Polígonos



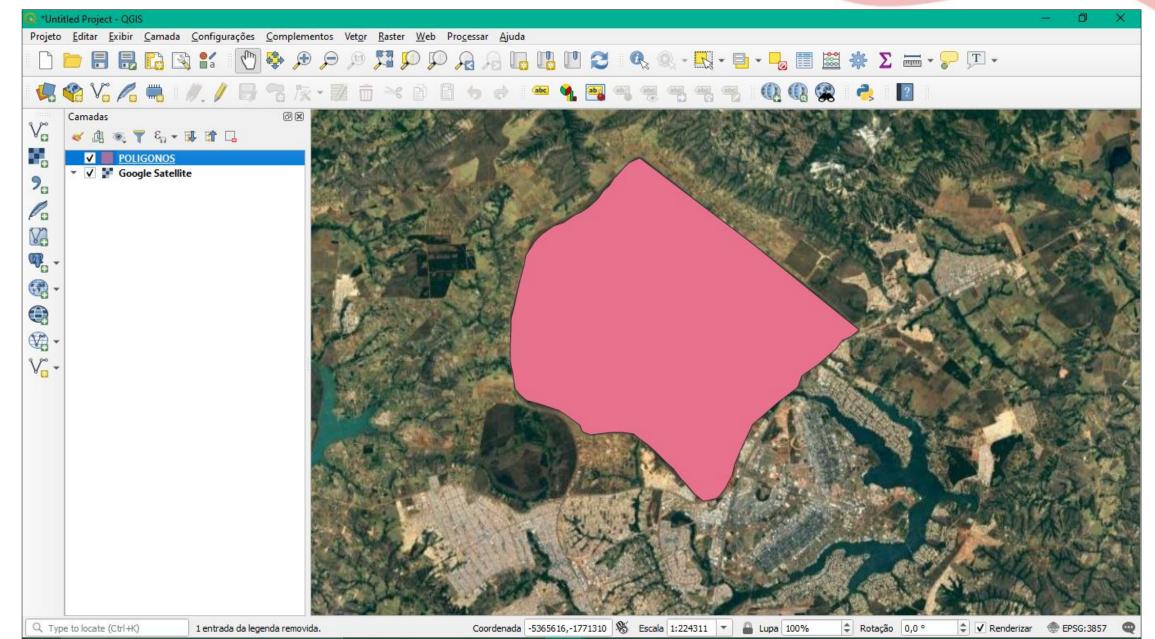


**1.** Clique aqui para iniciar a edição e após a delimitação de todas as áreas ou área de interesse, clique novamente para salvar.



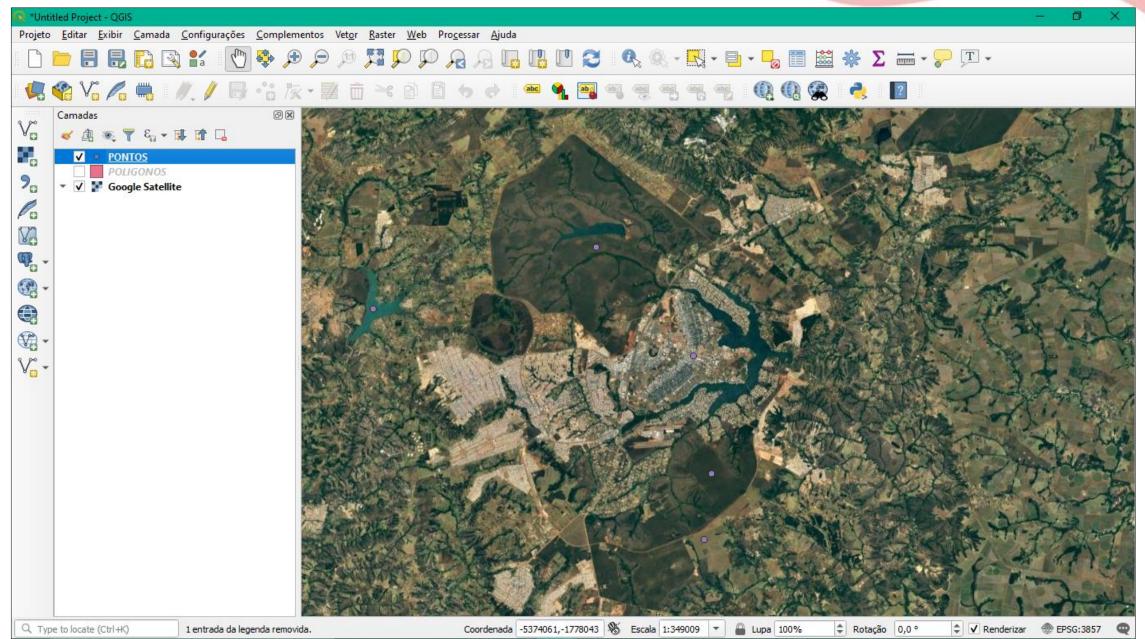






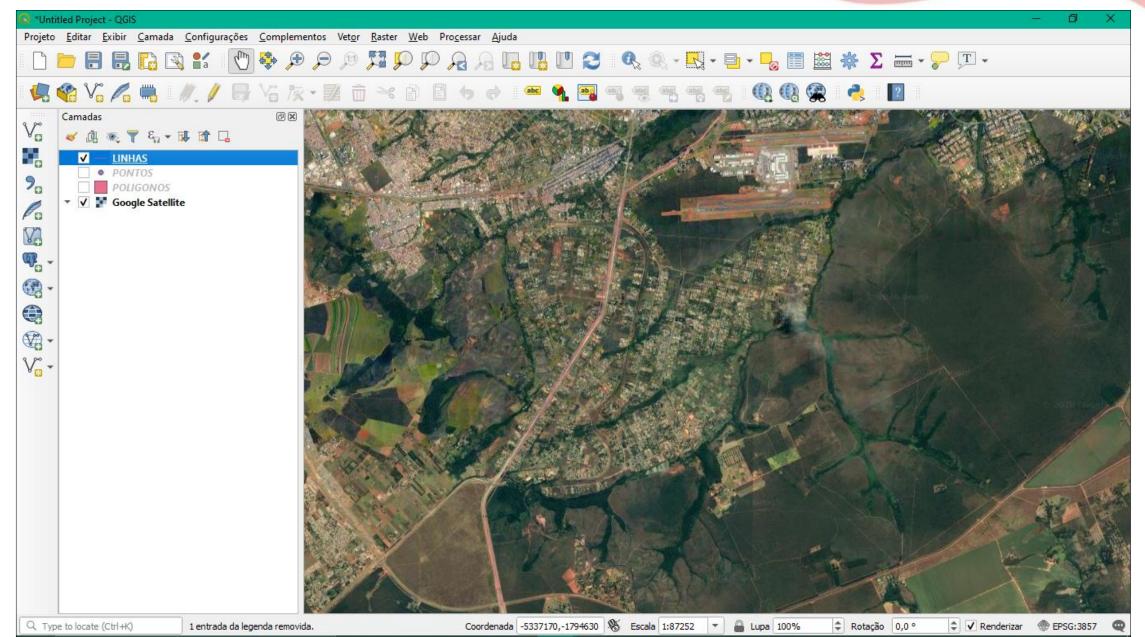
### **→** Pontos





## **→** Linhas

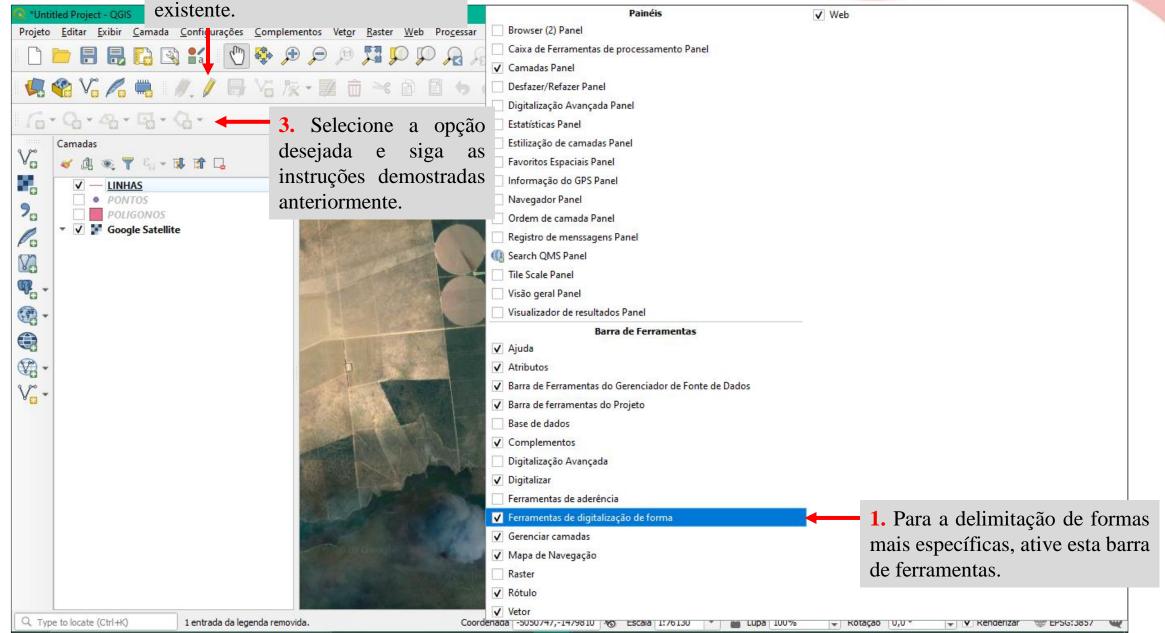




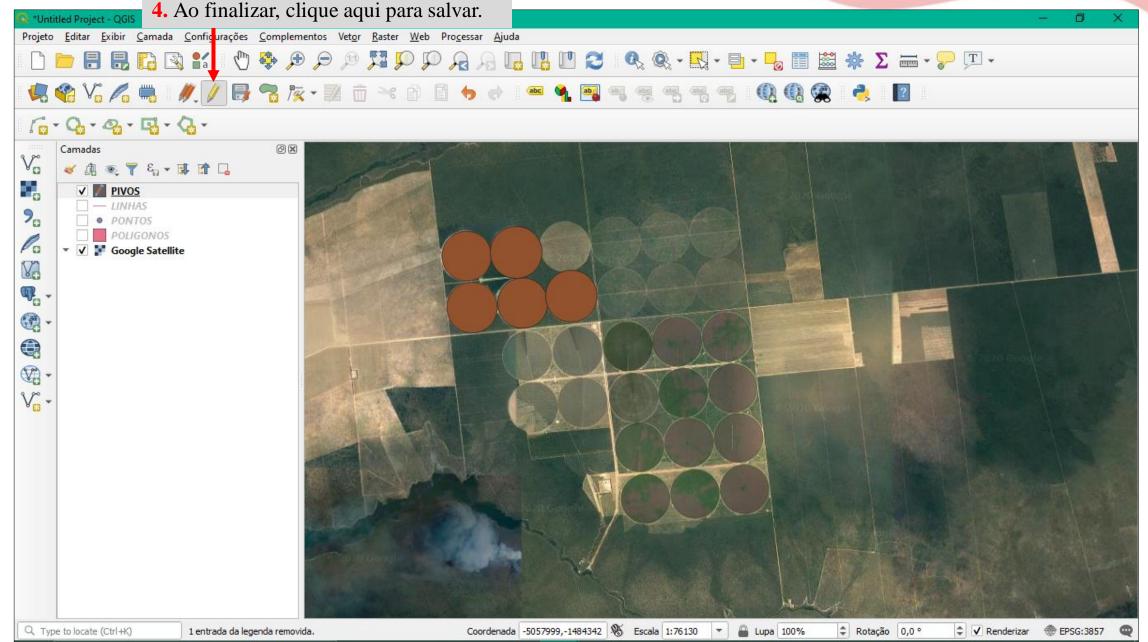
### **⇒** Extra

2. Para ativar as ferramentas, ative a edição da camada criada/

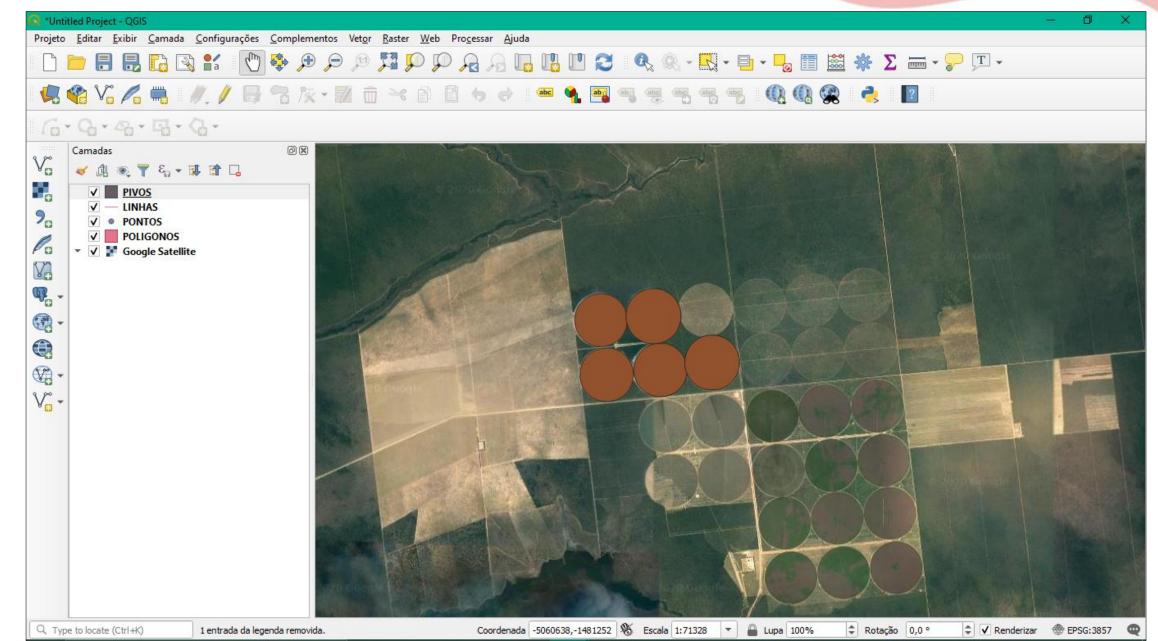












# Este projeto teve apoio do CEPF

O Fundo de Parceria para Ecossistemas Críticos (**CEPF**) é uma iniciativa conjunta da Agência Francesa de Desenvolvimento, da Conservação Internacional, União Europeia, Fundo Global para o Meio Ambiente, do Governo do Japão, e do Banco Mundial. Uma meta fundamental é garantir que a sociedade civil esteja envolvida com a conservação da biodiversidade.

# Saiba mais em:

https://www.cepf.net/

http://cepfcerrado.iieb.org.br/

https://cepf.lapig.iesa.ufg.br/#/project



