Material-icons de google :

<https://fonts.google.com/icons?selected=Material+Icons>

Les pipes (|) : transforme les propriétés avant de l'afficher.

<https://guide-angular.wishtack.io/angular/pipes#:~:text=Les%20Pipe%20s%20sont%20des,valeurs%20lors%20du%20%22binding%22>.

{{ hotel.price | currency}}

{{ hotel.price | currency | lowercase }}

<img [src]= ‘’hotel.imageUrl’’ [title]=’’hotel.hotelName’’ | uppercase />

Interfaces et cycle de vie

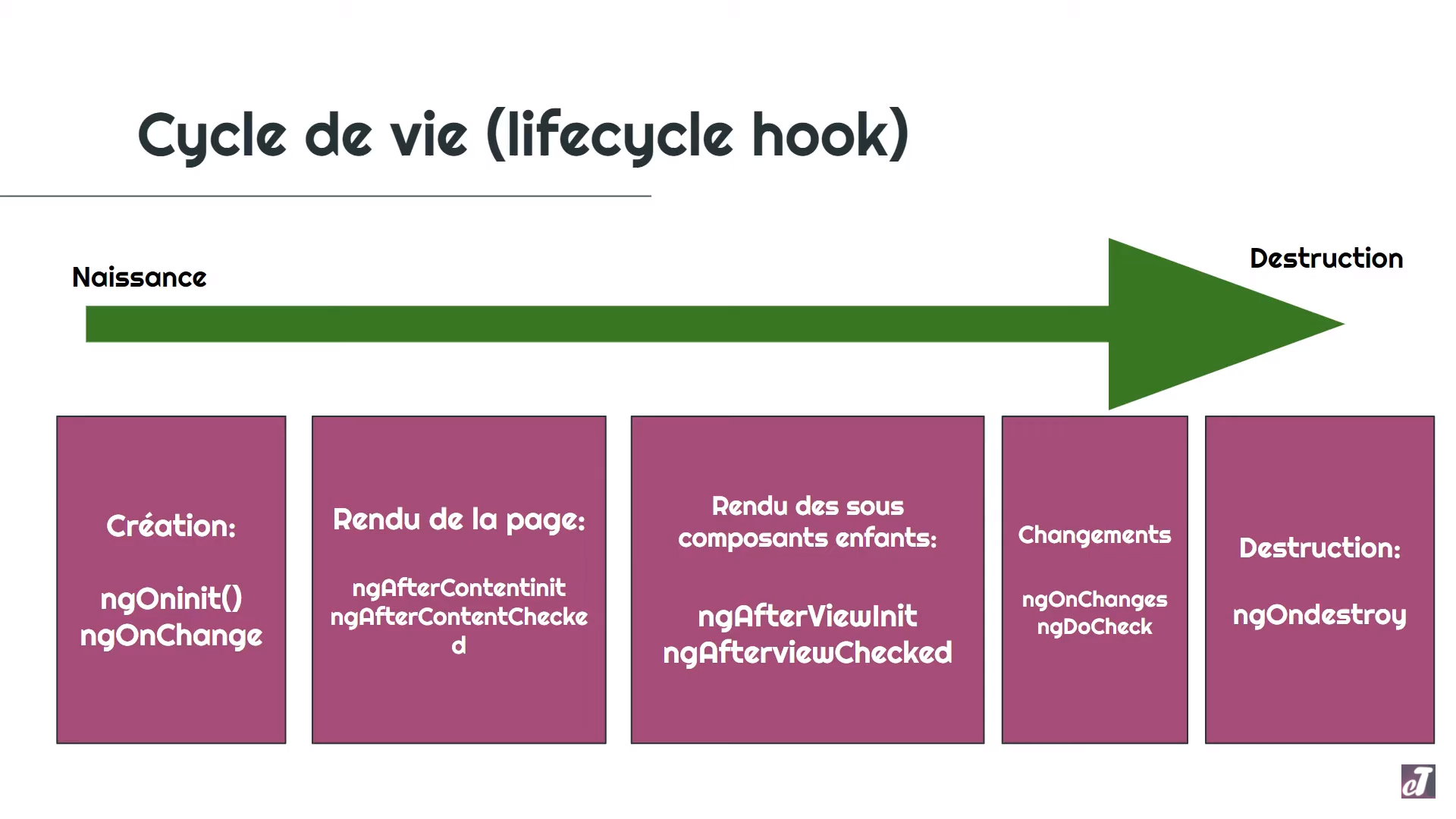
Permet de définir un type sur une série de propriété et de méthodes

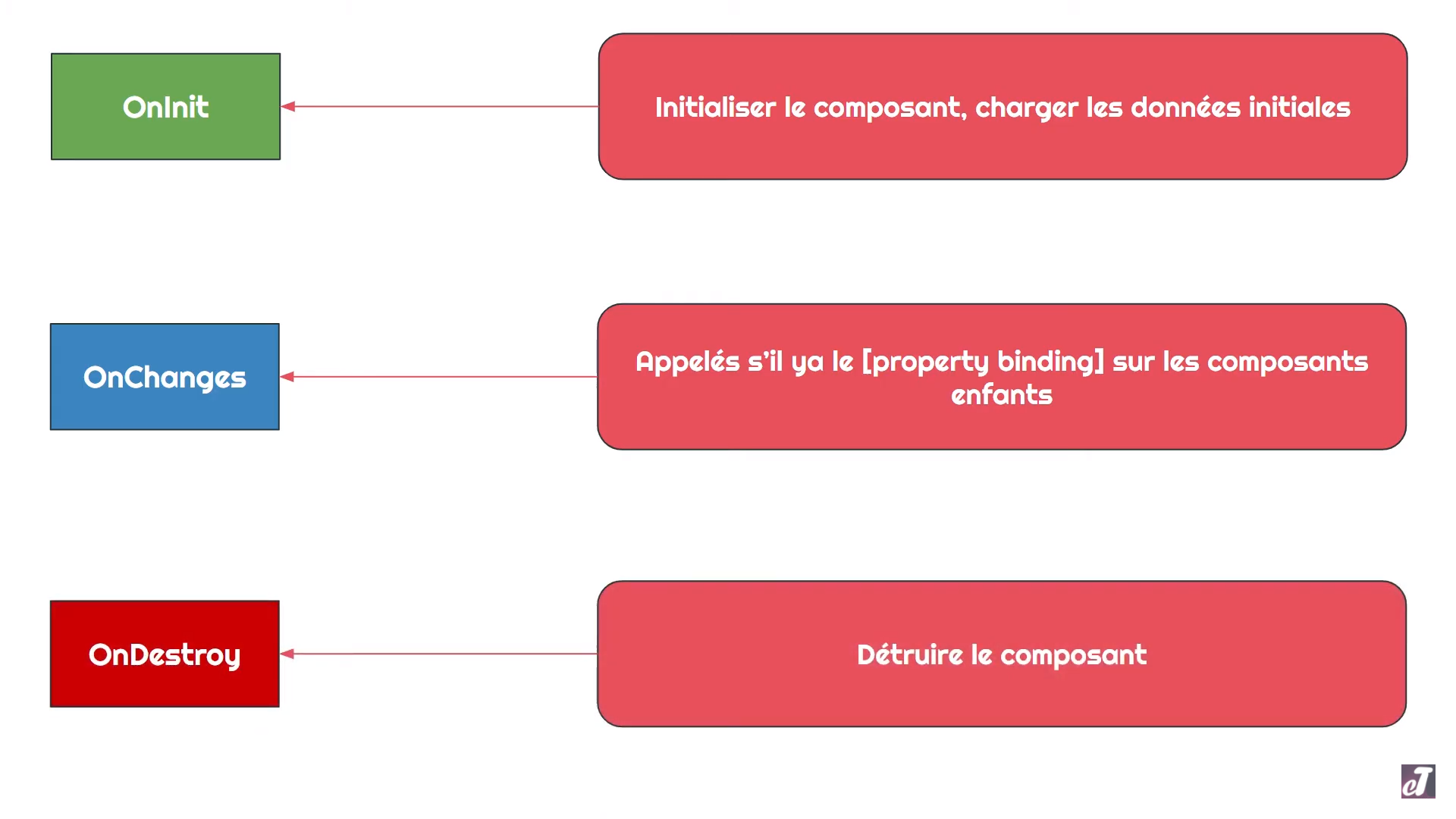
Une classe supporte cette définition en implémentant une interface

Utiliser comme types pour les propriétés et les méthodes

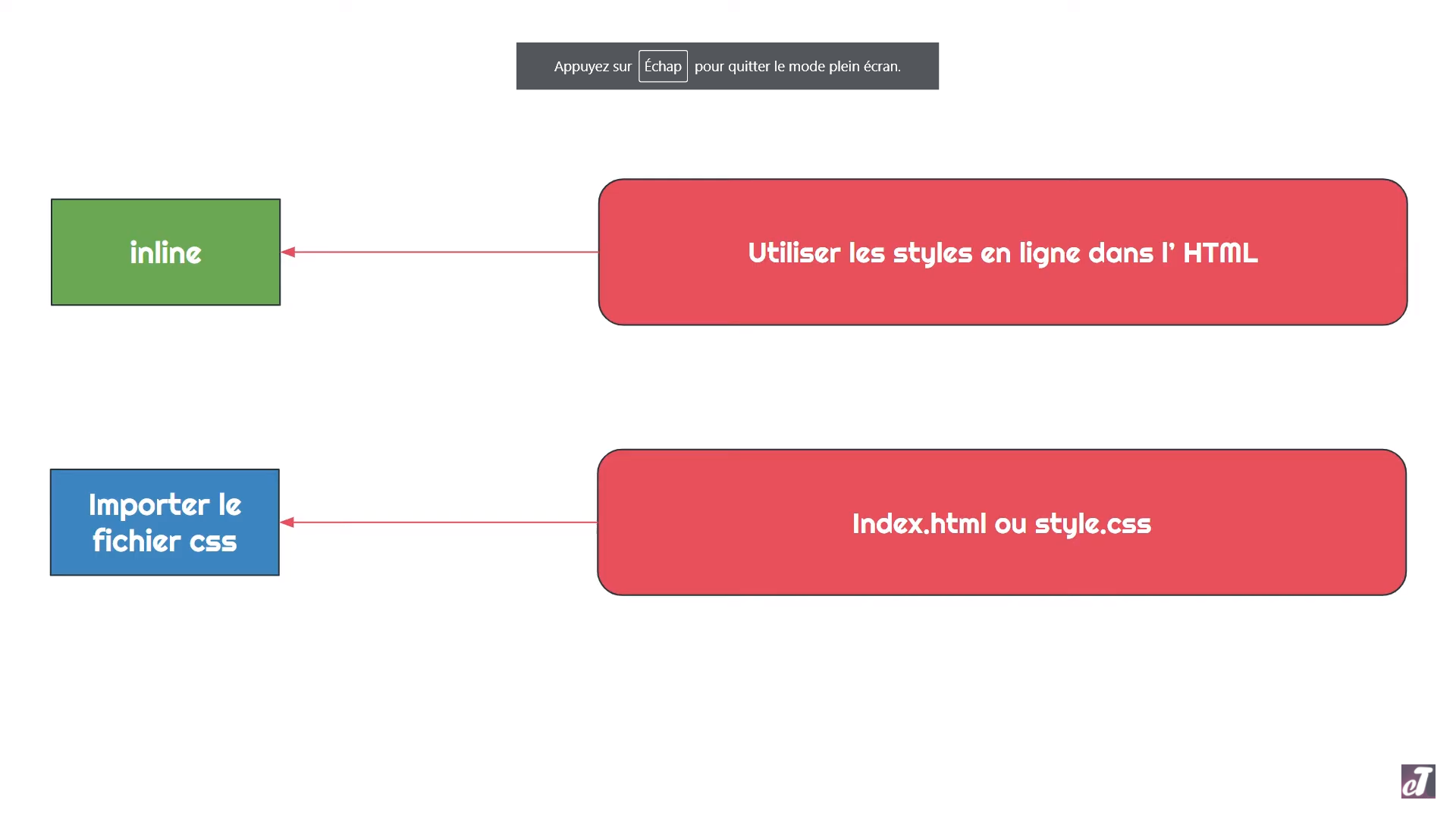
Avantage : type de typescript

Interfaces et cycle de vie





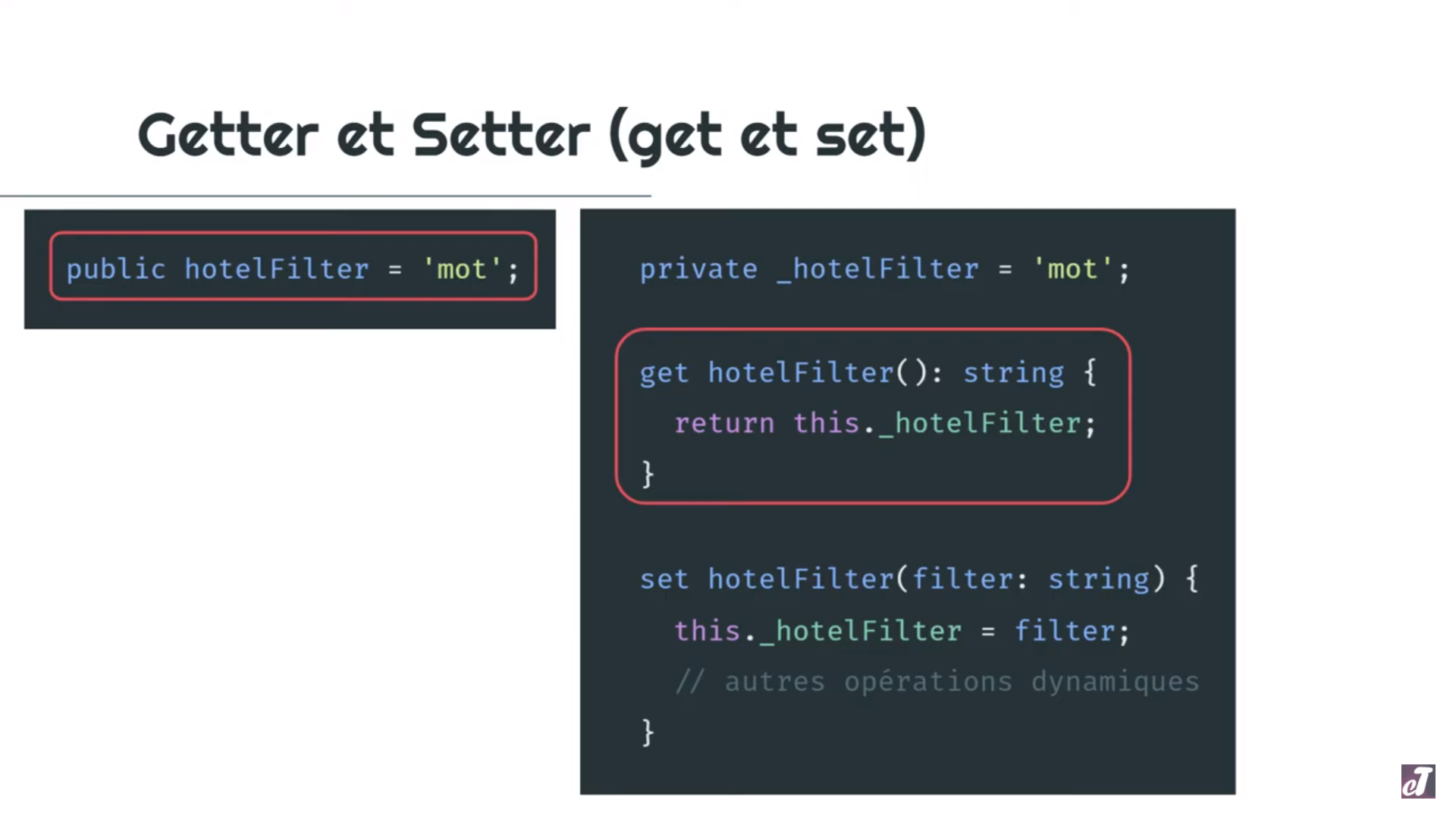
Styles – encapsuler les feuilles de style dans les composants

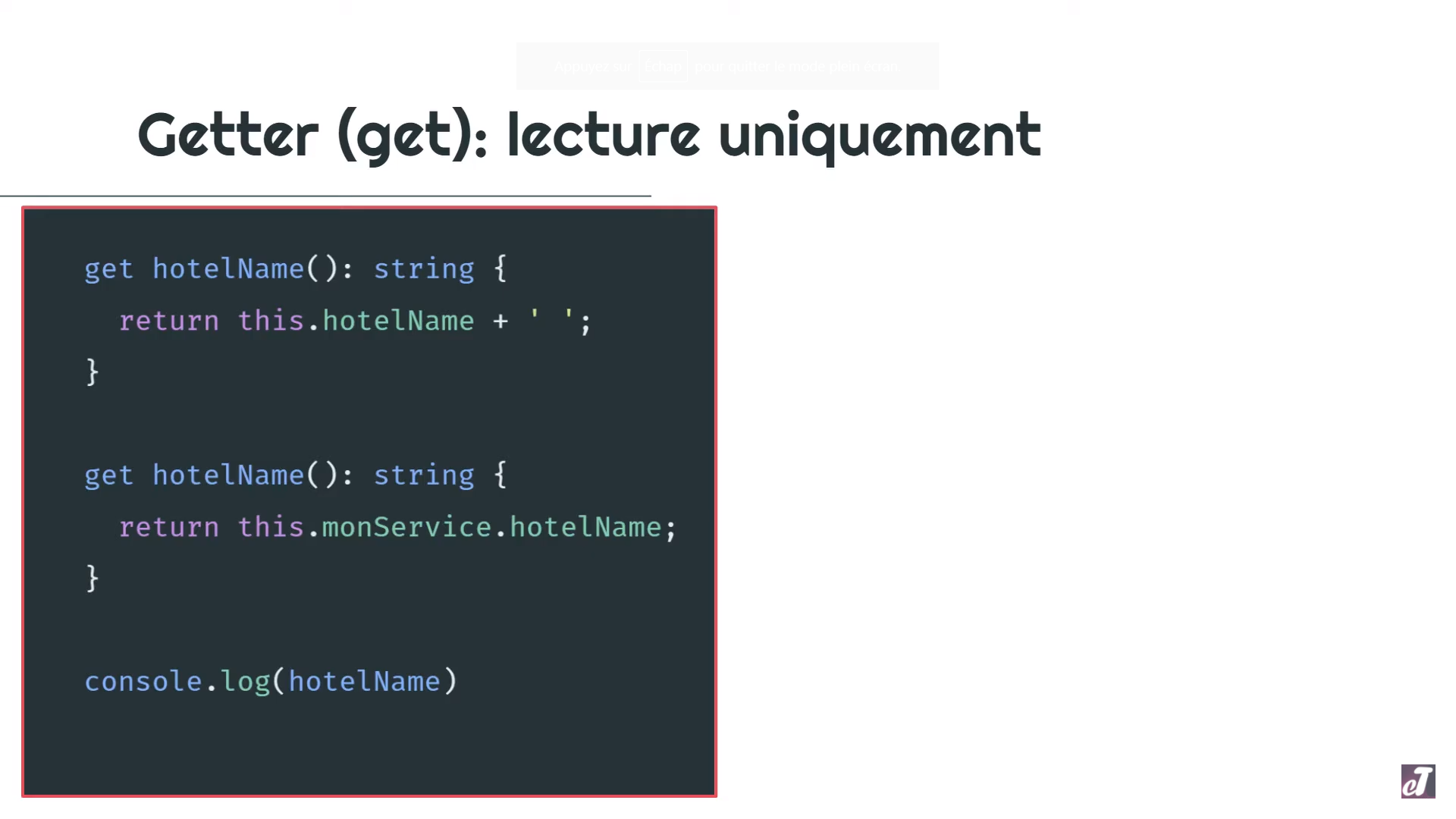


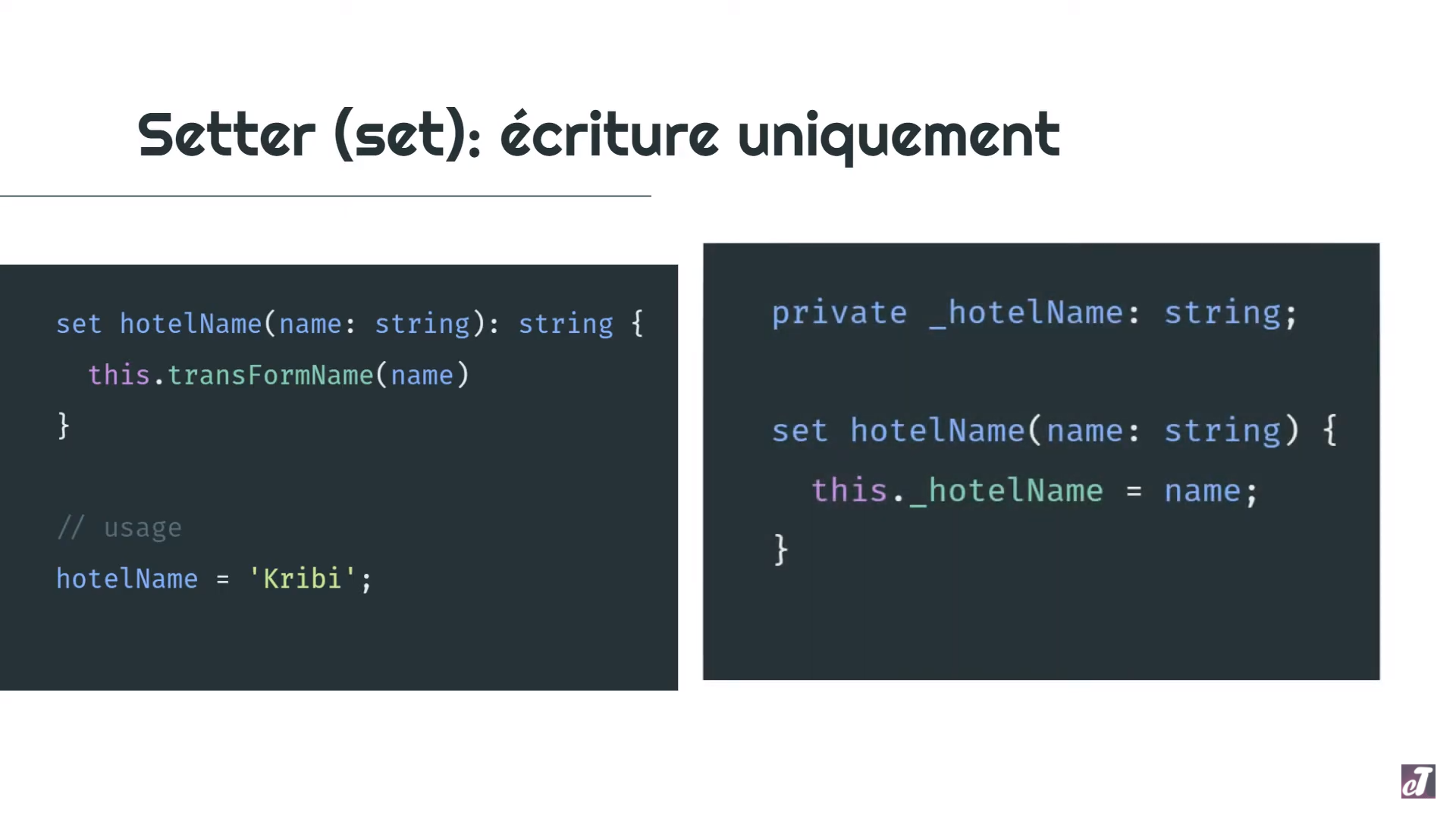
Deux  possibilités:

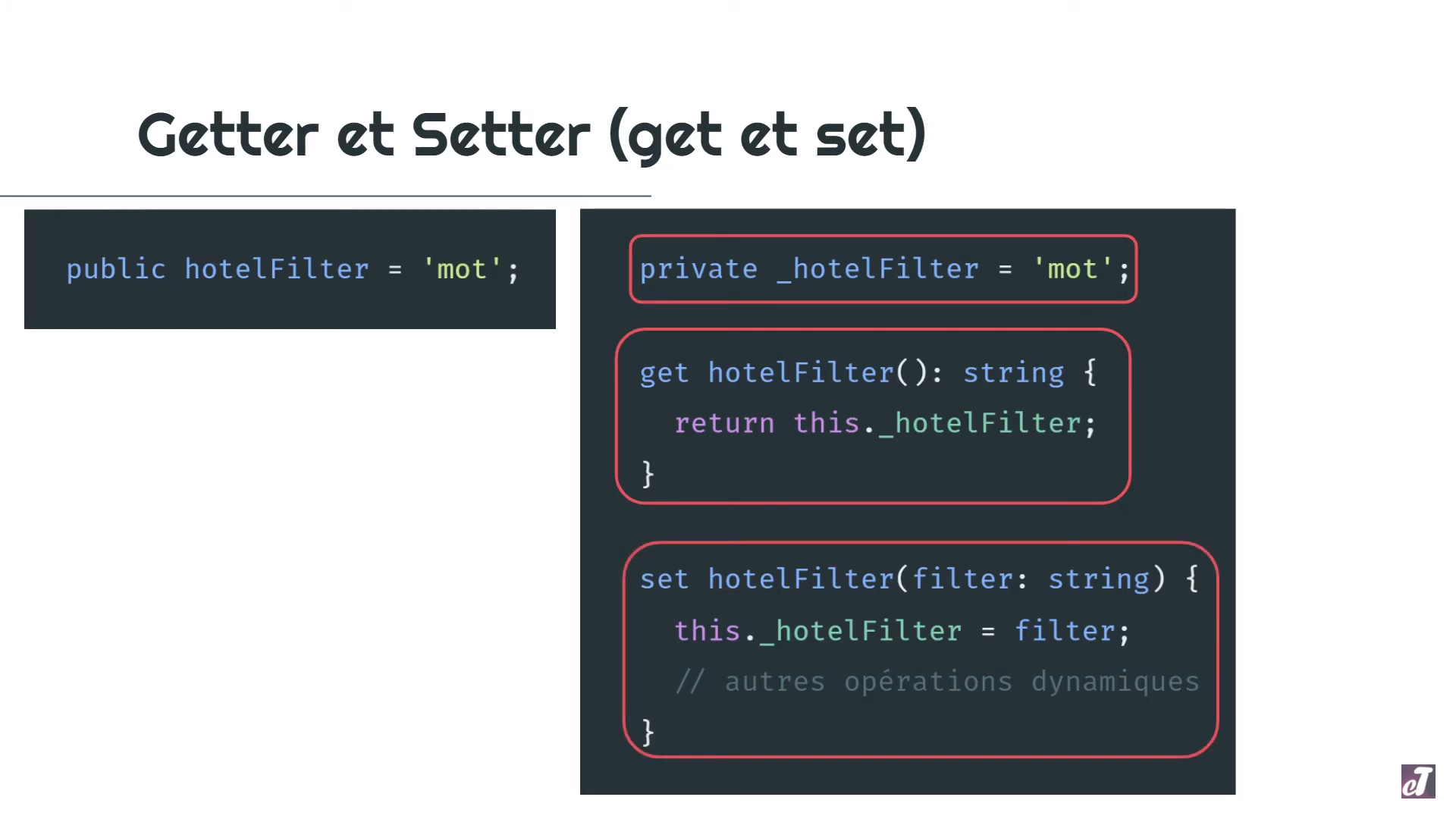


Getter et setter en typescript (get et set)

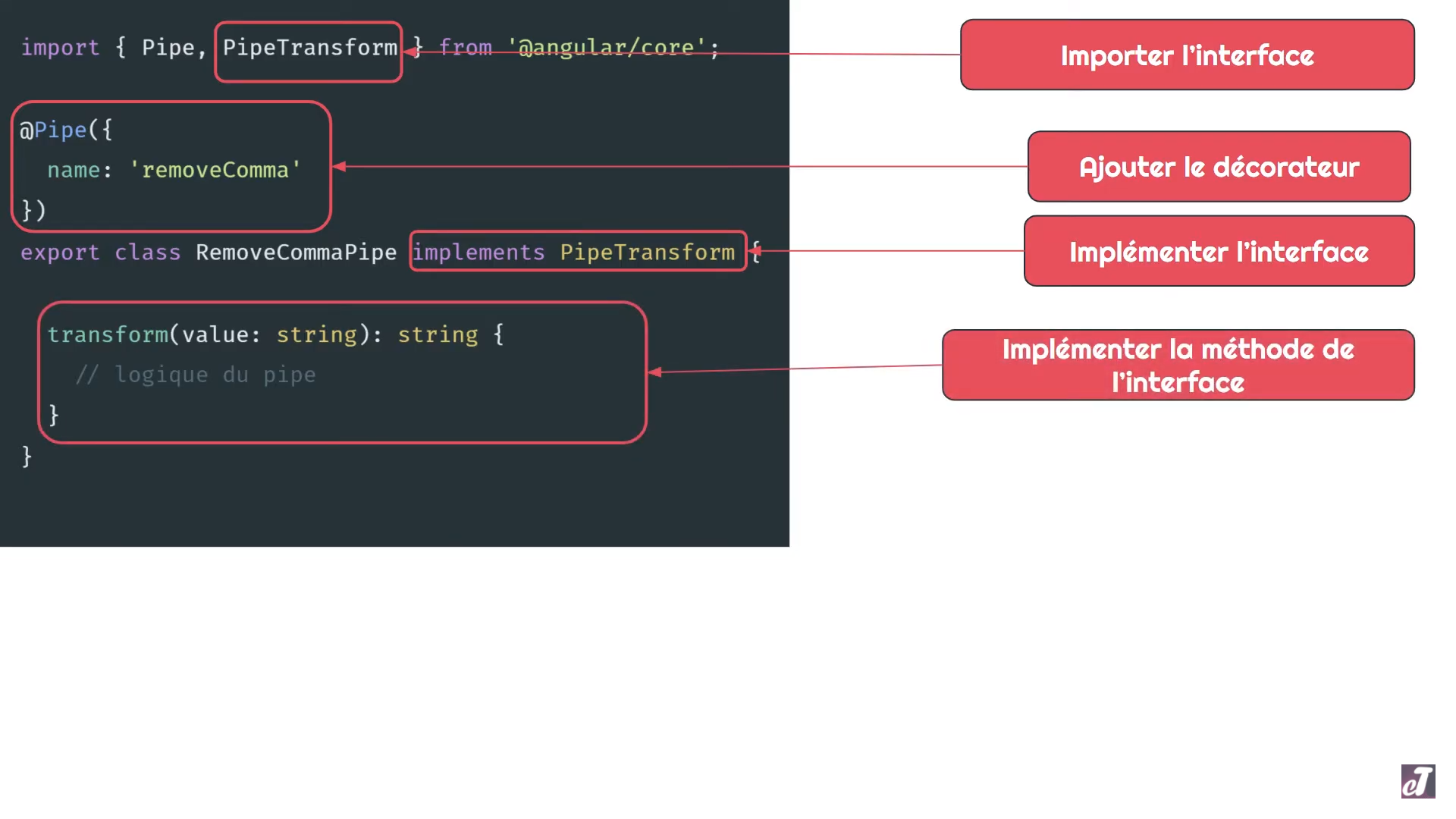


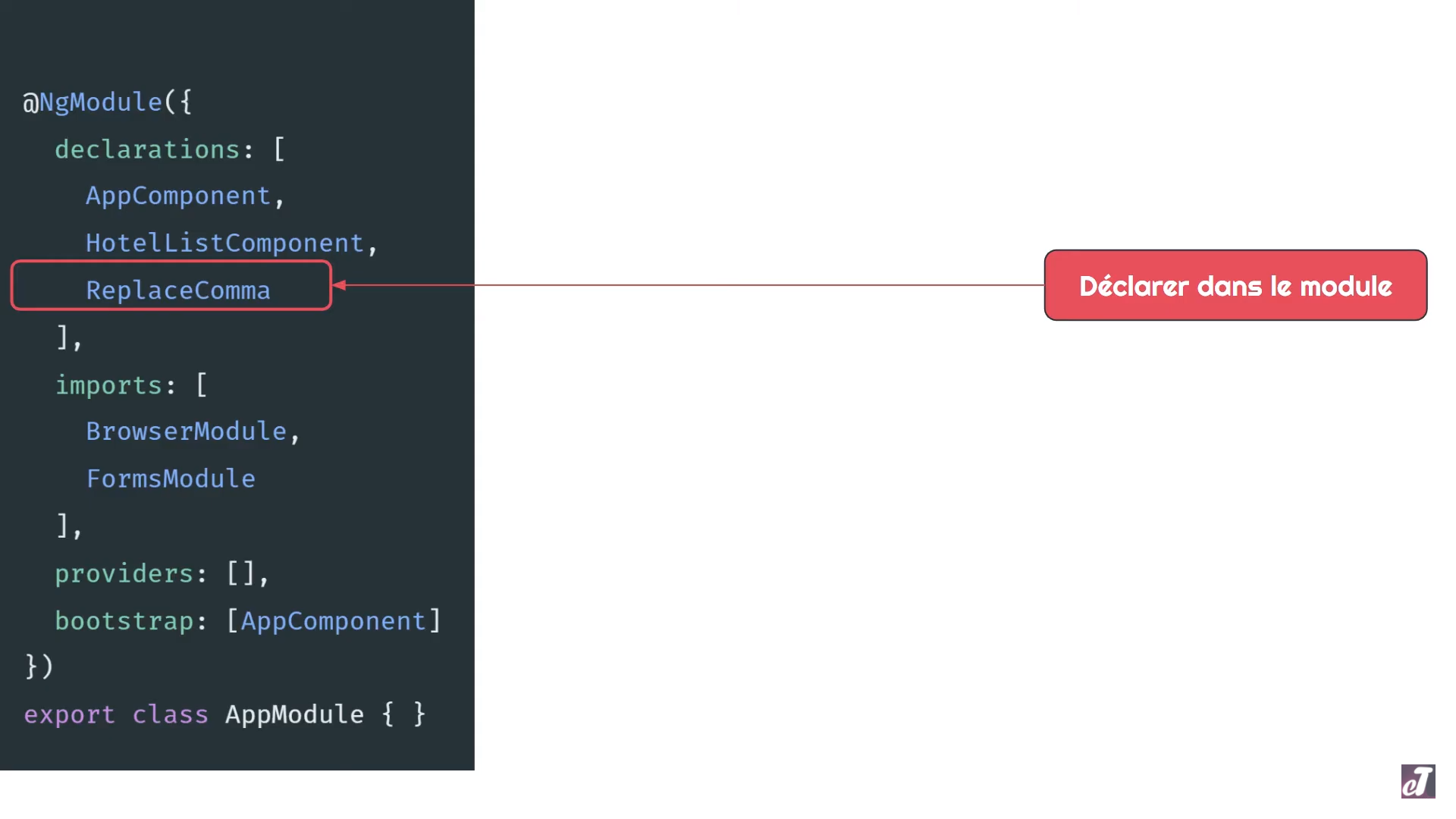






Getter et setter en typescript (get et set)

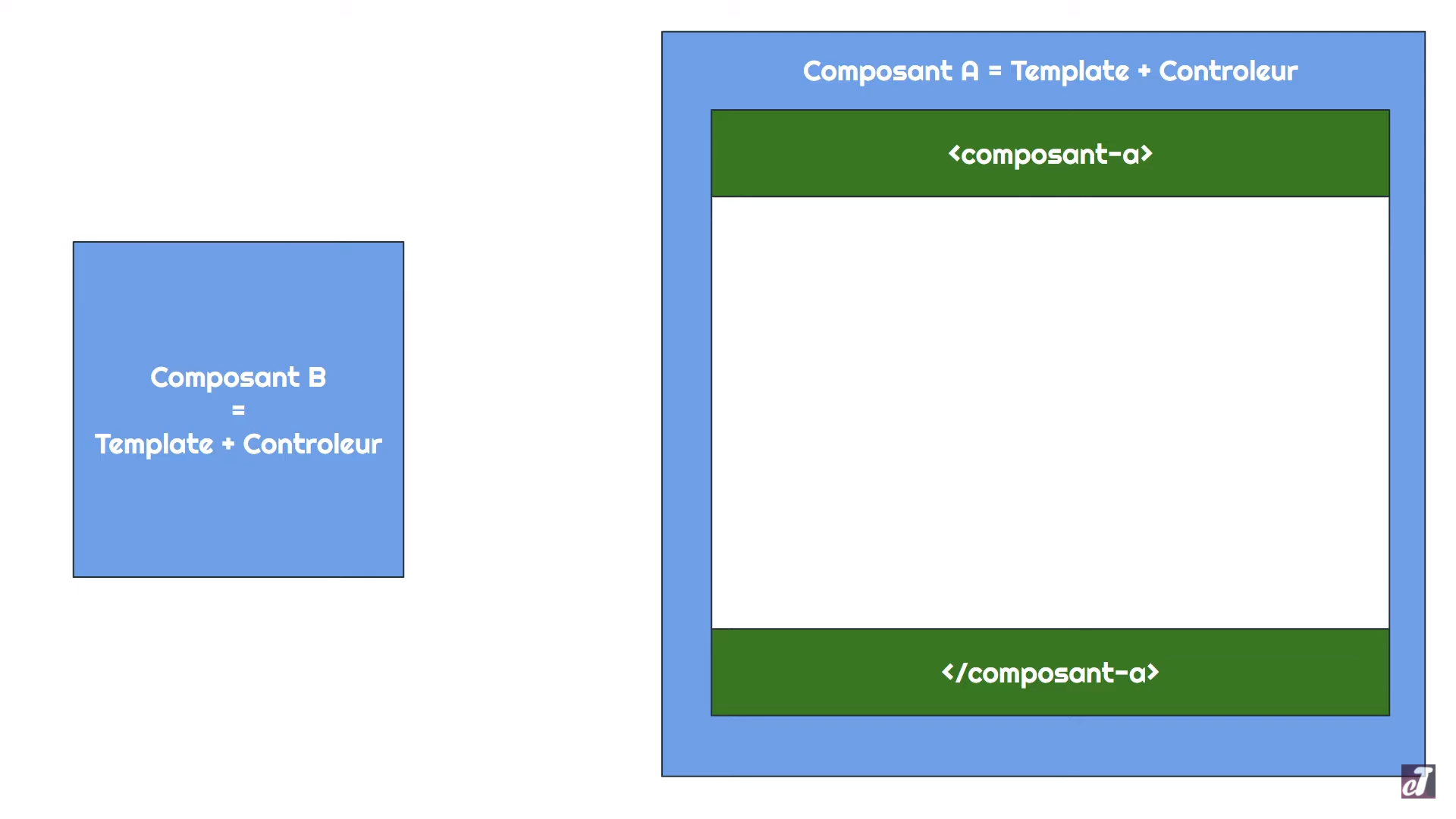




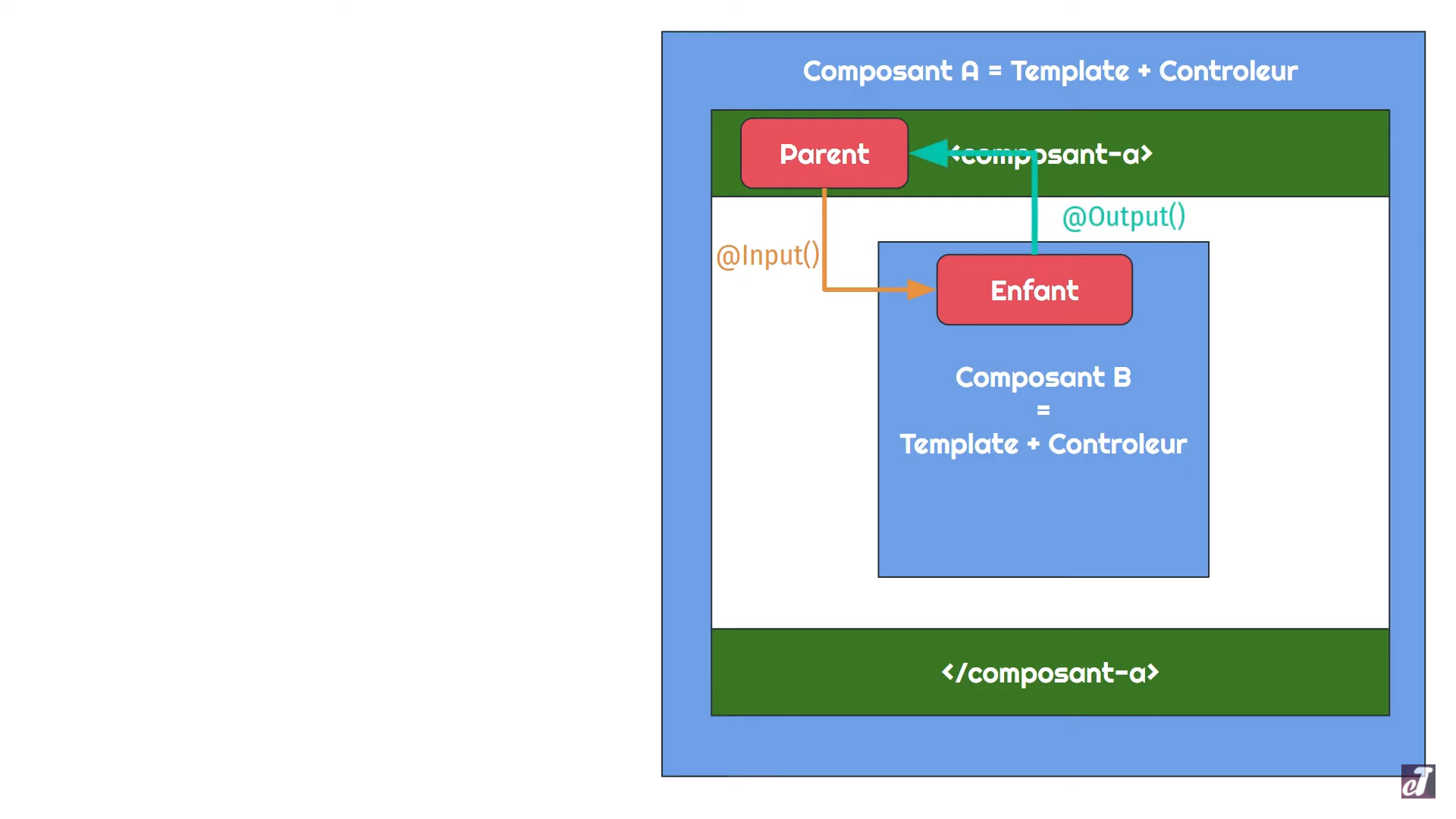
Npm pour installer des pipes externes

<https://github.com/danrevah/ngx-pipes>

Construire et utiliser des composants enfants



Communication parent vers enfant avec @Input()



Communication du composant enfant au parent avec @Output()

