

\* Angular, comme vous ne  
\* l'avez JAMAIS vu \*

(par Lior CHARNA)

Document de révisions

### Notion de directive :

Une directive est un bout de code qui va se greffer à un élément HTML afin d'en modifier/enrichir le comportement.

Angular : Angular va prendre en charge l'injection de dépendances entre nos différentes classes.

Angular fera aussi le lien entre nos directives et les éléments HTML sur lesquels il faudra les greffer.

HostBinding: Le décorateur @HostBinding permet de lier une propriété de ma classe TS à une propriété de l'élément HTML sur lequel la directive est greffée.

Quand la valeur de la propriété TS évolue, Angular met automatiquement à jour la valeur pour l'élément HTML.

HostListener: Le décorateur @HostListener permet de lier une méthode de ma classe TS à un événement qui se produit sur l'élément HTML sur lequel est greffé la directive.

Input: Le décorateur Input permet de lier un attribut placé sur l'élément HTML à une propriété de la classe TS.