Pràctica 1: Instal·lar e(fx)clipse IDE

DE LA PÀGINA 1 A LA PÀGINA 11 HA SIGUT AMB ECLIPSE (NO SOL·LUCIONAT)

A PARTIR DE LA PÀGINA 12 HO HE FET AMB INTELLIJ

Guies:

https://wiki.eclipse.org/Efxclipse/Tutorials/AddingE(fx)clipse_to_eclipse
https://www.youtube.com/watch?v=oxAzIZQK0o0

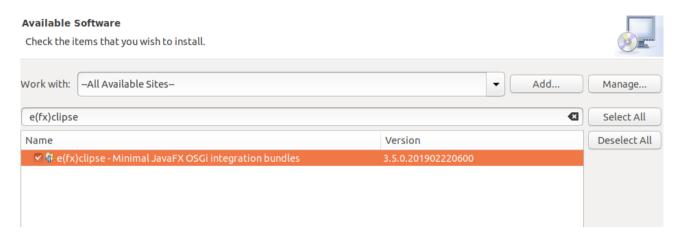
https://stackoverflow.com/questions/32630354/the-import-javafx-cannot-be-resolved/34244725

Abans de començar:

- Comprovem que el programa estigui actualitzat.



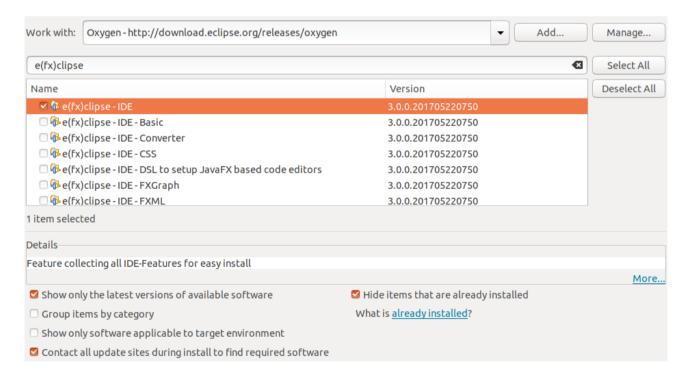
1 – Anem al menú Help>Install New Software... Un cop allà, busquem amb 'All Available Sites' i busquem en el cercador 'e(fx)clipse:



Com podem veure, no ens surt el que busquem. Per a que ens sorti l'opció que volem descarregar, afegim un nou Site:

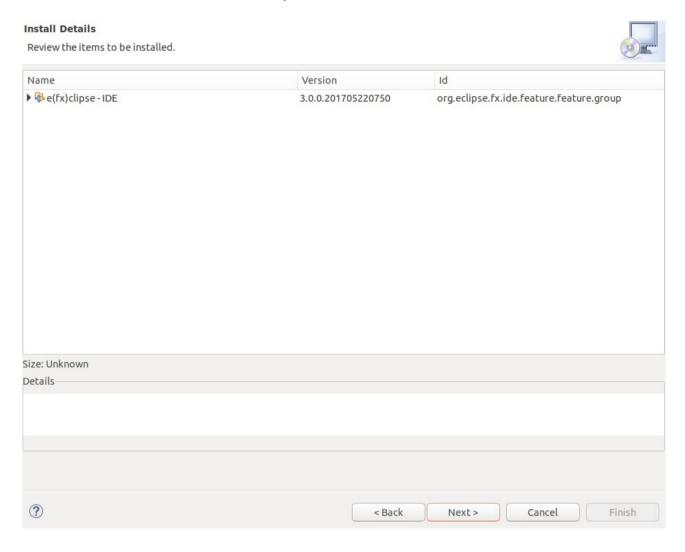
Oxygen - http://download.eclipse.org/releases/oxygen

Ho deixem igual que la captura i premem a 'Next >'.

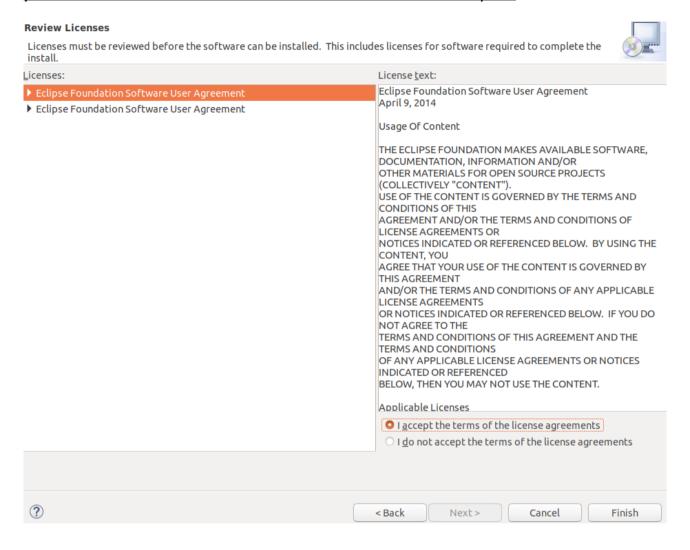


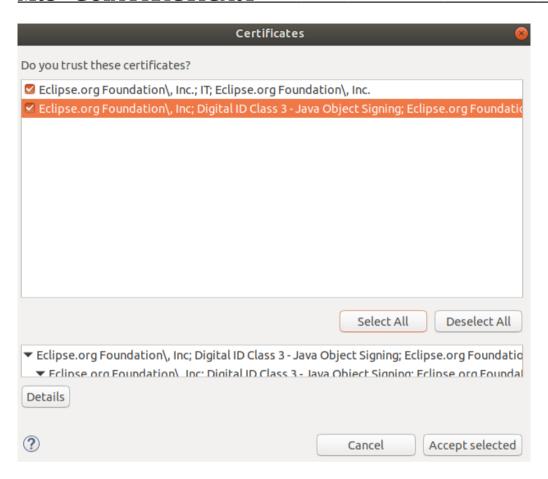
- * En el 'Work with' el camviem a -Oxygen--
- * Pusem a la barra de cerca = e(fx)clipse i sel·leccionem la primera opció disponible.
- * Desel·lecionem el checkbox de 'Group items by category'

2 - Premem al botó 'Next >'. Ens fa assegurar que instal·li lo que hem sel"lecionat. En cas afirmatiu, premem 'Next >':



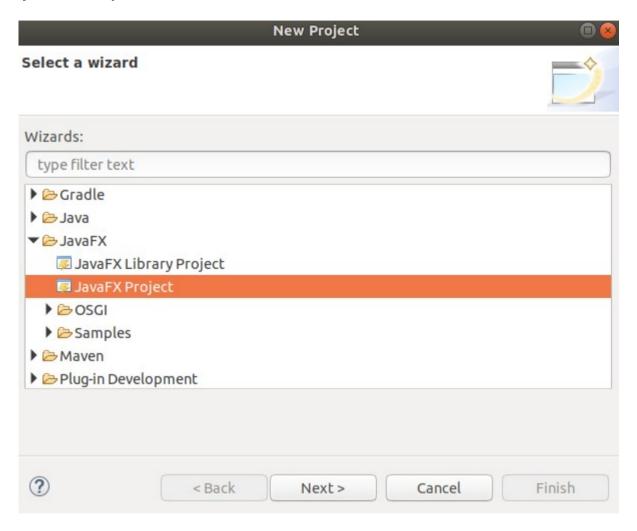
3 - I per acabar ens fan acceptar els termes de llicència. En cas afirmatiu, premem 'Finish'. A continuació ens farà reiniciar l'Eclipse:



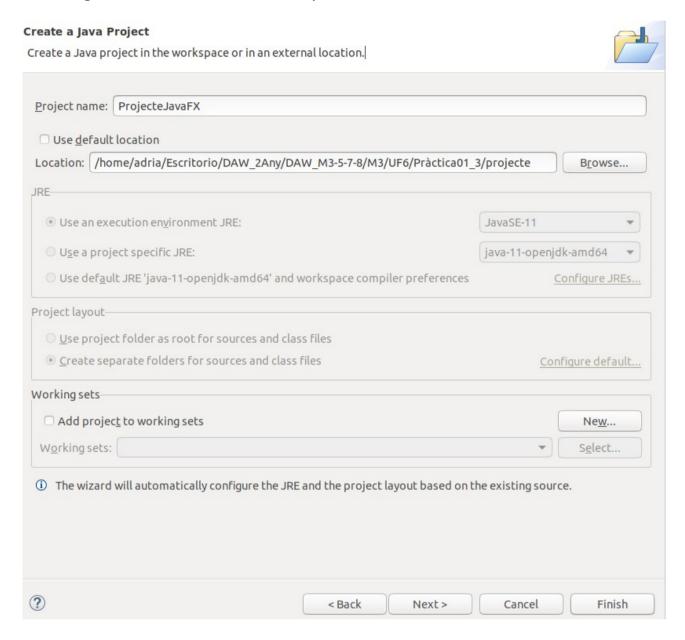




4 - Un cop reiniciat l'Eclipse, anem a crear un nou projecte. Seleccionem el 'JavaFx Project':



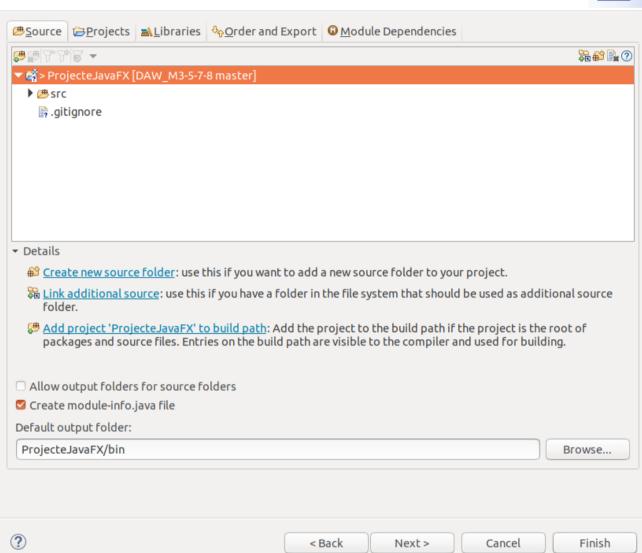
<u>5 - Anomenem el següent projecte i li indiquem el directori. Premem 'Next >', i seguim tal i com estan les captures:</u>



Java Settings

Define the Java build settings.





M03 - GUIA PRÀCTICA01

Adrià A.C.

Application type	Desktop ▼				
Package Name	application				
Declarative UI					
Language	FXML ▼				
Root-Type	javafx.scene.layout.AnchorPane	•			
File Name	Projecte				
Controller Name	ProjecteController				
?		< Back	Next >	Cancel	Finish

<u>6 – Un cop acabat tot, ens sortirà això:</u>

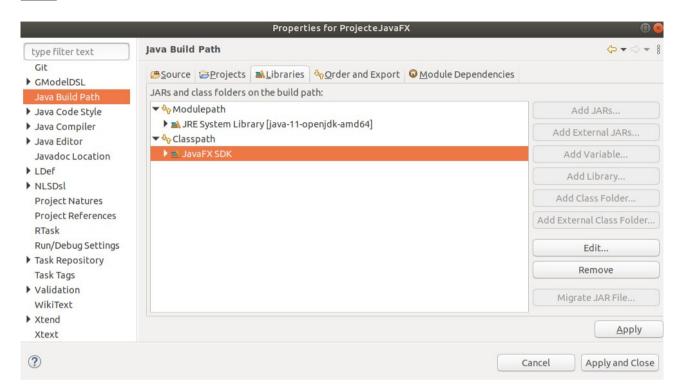
```
# Package Explorer ☎ 🗏 🕏 🤛 🖁 🗀 🗖
                                       package application;
 exercici01
> practica01 [DAW M3-5-7-8 master]
                                       3⊕ import javafx.application.Application;
🗸 🥳 > ProjecteJavaFX [DAW_M3-5-7-8 mas
 ▶ # > SCC
                                       10 public class Main extends Application {
 ▶ Mary JRE System Library [java-11-openjde
                                                @Override
public void start(Stage primaryStage) {
   , build.fxbuild
                                       Ja12
                                                         AnchorPane root = (AnchorPane)FXMLLoader.load(getClass().getResource("Projecte.fxml"));
Scene scene = new Scene(root, 400, 400);
                                       Da14
                                       15
                                                         scene.getStylesheets().add(getClass().getResource("application.css").toExternalForm());
                                        16
                                        17
                                                         primaryStage.setScene(scene);
                                                          primaryStage.show();
                                                    } catch(Exception e) {
                                        19
                                                         e.printStackTrace();
                                        21 22
                                                }
                                        23
24⊖
                                                public static void main(String[] args) {
                                                    launch(args);
                                        27 }
```

7 – Com podem apreciar, ens estan sortint errors, per sol·lucionar-los executem la següent comanda:

sudo apt-get install openjfx

```
adria@adria-HP-ProDesk-600-G1-SFF:~$ sudo apt-get install openjfx
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
Los paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no son necesarios.
    gir1.2-geocodeglib-1.0 libfwup1 libllvm8 libllvm8:i386
    linux-headers-5.3.0-40 linux-headers-5.3.0-40-generic
    linux-image-5.3.0-40-generic linux-modules-5.3.0-40-generic
```

8 - Reiniciem el programa, però res. Anem a mirar a les llibreries si està allà:



<u>Intellij</u>

Guies:

https://openjfx.io/openjfx-docs/#IDE-Intellij

1 – Anem a la següent link i ens anem al apartat 'Latest Release'. Un copallà, ens descarragem la verisó SDK del nostre SO:

https://gluonhq.com/products/javafx/

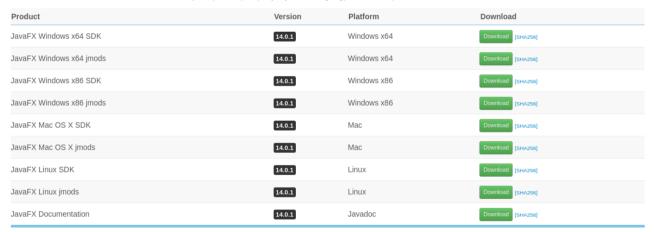
Latest Release

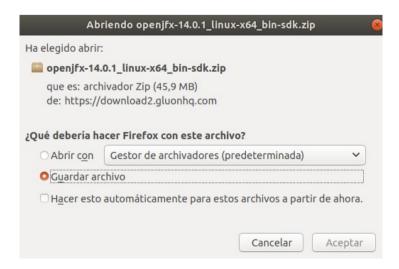
JavaFX 14.0.1 is the latest release of JavaFX. We will support it until the release of JavaFX 15.

The JavaFX 14.0.1 runtime is available as a platform-specific SDK, as a number of jmods, and as a set of artifacts in maven central.

The Release Notes for JavaFX 14.0.1 are available in the OpenJFX GitHub repository: Release Notes.

This software is licensed under GPL v2 + Classpath (see http://openjdk.java.net/legal/gplv2+ce.html).

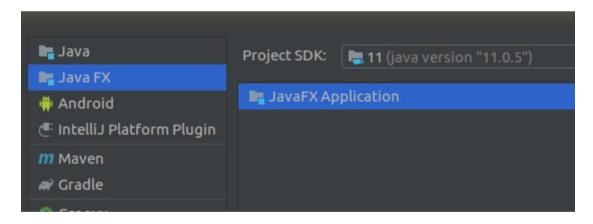


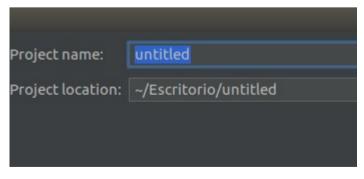


<u>2 – Un cop descarregat l'arxiu, el descomprimim en el /home i extraiem la carpeta que conté al interior (openifx-14.0.1):</u>

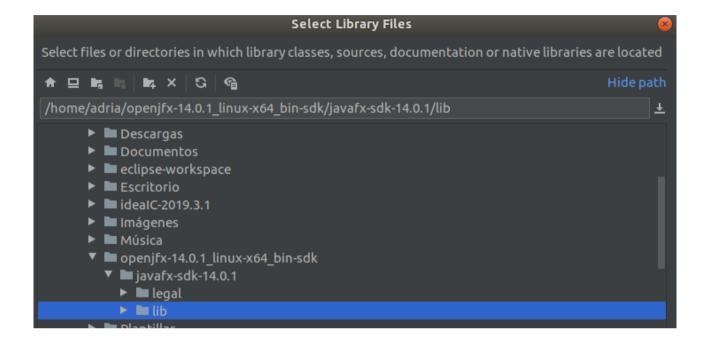


3 – A continuació, anem a crear un nou projecte al Intellij. Sel·lecionem al menú esquerra Java FX. A continuació anomenem el projecte i indiquem l'ubicació:

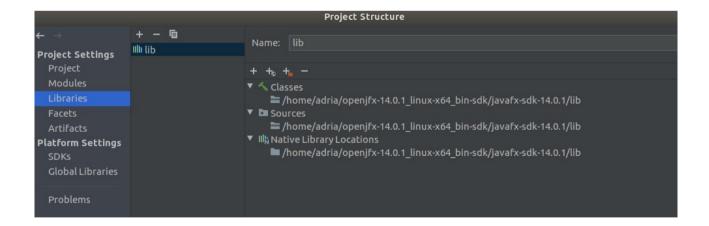




4 – Se'ns obrirà el projecte però ens sortiràn uns quants errors. Per solucionar-los, anem a File>Project Structure ...>Libraries. Allà, premarèm el botó + , el qual selecionarem 'Java'. Busquem per /home la carpeta openjfx-14... i selecionem la subcarpeta lib.

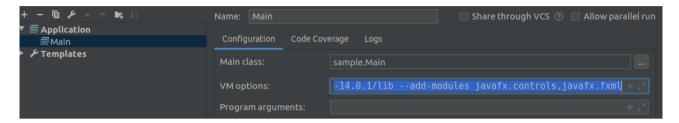


Donem a acceptar i ens sortirà així:



<u>5 - Per acabar, ens anem a Run>EditConfigurations ... Al input VM options afegim el següent codi i guardem els canvis:</u>

--module-path /home/adria/Descargas/javafx-sdk-14.0.1/lib --addmodules javafx.controls,javafx.fxml



6 – I amb aixó, ja hem acabat la instal·lació de javafx:

```
package sample;

import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
import javafx.stage.Stage;

public class Main extends Application {

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) throws Exception{
        Parent root = FXMLLoader.load(getClass().getResource( name: "sample.fxml"));
        primaryStage.setTitle("Hello World");
        primaryStage.setScene(new Scene(root, v: 300, v1: 275));
        primaryStage.show();
    }

public static void main(String[] args) { launch(args); }
}
```