

**UF2\_Practica\_07: Creació d'una pàgina de d'un panell de premis emprant classes.****ENUNCIAT**

Es tracta de realitzar una web en la que es mostri un panell amb 10 possibles premis.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

Quan l'usuari premi una de les opcions, la pàgina haurà de mostrar el premi que li ha tocat. Per exemple:

Felicitats, has guanyat el següent premi: **Appel Ipad valorat en 400€.**



Per realitzar la següent pràctica hem d'utilitzar dues classes.

**Classe Premi:** dels premis volem saber la seva descripció, el seu valor i guardar una imatge. L'únic mètode necessari és el constructor.

**Classe Panell:** com atribut tindrà un array de 10 premis. Com a mètodes necessaris haurà de tenir el constructor, i un que ordeni de manera aleatòria els premis.

Des de l'HTML només haurem de crear de manera manual la instància dels deus premis, després crear la instància de panell i per últim ordenar de manera aleatòria l'array dels premis.

#### PREMISSES:

- Cadascuna de les classes hauran d'estar en un arxiu a part anomenat Premi.js i Panell.js.
- Des de l'HTML únicament s'haurà de cridar a les funcions necessàries de les classes.
- Aquesta pràctica no disposa del fitxer CSS ni del fitxer HTML, que haureu de crear vosaltres mateixos. Podeu emprar el d'altres pràctiques.

#### LLIURAMENT :

Deseu els fitxers amb el nom UF2-PR07cognom1.zip" i el lliureu a l'aula virtual. On " cognom1 " correspon al vostre primer cognom. Exemple: Si el vostre cognom fos Ferran Sáez Martínez, l'arxiu el podríeu anomenar UF2-PR07-saez.zip".