

UF3_NF2_Practica_03: Galeria d'imatges

ENUNCIAT

Es tracta de realitzar una pàgina web que una vegada carregada ens presenta 8 fotografies una cada 3 segons, per fer això utilitzem un mètode de l'objecte Window, estudiat en unitats formatives anteriors però que no van tindre l'oportunitat d'utilitzar, es tracta del mètode `setTimeout()`.

Aquest mètode crida a una funció o una expressió i l'avalua després d'un nombre especificat de mil·lisegons.

Aquest mètode forma part d'un grup de mètodes que són utilitzats per crear iteracions mitjançant el temps, així és fàcil veure'ls en el codi de rellotges analògics i digitals, comprovadors de rutines, etc.

Mètode	Descripció
<code>setTimeout()</code>	Crída a una funció o una expressió i s'avalua després d'un nombre especificat de milisegons.
<code>clearTimeout()</code>	Esborra un conjunt temporitzador creat amb <code>setTimeout()</code>
<code>setInterval()</code>	Crída a una funció o una expressió i l'avalua a intervals especificats (en milisegons).
<code>clearInterval()</code>	Esborra un conjunt temporitzador creat amb <code>setInterval()</code>

La diferència bàsica entre **`setTimeout`** i **`setInterval`** és que el primer avalua una sola vegada mentre que el segon continua fins que l'atura el mètode **`clearInterval`** o es tanca la finestra.

Busqueu informació i exemples de com s'utilitzen aquests mètodes.

Podeu utilitzar o no un petit framework javascript anomenat **Move.js** que ens ajudarà a fer un l'efecte de rotació a les imatges dels nombres de les fotografies. Si no, podeu fer-lo amb CSS, des de JavaScript.

La utilització d'aquest petit framework ha sigut un extra per que us aneu acostumant a utilitzar llibreries fetes per altres, de caràcter de domini públic

PREMISSES:

- El codi Javascript ha d'estar a un arxiu a part.
- Des de l'HTML únicament haurà d'incloure el enllaç a l'arxiu Javascript.
- Per canviar d'una imatge a altra podeu fer l'efecte que vulgueu.

LLIURAMENT :

Deseu els fitxers amb el nom UF2-NF2-PR03-cognom1.zip" i el lliureu a l'aula virtual.
On " cognom1 " correspon al vostre primer cognom. Exemple: Si el vostre cognom fos Ferran Sáez Martínez, l'arxiu el podríeu anomenar UF2-NF2-PR03-saez.zip".