



La Pineda Adventure

Projecte M12
Curs 2019/2020

Adrià A.C.





Índex

- 1) De què tracta el joc
- 2) Com jugar-lo
- 3) Tecnologies emprades
- 4) Funcionament
- 5) Conclusió / Lliçons apreses

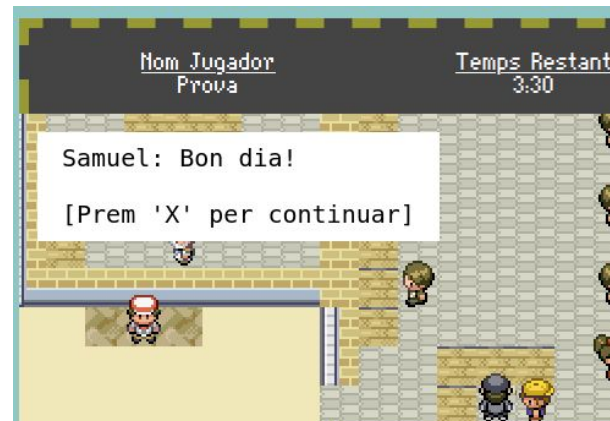
1) De què tracta el joc

El joc comença a l'aula de DAW de segon curs. Allà, un professor us deixarà 5 minuts per anar al lavabo. Durant aquella estona heu de trobar 5 professors i resoldre les preguntes que ús facin. Per a cada professor que guanyeu, obtindreu una clau. Un cop obtingudes totes les claus, haureu guanyat la partida. Però si passen els 5 minuts i no heu obtingut les 5 claus, vindrà el Marcel i ús reganyarà.



2) Com jugar-lo

Per a controlar el personatge utilitza les fletxes del teclat, la tecla D per parlar amb algun alumne o professor i la tecla X per a continuar parlant amb el professor.



3) Tecnologies emprades

- HTML5, CSS3 i JS per a les vistes.
- Node.js per a fer el server i poder utilitzar Socket.io i MongoDB.
- Phaser per la creació del joc.
- Socket.io per passar dades des del Client fins al Servidor, i viceversa.
- MongoDB per fer gestions amb la BD.

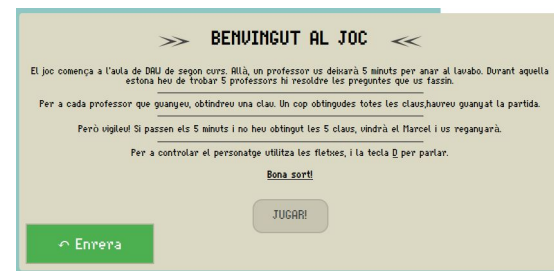
```
socket.emit('partidesGuardades', result);
```



```
MongoClient.connect(urlMongo, function(err, db) {  
  
  if (err) throw err;  
  var dbo = db.db("laPinedaAdventure");  
  
  dbo.collection("jugadors").insertOne(myobj, function(err, res) {  
    if (err) throw err;  
    console.log("--> Partida Guardada!");  
    db.close();  
  });  
});
```

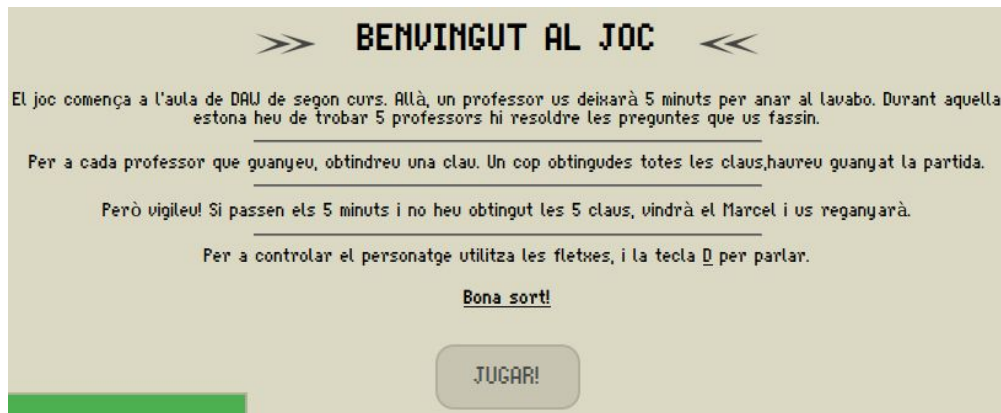
4) Funcionament

Des del index.html, podem crear una nova partida, i restaurar-ne o eliminar-ne una de ja guardada.



4) Funcionament

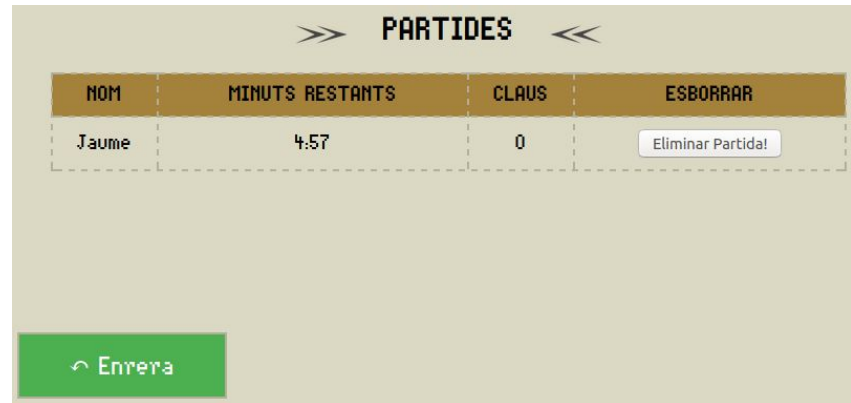
Crear una partida: En prémer el botó de 'Nova Partida', se'ns mostrarà un input on introduir el nom del jugador. Un cop escrit, premem a 'CONTINUAR'. A continuació ens mostrarà de què tracta el joc i com es juga. Per a jugar, premerem 'JUGAR!'.



4) Funcionament

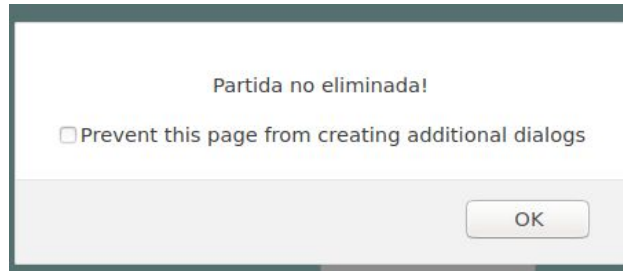
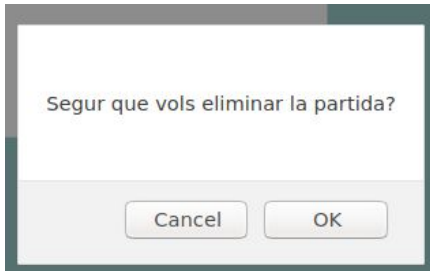
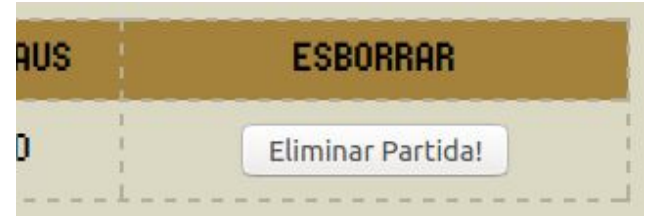


Guardar una partida: Estant al joc, trobarem un botó verd a baix mà dreta. Si el premem, se'ns mostrarà el següent alert. Un cop li premem al 'OK', ens portarà a la pàgina d'inici on podrem veure la partida guardada.



4) Funcionament

Eliminar una partida: En prémer el botó d'eliminar, ens preguntarà si estem segurs de l'elecció. En cas afirmatiu, l'eliminarà. En cas negatiu, ens avisarà que no l'ha eliminat.





5) Conclusió / Lliçons apreses

→ Perseverança

→ Autoaprenentatge

→ Fer pauses

A continuació, obriré el projecte per fer una prova en directe del funcionament del joc