

# **Desenvolupament d'Aplicacions Web**

## **Projecte DAW**

**Nom Projecte: La Pineda Adventure**

**Integrants: Adrià Aubanell Cabezas**



## Requeriments de l'Aplicació

1) Un document on expliqueu com heu aplicat la litúrgia d'Scrum (Meetings, etc)

- El mètode SCRUM l'he aplicat d'una manera diferent. No he començat el projecte com tal, fins que no tingut unes bases mínimes amb Phaser. Si que he anat practicant, informar-me bastant sobre Phaser i altres tecnologies, però al no tenir una rel·lació directe al projecte, no he considerat afegir-ho al document SCRUM. Com es podrà apreciar, l'SCRUM en referència al projecte com tal comença el 11 de Maig, encara que prèviament (com està descrit en el document SCRUM), el treball en si es remonta des del principi de l'entrega 'Lliurament inicial'.

2) El "fitxer" entregable a client (codi font).Atenció! Caldrà crear una branch de l'entrega a Git (per a tracking de possibles bugs) i etiquetar-la adientment (versió, data...)

- PUNT NO FET, PER FALTA DE CONEIXEMENT DE COM REALITZAR-LO

3) Un manual sobre com desplegar l'entrega i com posar-la en marxa --> guardar-ho al readme.md , fitxer de referència a GIT  
- Mirar document .readme en el Github.

```

Abrir ▾  README.md  ~/Escritorio/Servidor/miweb/Projecte_M12  Guardar  ≡  ⌵  ⌵  ⌵  ✕
<h1 align="center" style="text-decoration:underline">Projecte M12 by lapineda201920</h1>

## Pasos a seguir pel correcte funcionament (si tens docker-compose ja funcionant, fes el punt 1 i ves al punt 5 directament)

1. Descarreguem tot el projecte a local.
- Anem a la carpeta on volem deixar la instal·lació. Fem:
  - git clone git@github.com:lapineda201920/Projecte_M12.git .

2. Descarreguem el Docker:
- Primer de tot, anem a la consola i fem un update:
  - sudo apt-get update
|
- A continuació, anem a instal·lar el Docker:
  - sudo apt-key adv --keyserver hkp://p80.pool.sks-keyservers.net:80 --recv-keys

- Agreguem el repositori Docker:
  - sudo apt-add-repository 'deb https://apt.dockerproject.org/repo ubuntu-xenial main'

- Tornem a fer un update:
  - sudo apt-get update

- Comprobem que ens hem descarregat la última versió de Docker:
  - apt-cache policy docker-engine

- Instal·lem el Docker:
  - sudo apt-get install -y docker-engine

3. Descarreguem el Docker-Compose:
- Primer de tot, instal·lem el curl:
  - sudo apt install curl

- Un cop instal·lat introduïm les següents comandes:
  - sudo curl -L "https://github.com/docker/compose/releases/download/1.24.0/docker-compose-$(uname -s)-$(uname -m)" -o /usr/local/bin/docker-compose
  - sudo chmod +x /usr/local/bin/docker-compose

4. Aixequem els serveis de XAMP sobre Docker Compose
- Creem un directori on tenim pensat tenir el Servidor. Un cop fet, allà crearem un fitxer:
  - nano docker-compose.yml (En aquest fitxer introduïm el text del fitxer DOC/dc.txt)

- I per acabar fem:
  - sudo docker-compose up -d

## Recorda: Per a que funcioni el projecte s'ha d'executar el docker-compnpose --> sudo docker-compose up

5. Anem al buscador d'internet, i introduïm:
  - localhost/RUTA-DE-LES-CARPETES-ON-ESTÀ-EL-JOC/Joc/index.html (Ex: http://localhost/provaProjecteM12/Jocindex.html)

I ja està!
```

#### 4) Alguna captura de pantalla de l'estat del Trello/eina que empreu al final de l'sprint

- No utilitzo cap eina com Trello o similars. Des d'un principi he tingut clar les dates màximes per a fer les coses, i al utilitzar SCRUM he pogut refrescar què és el que em faltava per fer i el que no.

#### 5) Un document que expliqui què està implementat i què és el que falta

- Actualment el projecte té implementat: el mapa està acabat, el jugador es pot moure pel mapa, xoca quan ha de xocar (parets, persones), pot 'parlar' amb els alumnes (que li diguin: 'Bon dia', etc.) i ara estic fent que pugui tenir una conversació amb algún professor i que aquest li faci preguntes i el jugador les respongui (encara que aquesta part m'està costant bastant, i desconec quan de temps em pot dur completar-ho. (Crec que pel 20 de Maig ja tindria feta aquesta part).

*\*Per fer el mapa he utilitzat el programa: Tiled, i per fer l'animació del jugador he utilitzat el programa: TexturePacker.*

Falta que es pogués guardar la partida (guardar posició jugador, temps restant, claus i nom) e reanudar-la més tard, per lo que en aquest punt hauria de utilitzar una BD de MongoDB. Fins que no arribi aquest punt, no sabré quin tip de tecnologies utilitzaré pel servidor.

Per finalitzar, tindrè que fer animacions (o alguna altre cosa), quan el jugador guanyi o perdi la partida (ara per ara surt amb un alert();).

#### 6) Documentar lliçons apreses pujades a la wiki

- *NULL*