

# **Desenvolupament d'Aplicacions Web**

## **Projecte DAW**

**Nom Projecte: La Pineda Adventure**

**Integrants: Adrià Aubanell Cabezas**



## Planificació

Com ja vaig comentar en el document de proposta de projecte, he implementat el mètode de treball SCRUM.

Pel que fa les dates dels lliuraments, veig que he pogut avançar una mica més del que tenia previst. En el document de proposta de projecte vaig dir:

'... és el día 16 de Maig. Per aquesta data tinc pensat tenir fet la view index.html i tenir el mapa del joc i el personatge que es pogui moure (però el joc no sería funcional). ...'

Avui dia 15 de Maig, el projecte està: el mapa està acabat, el jugador es pot moure pel mapa, xoca quan ha de xocar (parets, persones), pot 'parlar' amb els alumnes (que li diguin: 'Bon dia', etc.) i ara estic fent que pugui tenir una conversació amb algún professor i que aquest li faci preguntes i el jugador les respongui (encara que aquesta part m'està costant bastant, i desconec quan de temps em pot dur completar-ho. (Crec que pel 20 de Maig ja tindria feta aquesta part).

El següent pas seria que es pogués guardar la partida (guardar posició jugador, temps restant, claus i nom) e reanudar-la més tard, per lo que en aquest punt hauria de utilitzar una BD de MongoDB. Fins que no arribi aquest punt, no sabré quin tipus de tecnologies utilitzaré pel servidor. (Si tot va segons lo previst, pel 26 de Maig ja tindria feta aquesta part)

Per finalitzar, tindrè que fer animacions (o alguna altra cosa), quan el jugador guanyi o perdi la partida (ara per ara surt amb un alert();). (En aquest punt, no estic tant segur de arribar-hi, però si tot va com a d'anar, en un dia (27 de Maig) ja tindria que tenir acabada aquesta part).