



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará
PPGER – PPGCC

Aula 7: Transformadas Wavelet

Processamento Digital de Imagens

Prof. Dr. Pedro Pedrosa

`pedrosarf@ifce.edu.br`

`pedropedrosa.maracanau.ifce.edu.br`

Introdução

- A transformada *wavelet* tem recebido uma grande atenção devido a sua facilidade em comprimir, transmitir e analisar imagens;
- Em geral esta transformada está sendo usada em inúmeros campos como processamento de voz, ciência da terra, geofísica, física médica, astronomia e sensoriamento remoto.
 - A transformada *wavelet* expande um sinal através conjunto completo de funções de base com frequência e duração limitada.

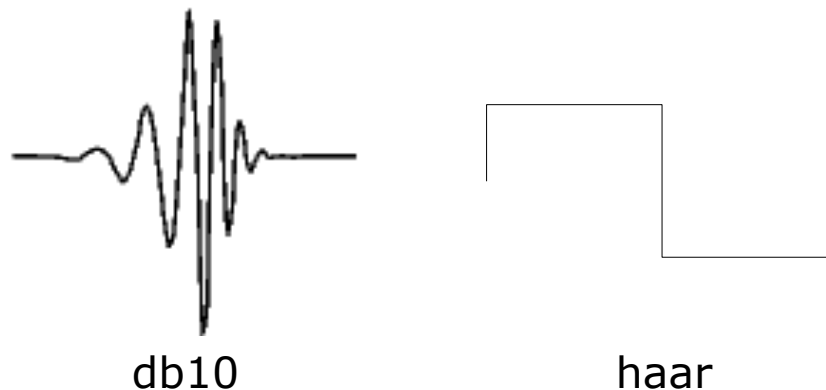


Figura 1: Exemplos de Funções *Wavelets*



Introdução

- O interesse cresceu principalmente devido a teoria multi-resolução proposta por Mallat (1987).
- Esta teoria unifica e incorpora diferentes técnicas, podendo ser usada em vários domínios de conhecimento:
 - Codificação em Sub-bandas
 - Filtragem com filtros de quadratura espelhados
 - Processamento piramidal de imagens
- Ferramenta de análise espaço / frequência
 - A decomposição de um sinal com uma determinada função *wavelet* permite o tratamento da energia contida no sinal, em função tanto da dimensão espacial (ou tempo) como da escala da *wavelet* (frequência).



Wavelet x Fourier

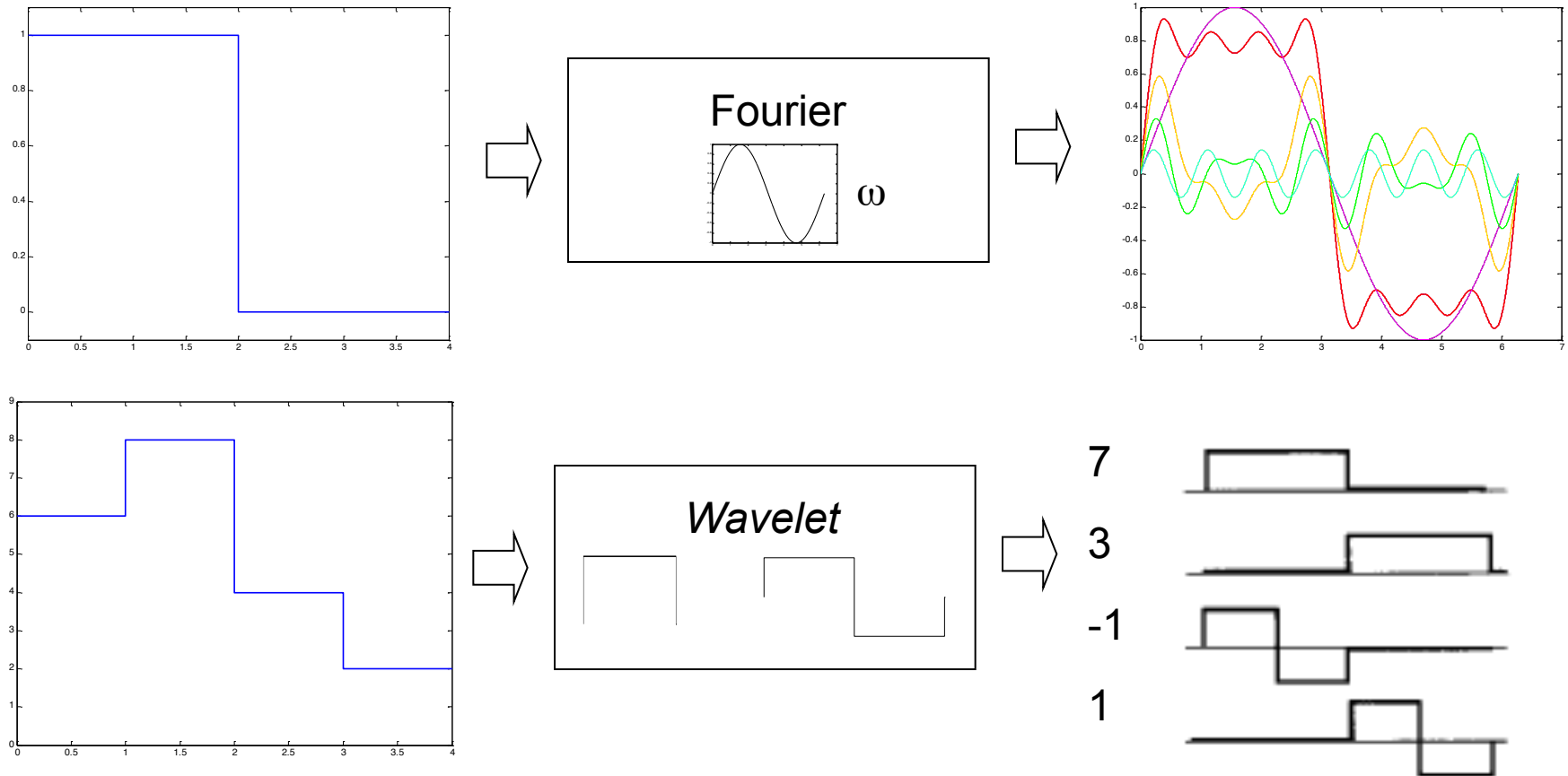


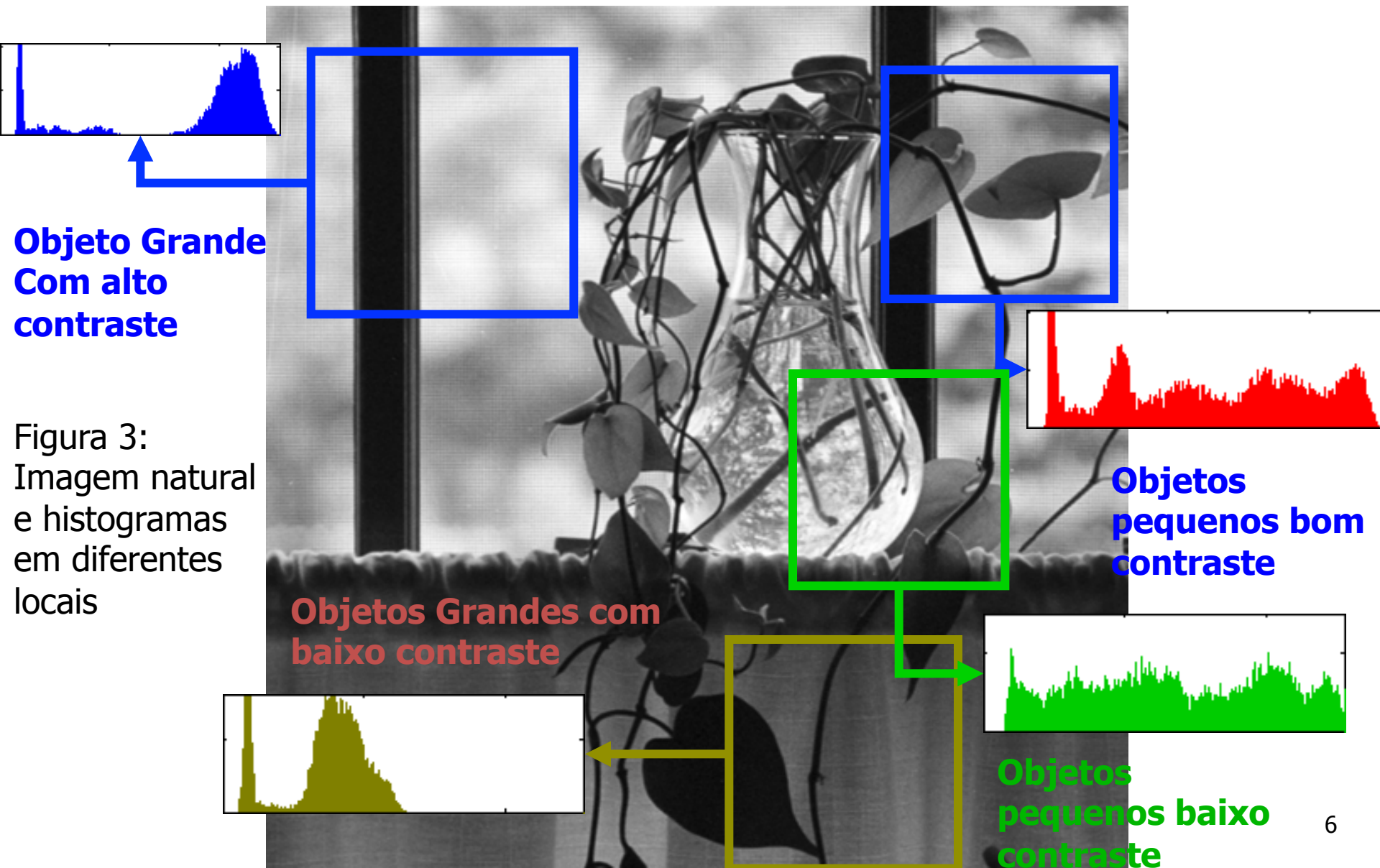
Figura 2: Comparação entre *Wavelets* e Fourier

Fundamentos

- Regiões com semelhantes textura e contraste combinadas formam objetos na imagem
- Resolução
 - Altas resoluções detectam objetos pequenos ou em baixo contraste
 - Baixas resoluções detectam objetos grandes ou de alto contraste
 - Para detectar diferentes objetos é necessário analisar várias resoluções (multi-resolução)
- Freqüência
 - Altas freqüências representam bordas
 - Baixas freqüências representam regiões homogêneas

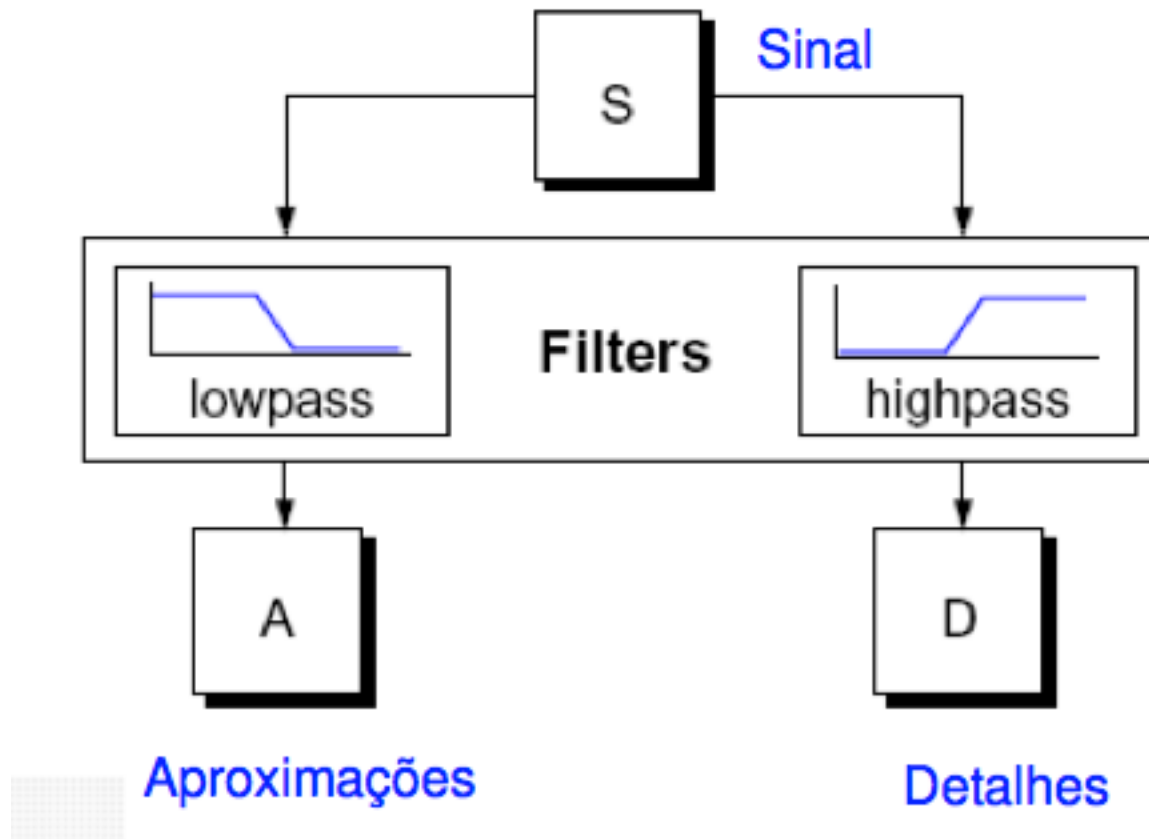


Regiões Importantes da Imagem



Transformada Wavelet Discreta

- Processo de filtragem



Transformada Wavelet Discreta

- Processo de filtragem
 - Problema: Suponha que o sinal original tem 1000 amostras...
 - Com esse processo de filtragem, passamos a ter dois sinais cada um com 1000 amostras
 - Esse aumento na quantidade de dados não é interessante
 - Podemos pegar apenas uma em cada duas amostras dos sinais filtrados
 - Assim, ficaríamos apenas com as 1000 amostras
 - Essa é a idéia de *Downsampling*

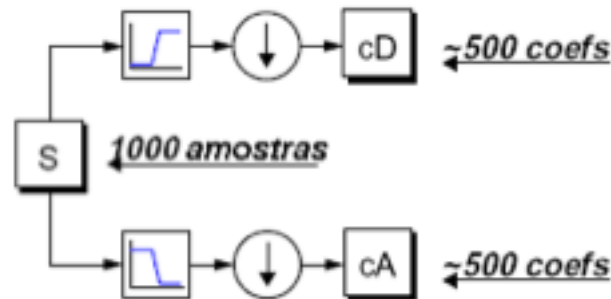


Transformada Wavelet Discreta

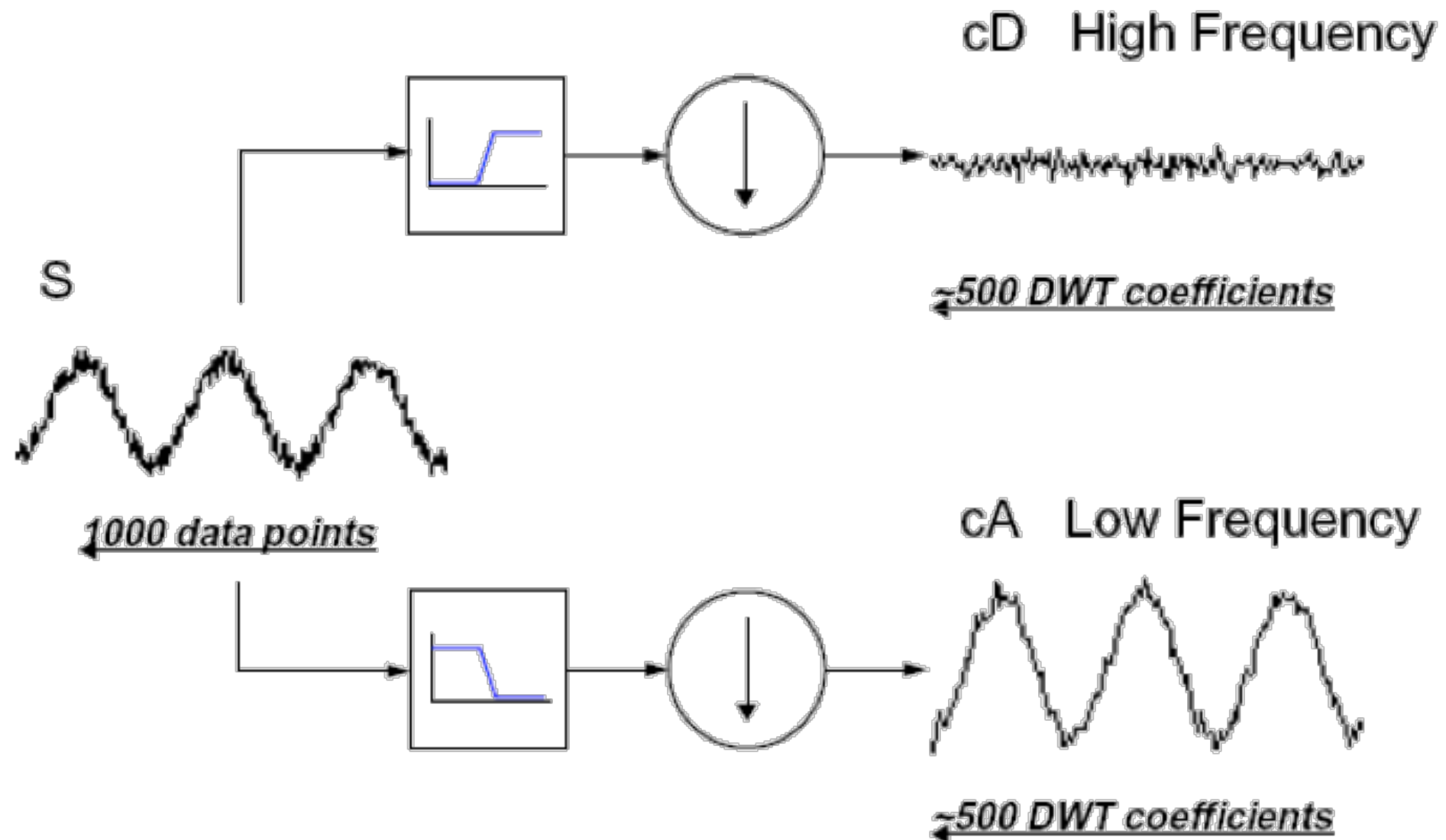
- Ou seja, ao invés de:



- Temos agora:

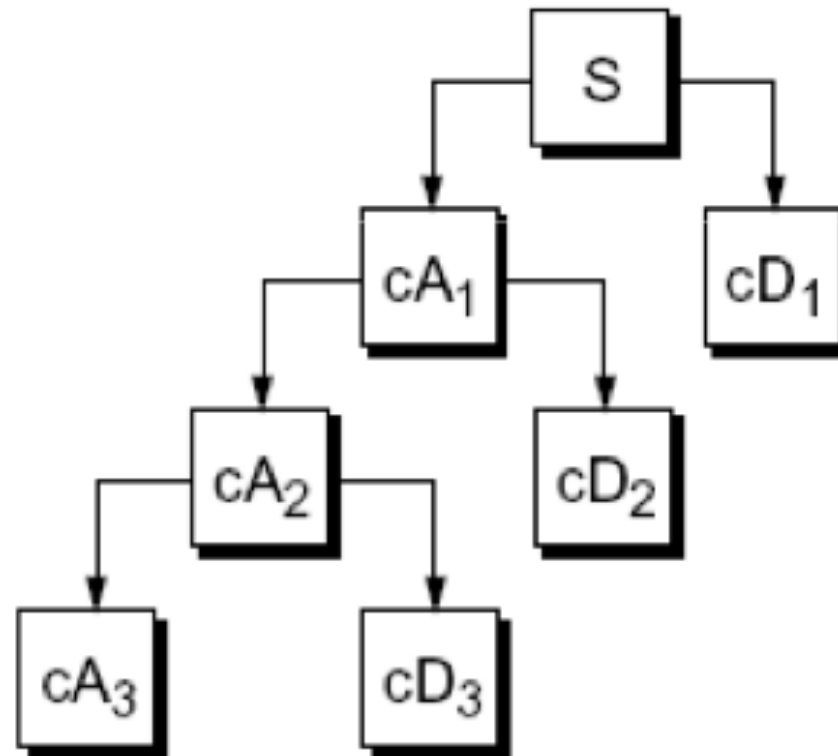


Transformada Wavelet Discreta

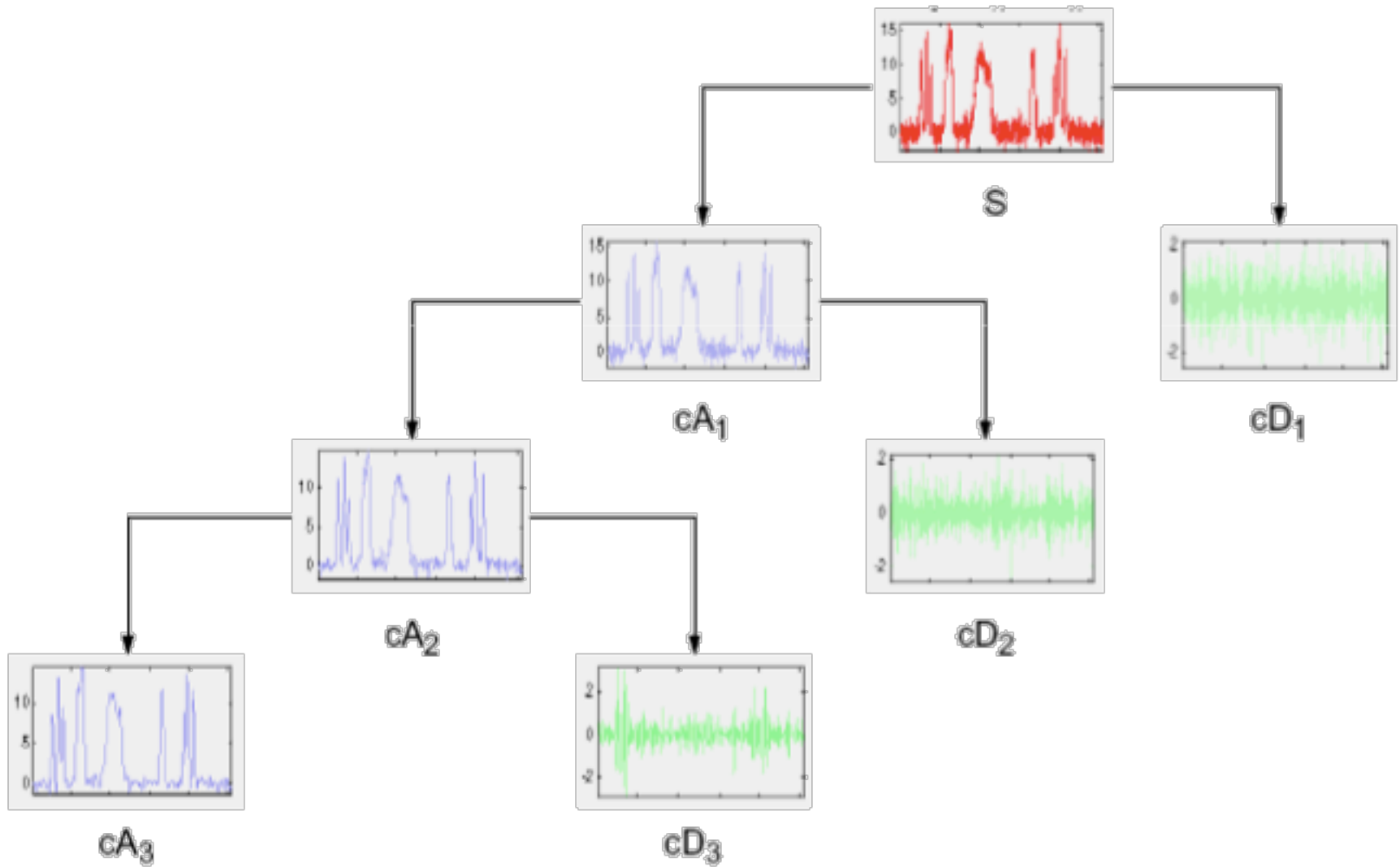


Transformada Wavelet Discreta

- Decomposição em múltiplos níveis

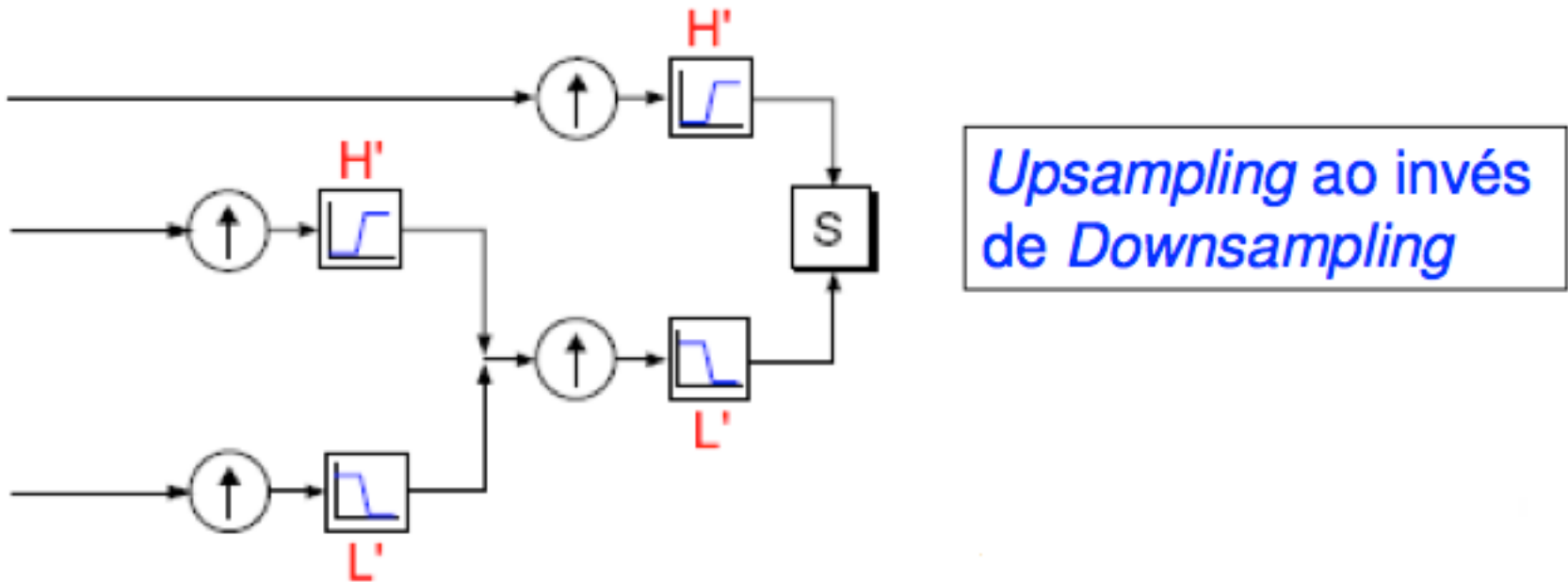


Transformada Wavelet Discreta



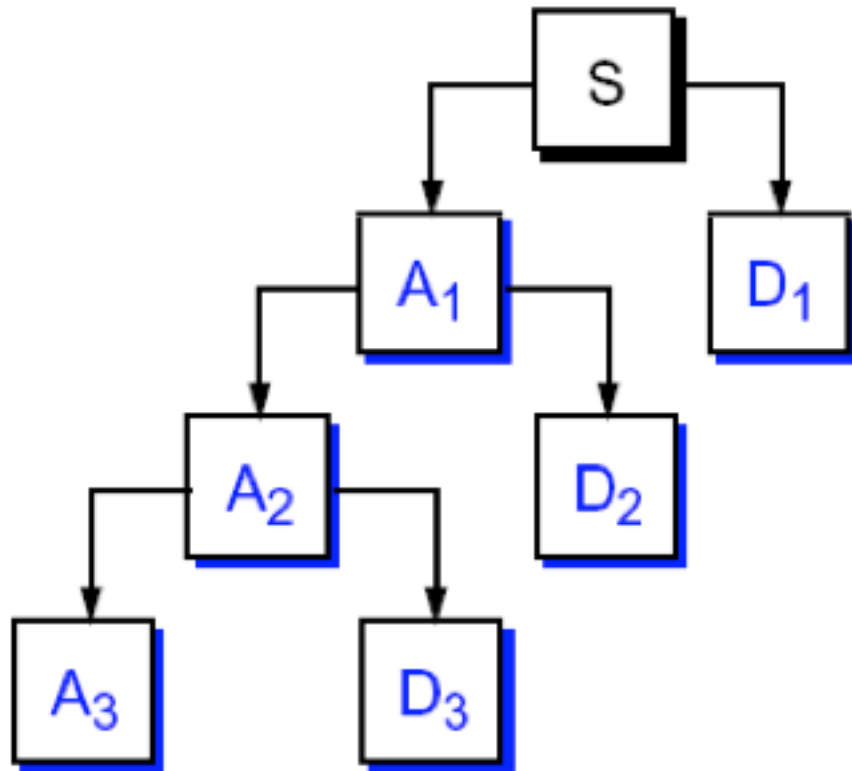
Transformada Wavelet Discreta

- O que a análise de wavelets faz é decompor um sinal
- O processo inverso é a reconstrução ou síntese do sinal



Transformada Wavelet Discreta

- Componentes de um sinal reconstruído



$$S \approx A_1 + D_1$$

$$\approx A_2 + D_2 + D_1$$

$$\approx A_3 + D_3 + D_2 + D_1$$

Transformada Wavelet Discreta

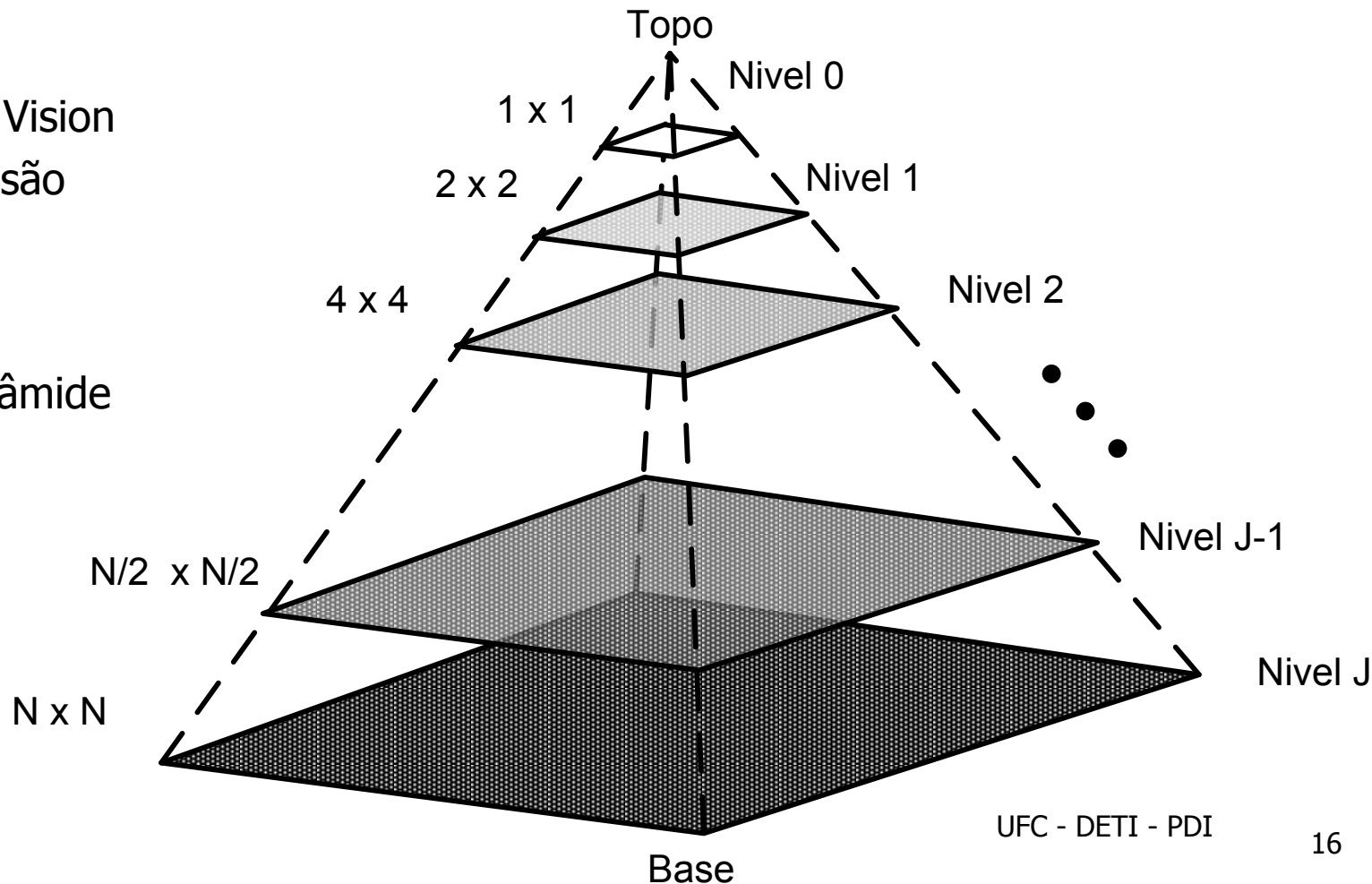
- Famílias de wavelets
 - Definem a forma da wavelet mãe
 - Haar
 - Daubechies
 - Biortogonal
 - Coiflets
 - Symlets
 - Shannon



Pirâmide de imagens

- A pirâmide é uma coleção de imagens com diferentes resoluções.
- A base representa a mais alta resolução e o topo representa a mais baixa resolução
- Utilização
 - Machine Vision
 - Compressão

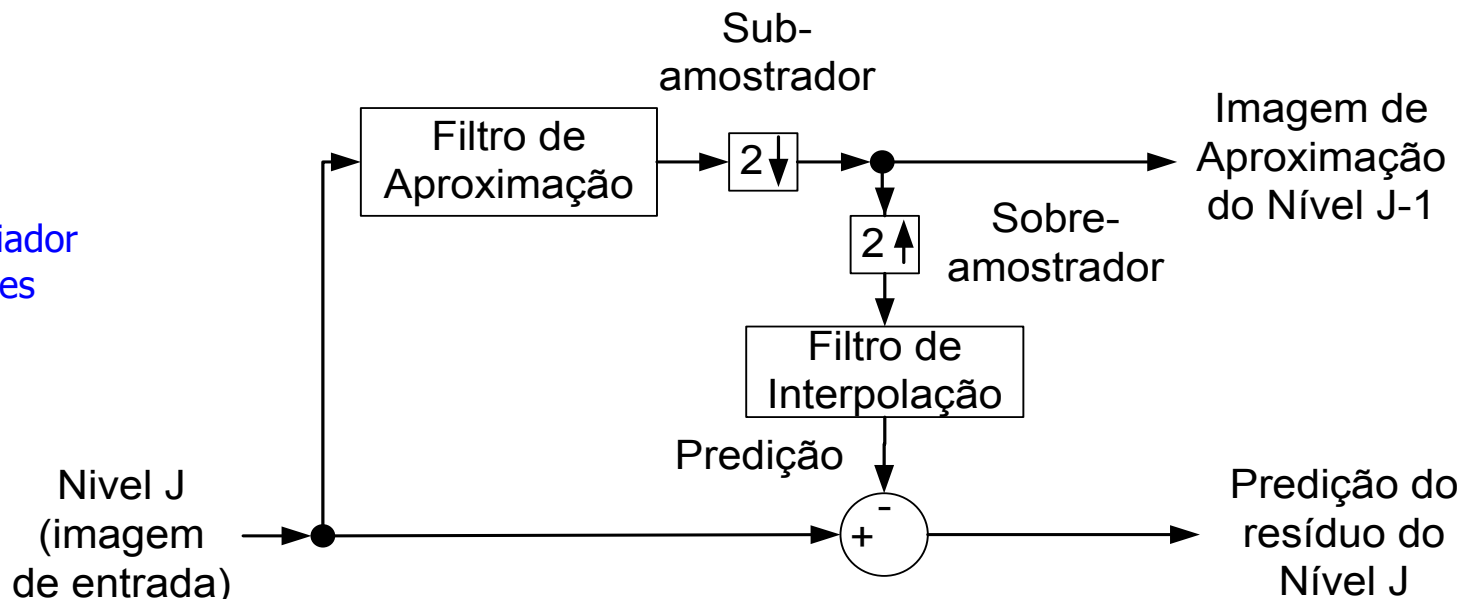
Figura 4:
Estrutura de pirâmide
de imagens



Algoritmo de Decomposição Piramidal

- Algoritmo
 - Diminuir a resolução.
 - Filtrar e depois sub-amostrar a imagem filtrada, formando a imagem de aproximação.
 - Re-amostrar, utiliza um filtro de interpolação, formando a predição
 - Calcular a diferença entre a predição e a original para calcular a imagem de detalhes.
- Filtros
 - Sem filtragem (causa aliasing nos níveis mais altos)
 - Média
 - Passa-baixa Gaussiano Algoritmo

Figura 5:
Sistema criador
de pirâmides



Pirâmide de Imagens

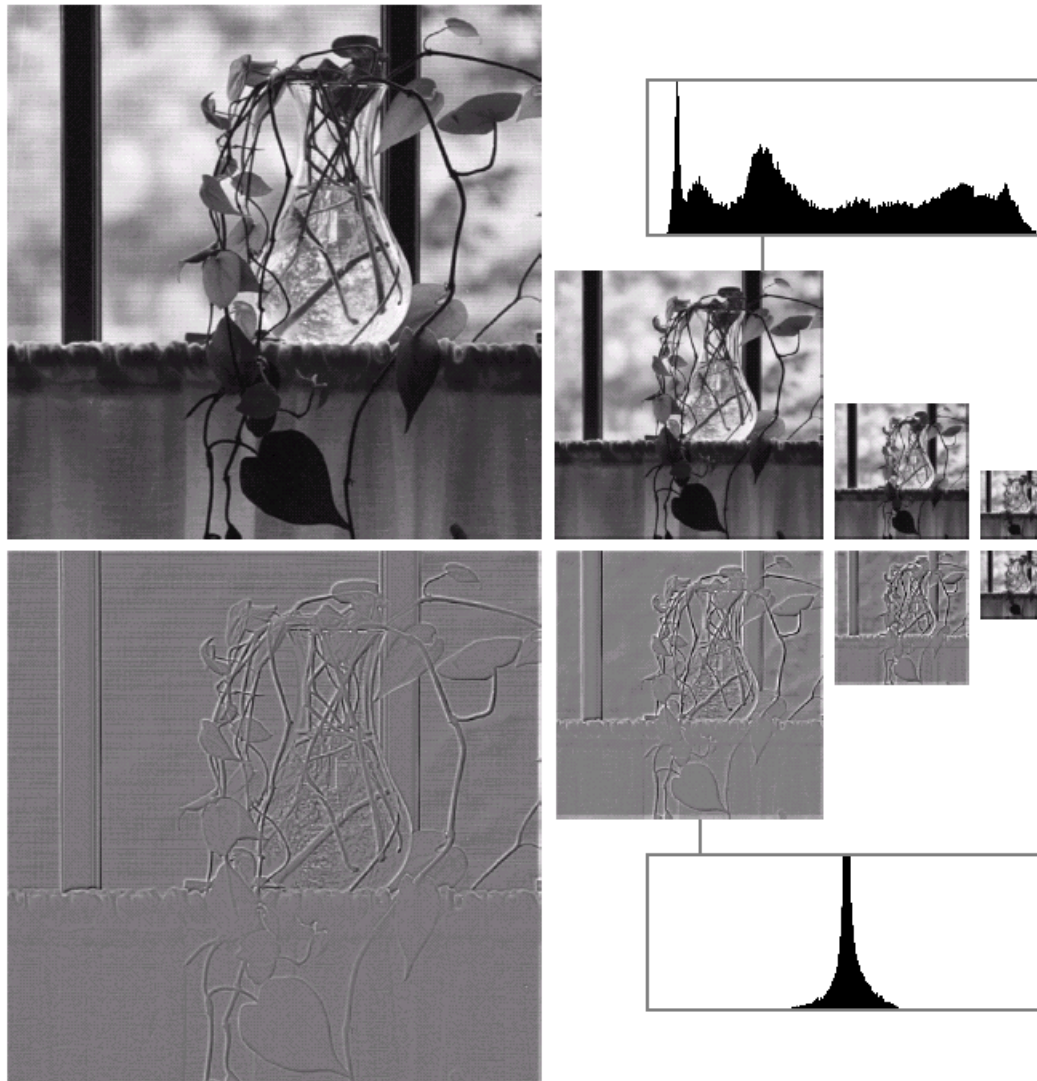


Figura 6: Duas Pirâmides e estatísticas: a) Gaussiana (aproximação) e Laplaciana (predição)

Pirâmide de Imagens

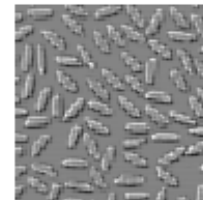
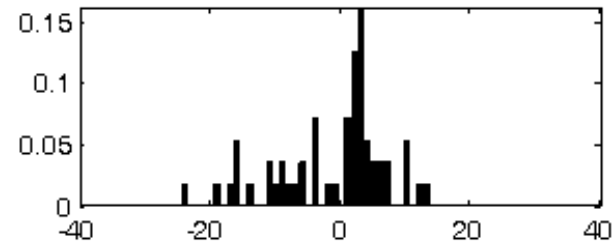
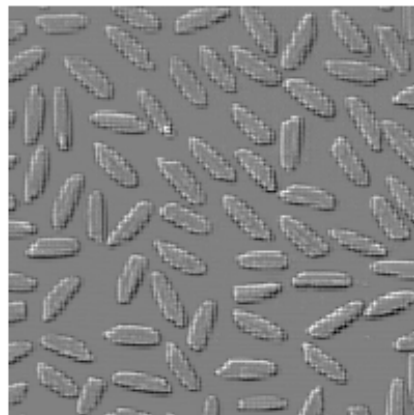
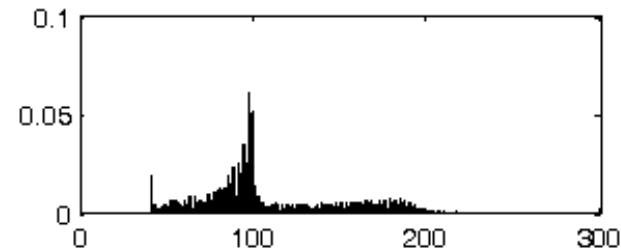
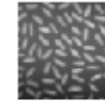
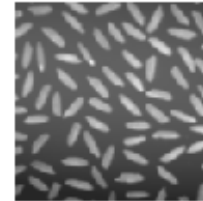
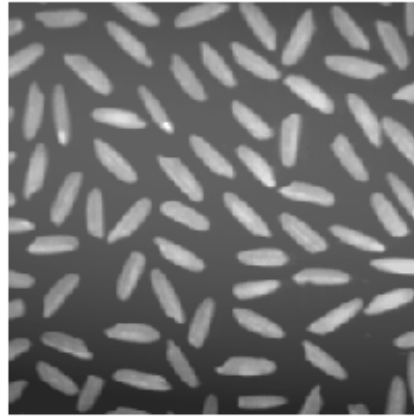


Figura 7: Duas Pirâmides e estatísticas: a) Gaussiana (aproximação) e Laplaciana (predição)



Transformada Haar

- É a função de base wavelet mais antiga e mais simples, também conhecida como função wavelet ortogonal.
- A transformada Haar é separável e simétrica e pode ser expressada pela matriz de transformação:

$$\mathbf{T} = \mathbf{H}\mathbf{F}\mathbf{H}$$

- Matrizes
 - \mathbf{F} é a imagem $N \times N$,
 - \mathbf{H} é a Matriz de transformação ($N \times N$)
 - \mathbf{T} é a transformada ($N \times N$)
- \mathbf{H} contém as funções de bases, $h_k(z)$. Definidas sobre o espaço contínuo e fechado z .



Transformada Haar

- Para Gerar H:

$$h_k(z) = \frac{1}{\sqrt{N}} \begin{cases} 2^{p/2} & z \in [(q-1)/2^p, (q-0.5)/2^p) \\ -2^{p/2} & z \in [(q-0.5)/2^p, q/2^p) \\ 0 & \text{para outros valores de } z. \end{cases}$$

- Onde

$$k \in [0, N-1] \Rightarrow N = 2^n \Rightarrow p \in [0, n-1]$$

$$q = \begin{cases} 0 \text{ ou } 1 & \text{se } p = 0 \\ 0 \text{ L } 2^p & \text{se } p \neq 0 \end{cases}$$

- Exemplo

- Para $N = 4$
- Valores de K:

k	p	q
0	0	0
1	0	1
2	1	1
3	1	2

- Matriz

$$\mathbf{H} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ \sqrt{2} & -\sqrt{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{2} & -\sqrt{2} \end{bmatrix}$$



Fundamentos Transformada Haar

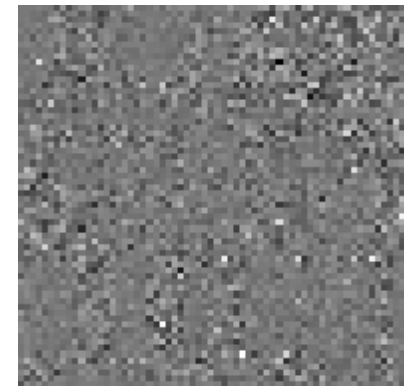
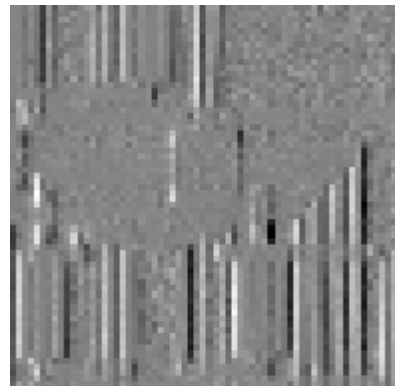
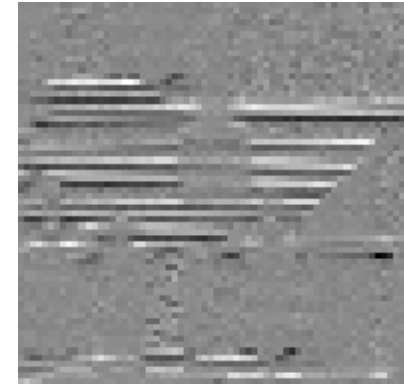
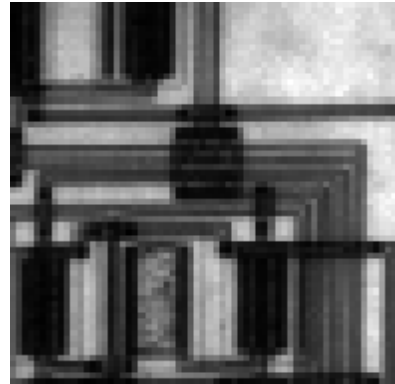


Figura 13:
Decomposição
utilizando a
transformada de
Haar.

Transformada Haar

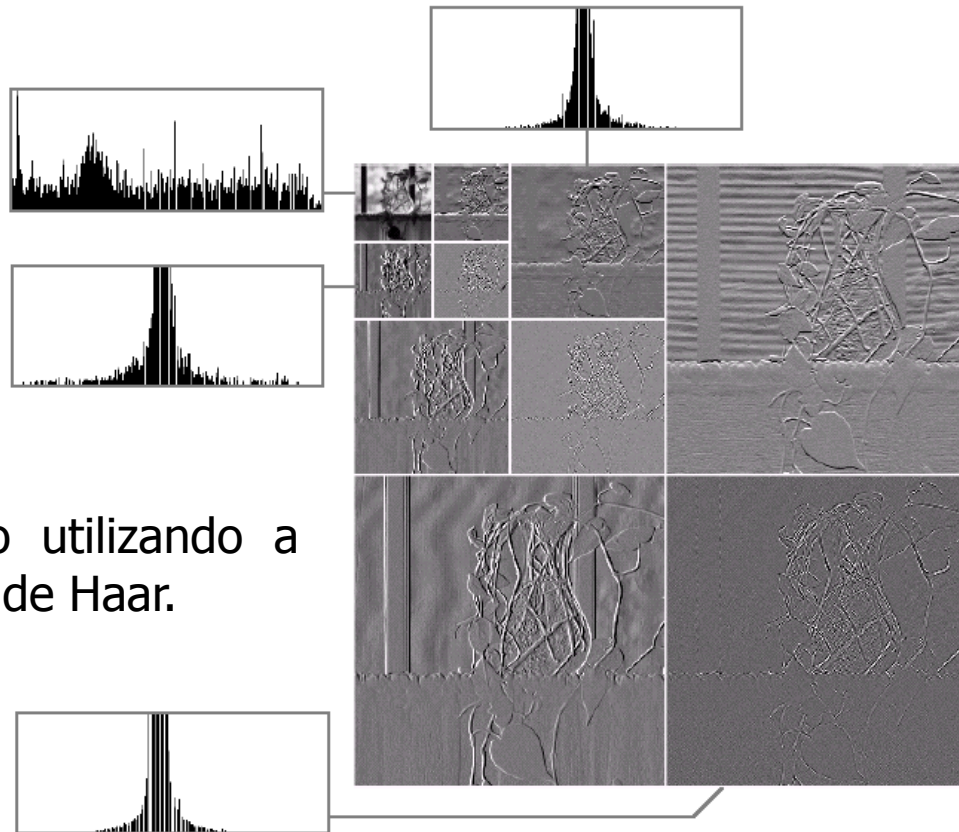
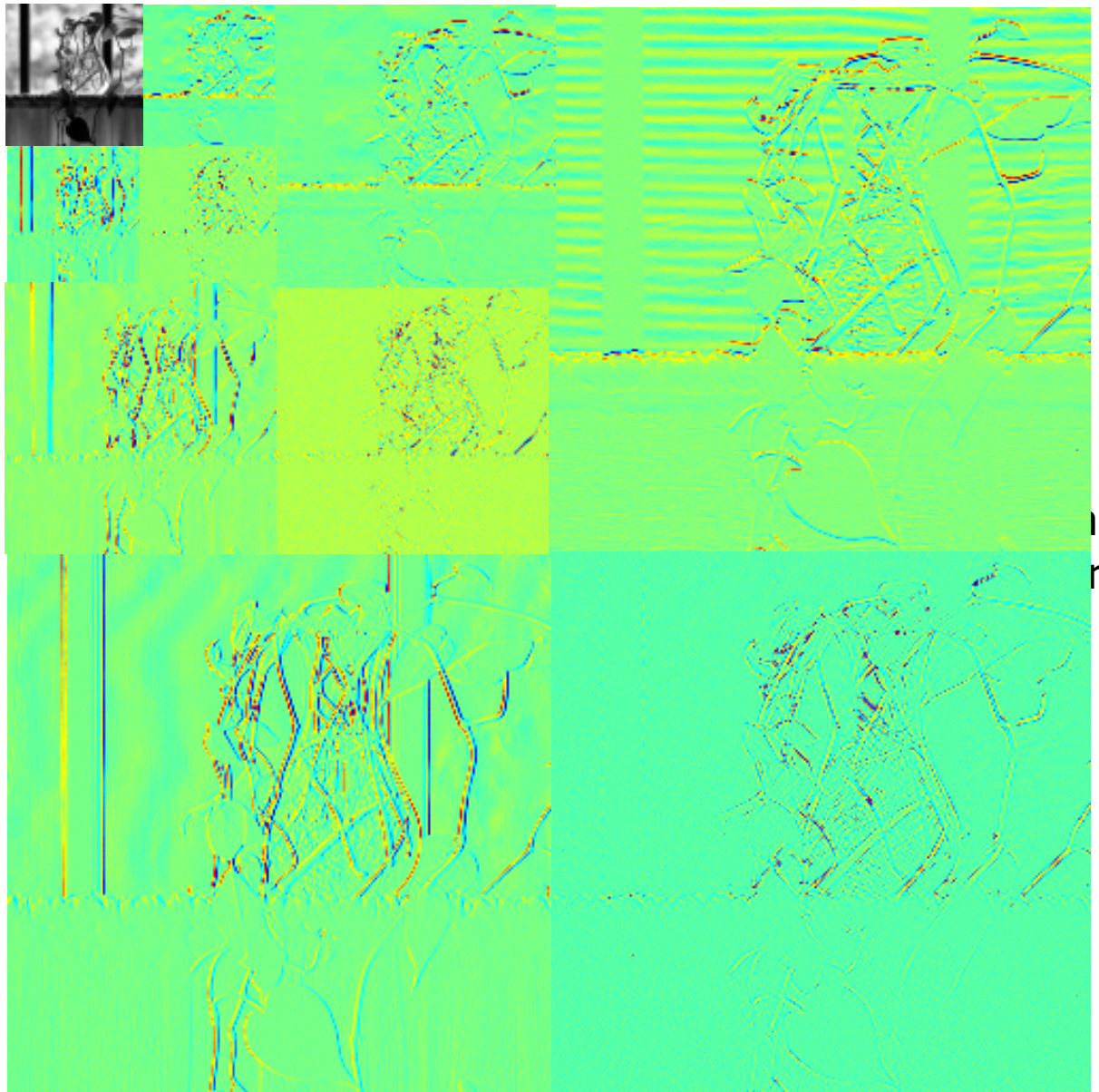
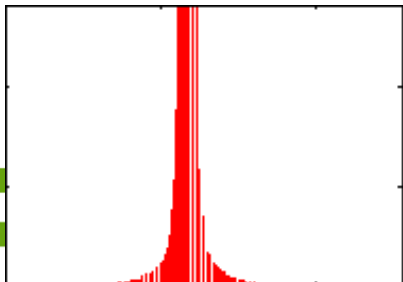
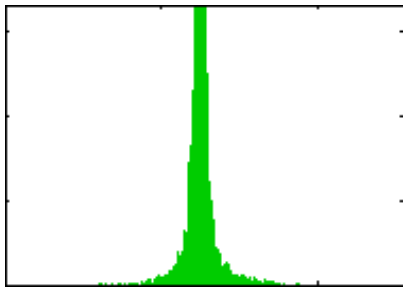
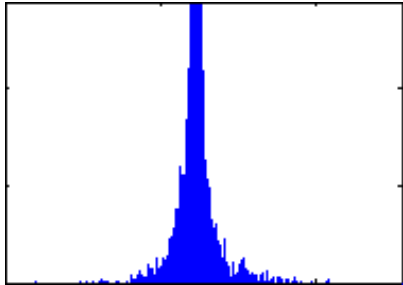
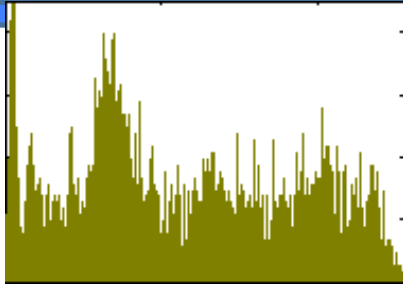


Figura 14:
Decomposição utilizando a
transformada de Haar.



Transformada Haar



ando a
r.

- Exemplo utilizando Matlab

- Comando no MatLab

- >> wavemenu

- Link:

- <http://www.mathworks.com/help/wavelet/ref/wavemenu.html>

- Exemplo utilizando OpenCv com Linguagem C

- Link:

- <http://stackoverflow.com/questions/20071854/wavelet-transform-in-opencv>



Encaminhamentos

- Dúvidas?
- Próximo assunto
 - Processamento de Imagens Digitais Coloridas

