

USO DE CÂMERAS EM JOGOS SÉRIOS

Tipos de uso da câmera em jogos

AR

Realidade aumentada



Controle



KINECT - XBOX 360



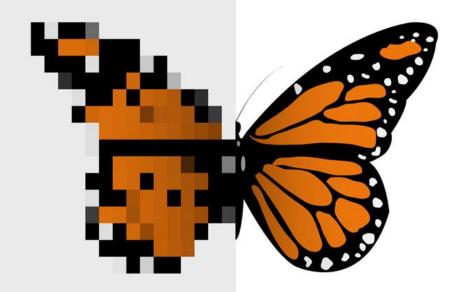


ALTERNATIVA: USAR A WEBCAM DO DISPOSITIVO

Exemplo de jogo utilizando a webcam: Movehero (https://movehero.com.b r)

MoveHero

Supere seus limites!



5	9	23	32	33	0	0	0	0	0	0	
3	28	30	47	0	0	0	0	0	0	0	
7	1	3	0	0	0	0	0	0	0	0	
14	21	20	25	27	38	40	0	0	0	0	
18	29	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
12	13	15	0	0	0	0	0	0	0	0	
20	26	27	11	25	38	40	0	0	0	0	
32	33	34	0	0	0	0	0	0	0	0	
29	18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
5	9	8	24	0	0	0	0	0	0	0	
28	16	17	0	0	0	0	0	0	0	0	
18	29	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
25	26	20	11	0	0	0	0	0	0	0	
7	1	3	0	0	0	0	0	0	0	0	
33	32	9	5	23	0	0	0	0	0	0	
28	16	17	0	0	0	0	0	0	0	0	



DEMO TIME



BEYOND THAT



MODIFICAÇÕES E MELHORIAS

- Mudança na função de comparação de frames (cálculo de cores)
- Detecção de uma cor específica
- Detecção de face
- Machine Learning



Projeto: https://github.com/CMU-Perceptual-Computing-Lab/openpose

Paper: https://arxiv.org/abs/1611.08050



Obrigado!

Alguma pergunta?