

程設二期末專題

聖胡安

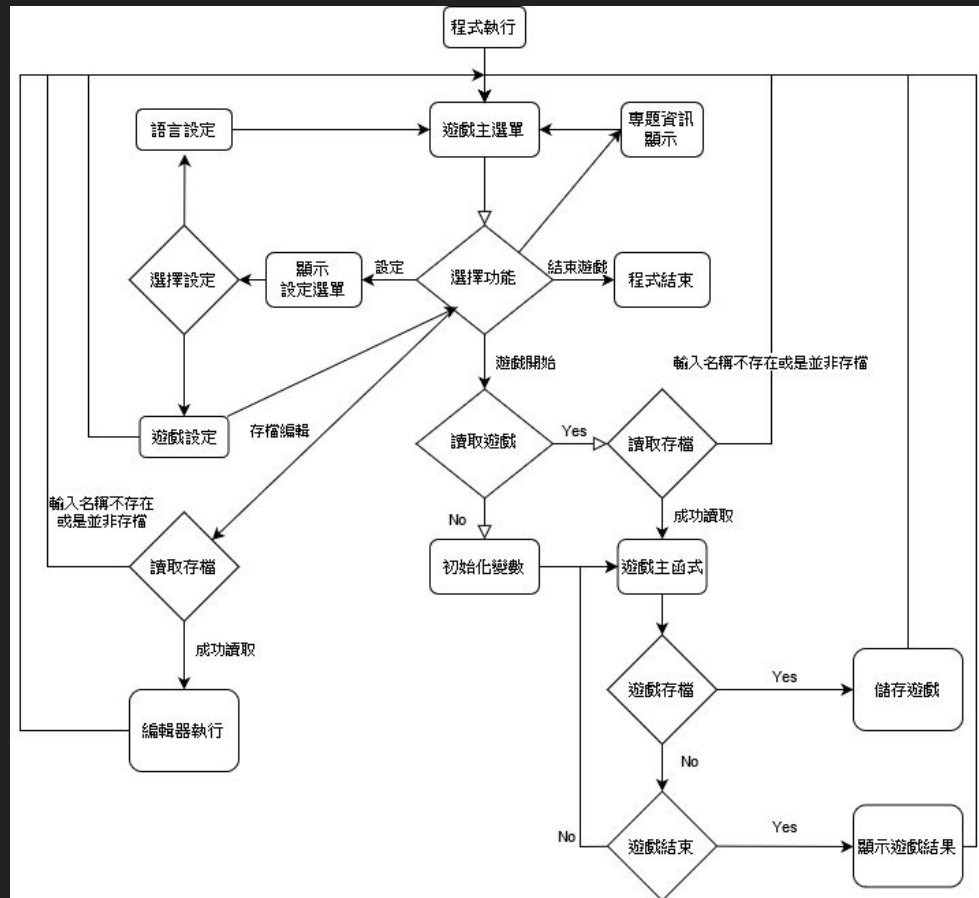
作者:陳韓承
學號:40947016S

大綱

- 程式流程圖
- 額外功能
- 難度製作
- 製作瓶頸

程式流程圖

細節請參考document



額外功能

- 兩個語言可以選擇(英文、中文)
- 存檔編輯器(可編輯:所有玩家的手牌、場上的牌, 可以檢視牌組內容)

難度製作

level 1 : 完全隨機執行行動

level 2 : 用if else判斷適合執行什麼行動

例如:

沒有貨物就不會選商人、貨物很多了話會優先選商人、手牌多了話會選建築師先蓋比較貴的牌

製作瓶頸

- 起重機功能

需要處理已經建築的卡片以及計算手牌是否負擔的了建築物

- 黑市功能

要在建築時可以使用生產建築上的貨品, 再加上起重機的因素讓這部份很難處理

- 存檔讀取

存檔要考慮目前的行動順序, 但一開始並沒有考慮這一點, 所以對遊戲主函式修改了不少東西