El objetivo de este TFM consiste en crear una distribución linux orientada a la obtención de información en la red.

La distribución debe consistir en un fichero .ova virtualizado en el que se incluyan las herramientas vistas a lo largo de las diferentes actividades colaborativas realizadas en el módulo, tomando como base una distribución genérica limpia como Ubuntu o Debian.

Se deberá incluir una memoria de las herramientas incluidas en función de su área de utilidad, así como un script de instalación de las herramientas con los comandos a ejecutar seguidos.

Atajos del teclado

Accesos rápidos.

Añadir Konsole para poder abrir un terminal con Ctrl+Alt+T

**XUNIL TOOLS OSINT**

Luis Fernández Zuñiga

Campus Internacional - CIBERSEGURIDAD

**Resumen.** SDADADa FDSAFASDF asfdfasdf asfdasdfsadfsd fsadfsdfasf sfasdfsdfsdfasd fsda sd sadf dfsa sdf sadf asdf sadf sdf sdf sdsdfsad s sfsdf asd fsd

**Palabra Clave:** sda fasdf sdf

# Introducción

## Marco del proyecto

Este Trabajo de Fin de Master (TFM) consiste en la realización del diseño, XUNIL OSINT TOOLS, de una distribución orientada a la obtención de información en la red tomando como base una distribución GNU/Linux gratuita y de código abierto en este caso DEBIAN 12 [1] versión 12.4.0 para su posterior instalación en VMware® Workstation 15 Pro [2]. El escritorio elegido es KDE PLASMA por ser muy parecido al escritorio de Windows.

El sistema por defecto viene con la versión 3.11.2 de Python, así que todos los programas aquí instalados funcionan sobre dicha versión.

## Motivación

Mostrar los procesos a seguir para crear un entorno de trabajo personalizado, para que cualquiera pueda crear su propio entorno y mantenerlo a su gusto.

Existe numerosas distribuciones lista para su uso, pero ninguna muestra los pasos que hay que seguir para el resultado final.

Por lo que se propone no un sistema más, sino enseñar todos los procedimientos para que cada usuario pueda modificar e integrar las herramientas que más le guste.

## Objetivo

El principal objetivo es mostrar los pasos a seguir para conseguir el resultado deseado.

El proyecto se divide en los siguientes apartados.

1. Descarga de los programas principales
2. Instalación del sistema operativo
3. Configuración del entorno
4. Creación del menú principal para la instalación de subprogramas
5. Configuración del escritorio
6. Creación del fichero de distribución

Estructura del documento

## Instalación

### Descarga de los programas principales



Se va a efectuar una instalación en un entorno virtual con VMware que se obtiene desde el repositorio GITHUB <https://github.com/laprise2023/Xunil-Osint-Tools/tree/main/VMware15>

El sistema operativo elegido es la versión de DEBIAN 12 versión 12.4.0 que se puede obtener en <https://www.debian.org/download>

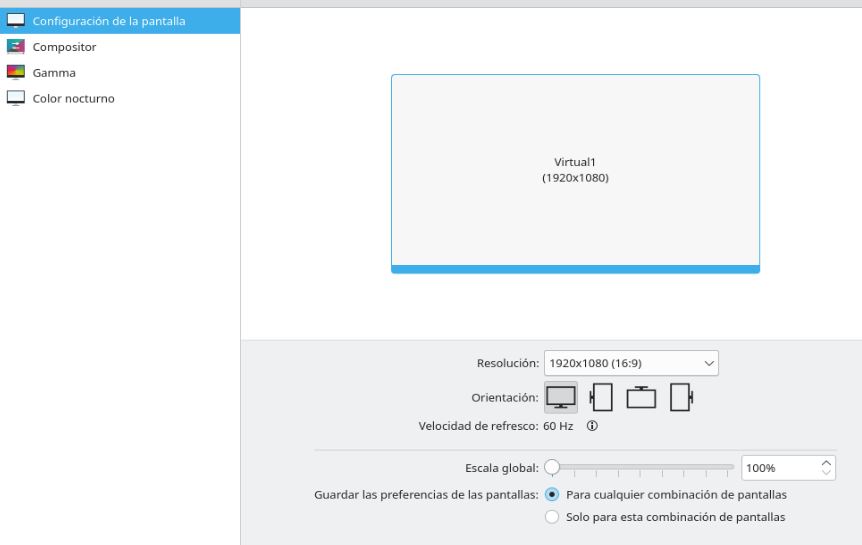
### Instalación del sistema operativo



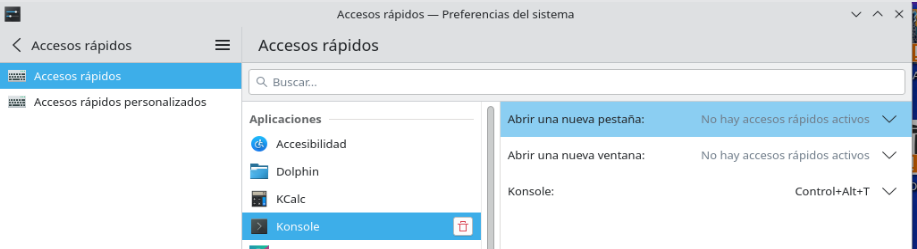
Tras la instalación de VMware se realiza la instalación del sistema operativo que se puede ver en el siguiente enlace <https://www.youtube.com/watch?v=2tnYtuiS01U>

### Configuración del entorno

1.- Lo primero que tenemos que hacer es configurar la resolución de la pantalla para que todo de visualice correctamente



2.- Como vamos a utilizar con mucha frecuencia el Terminal del sistema en nuestro caso “*Konsole”* vamos a configurar un acceso rápido por teclado, lo que resultara muy cómodo y rapido. Para eso no vamos al lanzador de aplicaciones seleccionamos “*Preferencias*” y en el apartado “Accesos rápidos” “*Añadir aplicación*” buscamos “*Konsole*” y comprobamos que el acceso es “Ctrl+Alt+T”

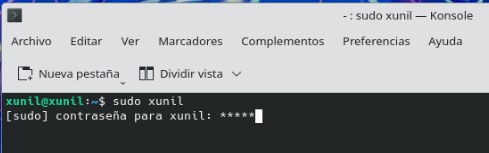


3.- Por defecto nuestro usuario no tiene lo privilegios de un superusuario pero esto lo resolvemos de la siguiente manera. Abrimos una terminal (Konsole) y escribimos

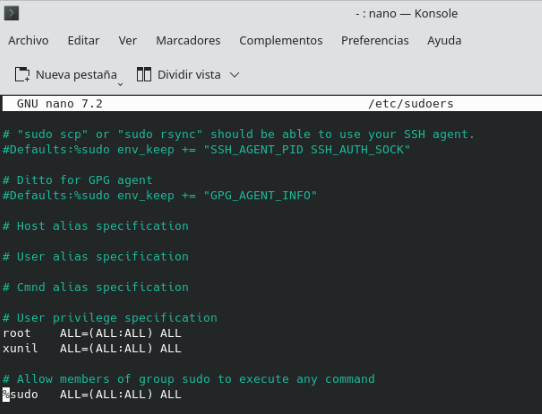
*Su -l*

Introducimos la contraseña del Root -> 12345 y editamos el fichero “/etc/sudoers”

A mi me gusta que cuando tecleo una contraseña me aparezca asteriscos. Si a continuación de “Defaults env\_reset” escribimos “,pwfeedback” lo



Pero lo importante es añadir a continuación de root nuestro usuario con los mismo privilegios que el administrador.



No olvidar de grabar el fichero.

Ahora voy a instalar neofetch

## Acceso con usuarios:



Fig. 1 Pantalla de inicio donde se nos solicita las credenciales. Existen dos, un superusuario o root con clave de acceso “12345” y un usuario “xunil” con clave de acceso “linux”

Configurar la pantalla a

Para que todo se visualize correctamente

Para el sistema arranque automáticamente y vaya directamente al usuario

Se modifica el Comprotamiento delArranqye y apagado marcado la casilla Iniciar sesión automáticamente



## Correos electrónicos

Los siguientes correos electrónicos son usados en algún momento de la instalación

[tfmosint2023@gmx.com](mailto:tfmosint2023@gmx.com) -> C@di72023

[laprise.adrien@mail.com](mailto:laprise.adrien@mail.com) -> C@di72023

[laprise.adrien2023@gmail.com](mailto:laprise.adrien2023@gmail.com) -> C@diz2023

## Twitter (X)

@LapriseAdr72086 -> C@di72023

## Obtención de API’S

### Virustotal

Usurario: [laprise.adrien@mail.com](mailto:laprise.adrien@mail.com) -> C@diz2023

API: 8e4c76dd148a6bd06592b2deb97d1b3c6da59525cd3f6217c31824f58e42b31c

## Pantalla principal

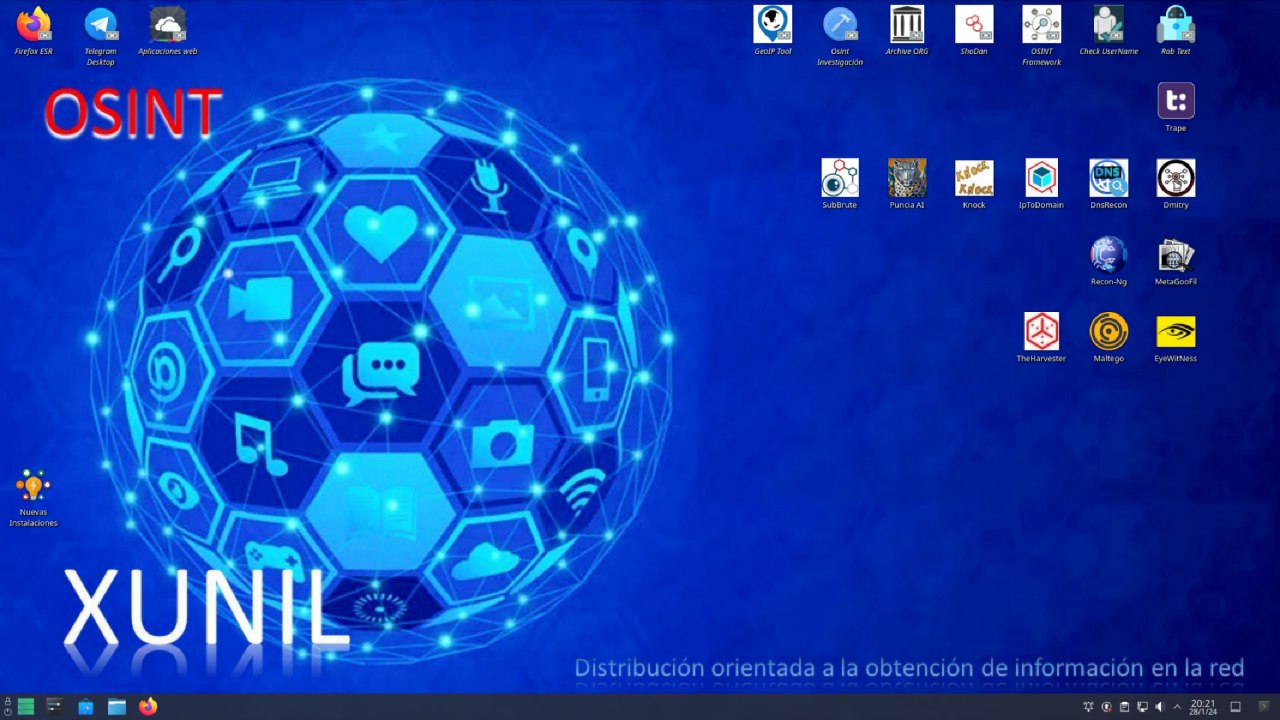


Fig. 2

# Estructura del árbol de directorio

Directorio principal: XunilTools

Contiene entre otros dos directorios el de

* Instalacion

Donde se aloja el script “InstalaPrg.sh” que nos permitirá instalar los programas que usaremos en nuestras investigaciones OSINT.

+ También contiene un directorio llamado “herramientas” el cual se estructura en varios directorios donde se van a alojar los scripts de instalación de las aplicaciones.

* coorp -> ejemplo “Instalar\_maltego.sh”
* otras -> ejemplo “Instalar\_Telegram.sh”
* Personas
* Recursos
* Redes

Y todas las subdivisiones que creamos necesarias para organizar nuestros scripts de instalación.

* aplicaciones

Contiene los scripts para lanzar las aplicaciones que usaremos para crear los enlaces directos en el escritorio.

+ También contiene un directorio “iconos” donde voy a alojar todos los iconos que voy a usar en los enlaces directos de escritorio

# Programación

## ¿Qué es BASH?

Bash (Bourne again Shell) es el intérprete de comandos (shell) por defecto de los sistemas operativos basados en el kernel Linux y su función es proporcionar una interfaz en la cual el usuario introduce comandos que la shell interpreta y envía al núcleo (kernel) para que este ejecute las operaciones.

## ¿Qué es un Script?

Se le suele llamar script a una pieza de software que no necesita ser compilado para ser ejecutado. La mayor ventaja de los lenguajes interpretados es que pueden ser modificados en cualquier momento sin tener que pasar por procesos de compilación para probar los cambios, lo que nos permite testear nuestros programas rápidamente, facilitando la experimentación y el aprendizaje a través de una metodología de ensayo y error.

## Script para nuevas instalaciones

Este script “InstalaPrg.sh” permite seleccionar el programa que se desea instalar. El siguiente código permite ver como se realiza las operaciones, la cuales pueden ser modificada para añadir o suprimir cualquier programa que en un futuro se necesite.

#!/bin/bash

#Luis Fernández

# Con \e[ comienzas la secuencia

# x;y;zm definen el formato, color de texto y color de fondo.

# \e[m define el final de la secuencia.

# Así, la definición de colores se corresponde con la siguiente tabla,

# Texto Color texto Color fondo

# 0 – normal 30 – Negro 40 – Negro

# 1 – negrita 31 – Rojo 41 – Rojo

# 4 – subrayado 32 – Verde 42 – Verde

# 33 – Amarillo 43 – Amarillo

# 34 – Azul 44 – Azul

# 35 – Púrpura 45 – Púrpura

# 36 – Turquesa 46 – Turquesa

# 37 – Blanco 47 – Blanco

# Ahora ya es cuestión que pruebes todas las combinaciones que tu consideres, para personalizar y colorear la línea de comandos. Una observación, cada vez que comienzas una secuencia, utilizando \e[, sobrescribes el formato anterior. Y cuando terminas con \e[m, simplemente vuelves al estado por defecto. En mi caso, ese estado por defecto es texto en blanco y fondo negro. Y el formato de texto es normal.

## Script de instalación de una aplicación

Cada programa que se desea instalar dispone de un script que contiene los comandos necesarios para su instalación. Por ejemplo.

### Instalar\_puncia.sh

|  |
| --- |
| #!/bin/bash  #Luis Fernández  cd $HOME/XunilTools/  sudo git clone https://github.com/ARPSyndicate/puncia.git  cd puncia  sudo pip3 install --break-system-packages puncia  #puncia  cd $HOME/XunilTools/instalacion/ |

Una vez realizada la instalación se tiene que presentar un acceso directo en el escritorio para ello se tiene que escribir un script que lanzara dicha aplicación

## Script para lanzar una aplicación

Por ejemplo “puncia.sh” esta alojada en /home/xunil/XunilTools/aplicaciones/ contiene tres órdenes de ejecución

cambia al directorio donde se encuentra la aplicación

ejecuta el programa

mantiene la consola/terminal abierta

|  |
| --- |
| #!/bin/bash  #Luis Fernández  cd $HOME/XunilTools/puncia  puncia  $SHELL |

## Script para crear un enlace en el escritorio

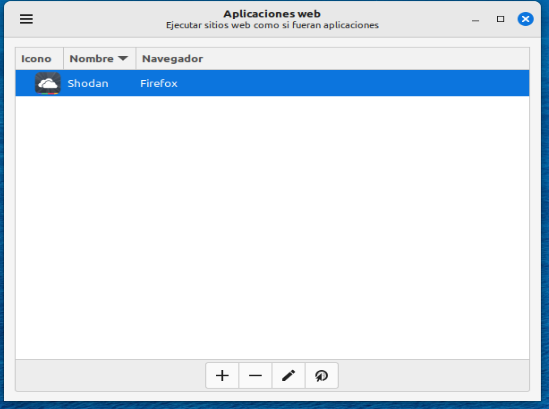
Los ficheros .desktop tiene una estructura especial con la cual se crea un icono en el escritorio para poder ejecutar el script del programa seleccionado

|  |
| --- |
| #!/usr/bin/env xdg-open  [Desktop Entry]  Comment[es\_ES]=Ejecutar Script puncia.sh  Exec=sh /home/xunil/XunilTools/aplicaciones/puncia.sh  GenericName[es\_ES]=  Icon=/home/xunil/XunilTools/aplicaciones/iconos/Puncia.png  MimeType=  Name[es\_ES]=Puncia AI  Path=/home/xunil/XunilTools/aplicaciones  StartupNotify=true  Terminal=true  TerminalOptions=  Type=Application  X-KDE-SubstituteUID=false  X-KDE-Username= |

## Script para lanzar una URL desde el escritorio

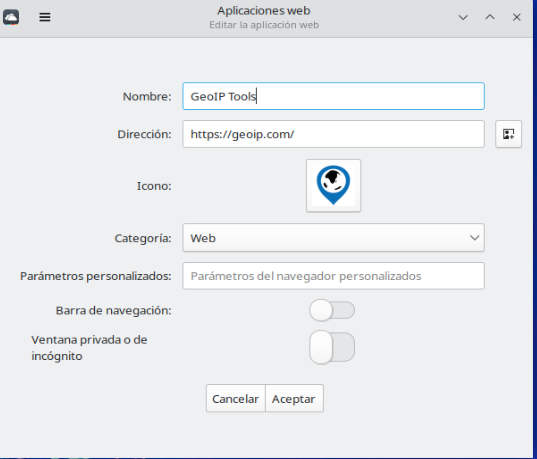
Se utiliza un programa WebApp Manager [3] el código fuente se encuentra en [GitHub - linuxmint/webapp-manager](https://github.com/linuxmint/webapp-manager). Fichero para su instalación se descarga desde <http://packages.linuxmint.com/pool/main/w/webapp-manager/>



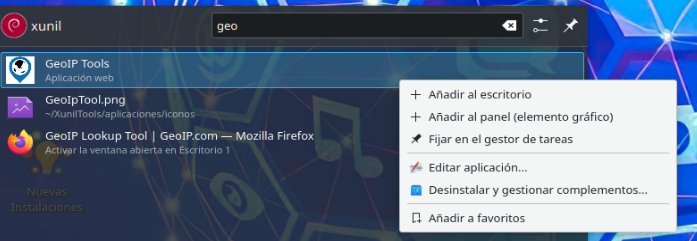


Esta aplicación genera una aplicación que desde el lanzador de programas se envía al escritorio

Vamos a realizar una instalación, por ejemplo



Tras seleccionar el icono poner la direccion WWW y el nombre damos a Aceptar.



A

ñadir al escritorio

# Aplicaciones con necesidad de identificación

## Análisis de Redes sociales

### Trape

NGROK

Usuario: laprise

Email address: laprise.adrien@mail.com

Current Password: C@diz2023

### Que es Trape

Trape fue creado con el objetivo de enseñar al mundo cómo las grandes empresas de Internet pueden obtener **información confidencial**, como el estado de las sesiones de sus sitios web, fue creado con el objetivo de enseñar al mundo cómo las grandes empresas de Internet pueden obtener información confidencial, como el estado de las sesiones de sus sitios web o servicios y el control sobre sus usuarios a través del navegador, sin que ellos lo sepan.

## Análisis de datos corporativos

### MALTEGO.sh

¿Qué es Maltego y cómo funciona?. Maltego es un servicio que tiene el poteNcial de encontrar información sobre personas y empresas en Internet, permitiendo cruzar datos para obtener perfiles en redes sociales, servidores de correo, etc.

Por ejemplo, a la hora de buscar establecer contacto con una empresa, esta herramienta puede proporcionarnos datos muy útiles que nos facilitaría el contacto con esta empresa o persona, como la dirección de correo electrónico de recursos humanos, del departamento de ventas, de soporte técnico o el número telefónico. También ofrece la capacidad de encontrar distintos tipos de artículos, como son autos, motos, aviones, entre otros.

### Acceso Maltego Free

Usuario: [tfmosint2023@gmx.com](mailto:tfmosint2023@gmx.com) -> C@diz2023

<https://www.welivesecurity.com/la-es/2023/05/11/maltego-herramienta-muestra-tan-expuesto-estas-internet/d>

Activar aplicaciones dentro de Maltego

* Servicio Alien Vault OTx

Usuario: [laprise.adrien@mail.com](mailto:laprise.adrien@mail.com) -> C@diz2023

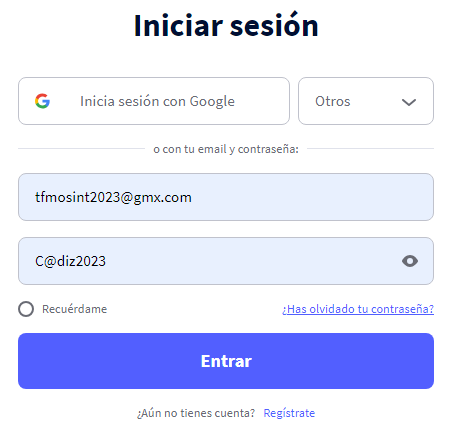
Api: 1f42b5bd8548e282da50a2a99dc9e522d134172e56ccfd4425795bd26b35988a

### SHODAN

Usuario: Laprise -> C@diz2023

# Utilidades en la Red

## GENIALLY



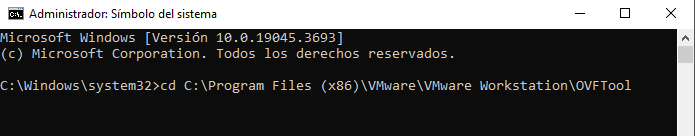
# Utilidades para crear .OVA

En el directorio C:\Program Files (x86)\VMware\VMware Workstation\OVFTool hay un programa ovftool.exe que sirve para transformar los ficheros de VmWare (.vmx) a ficheros (.ova)

Se abre una consola como administrador.

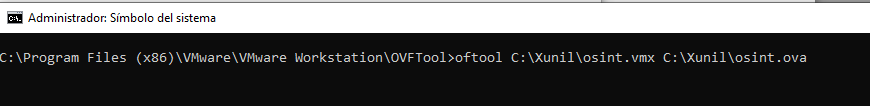


Se cambia de directorio a donde está el fichero OVTOOL



Se ejecuta el programa

* Ovftool <directorio seguido del nombre del fichero.vmx> <directorio de salida y el nombre del fichero.ova>

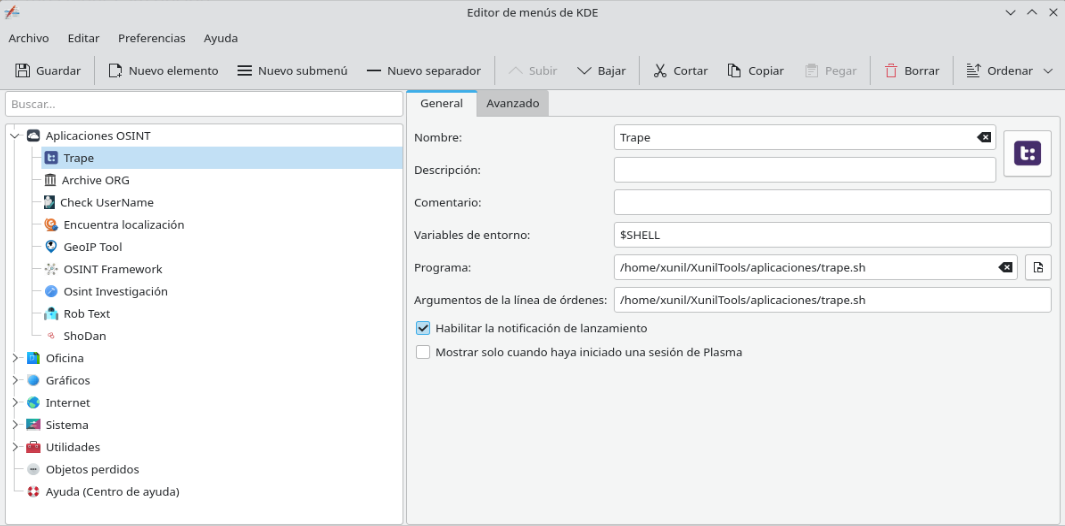


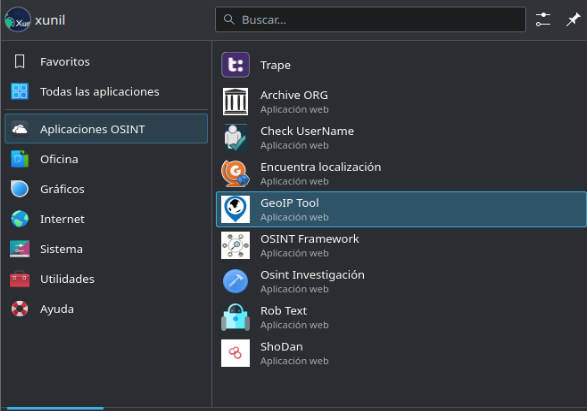
Fichero guardado en MEGA.nz

Usuario: [laprise.adrien@mail.com](mailto:laprise.adrien@mail.com) -> C@di72023

Clave recuperación: zbrMEUlwDEoTj5uEubvxOA

Editar lanzador de aplicaciones





# Referencias

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | «Debian 12, codenamed bookworm,» para PC de 64 bits (amd64) debian-12.5.0-amd64-netinst.iso, [En línea]. Available: https://www.debian.org/download. |
| [2] | «VMware® Workstation 15 Pro,» [En línea]. Available: https://customerconnect.vmware.com/en/downloads/details?downloadGroup=PLAYER-1510&productId=800&rPId=55787. |
| [3] | «Descargar WebApp Manager,» [En línea]. Available: http://packages.linuxmint.com/pool/main/w/webapp-manager/. |