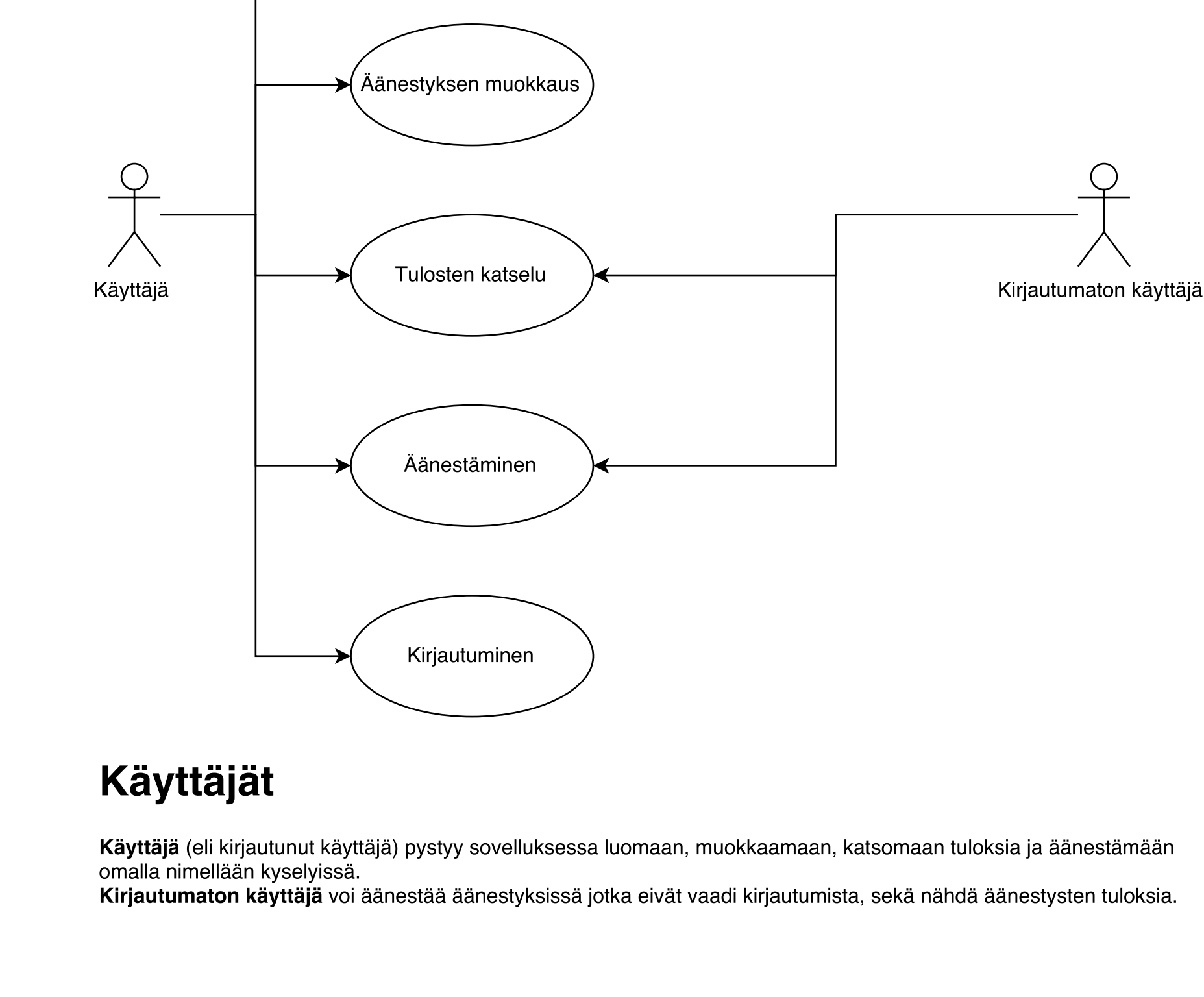


1 Johdanto

Projektin tarkoituksena on tehdä sivusto jolla käyttäjät pystyvät luomaan äänestyksiä ja äänestämään niissä erilaisten vaihtoehtojen välillä. Tämän lisäksi sivustoon voi myös kirjautua tunnuksillaan ja äänestää omalla nimellään. Äänestykset voivat olla yksinkertaisesti kyllä/ei aiheisia tai esim. useamman ehdokkaan välillä.

Ohjelma toteutetaan pääosin PHP:llä, SQL-taulukoilla sekä HTML:illä, joita selainen tulee tukea. Ohjelmointiympäristönä toimii Netbeans ja työ toteutetaan laitoksen users palvelimella (Apache?). Ohjelma edellyttää tiettyä tietokannan käyttöä.



Käyttäjät

Käyttäjä (eli kirjautunut käyttäjä) pystyy sovelluksessa luomaan, muokkaamaan, katsomaan tuloksia ja äänestämään omalla nimellään kyselyissä.

Kirjautumaton käyttäjä voi äänestää äänestyksissä jotka eivät vaadi kirjautumista, sekä nähdä äänestysten tuloksia.

Käyttötapaukset

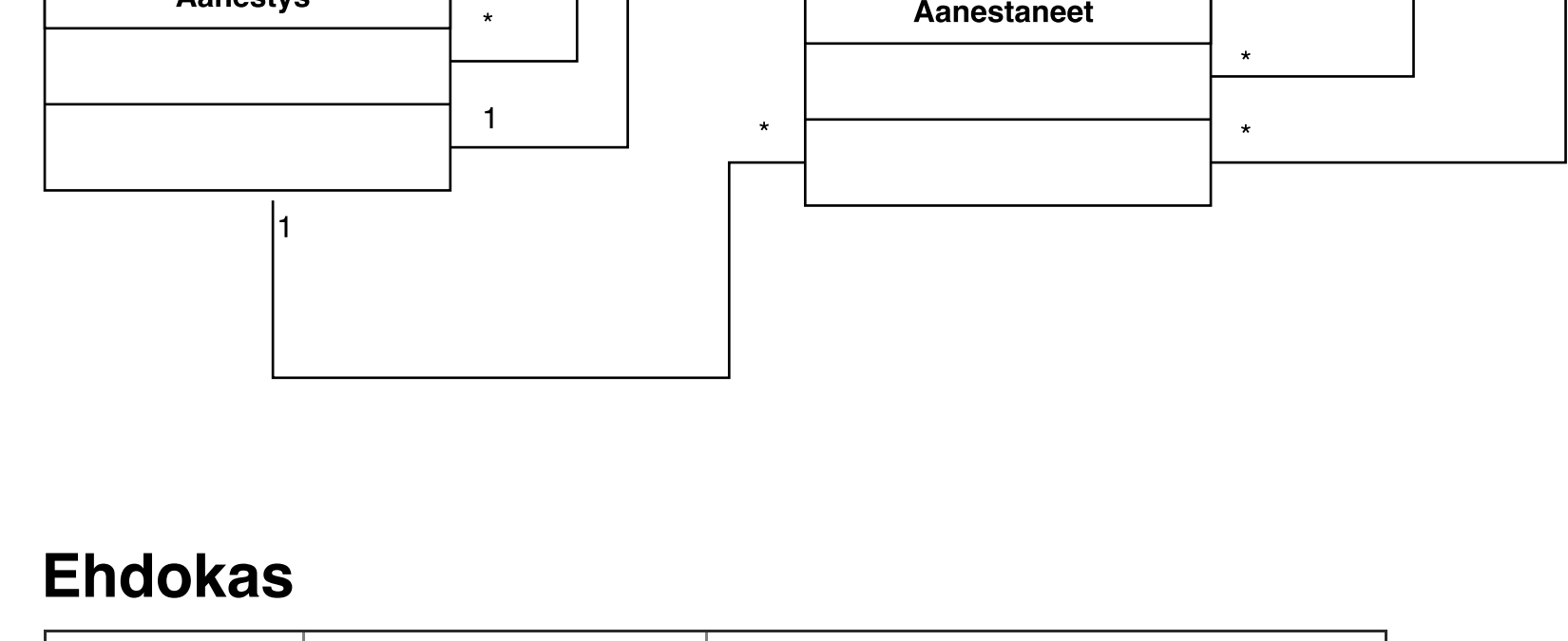
Äänestyksen luonti: Käyttäjä voi luoda kyselyn asettamalla sen tiedot ja päättymispäivän

Äänestyksen muokkaus: Käyttäjä voi muokata luomansa äänestyksen tietoja, päättymispäivää tai poistaa sen.

Tulosten katselu: Kaikki voivat katsoa äänestyksen etenemistä ja lopullista tulosta.

Äänestäminen: Kaikki voivat äänestää avoimissa äänestyksissä, vain kirjautuneet taas "suljetuissa" äänestyksissä.

Kirjautuminen: Rekisteröityneet käyttäjät voivat kirjautua tunnuksillaan.



Ehdokas

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
ID	Serial	
Aanestys_id	Luku	Viittaa äänestyksen ID numeroon
Nimi	Merkkijono, max 40	Ehdokkaan nimi
Aania	Kokonaisluku	Ehdokkaan äänimäärä

Aanestys

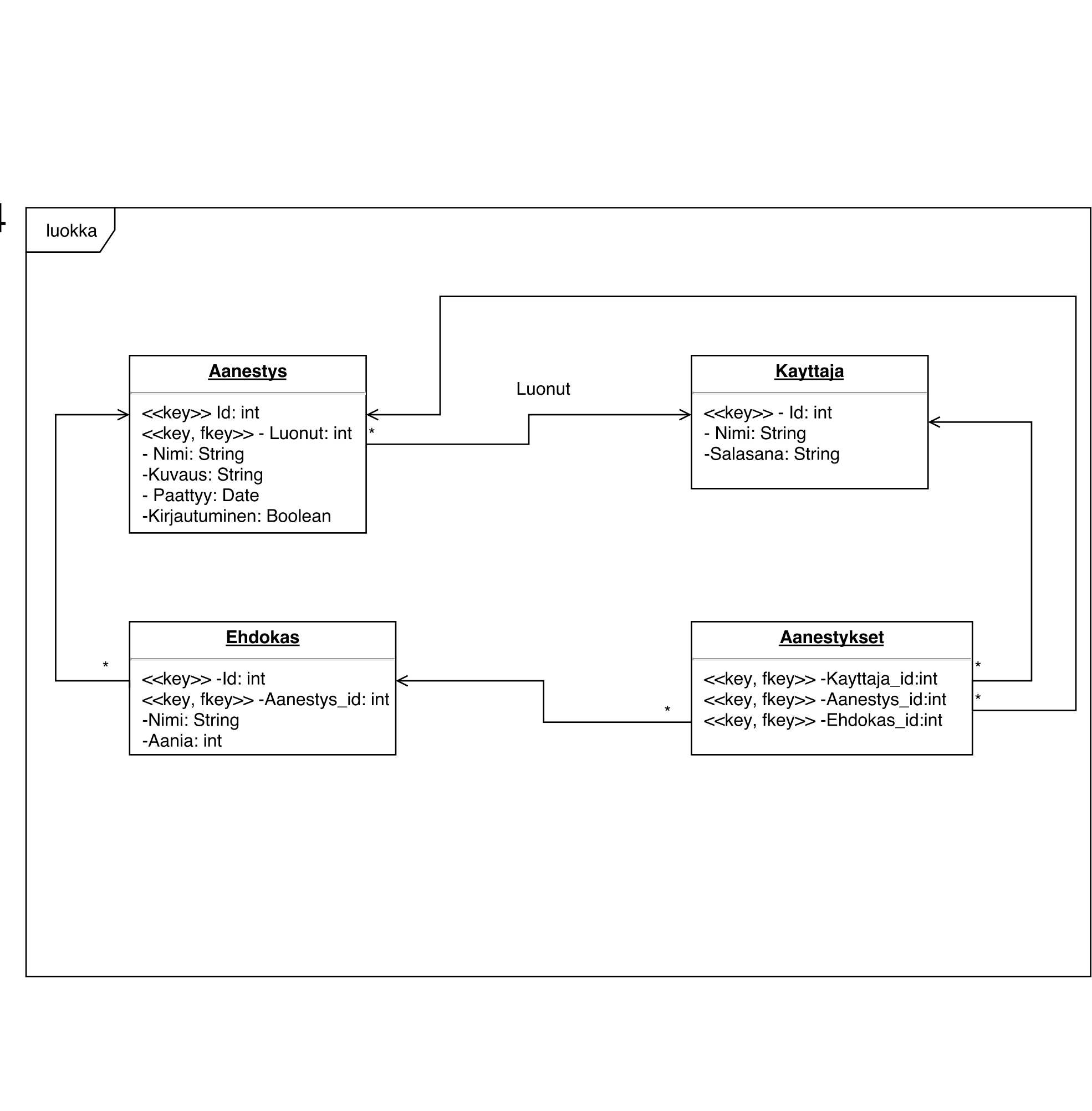
Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
ID	Serial	
Luonut	Luku	Viittaa äänestyksen luoneen käyttäjän ID lukuun
Nimi	Merkkijono, max 40	Äänestysen nimi
Kuvaus	Merkkijono, max 400	Kuvaus äänestyksestä
Paattyy	Päivämäärä	Päivä jolloin äänestys päättyy
Kirjautuminen	Boolean	Vaaditaanko kirjautuminen jotta voi äänestää

Kayttaja

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
ID	Serial	
Nimi	Merkkijono, max 40	Käyttäjän nimi
Salasana	Merkkijono, max 30	Käyttäjän salasana

Aanestykset

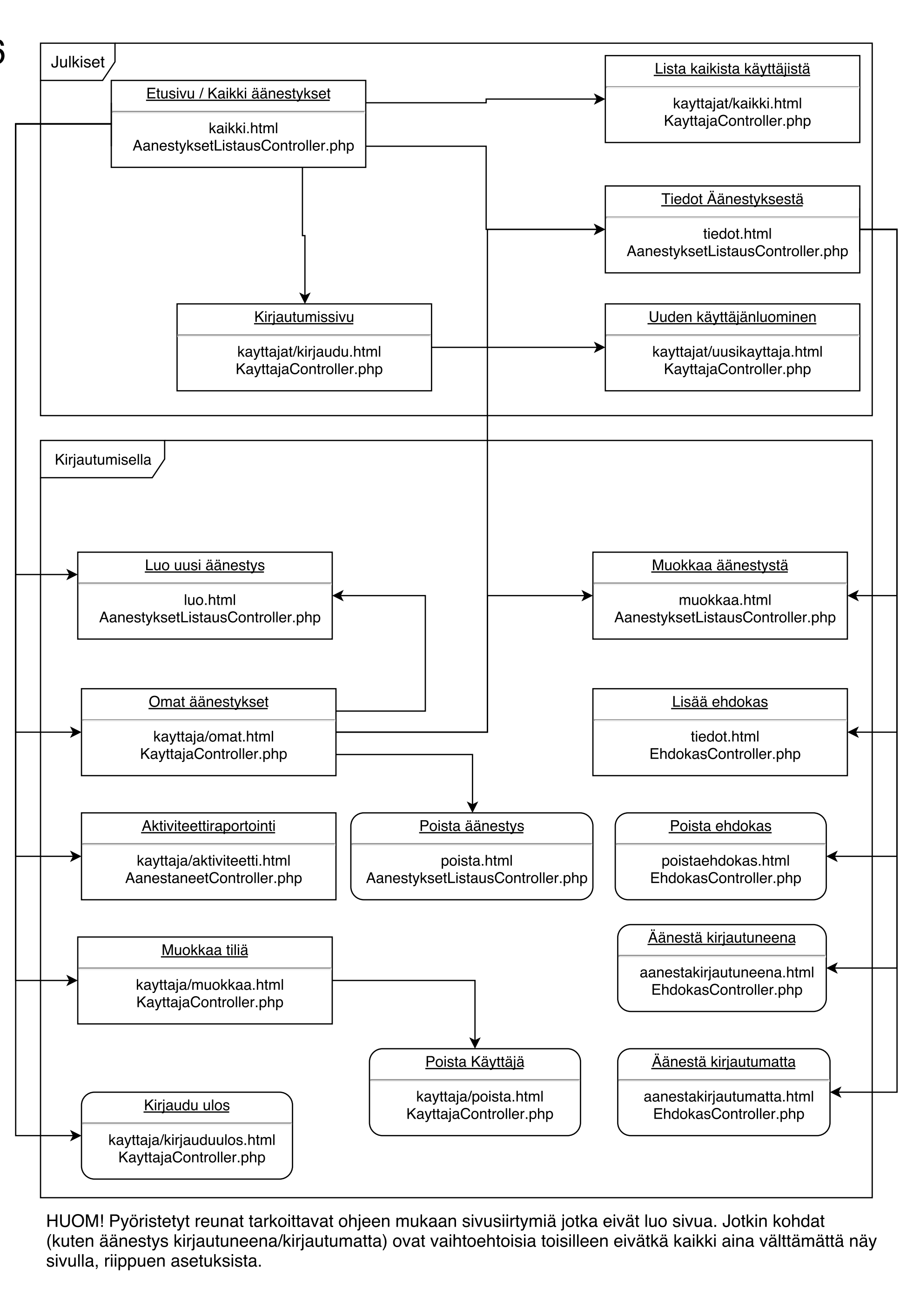
Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Kayttaja_id	Luku	Äänestänyt käyttäjä
Aanestys_id	Luku	Äänestys jossa äänestettiin
Ehdokas_id	Luku	Ehdokas jota äänestettiin



5 Järjestelmän yleisrakenne

MVC-mallin mukainen rakenne: kontrollerit, näkymät ja mallit
ovat niitä vastaavissa hakemistoissa (controllers, views- ja models). Käytössä ovat vain valmiina olleet apukirjastot.

Käyttäjiä hallinnoivat sivut ovat polussa (base)/kayttajat ja aanestyksiä hallinnoivat ovat polussa (base)/.



HUOM! Pyöristetyt reunat tarkoittavat ohjeen mukaan sivusiirtymiä jotka eivät luo sivua. Jotkin kohdat (kuten äänestys kirjautuneena/kirjautumatta) ovat vaihtoehtoisia toisilleen eivätkä kaikki aina välttämättä näy sivulla, riippuen asetuksista.

7 Käyttöohje

Projektin osoite on: <http://lapula.users.cs.helsinki.fi/aanestys>

Projektissa voi testauksessa käyttää valmista käyttäjää (esim yksi on "Atte Admin" ja salasana "atte").

Lisäksi on mahdollista luoda oma käyttäjätunnus kirjautuu sisään sivulta. "Kontrolli" kenttään tulee laittaa arvoksi: "1221".

Vielä pieni huomio:
Ohjelman (pitäisi) estää "huijaaminen", eli mm. äänestäminen menemällä oikeanlaiseen osoitteeseen, jolloin voisi vaikka äänestää jo suljetussa äänestyksessä. Jos ohjelma jostain syystä ilmoittaa vaikka "yritit huijata" jokin on mennyt pieleen.